

通用技能模组包安装教程

—>作者：空条怕太郎（爱发电：<https://afdian.com/a/papachin>）

以下介绍 2 种主流方法，可以选择其中一种方法安装。

◆ 我应该用哪个？ Penumbra 还是 TexTools？

1. Penumbra 有着更多方便的功能，比如你不需要关闭游戏就能开关 mod，以及你可以让 mod 只对你的角色生效等。并且不需要在游戏更新时关闭 mod（虽然会暂时由于卫月版本适配问题而用不了）但是它需要对它的“Collections”功能进行一些学习和理解，初期需要一些学习成本。

2. Texttools 功能对普通用户来说比较单一，现在主要服务于 mod 作者为主。由于 texttools 会修改游戏本体文件，因此较为危险，你需要关闭游戏才能更改和导入 mod，并且 mod 会对所有对象生效。另外使用 texttools，在版本更新时必须提前手动关闭所有 mod 可能会遇到游戏报错。

方法一：用 Penumbra 安装（需要先安装 dalamud）（※推荐）

1. 要使用 dalamud 和它里面的插件，你首先要从下面网址下载 [xivlauncher](https://aonyx.ffxiv.wang)（也就是卫月登录器），并使用这个登录即登录。（放心，很安全）
下载页：<https://aonyx.ffxiv.wang>

如果你的 [wegame](#) 用户，请从以下网址下载“卫月注入器”（用法和“卫月登录器”稍微有点区别不过差不多）：

<https://bbs.tggfl.com/topic/32/dalamud-%E5%8D%AB%E6%9C%88%E6%A1%86%E6%9E%B6>

2. 当你成功使用 xivlauncher 登录后，打开插件设置，的测试版选项卡中，在自定义插件库里添加以下地址，并点击右下角的保存按钮启用。（中文版）https://dalamud_cn_3rd.otters.cloud/plugins/all

如果上面的用不了可以试试备用库（英文版）：<https://raw.githubusercontent.com/xivdev/Penumbra/master/repo.json>

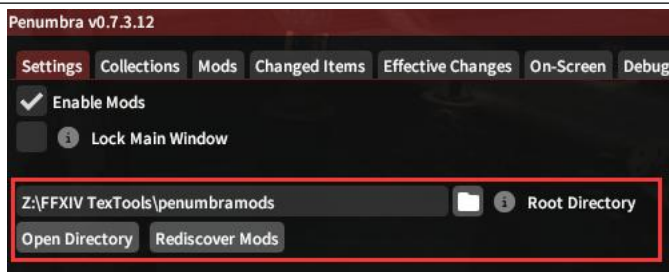
然后在[插件列表-全部插件]，中搜索 Penumbra 并安装。

如果你搜不到并且有红字提示该地址加载失败，请尝试：关闭游戏，开启科学上网后重新登录。如果开启科学上网登录器提示无法加载，可以试试暂时关闭科学上网，待登录成功登录器窗口消失后游戏窗口出来前立马开启科学上网就可以了。

3. 成功加载 penumbra 后，打开插件主界面，在 setting 页的 [Enable Mods] 可以开关所有 mod。

（如果你使用的是中文版，请自行根据界面排版对应翻译）


另外在图中这一栏[Root Dirctory]你需要选择一个文件夹来存放 penumbra 的临时文件，路径和文件夹名可以你自定义，但是最好都是英文路径。（在完成文件夹设定前将不会出现菜单中的[Mods]选项卡）




4. 切换到[Mods]页的在这里你可以导入你的 mod 以及整理他们。下方有一系列功能按钮 m 以下介绍最主要的 3 个。



：这个按钮为**导入 mod**，在导入时可以按住 shift 或者 ctrl 进行复数选择

：这个按钮为在列表中**创建一个文件夹**，你可以拖动 mod 到文件夹里，来对你的 mod 列表**进行整理**，此外右键对应文件夹也可以

 将某个文件夹作为默认导入对象，[关于右键文件夹菜单的更多功能请见附录](#)。

：Redraw 后面的按钮为刷新游戏加载的资源，其中[All]为刷新全部，一般在你完成所有导入操作后都需要刷新一次。

5.在[**Collections**] 页你可以制作你自己的 collection（集合包）以及对集合包的生效对象进行设置。

※：此步骤一般只在第一次使用时需要设置，后续如果没有变动的需求需要可以跳过。

默认的 集合包 是 “Default”，你也可以创建自定义名字的集合包，这里就以默认的 “Default” 举例。在你为默认的 “Default” 集合导入了 mod 并且启用后，来到[**Collections**] 页，在对应的简单分类[**Simple Assignment**]里选择你的 “Default” 。

“Base” 中的启用的集合里的 mod 会对所有角色生效，适合存放一些身形，或者贴图音效等公用资源。

“Interface” 中的启用的集合只会读取 mod 包中的 UI 部分对你的 UI 生效（比如职业量谱，图标等）

“Your character” 中的启用集合仅仅对你自己角色生效。

你也可以尝试添加更多不同的分类给他们定制不同的 mod，[关于如何修改不同集合包请见附录](#)（例如黑骑的弗雷的相关 mod 要为弗雷单独追加一个分类）



6.最后回到[**Mods**]界面点击 mod 页下方的 “ALL” 来刷新游戏加载资源， 或者也可以在[**Settings**]界面开关一下全部 mod。

方法二：用 Textools 安装（不推荐，大版本更新时临时救急）

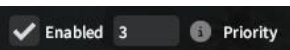
1. 从这个页面下载并安装 textools：<https://www.ffxiv-textools.net>
2. 当 textools 安装时，根据他的提示选择 ff14 游戏资源所在的文件夹。
- 3.在左上角点一下这个变成 unsafe 模式。



4. 在左上角选择 mod-导入 mod，导入 ttmp2 或者 pmp 文件。
5. 然后就可以登录游戏使用了。Mod 只需要安装一次，安装后可以关闭 textools。

故障排除

- ◆ 如果你在使用 penumbra 安装时,发现职业量谱和技能图标时发无效。请确保你把含有他们的 collection 放进了 penumbra 的[Interface] 里。然后点击重新加载资源的按钮，再然后切换职业，或者换个地图，基本就能生效了。如果还不行，请尝试重启游戏。
- ◆ 如果 Penumbra 红字提示你模组与其他模组有冲突文件，在[Mods]选项卡选中对应 mod 的右边窗口中为他们设置不同的优先级（priority）就可以了，数字越大优先级越高。最好检查下哪些文件冲突，很多情况下一些冲突的文件本身内容可能一样，因此不会影响。



- ◆ 如果你还遇到其他问题，请加群寻求帮助：[792834273](https://t.me/792834273)（进群请先读群规，请在充分阅读了本说明后再求助于别人）也可以加入 QQ 频道【狒狒打击感受难者协会频道】：<https://pd.qq.com/s/y0ryfpmi>

附录：

◆ 文件夹的**右键菜单**功能：（挑常用的解释）

（如果你使用的是中文版，请自行根据界面排版对应翻译）

Enable Descendants：启用文件夹内所有 mod

Disable Descendants：关闭文件夹内所有 mod

Expand All Descendants：展开所有内部子文件夹（如果有的话）

Collapse All Descendants：收起所有内部子文件夹（如果有的话）

Set As Default Import Folder：设置为默认导入文件夹，意味你之后的导入的 mod 直接导入到这个文件夹内。

Dissolve Folder：解散文件夹，意思是删除文件夹本身而把内部的 mod 解散到更上一级的目录中。


◆ 在[Simple Assignment]中还有些简单的分类选项，比如分配给男/女玩家，男/女 NPC 等。

如果你想为特定的 NPC 分配特定的集合，可以在[Individual Assignment]中的 Battle NPC 搜索 NPC 名字并添加单独的分类。

◆ 关于当你想使用**多个集合分配给不同分类**时，如何设置：

存在一下情况时，你可能需要使用多个集合分配给不同分类：

1. 一些 Mod 的技能图标和技能本身被打包在一起不能分别开关。
2. 一些 Mod 中有一些你需要为全部对象启用的功能，如身形，基础贴图，基础音效等。
3. BGM 类 Mod 只在 your character 中时无法生效。
4. 有 2 套相互冲突的 mod 但是你想随时切换等

此时你需要在[Collections]界面的左下角  按钮添加一个新的集合。

然后切换到[Mods]界面，在右上角的下拉选项中，选择对应的集合，然后来修改在该集合中对列表中的 mods 的设置。

举个例子：你在 A 集合中开启了 X 技能模组，然后在 B 集合中关闭了 X 技能模组。

其中 X 模组同时带有特效和技能图标且无法单独开关。

然后你把 A 集合分配给了 “Your character”，把 B 集合分配给了 “Base” 和 “Interface”

那么你的角色可以使用 X 技能模组的特效动作，但是其他玩家无法使用 X 模组，另外你的技能图标也不会改变。

