

Поней РПГ

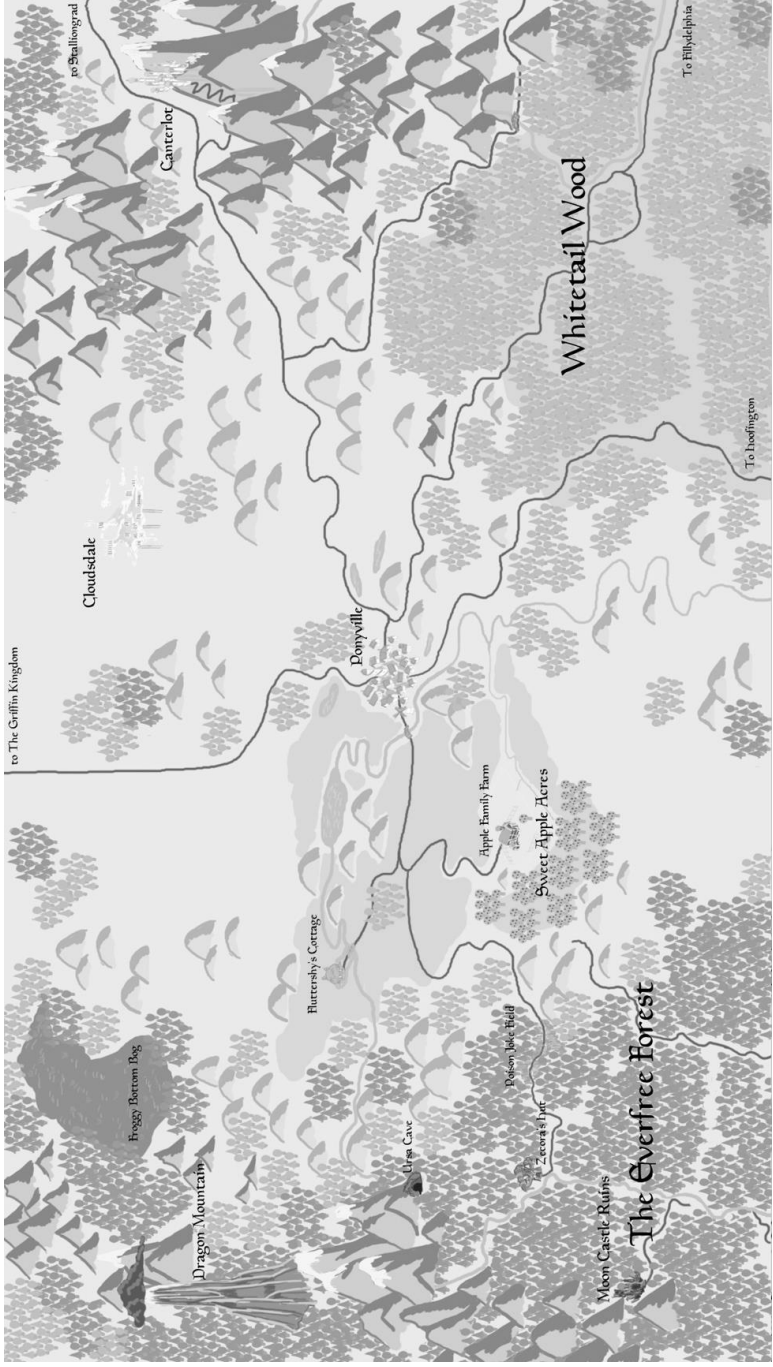
V

главы 28 - 35



Оглавление

Глава 28.....	5
Глава 29.....	38
Глава 30.....	57
Глава 31.....	68
Глава 32.....	99
Глава 33.....	126
Глава 34.....	150
Глава 35.....	172
Комментарии	191



Глава 28

Мастер:

Вы снова в том полусне, в окружении красных перекатывающихся комьев и мерзкого хруста. Но на этот раз это состояние длится намного, намного дольше. Вы осознаёте, что это не сон, но не можете проснуться, а лишь продолжаете метаться в этом тупом забытьи. Кажется, проходит целая вечность, когда вы, наконец, успокаиваетесь и...

Через ваше тело проходит страшная судорога! Кажется, как будто вас перекручивает какая-то неумолимая сила. Открыв рот в беззвучном крике, вы пытаетесь вдохнуть, но вместо воздуха в него попадает какая-то грязь. Откашливаясь, вы пытаетесь протереть глаза от набившихся в них комьев и пыли, но ваши ноги едва шевелятся, присыпанные чем-то влажным и тяжёлым. Вы несколько минут бьётесь, прежде чем всё-таки пробиваетесь на поверхность, наконец, вдыхая полной грудью. Почувствовав что-то круглое и твёрдое во рту, вы выплёвываете себе на копыто золотую монетку. Как она туда попала? Что, чёрт возьми, вообще произошло с вами? Память о событиях последних дней кажется какой-то тусклой, но вы вспоминаете, как падали, и... Вы судорожно оглядываетесь – вокруг вас шелестят на ветру деревья, через которые просвечивает утреннее солнце. На востоке в небе величаво висит громада Клаудсдейла. А вы сидите посреди разрытого холмика земли, рядом с которым в землю вкопан камень, под коим сложено ваше имущество. Очки каким-то чудом почти не пострадали, лишь слегка погнулась дужка, ошейнику и яблокам ничего не стало, книга вообще осталась лежать в сумке, а вот седло пришло в полную негодность – ремень

оторван, кожа в нескольких местах лопнула... Да о чём таком вы думаете? Вы же сейчас должны быть... должны быть...

Вы хватаетесь за голову, не понимая, что происходит. Ваша странная память упорно молчит.

Потеряно 18 ед. опыта

День 11.

Место: роща рядом с Клаудсдейлом.

Время: 10:25 (утро).

Опыт: 5 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 18 из 54.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 0 из 10.

Вы с ног до головы измазаны в земле!

Хожение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Экипированы подковы, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: яблоко*2, загадочная книга, ошейник, остатки седла, 5 золотых монет.

Игроки:

(1)

Едим яблоки, оба.

Потом осмотреться.

Приоритет: 99

Успех: 78

(2)

Внимательно осмотреть камень.

Приоритет: 99

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

лол

Выбор варианта: 2

Вы тщательно осматриваете камень. Он явно врыт в землю второпях в то же самое время, когда была вырыта ваша... да что уж там, ваша могила. Надписей на нём нет. Копали, судя по всему, чем-то очень острым – на камне видны царапины там, где землю рядом с ним утрамбовывали. Между тем, вас начинает одолевать голод... Прислушавшись к своим ощущениям, вы с облегчением понимаете, что хочется вам отнюдь не мозгов.

Время: 10:30 (утро).

Здоровье: 18 из 54 (53).

Запас сил: 6 из 12 (11).

Сытость: -1 из 10.

Голод!

Вы с ног до головы измазаны в земле!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Творим еду@Едим.

Успех: $30 = 1$

Мастер:

Вы решаете сотворить себе поесть, но вместо пищи у вас почему-то получается создать несколько страниц печатного текста. Вы не понимаете языка, на котором они написаны, но

почему-то очень многие слова целиком написаны прописными буквами, а среди текста встречаются зловещие жёлтые рожицы... Пока вы разглядываете странные надписи, небо затягивает тучками и начинает накрапывать небольшой дождик.

Время: 10:40 утра.

Запас сил: 5 из 12 (11).

Голод!

Вы с ног до головы покрыты размокшей грязью!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Отлично, хоть грязюку с нас по дороге смоем.

Идём в Понивиль, по дороге съедаем яблоки.

Успех: 27

– Привет, милая, это я!

– Дайси! Ты опять погибла?

– Да, но я нечаянно...

– Я что тебе говорила? Я объясняла, что это вредно для зубов? Я говорила, что умирать можно только раз в месяц? Я... А, ну кому я это говорю, ты же всё равно не слушаешь меня, да?

Тык мордочкой.

– Знаю, не слушаешь. Ладно, иди сюда, глупая, непослушная пони...

Мастер:

Вы понуро тащитесь к городу, на ходу жуя безвкусные яблоки. Дождик, промочив вас до нитки, перестал, и теперь ваша шерсть, подсыхая, покрывается коркой грязи. В голове у вас туман, всё тело ноет, и вы сильно устаёте к тому моменту, когда, наконец, добираетесь до Понивилля.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 11:20 (утро).

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Вы с ног до головы покрыты грязью!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Само собой, в библиотеку. Но перед этим... *посмотреть на свою отражение в луже.* Интересно, отразимся?

(Реролл)

*на своё отражение в луже

fix*&RR

Успех: 36

Мастер:

Вы уныло смотрите на своё отражение в луже. Ну и видок у вас... Волоча копытами по земле и чуть пошатываясь, вы идёте к библиотеке. Зайдя внутрь, вы сначала никого не видите, но вскоре слышите голос Твайлайт из её комнаты, дающий какие-то инструкции, судя по всему, Спайку.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 11:35 (утро).

Сытость: 0 из 10.

Голод!

Вы с ног до головы покрыты грязью!
Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Накладываем иллюзию зомби-пони-Иисуса и идём к Твай и Спайку.

Приоритет: 98

Успех: $61+10 = 71$

Мастер:

Вы накладываете на себя иллюзию: омертвевшая кожа, вытекшие глаза, свёрнутая шея, и идёте пугать Твайлайт со Спайком. Когда вы заходите к ним в комнату... "А-А-А-А!!! Зомби-пони!" – дракончик бросается наутёк. Твайлайт вскрикивает, направляя на вас какое-то заклинание... "Дайси? Ну и шуточки у тебя! Сними эту мерзкую иллюзию немедленно!"

Запас сил: 2 из 12.

Маскировка: живой мертвец.

Голод!

Вы с ног до головы покрыты грязью!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

"Извини, Твай. [снимаем маскировку] Я думаю, тебе будет интересно почитать это. [отдаём ей книгу и сами валимся на пол, дабы немного отдохнуть]". (*квадратные скобки в оригинале*)

Приоритет: 98

Успех: $17+10 = 27$

Мастер:

"Извини, Твай, – говорите вы, развеивая маскировочное заклинание и падая на пол, протягивая ей книгу. – Я думаю, тебе будет интересно почитать это..." Она подсакивает к вам: "Что? О чём ты вообще?.. Так, погоди-ка, ну-ка дыхни!" – она наклоняется к вам... "Ладно, значит, ты опять с кем-то подралась, а потом ещё измазалась грязью, но хоть на трезвую голову. Ну-ка, пошли! – она хватает вас за копыто и тащит в ванную. – У меня мало времени, а ты измазалась, как свинья. И о чём ты только думаешь?.."

Голод!

Вы с ног до головы покрыты грязью!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

"Кхм... Знаешь, Твайлайт, как бы тебе это сказать... Я упала. С Клаудсдейла". Делаем паузу, смотрим на реакцию единорожки.

"И умерла. А очнулась – в могиле".

Протягиваем книгу, неотрывно глядя в глаза пони.

"Вот".

(Реролл)

Броролл.

Успех: 80 = 100

Мастер:

Вы останавливаетесь и вырываетесь: "Кхм... Знаешь, Твайлайт, как бы тебе это сказать... Я упала. С Клаудсдейла". Она непонимающе качает головой, после чего хлопает себя

по лбу, зажигает рог и внимательно всматривается в вас в зрачки: "Странно..." Вы упрямо продолжаете, протягивая свою книгу: "И умерла. А очнулась – в могиле. Вот". Твайлайт недоверчиво берёт у вас книгу, отлистывает в конец, читает с минуту... Её губы начинают дрожать, она роняет книгу и бросается вам на шею: "ДАЙСИ!" Не прекращая рыдать, она начинает судорожно ощупывать вас копытами, изрядно измазавшись в грязи. Её начинает бить крупная дрожь, она пытается о чём-то спросить вас, но не может: "Эт... п-п-п?.. Ты... а..." В таком состоянии вы её ещё не видели.

Время: 11:40 (утро).

Игроки:

(1)

Атата, идём принимать ванну вместе с Твай, по пути успокаивая.

(Реролл)

Хорошо.

Приоритет: 98

Успех: $27+10 = 37$

(2)

"Ну-ну, всё хорошо".

Поглаживаем копытом по спине единорожку, скупая слеза скатывается у нас по щеке.

"Я жива и очень рада этому. Самое страшное в смерти – твоё отсутствие. Ну и то, что та мразь, с которой я сражалась, осталась жива".

Саркастически вздыхаем и продолжаем обнимать Твайлайт.

Приоритет: 98

Успех: $72+10 = 82$

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вы обнимаете и гладите Твайлайт: "Ну, ну, всё хорошо". Она постепенно успокаивается, вжавшись в вас и всё реже всхлипывая. "Я жива и очень рада этому. Самое страшное в смерти – твоё отсутствие. Ну и то, что та мразь, с которой я сражалась, осталась жива". К концу вашей речи она затихает.

Игроки:

"Ладно, пошли, помоемся. А то ты тоже вся из-за меня измазалась".

Приоритет: 92

Успех: $10 = 1$

(Реролл)

Дайсы меня ненавидят. Реролл.

Иван-ассасин.

Приоритет: 88

Успех: $10 = 1$

(Реролл реролла)

Реролл два.

Приоритет: 99

Успех: $76+10 = 86$

Мастер:

"Ладно, пошли, помоемся. А то ты тоже вся из-за меня измазалась". Она, успокоившись, кивает: "Я..." – её голос срывается, но она откашливается и берёт себя в копыта: "Я рада, что ты так легко отнеслась к произошедшему. Другие на твоём месте могли бы... Да что уж там, мне кажется, даже я отреагировала сильнее тебя", – она вымученно улыбается. "Ладно, пошли мыться. Ты ведь, наверно, продрогла? Тебе нужна горячая ванна! Ох, а я уже опаздываю... Хочешь, помоемся вместе? Только никаких грязных мыслей!"

Время: 11:45 (утро).

Игроки:

(1)

Улыбаемся и как бы невзначай шлёпаем единорожку по крупу.

"Ты же меня знаешь, Твай".

Ухмыляемся и, томно посмотрев, идём в ванную. Если есть свечки, достаём и зажигаем. Максимум романтика и прочее.

Приоритет: 96

Успех: $25+10 = 35$

(2)

Если ты думаешь, что после всего этого у меня осталось место для каких-то пошлостей, то ты переоцениваешь мою выносливость. Идём уже.

(Реролл)

Приоритет: 96

Успех: 80 = 100

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Если ты думаешь, что после всего этого у меня осталось место для каких-то пошлостей, то ты переоцениваешь мою выносливость", – жалуетесь вы, войдя в ванную, в ответ на что она нежно целует вас за ухом: "Ну, не обижайся. Я и правда очень спешу. Разреши быстренько потерять спинку самой отважной и выносливой пони в Эквестрии?" Она открывает тёплую воду и вы быстро моетесь. "Так, мне уже пора бежать! До завтра библиотека в твоём распоряжении, если что-то нужно – спрашивай Спайка. Или хочешь, я могу вернуться пораньше? Ты ведь не обижаешься, что я бросаю тебя одну после... после такого? – участливо спрашивает она, растирая вас полотенцем. – Просто я уже всё согласовала..."

Время: 12:00 (день).

Голод!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Куда идёшь-то, кстати?

Приоритет: 98

Успех: 61+10 = 71

Мастер:

"Куда идёшь-то, кстати?" – "Я не иду, я лечу. В Кантерлот! Потом расскажу!" – отрывисто отвечает она, метаясь по комнате и собирая свою седельную сумку. "Так, ну вроде всё. Спайк, я на тебя рассчитываю. Дайси... А, не буду на ходу", – она чмокает вас в щёку и выбегает на улицу, где уже храпят в нетерпении запряжённые в летающую колесницу пегасы. "Постарайся не делать глупостей, пока меня нет!" – кричит она вам напоследок.

Игроки:

Регенирируем и просим у Спайка (не забыв извиниться) чего-нибудь поесть.

Приоритет: 100

Успех: $83+10 = 93$

Мастер:

Проводив её взглядом, вы вежливо просите у Спайка чего-нибудь поесть, тем временем подлечиваясь магией. Вы всё ещё чувствуете себя разбитой и неторопливо едите, не ощущая вкуса блинчиков, которые он вам подал. Тем не менее, сытно и питательно.

Время: 12:10 дня.

Здоровье: 24 из 54.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Измождение!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Устраиваем сеанс послеобеденного сна.

Приоритет: 100

Успех: 31

Мастер:

Вы молча идёте спать, слегка пошатываясь.

3+...

Результат броска: 1 из 5, всего 4 часа.

Вы просыпаетесь от дневного шума на улице. Спалось так себе. Что делать дальше?

Время: 16:10 (день).

Здоровье: 25 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Нужно расспросить Спайка о том, куда так торопилась Твай.

(Второй реролл)

РР

Приоритет: 99

Успех: $82+10 = 92$

Мастер:

Вы спускаетесь, находите Спайка и расспрашиваете о том, почему Твайлайт отбыла в такой спешке. "Ну, я всего не знаю, но ей пришло письмо от принцессы Селестии, а теперь вот и служебная колесница. Но это не похоже на вызов по

делаю. Да, и ещё она что-то говорила про то, что в прошлый раз после подобного письма началась вечная ночь. Надеюсь, она так шутила".

Время: 16:15 (день).

Игроки:

Сотворить поесть, реген и на ферму к Эплам.

Приоритет: 100

Успех: $57+10 = 67$

Мастер:

Слишком дохуя действий, пропущу...

Выбор варианта: 2 из 2

Вы создаёте себе миску питательной овсянки, справившись с которой, отправляетесь на ферму. Вы уже идёте среди фруктовых деревьев, когда вам навстречу выходит Эпплджэк с двумя корзинами огурцов за спиной: "О, даров, сахарок!"

Место: Свит Эпл Эйкрз.

Время: 16:45 (день).

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Игроки:

"И тебе всего наилучшего. Слушай, а ты не знаешь, где ближайший кузнец живёт? А то мне Рарити седло дарила, но оно падение с Клаудсдэйла не пережило, а просить починить стыдно".

(Реролл)

Успех: 53+10 = 63

Мастер:

Кто-то в ухты переиграл. Каким местом тебе кузнец седло починить должен?

"И тебе всего наилучшего. Слушай, а ты не знаешь, где ближайший кузнец живёт? А то мне Рарити седло дарила, но оно падение с Клаудсдэйла не пережило, а просить починить стыдно". Фермерша косится на вас: "Что-т ты такое бессвязное несёшь! Но если надо, расскажу, отчего ж не рассказать?"

Вы узнаете расположение кузницы Понивилля.

Время: 16:50 (день).

Игроки:

Расспросить про огурцы, яблони и вообще дела на ферме.

(Реролл)

Тоже надо.

Успех: 5+10 = 15

Мастер:

Вы решаете разузнать у неё о делах на ферме, но она останавливает вас: "Звиняй, сахарок, у меня ещё забот полон рот". Как раз в этот момент с другой стороны дороги показывается Макинтош с телегой, и земная пони устремляется к нему.

Игроки:

Смотрим, что у него в телеге, и пытаемся разговорить его о делах на ферме, может, он поговорчивей.

Приоритет: 100

Успех: $11+10 = 21$

Мастер:

Вы тоже подходите к Макинтошу – Эшплджэк тем временем уже скрывается за деревьями – и пытаетесь заглянуть к нему в телегу, но он ловко прикрывает её куском брезента и лукаво смотрит на вас. "А могу я спро..." – "Не-а!"

Время: 16:55 (день).

Игроки:

Как я могу заработать денег?

Успех: $41+10 = 51$

Мастер:

"Как я могу заработать денег?" – "Я всю жизнь пашу как проклятый и тоже часто задаюсь этим вопросом", – меланхолично отвечает он, жуя травинку.

Игроки:

(1)

"Ну, удачи тебе".

Подмигиваем и идём уже в "Карусель" за седлом.

Приоритет: 87

Успех: 46

(2)

Спросить уже, что у них тут происходит с яблоками, огурцами и прочим аграрным хозяйством.

Приоритет: 87

Успех: 60 = 100

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Ну, удачи тебе", – подмигиваете вы жеребцу и возвращаетесь в Понивилль, направляясь к "Карусели". "О, это ты? Я уж думала, ты совсем забыла о моём приглашении", – встречает вас Рарити.

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 17:25 (день).

Игроки:

Привет.

Рарити, я немного упала с Клаудсдейла, сама вроде в порядке, а седло пострадало.

Понимаю, что починить уже нельзя, но в моих постоянных приключениях никак нельзя без хорошей одежды.

Может можно сделать какой-нибудь такой маскировочный плащ, чтобы я могла спрятаться или превратиться во что угодно?

Приоритет: 98

Успех: 54+10 = 64

Мастер:

"Привет! Рарити, я немного упала с Клаудсдейла, сама вроде в порядке, а седло пострадало, – говорите вы, заходя внутрь и показывая ей остатки. – Понимаю, что починить уже нельзя, но в моих постоянных приключениях никак нельзя без хорошей одежды..." Она, всплеснув копытами, хватая несчастное седло и разглядывает его под лампой, нацепив на нос очки: "Ах, дорогуша, ну нельзя же так!.. Нет, нет, нет..." Она со всех сторон вертит его и в конце концов говорит: "Конечно, я могу исправить его. Или сделать новое, что в данном случае почти то же самое, но это добрых полдня работы, а на меня сейчас свалилось столько дел!.."

Время: 17:30 (день).

Сытость: 7 из 10.

Игроки:

Ну, у меня появилась идея. Как насчёт того, чтобы сделать его металлическим, добавить поножи и шлем? И нанести такой красивый красный крест? Я думаю получилось бы неплохо.

А как у тебя дела, помимо кучи заказов?

Приоритет: 100

Успех: 3+10 = 13

Мастер:

"Ну, у меня появилась идея. Как насчёт того, чтобы сделать его металлическим, добавить поножи и шлем? И

нанести такой красивый..." – "Всё ясно!" – говорит она, указывая на ваши копыта. Опустив глаза, вы замечаете комья грязи с несколькими листьями яблони, прилипшие к ним. "Тебя послала Эпплджэк, да? Она тогда сказала, что помирится с тобой, но я об этом ещё пожалею. И вот как ты решила меня отблагодарить за помощь с ней – объединившись, чтобы вместе оскорбить моё чувство прекрасного?! – похоже, что она сама себя накручивает. – О горе мне! Все, все стремятся сделать из меня посмешище, даже подруги!" Она драматично закрывает лицо копытом.

Игроки:

Ой, не реагируй так бурно, [это] всего лишь шутка! И извини за копыта. Забыла смыть питательную маску из листьев яблонь. Я скоро ухожу, может быть, тебе нужна помощь?

Приоритет: 93

Успех: $93+10 = 100$

Мастер:

"Ой, не реагируй так бурно, [это] всего лишь шутка! И извини за копыта. Забыла смыть питательную маску из листьев яблонь. Я скоро ухожу, может быть, тебе нужна помощь?" В ответ она некоторое время мнётся, но в итоге не выдерживает и рассказывает вам о том, как после окончания бума париков её бизнес снова скатился под гору. "На каждое платье у меня уходит вдвое, а то и втрое больше времени, чем раньше, но самое страшное... – она выдерживает паузу. – ...Я уже не получаю того удовлетворения, когда заканчиваю очередное. Как будто меня покинуло вдохновение!" Поначалу её проблемы кажутся вам надуманными, но по

мере её рассказа вы понимаете, что для неё эти переживания действительно очень болезненны, а главное – ей не с кем было ими поделиться, кроме вас. "И вот этот заказ от пегасов! У них сейчас пошла мода на строгие диеты, уж не знаю, почему – специальные ремни для похудения! Я надеялась, что это мой шанс быстро и просто подзаработать и взять небольшой отпуск, сменить род занятий, развеяться, но... – она сокрушённо мотает головой. – Это просто затмение какое-то – я не могу понять, правильно ли я их раскроила! Сроки заказа поджимают, и если я не начну шить партию уже сейчас, то скоро просто не смогу успеть – но что, если я в чём-то ошиблась? И как же мне это проверить, ведь у меня самой и так идеальная фигура!" Она буквально падает к вашим ногам: "Прошу, помоги мне, я слышала, что у тебя невероятный организм! Мне больно просить тебя о подобной жертве, но если ты не выручишь меня, то я просто пропаду!"

+1 опыта

Время: 17:35 (день).

Опыт: 6 из 55, 10 уровень.

Игроки:

"Что мне надо сделать? И подойду ли я, я же не... пегас?"

Успех: $7+10 = 17$

Мастер:

"Что мне надо сделать? И подойду ли я, я же не... пегас?" – "О, всё просто!" Сказав это, она хватается зловещего вида пояса и быстро застёгивает на вас: "Всё, что тебе нужно... Нет, это, конечно, ужасно, но всё-таки, прошу, выслушай! Так вот, тебе нужно сначала, извиняюсь, безмерно объесться, а затем

голодать до тех пор, пока не станет совсем невмоготу – и всё это время ремень не должен с тебя спадать, за счёт пары хитрых приспособлений, обеспечивающих самоподгонку. Я сама их изобрела!" – гордо добавляет она, но затем снижает: "Раньше я была бы уверена, что они будут работать идеально, но теперь..." – она не успевает закончить, так как в бутик вваливается несколько недовольных пони – насколько вы понимаете, они недавно заказали у Рарити платья и теперь требуют исправления обнаруженных дефектов. Скорчив страдальческую гримасу, она принимается хлопотать над ними. Похоже, что это надолго. Чёрт, а как снять эту штуку?

Время: 17:40 (день).

Экипированы подковы, очки, страшный пояс.

Игроки:

Создаём много-много еды. Нагло поедаем её, не выходя из бутика.

"Рэрिति, так нормально?"

Приоритет: 100

Успех: $95+10 = 100$

Мастер:

Вы создаёте тут же, на ближайшем столе, целую гору всяких яств, после чего нажираетесь до отвала – вас живот заметно округляется, а пояс послушно растягивается. Ей и клиентам, похоже, не до вас. "Рарити, так нормально?" Она на секунду отвлекается, изумлённо глядя в вашу сторону, после чего признательно кивает и делает страшное лицо с ввалившимися щеками – очевидно, намекая на то, что теперь пора голодать. А не такой уж этот пояс и страшный, если

всмотреться – совсем не жмёт и весьма красиво пошит. Всё-таки Рарити слишком строга к себе.

Время: 17:50 (день).

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 10 из 10.

Экипированы подковы, очки, тянущийся пояс.

Игроки:

(пост номер 51000)

Кастуем реген до похудения. Ну или пока хиты полными не станут.

(Реролл)

Геты не нужны, реролл.

Приоритет: 98

Успех: $21+10 = 31$

Мастер:

Вы подлечиваетесь магией, но получается так себе.

Время: 17:55 (день).

Здоровье: 28 из 54.

Запас сил: 8 из 12.

Игроки:

Накладываем регенерацию НА ВСЕХ в бутике! Тратим все силы!

(Реролл)

Надо так.

Успех: $45+10 = 55$

Мастер:

Массхилл хотом? Друид, залогиньтесь!

Вы азартно бросаете регенерацию на себя, Рарити, её раздосадованную покупательницу и подвернувшуюся под горячее копыто кошку Рарити, пока не чувствуете себя полностью истощённой. Ваши "пациенты" странно смотрят на вас.

Время: 18:00 (день).

Здоровье: 32 из 54.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 10 из 10.

Истощение!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Вот теперь метаболизм.

Успех: $33+10 = 43$

Мастер:

У вас начинает кружиться голова и сводит живот от таких манипуляций со своим телом, но вы всё-таки совладеваете с собой, опираетесь о стол и чувствуете, как тепло разливается по вашему телу.

Время: 18:05 (день).

Здоровье: 37 из 54.

Запас сил: 5 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Метаболить – так до конца, а потом к Рарити.

Рарити, что-то мне теперь очень хочется есть!

Приоритет: 100

Успех: $79+10 = 89$

Мастер:

Вы, с трудом унимая тошноту, доводите свой организм до предела. Да! Вам удалось невозможное – проголодаться за считанные минуты! "Милочка, как ты можешь так истязать себя? Я, конечно, очень благодарна тебе, и... – она придирчиво осматривает пояс на вас. – Но боюсь, тебе надо не есть ещё часов десять для того, чтобы эксперимент можно было считать удачным". Вы впиваетесь в неё яростным взглядом, на что она парирует: "А что? Ты же не думала, что столь важное испытание можно провести прямо на месте с помощью пары магических трюков? Единорог должен действовать утончённее! А красота требует жертв, как известно". Она хлопает копытом по вашему разорванному седлу: "Возвращайся ко мне, когда закончишь, а я к тому времени подлатаю твоё сёдлышко. Ну и ещё чем помогу, если надо будет".

Время: 18:10 (день).

Здоровье: 42 из 54.

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 0 из 10.

Голод.

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Делаем FFFFUUU, говорим, что согласны, и идём проведать Флаттершай.

Приоритет: 98

Успех: 96

Мастер:

Сквозь зубы процедив что-то нечленораздельное, вы киваете и уходите в сторону коттеджа Флаттершай. Как раз когда вы подходите к нему, вы замечаете небольшое облако, толкаемое парой пегасов прямо к земле. Подойдя ближе, вы видите, как с него спрыгивает Флаттершай, и, помахав улетевшим в сторону Клаудсдейла пегасам, радостно направляется к своему дому, но замечает вас: "О, привет, заходи ко мне!" Она выглядит весьма энергичной, бодрой и уверенной в себе – такой раньше вы её ещё не видели.

Место: коттедж Флаттершай.

Время: 18:40 (день).

Здоровье: 42 из 53 (54).

Запас сил: 10 из 11 (12).

Сытость: -1 из 10.

Голод!

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

Заходим и расспрашиваем её о том, как она провела время в Клаудсдейле.

(Реролл)

Ассасины-ассассинчики.

Успех: 29+10 = 39

Мастер:

Вы заходите и расспрашиваете её о том, как она провела время в городе. "На вот, угощайся, как раз перед отлётом с огня сняла", – выкладывает она на стол перед вами поднос безумно вкусно пахнущих пирожков, после чего принимается рассказывать про выставку птиц, но вы её не слышите. "Что-то не так?" – склоняет набок голову пегасочка, глядя на вас.

Время: 18:45 (день).

Игроки:

Рассказываем всё в подробностях с того момента, когда мы разделились с ними, задумчиво хрустя пирогом.

Приоритет: 98

Успех: $42+10 = 52$

Мастер:

Вы, плюя на свою вынужденную диету, берёте пирожок и подробно рассказываете Флаттершай о произошедшем, расхаживая по комнате. Но стоит вам дойти до момента вашего прыжка, как позади слышится глухой удар – обернувшись, вы понимаете, что это Флаттершай грохнулась в обморок.

Время: 18:50 (день).

Здоровье: 42 из 54.

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Хождение по облакам (сойдёт к 19:30 11 дня).

Игроки:

"Ой..."

Приводим Флаттершай в чувство и просим прощения за то, что мы такая бессердечная скотина.

Приоритет: 98

Успех: 1+10 = 11

Мастер:

Вы довольно долго пытаетесь растолкать пегасочку. Наконец, она приходит в себя, но тут же вскакивает и отбегает от вас: "П-п-почему т-ты г-говоришь м-мне т-такие, э-э-э, стр-страшные вещи?" По её щекам текут слёзы.

Время: 18:55 (день).

Игроки:

"Прости, но жизнь – не только майский день, где все танцуют и поют".

Заканчиваем рассказ, стараясь быть более обтекаемыми.

Приоритет: 98

Успех: 11+10 = 21

Иваны, вы почто Флаттершай мучаете, ироды?!

Мастер:

"Прости, но жизнь – не только майский день, где..."
Поняв, что вы собираетесь хладнокровно продолжить свой рассказ, Флаттершай запрокидывает голову и пронзительно пищит, после чего внезапно

Вы приходите в себя на улице метрах в ста от её коттеджа.

Время: 19:00 (вечер).



Игроки:

(1)

Идём обратно, будем бить Флаттершай.

Приоритет: 99

Успех: 4

(2)

Проявляем чудеса метаболизма, затем идём в библиотеку спать.

Приоритет: 99

Успех: $56+10 = 66$

Мастер:

(1) – противоречие сеттингу.

Вы, вздохнув, идёте в библиотеку, по пути стараясь поскорее снова проголодаться для выполнения задания Рарити. Вы заходите в немного пустынный без Твайлайт дом и уже направляетесь вверх, чтобы поспать, но в это время вас с кухни окликает Спайк: "О, ты уже на боковую? А перекусить перед сном не хочешь?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 19:30 (вечер).

Здоровье: 44 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 0 из 10.
Голод.

Игроки:

> *Запас сил 12/12.*

"Хотя... спать-то мне совсем не хочется. А есть нельзя, я обещала протестировать эту штуку (*показываем на пояс*) для Рэрити.

Слушай, ты мог бы найти мне пару книг по магической самообороне? Была бы очень признательна".

Приоритет: 100

Успех: 100

Мастер:

"Хотя... спать-то мне совсем не хочется, – рассуждаете вы, спускаясь. – А есть нельзя, я обещала протестировать эту штуку для Рэрити, – вы показываете Спайку пояс. – Слушай, ты мог бы найти мне пару книг по магической самообороне? Была бы очень признательна". Он, немного подумав, достаёт вам древнего вида том: "Ну, не знаю, попробуй посмотреть тут". Вы сразу ощущаете в этом фолианте что-то особенное – и да, он оказывается копытописным. Следующий час вы внимательно читаете древние страницы, узнавая много скучных фактов, но как вам всё это может помочь? Теория, теория... "Если что-то будет непонятно, спроси у Твай, когда она вернётся! – советует проходящий мимо Спайк. – Она ведь самая умная пони на свете!" Вы откладываете книгу на видное место, чтобы не забыть.

Время: 20:30 (вечер).
Здоровье: 44 из 53 (54).

Запас сил: 11 из 11 (12).

Сытость: -1 из 10.

Голод!

Игроки:

Садимся поудобнее и пытаемся вникнуть в книжку. Ну и реген на себя кидаем заодно.

Приоритет: 92

Успех: 30 = 1

(Второй реролл)

Ну мля! Тамплиеры, вы где там? Спасайте ситуацию, блин!

Приоритет: 98

Успех: 49+10 = 59

Мастер:

Вы снова пролистываете книгу, попутно подлечиваясь магией. Нет, без Твай тут не разобраться.

Время: 20:35 (вечер).

Здоровье: 48 из 53 (54).

Запас сил: 9 из 11 (12).

Игроки:

Лечимся ещё раз и идём спать, долго спать.

Успех: 56+10 = 66

Мастер:

Вы снова подлечиваетесь магией и ложитесь спать, хотя вас и мучает голод.

3+...

Результат броска: 5 из 5, всего $3+5 = 8$ часов.

Вы просыпаетесь среди ночи. Ох, сейчас бы перекусить...

День 12.

Время: 4:40 (ночь).

Здоровье: 49 из 49 (54).

Запас сил: 7 из 7 (12).

Сытость: -5 из 10.

Голод!

Игроки:

Терпим! Идём на улицу и делаем пару кружков вокруг библиотеки. Будем считать это утренней пробежкой.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 79

Мастер:

Сжав зубы, вы выходите из библиотеки и несколько раз обегаете её кругом. Но от голода и ночного воздуха вам вскоре становится холодно, хоть вы и двигаетесь. Хотя, может, теперь вы сможете снова уснуть? Вы не можете поверить, что согласились на подобную пытку ради Рарити, но теперь уже проще дотерпеть... наверно.

Время: 4:50 (ночь).

Игроки:

Мы идём СПАТЬ.

Мастер:

Техноролл, фиг ли.

3+...

Результат броска: 4 из 5, всего $3+4 = 7$ часов.

Вы возвращаетесь в библиотеку и засыпаете дёрганным, неверным сном. Ваш живот сводит от голода. Вы даже не можете толком посмотреть свой кошмар... Проснувшись, вы спускаетесь в зал библиотеки. Твайлайт всё ещё не вернулась.

Время: 11:50 (утро).

Здоровье: 46 из 46 (54).

Запас сил: 4 из 4 (12).

Сытость: -8 из 10.

Игроки:

Быстро и решительно! К Рарити! Сдавать квест! И пусть ещё накормит за свой счёт (*спойлер*:, сука!)

(Третий реролл)

Успех: 71

Мастер:

Скоро эта пытка закончится! Понимание этого придаёт вам сил и позволяет немного забыть о давящем чувстве голода. "Да, ещё не забыть про книгу", – мельком думаете вы, выскакивая на улицу и быстро направляясь в сторону "Карусели". Вы преодолеваете примерно половину

расстояния, когда сзади доносится звонкий озорной смех:
"Доброе утро! Ну ты и соня!"

(пост сопровождался той же картинкой Тени, что и в 27 треде)

День 12.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 12:00 (день).

Опыт: 6 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 46 из 46 (54).

Запас сил: 4 из 4 (12).

Сытость: -8 из 10.

Просто зверский голод!..

...и кажется, у вас в спине сейчас может оказаться пара лишних ножей.

Экипированы подковы, очки, тянущийся пояс.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, 5 золотых монет.

Игроки:

Ролл на то, что она нас опять убьёт.

Успех: 100

Глава 29

Мастер:

Вы рывком оборачиваетесь и видите столь хорошо знакомого вам пегаса лежащим на земле и играющим с... "Ну-ка, дети, что надо сказать?" – "Добрый день, тётя Дайси!" – дружным радостным хором отвечают Эпплблум, Свитибелл и Скуталу. "Правильно, а теперь бегите играть, нам с тётей надо кое о чём поговорить, как двум взрослым пони", – она подмигивает вам, и вы успеваете заметить, как блеснувший на солнце метательный нож, непонятно откуда вылетевший, срезает крошечный локон волос с гривы Эпплблум. Беззаботно щебечущие жеребята не замечают этого, а ваша собеседница улыбается: "Мы ведь можем просто культурно поговорить, а?"

День 12.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 12:00 (день).

Опыт: 6 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 46 из 46 (54).

Запас сил: 4 из 4 (12).

Сытость: -8 из 10.

Голод!

Экипированы подковы, очки, тянущийся пояс.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, 5 золотых монет.

Игроки:

(1)

"Конечно! Я, собственно, с самого начала так хотела".

Приоритет: 92

Успех: $66+10 = 76$

(2)

"Конечно. Предлагаю сразу перейти к той части, где ты объясняешь мне, за что ты пытаешься меня убить. Правда, у тебя выходит это довольно паршиво, и мне приходится всё делать самой".

Приоритет: 92

Успех: $58+10 = 68$

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Конечно. Предлагаю сразу перейти к той части, где ты объясняешь мне, за что ты пытаешься меня убить. Правда, у тебя выходит это довольно паршиво, и мне приходится всё делать самой". Она чешет копытом нос: "Для начала... Я понимаю, что это идиотски звучит после всего произошедшего, но я хотела бы извиниться. За «прихвостня», «раба»... ну и за тот нож в спину, это я вообще на адреналине после возни с псынами, нападать прямо в городе нам вообще запрещено... Да, так вот, я была неправа. Мы были неправы. Точнее, нас ловко обманули. Нет, я не жду, что ты поймёшь, но мы уже сами жалеем о том, что столько времени охотились за тобой. Странно, правда, что тебя это удивило – после всех твоих выходов, ха, да чего стоит одно проникновение на нашу фабрику в Вайттейле! Ведь из-за тебя нам пришлось её спешно спалить. Так что мы, в некотором роде, квиты, а? Что же до твоего вопроса..." – она постукивает по земле копытом в нерешительности.

Игроки:

"Но как... как я выжила после того падения?"

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $75+10 = 85$

Мастер:

"Но как... как я выжила после того падения?" – "А ты и не выжила", – пожимает плечами она. "Я лично оттащила твой труп – поверь мне, это было неприятным зрелищем – в лесок и похоронила там, как достойного противника. И уж поверь мне, я повидала достаточно мёртвых пони, чтобы не ошибиться. После этого мы решили, что наконец-то избавились от тебя, и тут бац! Мы выясняем, что ты гуляешь себе по Понивиллю, да ещё и лечишь кошек до полного истощения. Я уж было начала всерьёз опасаться за свои репутацию и рассудок, но, к счастью, нашёлся тот, кто смог понять, в чём заключается твой феномен. Да, кстати, ты очень неплохо выглядишь для живого мертвеца, разве что осунулась как-то. Решила сбросить вес, раз уж ты теперь пегас?" – хихикает она.

Время: 12:05 (день).

Игроки:

"И что же это за великий ум, который разгадал за один день то, над чем я бьюсь уже больше недели? И что в конце концов я такое?"

И почему ты вдруг решила подружиться со мной?"

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: $10 = 1$

Мастер:

"И что же это за великий ум, который разгадал за один день то, над чем я бьюсь уже больше недели?.." – "Для того, чтобы объяснить тебе это, сначала я должна рассказать тебе весь наш план захвата ми... мира..." – она не выдерживает и заливается хохотом, хлопая себя крыльями по бокам. Отсмеявшись, она продолжает: "Нет, ты правда считаешь, что я вот прямо так выложу тебе это? Ты ещё скажи, что за всё простила меня и хочешь угостить чаем!"

Игроки:

"Ну... прямо так я не скажу, но всё-таки, может, забудем все наши старые препирательства друг к другу? Всё-таки ты – пони и я – пони, а ведь мы должны дружить".

(Счастье жидает, не подведи.)

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: $14+10 = 24$

Мастер:

"Ну... прямо так я не скажу, но всё-таки, может, забудем все наши старые препирательства друг к другу? Всё-таки, ты – пони и я – пони, а ведь мы должны дружить". Она грустно улыбается: "Да, насчёт того, что мы обе – пони, ты попала прямо в точку. Но вот со вторым..." – она тяжело вздыхает.

Игроки:

Обнимаем её. Без слов. Просто обнимаем.

Приоритет: 97

Успех: 74

Возможно, ты недопонимаешь меня. Я – деловая пони. Ты – тоже деловая пони. Если мы сыграем в открытую, это может стать выгодным сотрудничеством. И, насчёт чая – хорошая идея, только я на мели.

(Реролл через секунду после окончания приёма ходов)

Отчаянный [реролл].

Приоритет: 99

Успех: 10 = 1

Мастер:

Вы подходите к ней и пытаетесь обнять, но чуть не падаете, теряя равновесие – она просто исчезает в воздухе. "Извини, не могу же я так рисковать, чтобы говорить с тобой лично? Я где-то рядом, а это был фантом, как и сейчас", – выходит она из-за вашей спины, снова ложась на то же место. "Хотя я ценю твой жест, ведь у тебя нет припрятанного за копытом ножа... в отличие от меня. Но всё равно, прошу, не надо. Я прекрасно понимаю, как ты к нам относишься. И мне правда жаль, что это так".

Игроки:

"Если б у меня [были] хоть какие-то причины относиться к вам иначе... Но не похоже, чтобы ты хотела дать мне хоть одну".

Приоритет: 99

Успех: $53+10 = 63$

Мастер:

"Если б у меня были хоть какие-то причины относиться к вам иначе... Но не похоже, чтобы ты хотела дать мне хоть одну". Она кивает: "Тот, кто подстроил всё это, отлично подготовился. Ты считаешь нас некой злой силой, желающей захватить или уничтожить мир и пить кровь жеребят по праздникам, и любые мои оправдания воспримешь, как хитрость и обман. Но подумай сама: что ты действительно знаешь о сложившейся ситуации? Какие объективные факты тебе известны?"

Игроки:

"Ты только что угрожала трём жеребяткам, а теперь говоришь мне, чтобы я не считала вас злом?"

Ну что ж, я готова выслушать твой вариант происходящего, но сначала ответь, зачем ты хотела меня убить?"

Приоритет: 100

Успех: $41+10 = 51$

Мастер:

"Ты только что угрожала трём жеребяткам, а теперь говоришь мне, чтобы я не считала вас злом? Ну что ж, я

готова выслушать твой вариант происходящего, но сначала ответь, зачем ты хотела меня убить?" – "Насчёт жеребят... Если я скажу, что никогда не подняла бы на них копыто и это был блеф для того, чтобы ты не сделала сгоряча какую-нибудь глупость, ты мне ведь всё равно не поверишь? Что же до причин – мы посчитали тебя агентом врага. Сама посуди: сперва ты появляешься в городе неизвестно откуда, потом, не теряя времени, убиваешь нашего солдата, затем вместе с Шестым Элементом громишь нашу засаду, после чего начинаешь с завидным упорством наносить визиты в места, куда тебя не приглашали, при любой возможности надирая хвосты нашим псам... Ну, про фабрику я уже говорила... При этом удивительным образом избегая любых попыток утихомирить тебя. Ну вылитый диверсант, а?"

Время: 12:10 (день).

Игроки:

А как насчёт того, что вы продырявили самую чувствительную пегасочку в Эквестрии?

И устроили засаду на пегаса, который нёс посылку Твайлайт.

А ваш Ван Шатэн вообще в меня ножниц повтыкал.

Что за игра здесь идёт, вашу мать?

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $14+10 = 24$

Мастер:

"А как насчёт того, что вы продырявили самую чувствительную пегасочку в Эквестрии? И..." – Она качает копытом: "Давай-ка помедленнее. Что за чувствительная пегасочка? Ты же не думаешь, что я в курсе абсолютно всего, что происходит вокруг?"

Игроки:

Флаттершай. Не может летать. Месяц.

Ваши псы задели её стрелой. За одно это тебя можно за яйца подвесить.

Так вы ещё и устроили засаду на пегаса, который нёс посылку Твайлайт.

А ваш Ван Шатэн вообще в меня ножниц повтыкал.

Что за игра здесь идёт, вашу мать?

(Реролл)

Успех: $82+10 = 92$

Мастер:

"Флаттершай. Не может летать. Месяц. Ваши псы задели её стрелой. За одно это тебя можно за хвост подвесить". – "А-а-а, ты про Второй Элемент? У псов был приказ сбивать всё, что летает над нашим лесом. Мы как-то не думали, что туда сунутся гражданские – они ведь к нему даже подойти боятся, – она указывает копытом в сторону нескольких пони, проходящих в стороне. – Да, жаль. Представляю, каково ей. Нет, правда... я ведь переломавшаяся. В смысле, пересидевшая зов неба на... на поверхности. Без возможности летать..." Её голос меняется: "Благодари всё, что считаешь святым, за то, что никогда не испытаеть подобного!" Она

делает пару глубоких вдохов: "После нашего с тобой инцидента я, как ты понимаешь, уже не состою в администрации Клаудсдейла, в противном случае распорядилась бы насчёт реабилитации. Хотя, думаю, вы и так ей уже помогли?"

Выслушав её, вы продолжаете: "А ещё вы устроили засаду на пегаса, который нёс посылку Твайлайт. А ваш Ван Шатэн вообще в меня ножниц повтыкал. Что за игра здесь идёт, вашу мать?" – "Кстати, спасибо, что напомнила! Я забыла поблагодарить тебя за то, что ты прикончила этого урода. Я всегда терпеть его не могла. Ты даже не представляешь, как он меня достал!.. Я считаю, что он был позором Теней. И получил по заслугам – принять бой в закрытом помещении против врага, о котором не всё знаешь, ха. Надеюсь, он помучился? – она сплёвывает. – Что же касается того пегаса – он гвардеец и знал, на что шёл, принимая присягу. Мы считали, что тó, что он нёс, было очень важным. Теперь мы знаем, что это не так, но тогда у нас не было времени на раздумья".

Время: 12:15 (день).

Игроки:

"Если у вас нет времени на раздумья, то вы будете убивать всех подозрительных? Весело, ничего не скажешь. Так зачем же ты пришла ко мне? Расскажи, пожалуйста".

Приоритет: 94

Успех: 99+10

Так вы всё-таки знаете, кто я, или нет?

Я-то сама понятия не имею...

(Реролл)

Приоритет: 95

Успех: $28+10 = 38$

Мастер:

"Так вы всё-таки знаете, кто я, или нет? Я-то сама понятия не имею..." Она расправляет и снова складывает крылья: "Скажем так: если я угадала, то да, знаем. Итак: тебе постоянно снится один и тот же кошмар, который ты никак не можешь досмотреть до конца. А?"

Игроки:

"Ты права. Продолжай".

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: $17+10 = 27$

Мастер:

"Ты права. Продолжай". – "Что продолжать-то? Я уже говорила, что мы знаем, кто ты, но не говорила, что скажу тебе. Это, между прочим, в том числе и для твоего блага".

Игроки:

(пост отправлен менее чем за секунду до окончания приёма ходов)

"Что-то не верю я в такое благо. Ну хорошо, вы это знаете. Вы – это кто? Чего хотите, за что хотите вдруг повоевать?"

Успех: 97+10 = 100

Нам сейчас расскажут душещипательную историю, и даже самые отпетые жужжальщики перейдут на тёмную сторону. Just as planned.

Мастер:

"Что-то не верю я в такое благо. Ну хорошо, вы это знаете. Вы – это кто? Чего хотите, за что хотите вдруг повоевать?" – "«Вдруг», пфе... – она фыркает. – Мы начали эту войну больше тысячи лет назад. И воюем мы за свободу всей расы пони. Не за какую-то абстрактную, а за самую что ни на есть непосредственную. И за само будущее нашего народа, – произносит она с придыханием. – Вот, посмотри на этих малышей, – она указывает на резвящихся жеребят. – Ты знаешь, чего им хочется больше всего на свете? И почему земные пони могут всю жизнь вкалывать, как проклятые, за гроши и считать себя при этом счастливыми? Или почему эта твоя Флаттершай целыми днями сидит на земле, будто она и не пегас? Ну же, ну же, ты знаешь это, тебе надо просто вспомнить!" Её глаза на миг загораются ярким огнём, и кьютимарка исчезает с её крупа, осыпаясь пылью. "Разве ты не заметила, что в нашу первую встречу она у меня была другой? Потому что это лишь иллюзия. Я, как и тот подлец, которого ты прикончила, как и все Тени, мы – настоящие пони, какими создала нас природа. А вот все они... – распаяясь, ваша собеседница обводит копытом вокруг себя, – ...рабы. Рабы этих проклятых меток. Кьютимарок!" Последнее слово она выплёвывает, как ругательство. Немного успокоившись, она добавляет: "Ты когда-нибудь видела железную дорогу? Хотя нет, когда бы ты успела... но должна знать, где-то в своей чудо-памяти. Ты знаешь, как

земные пони тянут локомотив. А я, я лично десять веков назад видела, как он должен работать на самом деле. Он тянул вагоны сам. Сам, понимаешь? Без помощи пони. В те времена устройство всего, что вы торжественно зовёте «древними технологиями», преподавали жеребяткам в школах. Наш народ прогрессировал, каждая пони могла быть кем угодно – и всё это мы потеряли из-за непомерного эго одного-единственного существа. Той, что решила, что волшебная карамельная страна, где все довольны своим местом – лучше, чем жестокий, но настоящий мир. Той, которая захотела всеобщей любви. Ну же, вспоминай, ты всё это знаешь!"

Вы слушаете её и с изумлением понимаете, что ваш мозг и правда начинает вспыхивать сотнями, тысячами образов! Вы падаете на землю, несколько минут сотрясаясь в лихорадке от всего того, что ваша память выдаёт вам. "Ты, конечно, понимаешь, что я о принцессе – ха, даже в своём титуле она решила прибегнуть к напускной скромности! – Селестии". Внезапно она исчезает, после чего выходит из-за кустов с другой стороны дороги и протягивает вам, всё ещё лежащей в пыли, копыто: "Вот теперь ты знаешь правду, и вот она – я настоящая. Здорово бьёт по мозгам, а?" – усмехается она.

Получено 10 ед. опыта.

Время: 12:25 (день).

Опыт: 16 из 55, 10 уровень.

Игроки:

Ну а теперь можно и по жужжалу.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 81+5

"Я всё поняла... Слушай, мне нужно закончить одно дело. Давай встретимся позже возле Эверфри фореста?"

Идём к Рэрیتی сдавать квест.

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: 24+10 = 34

Мастер:

"Я всё поняла... Слушай, мне нужно закончить одно дело. Давай встретимся позже возле Эверфри фореста?" – встаёте вы, опираясь на её копыто. "Тебе нужно время, чтобы всё осмыслить, я понимаю. И наверно ты не согласишься сразу всему, что я сказала – и не надо. Не верь. Не верь никому и ничему! Критикуй в уме то, что тебе говорят. Ставь под сомнение всё, что привыкла считать истиной, и тебе многое откроется. Может, даже больше... – она игриво шлёпает вас по крупу, – ...чем тебе бы хотелось. Но такова жизнь". Сказав это и отсалютовав, она резко взлетает, обдав вас клубами пыли. Вы же, немного придя в себя, тащитесь к Рэрیتی, выбиваясь из последних сил. "Приветствую, дорогуша! Ну, как наши дела?"

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 12:30 (день).

Здоровье: 45 из 45 (54).

Запас сил: 2 из 3 (12).

Сытость: -9 из 10.

Игроки:

"Быстро проверь этот пояс и снимай его с меня. Иначе я съем тебя, и я не шучу".

(Реролл)

Приоритет: 91

Успех: $91+10 = 100$

Мастер:

"Быстро проверь этот пояс и снимай его с меня. Иначе я съем тебя, и я не шучу". В ответ она лучезарно улыбается и что-то изучает на поясе: "Да... да... О да! Я всё сделала правильно с первого раза! Спасибо, что помогла мне убедиться в этом! Всё-таки Рарити ещё чего-то стоит, а?" – торжественно улыбается она, потрясая снятым с вас поясом, после чего отходит к столу и возвращается с седлом: "Вот, как новенькое! Хотя у меня для тебя есть кое-что даже получше, а?" – хитро улыбнувшись, она достаёт из-за спины огромный торт – с мордочкой Твайлайт из фруктового крема на нём! "Я попросила Пинки Пай сделать его таким, чтобы тебе понравилось – и при этом как можно более жирным. Угощайся, не стесняйся, я знаю, каково тебе, я и сама практиковала диеты в молодости", – сочувственно похлопывает она вас по плечу, пока вы едите торт, поставив его прямо на пол и рыдая в процессе.

+5 опыта, +10 сытости

Время: 12:35 (день).

Опыт: 21 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 45 из 54.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

Попросить у Рэрити десяток-другой спиц. Подлиннее и поострее.

Успех: $35+10 = 45$

Мастер:

Доев и утерев слёзы счастья, вы просите у неё хотя бы дюжину спиц. "Но для чего они тебе, дорогуша? Наверняка ведь ты не умеешь вязать! Если хочешь, я могу... Ох, ты же ведь не собираешься использовать их как оружие? Это ведь инструменты созидания! – заламывает она копыта, после чего сухо добавляет: – Да и неудобно, уж поверь мне. Разве что в уши тыкать".

Игроки:

"Рэрити, ситуация выходит из-под контроля. Нам нужно вооружиться. Грядёт революция, и я не уверена, пойдёт ли она на пользу".

Приоритет: 98

Успех: $6+10 = 16$

Мастер:

"Рарити, ситуация выходит из-под контроля. Нам нужно вооружиться. Грядёт революция, и я не уверена, пойдёт ли она на пользу!" Но говорите вы уже с её крупом. "Прости-прости, что ты сказала? – перекрикивает она стрекотание швейной машинки. – Не надо пугать меня модными

революциями, я их уже немало повидала. Всё это прах и тлен, дорогуша, уж поверь моему опыту – настоящая красота вечна! Но в данный момент важнее другое: мне ещё десяток поясов необходимо пошить до завтра".

Время: 12:40 (день).

Игроки:

"Рарити, у меня к тебе последняя просьба. Я знаю, что это ужасная вещь, но всё же, пожалуйста, скажи, из какой кожи сделан этот ошейник. Эта информация очень важна для меня", – говорим и даём ей ошейник.

(Реролл)

Броролл, давайте уже узнаем из чего он. (блджад)

Успех: $15+10 = 25$

Мастер:

Вы снова достаёте из сумки ошейник: "Рарити, у меня к тебе последняя просьба. Я знаю, что это ужасная вещь, но всё же, пожалуйста, скажи, из какой кожи сделан этот ошейник. Эта информация очень важна для меня". Она молча поворачивается к вам и пристально, укоризненно смотрит поверх очков. Выдержав с полминуты этого взгляда, вы раскаиваетесь, киваете и убираете ошейник обратно. "Дорогая моя, я была бы тебе всецело признательна, если бы ты позволила мне спокойно закончить заказ", – примирительно говорит она, вернувшись к работе.

Игроки:

Пришло время идти в библиотеку.

(Реролл)

Успех: 93



Мастер:

Эпик вин же.

Вы решаете вернуться в библиотеку. Ещё по пути вы видите, как в небо взлетает запряжённая парой пегасов колесница. Вы на пару секунд встаёте на месте, щурясь от солнца, чтобы получше её рассмотреть – она пустая и летит в сторону Кантерлота. Похоже, Твайлайт вернулась!

"Вам чем-нибудь помочь?" – вежливо обращается к вам продающая цветы пони, рядом с лотком которой вы, как оказалось, стоите.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 12:50 (день).

Игроки:

Дайте букетик красивых (*спойлер*: и недорогих) цветов.

Приоритет: 99

Успех: $38+10 = 48$

Мастер:

"Дайте букетик красивых цветов... и недорогих", – печально добавляете вы, вспомнив о своём финансовом положении. "Да я уже как раз закрываться собиралась, так

что вот – отдаю последний за полцены! Удачи!" Таким образом вы становитесь обладательницей великолепного, неземной красоты, сногшибательного букета алых роз... И вместе с тем – севшей на мель пони.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, великолепный букет, 0 золотых монет.

Игроки:

Идём к Твайлайт, дарим ей цветы, признаёмся в любви, очевидно же.

(Реролл)

BRR (т.е. брореролл)

Успех: $49+10 = 59$

>Трикси убьют Твайлайт

Сколько ТриксеЙ понадобится, чтобы убить одну Твайлайт?

Результат броска: 1 из 6.

Дайсы не лгут!!!

Что так мало? Надо такой кидать:

Результат броска: 99 из 100.

99 ТриксеЙ вели пони-РПГ, один из них устал, вести перестал, 98 ТриксеЙ осталось на доске.

98 ТриксеЙ вели пони-РПГ, один из них устал, вести перестал, 97 ТриксеЙ остались на доске...



Мастер:

Вы бегом добираетесь до библиотеки, распахиваете дверь – Твайлайт как раз стоит посреди зала, в окружении мешков и свёртков, очевидно, привезённых из Кантерлота, и разворачивает один из них магией. Услышав вас, она оборачивается: "А, Дайси, привет, ты не согласишься, кто..."

"Твайлайт... Я люблю тебя!" – говорите вы, протягивая ей неземной красоты букет, крепко обнимая и целуя. Она чуть дёргается, но сразу успокаивается и прикрывает глаза... И снова вздрагивает, глядя куда-то вам за спину! "Кхм-кхм... Мне жаль портить такой момент, но я, увы, слишком спешу", – раздаётся у вас за спиной...

День 12.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 13:00 (день).

Опыт: 21 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 45 из 54.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 1 из 10.

ОН SHI~

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, 0 золотых монет.

Глава 30

Трижды юбилейная

Мастер:

"Кхм-кхм... Мне жаль портить такой момент, но я, увы, слишком спешу", – раздаётся у вас за спиной. Твайлайт отскакивает от вас и пытается что-то сказать, натужно улыбаясь: "Амм... Хихи, а я как раз хотела..." Принцесса кивает ей, глядя на вас сверху вниз: "Очевидно, ты – та самая Бэдлак Дайс, новая подруга Твайлайт. Она рассказывала о тебе, правда, не упомянула, что вы настолько близкие подруги..." В этот момент подошедшая сзади Твайлайт даёт вам лёгкую подножку и сама кланяется Селестии: "Принцесса, прошу прощения за это недоразумение, это всё моя вина, видите ли..." Но та прерывает её, нежно улыбнувшись: "Твайлайт Спаркл, неужели ты думаешь, что я осужу тебя? Любовь – прекрасное чувство... Если, конечно, не мешать в неё всякой грязи. Но ты ведь уже взрослая пони, Твайлайт, это твой выбор. Надеюсь, твоя столь юная на вид подруга всё-таки тоже уже совершеннолетняя? Хм, а это что такое?.." – принцесса на что-то отвлекается, и Твайлайт рывком поворачивает вас к себе, испуганно оглядывая: "Д-дайси?.. Что мне ей сказать?"

День 12.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 13:00 (день).

Опыт: 21 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 45 из 54.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, 0 золотых монет.

Игроки:

Всё в порядке, дорогая. Любовь – это прекрасно, ты слышала принцессу.

Успех: $83+10 = 93$

Мастер:

"Всё в порядке, дорогая. Любовь – это прекрасно, ты слышала принцессу", – успокаиваете вы лиловую единорожку. Похоже, эти слова помогли ей – улыбнувшись, она кивает, сжав ваше копыто в своём. "О, да ты ещё и пишешь!" – произносит тем временем принцесса из-за вашей спины. Обернувшись, вы видите, как она листает книгу, удерживаемую в воздухе магией... Вашу книгу! "Прошу меня простить, кажется, она выпала из твоей седельной сумки, когда ты так стремительно бросилась к Твайлайт... Ты не против, если я... О-о! Это, кажется, важный сюжетный диалог со злодеем?.."

Игроки:

– Ага. Правда, я там ещё не описала другую сторону, чтобы герой мог сделать свой выбор.

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $79+10 = 89$

Мастер:

Короче, ввожу в сеттинг слово "аликорн", как-то же надо этих кобыл называть.

"Ага. Правда, я там ещё не описала другую сторону, чтобы герой мог сделать свой выбор". – "Ладно, в таком случае не буду портить себе удовольствие от прочтения. Зашлешь потом мне копию, когда закончишь, хорошо? Люблю почитать на ночь чего-нибудь такого для разрядки, – улыбается она, возвращая вам книгу, после чего поворачивается к Твайлайт: – Ну, боюсь, что мне уже пора. Жаль, что нам так редко удаётся пообщаться". Та робко спрашивает: "И вы даже не останетесь хотя бы на чашечку чая?" – "Неотложные государственные дела, сама понимаешь, – вздыхает белоснежный аликорн. – Не смею больше вам мешать. Всего хорошего!" Твайлайт снова принуждает вас поклониться и сама делает то же, пока дверь не закрывается за неожиданной гостьей. "Уф! – смахивает она пот со лба. – Всё прошло даже лучше, чем я планировала..." В этот момент она замечает лежащий на столе букет, и, подняв его в воздух магией, глубоко вдыхает аромат цветов: "Дайси... Это чудесно! Спасибо!.." – неловко произносит она, краснея.

Игроки:

Чёрт, у меня было столько вопросов к Селестии! А она просто так ушла. Ну ладно, зато ты здесь. У меня есть вопрос и к тебе. Твай, ты выйдешь за меня?

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 23+10 = 33

Мастер:

"Чёрт, у меня было столько вопросов к Селестии! А она просто так ушла. Ну ладно, зато ты здесь. У меня есть вопрос и к тебе. Твай, ты выйдешь за меня?" Она несколько секунд изумлённо хлопает глазами, после чего ещё гуще заливается краской: "Но так же нельзя! Мы обе девочки, и потом..." Кажется, она ошеломлена и напугана столь внезапным вопросом.

Игроки:

Я думаю, только что правящая партия приняла соответствующую поправку, милая. А что потом? Мы ведь любим друг друга?

Успех: $65+10 = 75$

Мастер:

"Я думаю, только что правящая партия приняла соответствующую поправку, милая. А что потом? Мы ведь любим друг друга?" Она несколько секунд размышляет, склонив голову, а затем улыбается: "Знаешь, ты права. Мне действительно надо меньше думать и больше доверять своим чувствам. Я... я тоже люблю тебя, Дайс!" – робко заканчивает она и тихонько целует вас. "И я очень рада, что, наконец, смогла это сказать!"

Время: 13:05 (день).

Игроки:

Стена текста

Твайлайт, нам надо поговорить. Похоже, что наступает конец света – вообще, или для мира, который мы знали.

Сегодня утром я шла к Рерити полностью истощенной... Нет, Твай, всё в порядке – я потом расскажу, зачем это понадобилось. Нет, подожди, это действительно важно. Я ползла по дороге, едва не падая в голодный обморок, когда меня нашла Тень. Твай, стой, слушай дальше.

Как ни странно, но она не напала на меня, даже извинилась за прошлые атаки на меня, наших друзей. У нас завязался разговор, во время которого она рассказала, почему именно идёт на все это – готовится к войне, использует алмазных псов...

Скажи, как далеко продвинулись твои исследования кьюти-марок? О да, я вижу по твоим глазам, что ты что-то нашла. Или же что-то рассказала тебе принцесса Селестия. Тень тоже поведала мне свою версию событий.

Она сказала, что раньше наш мир был совершенно другим. Древние технологии, сейчас практически полностью забытые, тогда представляли собой такую же основу мира, как и нынешняя магия. Вся магия, Твай – начиная от той, что творят единороги, и заканчивая появлением марок.

Тот мир был жесток. Или... нет, он был просто равнодушен к чужим бедам. Некоторые пони погибали от голода, многие прозябали в нищете... Не все, большая часть всё же жила достаточно неплохо. И было в том мире кое-что особенное. Там не было кьюти-марок – и была свобода.

Представь себе странный мир, где марки никогда не появляются, и никогда ты не можешь узнать, что нашёл занятие на всю жизнь. Представь себе мир как огромный,

безбрежный поиск себя. Он был странный, правда? И наверное, чем-то прекрасный.

Она рассказала мне и про борьбу с Селестией. По её словам, принцесса в те времена была всего лишь ещё одной пони – пони, которая задумала изменить мир, и которой хватило для этого сил. Она решила превратить его в сказку, которую мы наблюдаем вокруг нас сейчас – где почти нет бед, проблем, и нет свободы выбора своего жизненного пути.

Постой, Твай. Да, я знаю, что Тень – враг. И ей не стоит верить. Но ведь наверняка принцесса рассказала тебе похожую историю, с той лишь разницей, что добрые и злые поменялись в ней местами? Похоже, что и правда раньше был жестокий и сложный мир – но и Тень, и Селестия выросли в нём, понимаешь? Они обе учились в детстве, что есть цели, перед которыми равны все средства – насилие и ложь Тени, или же ложь и принуждение Селестии – не важно.

Наверняка для них обеих мы – пешки. И это печально, Твай, потому что это значит, что правильного и достойного выхода из этой ситуации не существует.

Быть может, за тысячу лет в сказке пони научились дружить, и новый свободный мир будет уже не так жесток. Но слишком легко, слишком легко выпустить из своих рук колесо насилия, когда оно набирает обороты – и скорее всего, всё, что нас ждет в будущем Тени – руины тысячелетнего спокойствия. Я не хочу такого исхода – слишком часто я видела его в своих кошмарах. Но много ли это хуже всей жизни, проведенной в обмане...

Я не знаю, что делать, Твай. Тут нет правильного выхода. Но знай одно – я люблю тебя, и всегда буду любить. И знаешь что? Я хочу жить с тобой в том мире, где мы

сможем быть вместе – и где бы наши друзья тоже были с нами.

Нам надо собраться всем семерым и всё обсудить. В этой революции мы все должны действовать прежде всего сообща – и уже в следующую очередь – под чьими-то знамёнами.

(Выкусите. Жаль только, что я не могу в графоманию.)

(Ах да. Богиня, помоги мне!)

(кубики к ходу не были брошены)

(Пост №53908)

А теперь даём ей почитать наши свежие приключения и спрашиваем мнение.

(Пост со ссылкой на пост №53908)

ТЫ ХУЙ! СТЕНА ТЕКСТА, ЙОБА!

Приоритет: 99

Успех: 26+10 = 36

Мастер:

Поскольку строчка капса в выигравшем посте does not compute в осмысленное действие, [но] зато в нём есть ссылка, принимается как реролл.

Вы протягиваете Твайлайт книгу: "А теперь почитай, пожалуйста, вот отсюда. Мне важно твоё мнение". Она берёт её, открывает, но вскоре захлопывает: "Знаешь, порой мне кажется, что для тебя я..." – она отворачивается, сжав книгу. "Ладно, не будем об этом. Там и правда что-то настолько важное? У меня просто уже голова кругом".

Игроки:

Обнимашечки!

"Твай, прости засранку. Я не хочу тебя обидеть, но там действительно важное. Кратко – я говорила с Тенью. Той самой Тенью".

Успех: 59+10 = 69

Мастер:

Вы обнимаете её: "Твай, ну прости засранку. Я не хочу тебя обидеть, но там действительно нечто важное. Кратко – я говорила с Тенью. Той самой Тенью". Она резко поворачивается к вам: "Говорила?! Господи, что ж ты раньше-то молчала?" Она хватается за книгу и принимается быстро читать – тем не менее, у неё уходит несколько минут. В конце концов, дочитав до конца вашего разговора, она аккуратно закрывает книгу и молча протягивает вам, глядя в пространство перед собой.

Время: 13:10 (день).

Игроки:

(1)

В общем, я решила встать на тёмную сторону силы, ты со мной?

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $5+10 = 15$

(2)

Что думаешь обо всём этом?

(Реролл)

Ох, боюсь я, брат, что иваны-асассины сейчас набегут. Помогу тебе.

Приоритет: 100

Успех: $65+10 = 75$

(3)

Смотрим ей в глаза.

"Это уже не важно. Сейчас я просто хочу быть с тобой, а весь остальной мир может катиться к чертям".

Целуем её.

"Но мне очень не хочется, чтобы во время нашего следующего свидания нам помешала неожиданно начавшаяся кровавая революция".

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $46+10 = 56$

(4)

Успокаиваем-обнимаем.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $76+10 = 86$

(Это первый случай в Игре, когда Мастер выбирал ход из четырёх заявок с сотнями. Как раз в этот момент начались перебои в работе сайта, отчего родилось предположение, что эти два события мистически связаны.)

Мастер:

Выбор варианта: 2

(Погладил свою фигурку Пинки.)

"Что думаешь обо всём этом?" – спрашиваете вы её. Она выходит из оцепенения: "Знаешь, расскажи ты мне это пару часов назад, и я... не знаю, в общем, но точно отреагировала бы весьма бурно. Но принцесса специально сделала крюк, чтобы успеть рассказать мне кое-что по пути сюда. Она

рассказала как раз о событиях двенадцативековой давности, – глубоко вздыхает Твайлайт, – и том, что за ними последовало. Не всё, конечно, в самых общих чертах. Так что рассказ этой Тени – правда, ну, то есть, её точка зрения на правду. Селестия действительно наделила пони кьютимарками, и это резко изменило ход истории. И были те, кто выступил против... Вообще-то, она явно о многом умолчала, но ты же не думаешь, что я поверю какому-то сумасшедшему пегасу вместо своей наставницы? Кроме того, – Твайлайт кивает на свой круп, – магия – это моя судьба. Пусть даже её за меня выбрала принцесса... Она же явно при этом желала мне добра".

Игроки:

Твайлайт, я перехожу на тёмную сторону. Ты со мной?

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: 80 = 100

(К этому моменту работа сайта стала слишком нестабильной, и Игра была прервана.)

Декада четвёртая, этосамое

Глава 31

Мастер:

"Магия – это моя судьба, – улыбается вам Твайлайт. – Пусть даже её за меня выбрала принцесса... Она же явно при этом желала мне добра". Тяжело вздохнув, вы отвечаете: "А я вот думаю принять их сторону. Ты со мной?" Лиловая единорожка отшатывается в ужасе, пытаясь что-то сказать, затем, сникнув, кивает: "Я... я понимаю тебя. Ты ведь ничего не помнишь и толком не знаешь о нашем мире, и после рассказа этой Тени имеешь право на любое мнение". Она всхлипывает, но упрямо вытирает глаза копытом и продолжает: "Я ведь сама во всей этой кутерьме начала подозревать принцессу чёрт-те в чём, но я-то знаю её, а ты... В общем, я убеждена, что ты совершаешь ошибку, но если я буду просто переубеждать тебя и требовать согласиться со мной, это будет нечестно по отношению к тебе". Она подходит к вам и берёт ваше копыто в своё. "Ты ведь хочешь добра для всех пони, я знаю. Я никогда не соглашусь с такими методами, но ради тебя, – она нежно улыбается, – я пойду на что угодно. Хотя бы для того, чтобы доказать тебе свою правоту на деле и вовремя вытащить тебя из того, во что ты ввязываешься. Ну и чтобы удержать тебя от совсем уж непоправимых поступков. Хотя, кого я обманываю, я просто не хочу отпускать тебя одну!" Она обвивает копытами вашу шею и нежно целует вас: "Всё-таки ты такая глупая, Дайси. И я тоже, раз уж полюбила тебя".

День 12.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 13:15 (день).

Опыт: 21 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 45 из 54.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, 0 золотых монет.

Игроки:

На самом деле, я хочу посмотреть на военную машину Тени изнутри. Пошпионить, если ты понимаешь, о чём я.

(Перолл)

Успех: $3+10 = 13$

Мастер:

"На самом деле, я хочу посмотреть на военную машину Тени изнутри. Пошпионить, если ты понимаешь, о чём я". – "Да ладно тебе оправдываться", – вздыхает ваша подруга. "Я ведь тебя поначалу реально боялась. Как хладнокровно ты тех псов... До сих пор жутко вспомнить. Ты действительно умеешь быть злой. Нет, я не осуждаю тебя, конечно, я и сама уже по уши во всей этой грязи. Просто не пытайся казаться лучше, чем ты есть. Давай будем хотя бы честными друг к другу, хорошо?" – горько усмехается она.

Игроки:

"Давай. Будем честными друг к другу. Пожалуй, я начну. Да, я действительно могу быть злой... Но, Твай, иногда это

действительно необходимо. Для того, чтобы сохранить всё это, этот мир... Чтобы сохранить нас с тобой".

Приоритет: 19

Успех: 24+10

NEED MORE POWAN TO YAN!

(Реролл)

POWAN! I NEED POWAN!

Приоритет: 98

Успех: 57+10 = 67

(Если я окажусь ассасином... дайсы не зерглинги.)

Ты оказался Иваном.

Мастер:

"Давай. Будем честными друг к другу. Пожалуй, я начну. Да, я действительно могу быть злой... Но, Твай, иногда это действительно необходимо. Для того, чтобы сохранить всё это, этот мир... Чтобы сохранить нас с тобой!" Она кивает: "Только старайся сдерживать себя при других. Многие подобного не поймут. Я и сама порой ловлю себя на всяких страшных мыслях... Ладно, давай на этом прекратим пугать друг друга, – вымученно улыбается она. – Этим и без нас есть, кому заняться, а?"

Время: 13:20 (день).

Игроки:

Давайте займёмся ~~разработ~~ книгой по самообороне.

Успех: 18

Мастер:

Вы решаете попросить Твайлайт помочь разобраться вам с книгой по магической самообороне, но она к тому времени уже успевает вернуться к разгребанию свёртков. "Дайси, милая, может, потом? У меня голова кругом, и не в последнюю очередь благодаря тебе!"

Игроки:

"Давай помогу разобрать. Заодно расскажешь, чего привезла, наверняка что-то интересное".

Улыбаемся и предлагаем копыто помощи.

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

"Давай помогу разобрать. Заодно расскажешь, чего привезла, наверняка что-то интересное", – улыбаетесь ей вы. Она с радостью принимает вашу помощь, и следующие десять минут вы помогаете ей распаковывать столичные гостинцы. "Спасибо за помощь! Так, а вот и медовый торт от моей мамы. Они у неё безумно вкусными получаются!" – разбирает последний оставшийся пакет ваша подруга, и в этот момент у вас в животе громко урчит. "Хмм, по-моему, он сейчас как раз будет весьма кстати, – хихикает она. – Да я и сама голодная". Неожиданно её заливают краской: "Знаешь, родители спрашивали меня, не встретила ли я тут какого-нибудь симпатичного жеребца, и, как я ни отнекивалась, предложили угостить этим тортиком его. Знали бы они правду, а?" – улыбается она.

Время: 13:30 (день).

Сытость: 0 из 10.

Голод.

Игроки:

О-о! Я бы с удовольствием... Как вкусно пахнет. Твои родители отлично готовят! Ммм!

Уже за столом.

(Реролл)

RR от анемометра.

Успех: 30 = 1

Мастер:

"О-о! Я бы с удовольствием... Как вкусно пахнет!.." – "Вот, поставь пока на стол, я сейчас". Вы берёте торт и идёте к столу – и тут из-за угла на вас выскакивает чудовище с клыками и когтями! "Рррааввррр!" От неожиданности вы отскакиваете и падаете на круп, роняя торт на пол. "Чудовище" снимает голову костюма и сгибается пополам от смеха, тыкая в вас пальцем: "Ну что, получила? Это тебе за зомби-пони!" – злорадствует Спайк.

Игроки:

"Спайк! Это не смешно! Смотри, что ты наделал".

Показываем торт.

Успех: 84+10 = 94

Мастер:

"Спайк! Это не смешно! Смотри что ты наделал!" Вы тыкаете копытом в размазанный по полу торт. "Ммм, вкуснотища! – облизывается дракончик. – Ты ведь не будешь это есть?" Минуту спустя пол абсолютно чист, а довольный Спайк потирает живот: "Ладно, пойду скажу Твайлайт, что это я виноват, и заодно поищу вам чего-нибудь ещё на обед. Но ты бы видела своё лицо! Оно того стоило!" Вскоре Твайлайт приходит к вам с подносом фруктового салата и тостов: "Прости Спайка, он не хотел. А тортик моей мамы... Думаю, у тебя ещё будет шанс его попробовать, – улыбается она. – А теперь давай обедать!" Вы с ней садитесь за стол и принимаетесь за еду.

+6 сытости.

Время: 13:40 (день).

Сытость: 6 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

Так давайте уж спросим её о том, что она узнала от Селестии.

Успех: $93+10 = 100$

Давайте попросим (*спойлер*: Трикси) Твай магией превратить нас в жеребца, представьте какой простор для (*спойлер*: тыканий мордочкой) откроется.

Мастер:

За обедом вы подробно расспрашиваете её о том, что ей рассказала Селестия: "Ну, не так уж и много, на самом деле. У неё весь день были какие-то дела, так что поговорить нам

удалось только в колеснице по пути сюда – это при том, что ей вообще в Клаудсдейл надо было..." Вкратце пересказ её истории сводится к тому, что около 12 веков назад Селестия с Луной решили наделить всех пони магическими метками, подобными тем, что были у них самих, дабы каждый мог заниматься тем, чем ему больше нравится, получая от этого максимальную отдачу, в итоге общество пони стало гораздо менее конфликтным. Но были и те, кто по тем или иным причинам был против и сопротивлялся получению своей кьютимарки. "Большинство из них в итоге смирились, и осталась, похоже, лишь одна община пегасов... А дальше принцесса предпочла сменить тему. По-моему, это из-за того, что ей не хочется говорить о Найтмэр. Её можно понять. И, повторюсь, это явно лишь часть всей истории", – заканчивает Твайлайт, задумчиво грызя тост.

+1 запаса сил, +2 опыта.

Время: 13:45 (день).

Опыт: 23 из 55, 10 уровень.

Запас сил: 3 из 12.

Игроки:

"По-моему, у этой группы пегасов просто припекло круп, что их лишили мнимой свободы. Никто ведь не мешает им заниматься не тем, что изображено у них на кьютимарке. Странно это все. Им бы просто взять и поговорить. А не мучить невинных пони и не натравливать псов на мирных жителей. Вот у меня, к примеру, на марке что? Книга. Понятия не имею, что это значит, но чем я занимаюсь? Убиваю псов и ем параспрайтов. Ну и что же тогда моя кьютимарка не топор или голова пса? Дурью они маются, вот и всё".

(Третий реролл)

ролл годной стене текста

Успех: $2+10 = 12$

Мастер:

Вы пускаетесь в рассуждение о пегасах и кьютимарках, но Твайлайт решительно встаёт из-за стола: "Ладно, оставим это. Что толку сейчас рассуждать о событиях тысячелетней давности? Найтмэр больше нет, да и от нас слишком мало что зависит".

Игроки:

"Твай, ты чересчур недооцениваешь нашу роль во всём этом. Всё не так просто, как кажется... Знаешь, а Тень, похоже, знает причины моих кошмаров и моей бешеной регенерации".

Приоритет: 98

Успех: $57+10 = 67$

Мастер:

"Твай, ты чересчур недооцениваешь нашу роль во всём этом. Всё не так просто, как кажется... Знаешь, а Тень, похоже, знает причины моих кошмаров и моей бешеной регенерации". Твайлайт пожимает плечами: "Ну, если она правда такая древняя, как говорит... Всё возможно. Но опять же, [даже] если ей верить – она сама лишь недавно поняла это. Значит, за всеми связанными с тобой странностями стоит кто-то другой. Но и её данные могут нам пригодиться – если она, конечно, согласится поделиться ими с тобой. Возможно,

тебе пора уже попросить их униформу и табельное оружие, а?" – ухмыляется она.

"Ладно, извини, но в целом мысль верная. Если уж они тебе чем-то симпатичны, надо извлечь из этого выгоду".

Игроки:

Может, ты обучишь меня паре полезных магических трюков перед тем, как я отправлюсь к Тени (*спойлер*: за табельной униформой и оружием?)

(Реролл)

Успех: $99+10 = 100$

Мастер:

"Может, ты обучишь меня паре полезных магических трюков перед тем, как я отправлюсь к Тени?" – "Ах да, та книга! А я и забыла. Пошли, покажешь, что именно тебе там непонятно".

Роллим на новый перк магической направленности. Как при левелапе.

Игроки:

Некромантия.

Успех: 100

Стихия воды.

Успех: 100

А чем чёрт не шутит.

Стихия земли.

Успех: 99

Мастер:

Судя по предыдущему опыту, сосач скоро упадёт.

Выбор варианта: 1



Вы вместе с Твайлайт удобно устраиваетесь на диване, перелистывая книгу в поисках того места, которое вызвало у вас особый интерес. Вы долго не можете найти его и в результате начинаете шутливо толкать друг друга, пытаясь сбросить с дивана. В конце концов ей всё-таки удаётся столкнуть вас, но вы успеваете схватить её и вы вместе падаете на ковёр, смеясь и брыкаясь. Вы уже готовы забыть про эту книгу, как она, упав на пол следом за вами и открывшись в случайном месте, попадаете вам на глаза. "А, вот как раз оно! – сквозь смех говорите вы, тыкая копытом в текст. – Никак не могу понять, как это должно работать!" Твайлайт смотрит в книгу через ваше плечо и сразу становится серьёзной: "Где ты её?.. Ах да, я же сама забыла сложить эти тома в закрытое хранилище... Дайс, ты даже не представляешь себе, что это такое. Это... это..." Она мотает головой и вздыхает: "Наверное, это просто судьба. Ладно уж, что там теперь, после того как ты призналась в симпатиях к Теням... Я обучу тебя этой магии, хотя мне и тяжело даже просто читать эти проклятые строки. Это тёмное знание пришло к нам из смутных времён вместе с технологиями Древних... Это магия смерти!"

Она объясняет вам смысл непонятных мест, и вы чувствуете, как новые знания легко проникают в ваш разум, переплетаясь с теми, что подсказывает ваша память. "Обещай мне никогда, никогда – ты слышишь меня? – никогда и ни за что не применять эту магию во зло. Поклянись нашей любовью!" Твайлайт выглядит очень серьёзной.

Получено навык "Некромант": позволяет оживлять мёртвых существ в виде дружественной вам нежити за 4 ед. запаса сил. Поднятые таким образом существа имеют (изначальный запас ХП)*(эффективность действия)/2 ХП. Кроме того, позволяет вам пугать, проклинать врагов или восполнять здоровье следующей успешной физической атакой в количестве нанесённого урона – всё ценой в 2 ед. выносливости. Зловещий имидж и умение рисовать ровную красивую пентаху с первой попытки прилагаются.

Время: 14:00 (день).

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Игроки:

(Остатки оригинального сеттинга алмазному псу под хвост. Посоны, расходимся.)

(Остатки оригинального сеттинга были пущены псу под хвост когда мы *убили* первого пса, так что ты опоздал немного.)

(1)

"Cross My Heart, Hope to Fly, Stick a Cupcake in My Eye!"

Приоритет: 97

Успех: 91+10 = 100

(2)

Спасибо. Ты не хочешь пойти со мной на встречу с Тенью?

(Реролл)

Молодец.

Приоритет: 97

Успех: 30 = 1

>Поклянись

>Спасибо

Мастер:

Выбор варианта: 2

Новая тёмная сила приводит вас в восторг: "Спасибо! Ты не хочешь пойти со мной на встречу с Тенью?" Твайлайт качает головой: "Это не шутки, Дайс. Я сама узнала об этой школе магии совсем недавно, исследуя древние фолианты. И долго не могла поверить, что кто-то мог придумать подобное. Никому другому, кроме тебя, я не раскрыла бы этих тайн... Да никто другой и не выдержал бы одного только их описания!" – взрывается она. "Я не знаю, что с тобой такое, но это серьёзно, борода Селестии! Если ты когда-нибудь – хоть раз – применишь это колдовство против невинных – оно поглотит тебя, ты понимаешь? Ты будешь проклята!" – она срывается с места и убегает в свою комнату.

Игроки:

Вот же ж мы свинота. Бежим извиняться и тыкаться мордочкой.

Приоритет: 92

Успех: 1

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: 22

Мастер:

Новый Официальный™ саундтрек пони-РПГ. (*ссылка на The Prodigy - Voodoo People*)

Вы бросаетесь следом за Твайлайт – она лежит на кровати и тихо плачет. "Твай... прости!" – тыкаетесь вы носом в её содрогающуюся спину. "Дайси... уходи на встречу к своей Тени. Вам с ней многое нужно обсудить", – тихо отвечает она и накрывает голову подушкой.

Игроки:

Проявляем чудеса настойчивости и продолжаем просить у неё прощения, при этом обещая, что никогда не будем использовать эту магию против невинных.

(Второй реролл)

Сила ордена Ивана, помоги мне!

Приоритет: 99

Успех: $93+10 = 100$

Мастер:

"Тва-а-ай! – тыкаетесь вы в неё с другой стороны, обойдя кровать. – Я не отстану, пока ты меня не простишь!" Вам приходится залезть на кровать и потратить немало времени, прежде чем Твайлайт всё-таки вылезает из-под подушек, глядя на вас заплаканными глазами. Тогда вы слизываете солёные дорожки с её щёк: "Мне очень, очень жаль. Я клянусь всем на свете, что никогда больше не позволю этой мерзости взять верх над собой и буду применять эту магию лишь во имя благих целей", – вы снова и снова лижете её мордашку, пока она, наконец, не выдавливает кислую улыбку и не спихивает вас с себя несильным ударом в грудь: "Дайси, ты просто невозможная. Я от тебя с ума сойду скоро". Она тянется к вам и тоже разок лижет в шею: "Ты моя маленькая злая колдунья!"

Время: 14:05 (день).

Игроки:

"Как насчёт пойти подышать свежим воздухом? – тянем её за хвост к выходу. – И никаких Теней. Удивительно, как они всё же успели мне надоест. Давай зайдём к кому-нибудь. Например, к Пинки. Она умеет поднимать настроение".

Успех: $88+10 = 98$

Мастер:

"Как насчёт пойти подышать свежим воздухом? – вы стаскиваете вяло протестующую единорожку с кровати за хвост. – И никаких Теней. Давай зайдём к кому-нибудь. Например, к Пинки. Она умеет поднимать настроение". – "Ладно, только... не хватай меня больше за хвост!" – по-детски насупившись, бубнит она. Говоря о всяких глупостях,

вы с ней выходите из библиотеки и направляетесь к "Сахарному уголку". Пинки, скучающая за прилавком пустого магазина, встречает вас радостными воплями: "Ну что, к какому дню мне готовить свадебный торт?" Твайлайт краснеет: "Пинки!..", но та уже подбегает к вам: "А ты выглядишь какой-то бледноватой, Дайси! Взбодрись! Хочешь, я приготовлю тебе шоколадный топор?"

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 14:40 (день).

Сытость: 5 из 10.

Игроки:

Соглашаемся, едим-пьём, веселимся. (Надо побыстрее это провести и начать добывать информацию.)

Успех: 66

Мастер:

Вы вместе устраиваете небольшую вечеринку, раз уж всё равно никого нет. Твайлайт поначалу ведёт себя неловко, но быстро втягивается. Наконец, станцевав белый танец (вы пригласили Твай, а Пинки пришлось пригласить Гамми, так как тот не захотел проявить инициативу), вы решаете притормозить поней. "Ну, это было неплохо, – задумчиво замечает Пинки. – Хотя раньше у меня получилось бы лучше. Как я не подумала принести фейерверки и солёную газировку?"

Время: 15:00 (день).

Игроки:

Фейерверки? А у тебя их много? Можешь одолжить несколько?

И пошли, пошли, в городе появилась новая пони, которую ты не знаешь.

Приоритет: 98

Успех: $53+10 = 63$

Мастер:

"Фейерверки? А у тебя их много? Можешь одолжить несколько? И пошли, пошли, в городе появилась новая пони, которую ты не знаешь". – "Если хочешь фейерверки, пойдём в мою комнату, они у меня где-то там. А что за пони? Может, я её всё-таки видела?" – беззаботно улыбается вам Пинки. Твайлайт незаметно толкает вас в бок и выразительно качает головой.

Игроки:

"Можешь принести парочку?" – обращаемся мы к Пинки, и, пока её нет, наедине с Твай:

(тут ссылка на ход со следующим текстом...)

"Погоди-ка... То есть ты тоже ощущаешь ослабление твоего таланта?"

Твай, ты вроде говорила, что с магией у тебя проблемы начались с недавнего времени, а у Флаттершай – проблемы с животными.

Да и у Эпплов проблемы с яблоками. Твай, как думаешь, это связано с деятельностью Теней? Кьютимарки теряют свою силу?"

(Третий реролл)

броролл

Успех: 63+10 = 73

Мастер:

"Можешь принести парочку?" – улыбаетесь вы Пинки ("Оки-доки-локи! Взорвём чего-нибудь!") и, как только она выходит, обращаетесь к Твайлайт: "Твай, ты вроде говорила, что с магией у тебя проблемы начались с недавнего времени, а ведь у Флаттершай проблемы с животными, да и у Эшплов с яблоками. Твай, как думаешь, это связано с деятельностью Теней? Кьютимарки теряют свою силу?" Она ставит на стол недопитый стакан сока: "Знаешь, когда ты вот так вот об этом сказала... Интересное предположение. И очень... пугающее". Она с беспокойством озирается на свой круп: "Я как-то привыкла считать, что, однажды полученная, кьютимарка остаётся постоянной и неизменной, но в свете всего, что мы узнали за этот день..." Она постукивает копытом по столу: "Возможно, ты и права. Но ведь это магия самой Селестии, какая-то Тень никогда бы не смогла... Надо провести кое-какие исследования! Знаешь, я, пожалуй, пойду и займусь этим немедленно". Видно, что ваша гипотеза всё больше беспокоит единорожку: "Если сможешь выяснить что-нибудь ещё о кьютимарках, обязательно сообщи мне!"

+3 опыта.

Опыт: 26 из 55, 10 уровень.

Игроки:

Но я хотела пойти с тобой к Тени. Ладно, возьму в напарники АЈ.

Успех: $81+10 = 91$

Мастер:

"Но я хотела пойти с тобой к Тени!.." Твайлайт поворачивается, и убедившись, что Пинки всё ещё возится в своей комнате, быстро целует вас: "У вас ведь с ней перемирие, ну зачем я тебе? Только испорчу всё... Я ведь всё ещё не простила тех гадов, которые обидели Флаттершай, да и на почве истории с Найтэр Мун у нас с ней могут возникнуть проблемы. Нет, если ты так сильно хочешь, я пойду с тобой, но..."

Игроки:

Честно говоря, я ей не совсем доверяю. И подстраховка не помешает.

Не хочу снова умирать, это больно.

Приоритет: 99

Успех: $88+10 = 98$

Наш дальнейший путь:

- 1) Битьё в жужжало.
- 2) Дипломатия.

Выбор варианта: 2

Надо уточнить:

- 1) Дипломатия и только дипломатия.
- 2) Дипломатия, а уж потом битьё в жужжало.

Выбор варианта: 2

Мастер:

"Честно говоря, я ей не совсем доверяю. И подстраховка не помешает. Не хочу снова умирать, это больно". В ответ она легонько толкает вас в грудь: "Ну, не говори так, неужели ты не понимаешь, как мне больно это слышать? Хорошо, я пойду с тобой и постараюсь держать себя в копытах. В конце концов, может, ты отчасти и права, и она не такая уж и плохая?" В этот момент к вам спускается Пинки с коробкой пиротехники: "Ну что, вы готовы устроить бабах? На вот, держи", – она протягивает вам пару здоровенных петард. "Хотя, если подумать, взрывать их лучше всего на Новый год и ночью. Можно, конечно, подождать ночи, но зима ведь ещё нескоро! О, а что если запереться в большом холодильнике – там будет темно и снег и почти как Новый год? А если запереться в нём вместе с ёлкой и запустить фейерверки тогда? Хм, а не пройдёт ли из-за этого лишний год?"

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

"Так, Пинки, давай сюда фейерверки, а дальше мы уж сами разберемся. И следи там за Пинкаминой, хорошо?" – уходим.

Приоритет: 99

Успех: $81+10 = 91$

Мастер:

"Ладно, Пинки, спасибо за фейерверки, дальше мы сами. Следи за Пинкаменой", – грубовато говорите вы и уходите. "А ты не слишком сурова с ней? По-моему, ей сейчас тоже тяжело, как и всем нам. Может, даже тяжелее... – непонятно вздыхает Твайлайт. – Не суди её лишь по внешним проявлениям, я хорошо её знаю – внутри она очень добрая и ранимая". Пристыженная, вы идёте молча до самого леса Эверфри, остановившись у самой опушки. "Эммм, Дайси, а ты как, договорилась с Тенью о встрече в какое-то определённое время, или?.."

Место: лес Эверфри, опушка.

Время: 15:30 (день).

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

"Эм... Вообще-то нет. Но думаю, она найдёт нас, если уже не нашла".

Поворачиваемся к ближайшим кустам и произносим:

"Амбра, выходи, мы не хотим драки!"

Успех: $71+10 = 81$

Мастер:

"Эм... Вообще-то нет, – смущаетесь вы. – Но думаю, она найдёт нас, если уже не нашла".

"Амбра, выходи, мы не хотим драки!" – кричите вы в сторону ближайших кустов. "Хех, ну привет, – выходит она из-за дерева в другой стороне. – Кстати, это имя ничего не значит... как и твоё". Она поворачивается к Твайлайт: "Ба, Шестой Элемент. Ну, привет и тебе тоже".

Игроки:

Самое главное – не забыть, что на самом деле она в этих самых кустах.

Привет, Тень, мы так и не договорили в прошлый раз. Ты, помнится, собиралась рассказать мне, кто я. Так вот, я слушаю.

(Второй реролл)

И второй, мне интересно, кто мы и что мы.

Приоритет: 100

Успех: $25+10 = 35$

Мастер:

Техноролл.

Успех: 93

"Привет, Тень, мы так и не договорили в прошлый раз. Ты, помнится, собиралась рассказать мне, кто я. Так вот, я слушаю". Но она, не обращая на вас внимания, подходит к Твайлайт: "Знаешь, многие из нас недолюбливают тебя, а я вот лично – так даже благодарна. Давно хотела сказать это тебе". Твайлайт делает шаг вперёд, качая головой: "Что ты имеешь в виду? За что вам меня недолюбливать или благодарить?" – "Ну как же, – Тень снова отходит к дереву. – Ты ведь пыталась нас убить. Такие яркие впечатления не забываются, – широко улыбается она. – Но всё кончилось хорошо, и это, на мой взгляд, главное". Вы ловите недоумевающий взгляд Твайлайт.

Игроки:

Я ни фи́га не поняла, но если ты сейчас же не объяснишь, кто я, кто ты, и что ты имеешь ввиду, то торта ты не получишь. Я творю очень вкусную еду, Твай подтвердит.

Успех: 20 = 1

Мастер:

"Я ни фи́га не поняла, но если ты сейчас же не объяснишь, кто я..." Она прерывает вас хихиканьем: "Ты что, уши не моешь? Не буду я тебе этого объяснять раньше времени, и хватит об этом!" – она раздражённо машет хвостом.

Игроки:

Окей. Поясни тогда, что ты имела в виду, говоря, что Твай пыталась вас убить?

(Реролл)

RR.

Приоритет: 99

Успех: 54+10 = 64

Мастер:

Техноролл.

Успех: 32

"Ладно. Поясни тогда, что ты имела в виду, говоря, что Твай пыталась вас убить?" Пегасочка фыркает: "Можно подумать, что этот любимчик тирана не хвалился перед тобой своими достижениями!" Твайлайт выходит вперёд, топая копытом: "А ну не смей! Не знаю, что у вас там было в

прошлом с принцессой..." – "Да уж, откуда тебе?" – прерывает её Тень. Две пони обмениваются выразительными взглядами.

Время: 15:35 (день).

Игроки:

"Не хвалился. Перестань паясничать и изложи. В конце концов, зачем тебе упускать такой шанс преподнести события в выгодном для себя свете? Я здесь не последняя по значимости пони..."

(Второй реролл)

Два чаю.

Приоритет: 98

Успех: $31+10 = 41$

Мастер:

"Не хвалился. Перестань паясничать и изложи. В конце концов, зачем тебе упускать такой шанс преподнести события в выгодном для себя свете? Я здесь не последняя по значимости пони..." Ваши слова, похоже, заметно веселят её: "Знаешь, с тобой не соскучишься, но зря ты всё-таки привела сюда её", – она кивает на насупившуюся Твайлайт. "Она портит всё удовольствие. А что до «выгодного света»... Мы не хотим тебя обманывать, со временем ты, как нам кажется, сама всё поймёшь. Ты ведь уже даже сейчас не доверяешь официальной версии событий", – улыбается вам Тень.

Игроки:

"Знаешь, неофициальная версия мне тоже не нравится. Это не ты прислала милый подарочек в виде восьми отрезанных голов провинившихся солдат?"

Приоритет: 92

Успех: $91+10 = 100$

Мастер:

И снова.

Успех: 11

"Знаешь, неофициальная версия мне тоже не нравится. Это не ты прислала милый подарочек в виде восьми отрезанных голов провинившихся солдат?" – "Пффф, солдат?" – фыркает Тень. "Эти грязные псы – всего лишь расходный материал. Они слабы, глупы, трусливы и легко покоряются тому, кто сильнее. Будь у нас выбор, мы никогда не прибегли бы к их помощи", – морщится она. Но тут Твайлайт снова выступает вперёд: "И поэтому вы даёте им оружие? Причём не какое-нибудь, а на основе технологий Древних?" – "Нет никаких Древних, девочка, это всё было придумано нами, народом пони! До того, как эта проклятая... – пегасочка морщится. – И в любом случае, мы вынуждены использовать псов, чтобы хоть что-то противопоставить королевской гвардии. Но у нас есть план, как мы сможем потом с пользой избавиться от них, не переживай. Уж чего-чего, а сильной цивилизации хищных дикарей под боком мы не станем создавать". – "Вы легко избавляетесь от союзников", – замечает Твайлайт. "О, так тебе жалко пёсиков, Шестая? Как-то это незаметно было, если судить по трупам тех, которых ты убила на кантерлотской дороге", – широко улыбается Тень. Твайлайт заметно стискивает зубы.

+1 опыта.

Время: 15:40 (день).

Опыт: 27 из 55, 10 уровень.

Игроки:

(Стена текста ниже была написана 5 ходов назад, после чего безуспешно рероллилась время от времени)

"Так вы хотите изменить мир. Прекрасно. На мнение мира вам начхать. Надеюсь, у вас хотя бы есть аналитики, просчитавшие варианты развития событий? Есть план, как избежать хаоса и смуты? Или действуете по принципу «Главное начать, а там посмотрим?»

А теперь послушай – революция всегда пожирает своих детей. Тебя же, не задумываясь, принесут в жертву "высоким идеалам" по какому-нибудь надуманному предлогу. Через несколько лет идеалистов вроде тебя и не останется – они нужны только на первых порах, чтобы увлечь остальных. Потом наверх вылезут те, кто до поры прячется за вашими спинами, те, кто привыкли загрывать жар чужими копытами. Они сейчас сидят как пауки и дёргают за ниточки, стравливая две стороны.

Что же до любимого вами прогресса и общества равных возможностей... Поверь, свобода и счастье – совсем не одно и то же. Я это поняла во время того падения. Да, я выбрала свободу – но предпочла бы не иметь такого выбора. Представь, будь я обычной пони – кого бы осчастливила моя смерть?" – обнимаем нахмурившуюся Твайлайт. – "Любовь – это ведь тоже ограничение свободы.

И если все будут свободны в своём выборе – как быть с теми, кому не хватит возможностей выбора? Они будут

заниматься нелюбимым делом, теряя удовольствие от жизни. А в общем... Смотри сама!"

Напрягаемся и выдаём иллюзию нашего мира: миллионные толпы, смог над городами, разлив нефти, плывущая вверх брюхом рыба, бойня в Норвегии, умирающие от голода и болезней, бомжи на задворках небоскрёбов, теракты, войны, войны, войны... И, как апофеоз – термоядерный гриб над Новой Землёй.

"Вот тебе мир без предназначения. Там действительно можно круто изменить свою судьбу, из грязи в князи. Вот только на одного князя – тысячи утонувших в грязи".

(Да, я говорил, что попробую это задвинуть.)

(Первый реролл, который был 5 ходов назад)

Реролл этого наркомана.

Приоритет: 1

Успех: 100

(Первый реролл на этом ходу, девятый реролл за всё время)

Чёрт, в последний раз пробуем переубедить Тень той стеной текста.

Приоритет: 98

Успех: $26+10 = 36$

Мастер:

"Так вы хотите изменить мир. Прекрасно. На мнение мира вам начхать..." Тень прерывает вас: "А как ты думаешь, Селестия спросила у кого-нибудь из нас наше мнение, когда загнала всех в рабство этих магических клейм? Несколько

моих друзей покончили с собой, поняв, что не могут справиться с захватывающей их волю меткой. Они взлетели повыше и просто направились в землю. Я подумывала присоединиться к ним... А, впрочем, это долгий разговор, а ей уже явно не терпится вставить очередную реплику про свою любимую принцессу". Твайлайт пытается что-то сказать, но вы останавливаете её. "Зря ты, всё-таки, привела её... Я хотела поговорить как пони с пони, без ручных зверьков. Если захочешь как-нибудь узнать, каково это – быть последними свободными и понимающими, когда все вокруг превращаются в жизнерадостных марионеток, милости прошу. Только не приводи никого... Ну разве что Дэш. Она, возможно, и поймёт, хотя... Чёрт с ними со всеми. Что толку разговаривать с безвольными идиотами? А теперь – проваливайте из нашего леса".

Игроки:

(1)

"Как вы меня достали, каждый со своей правдой. Не бывает такого, чтобы все были довольны. Хочешь свободы? У вас есть ещё половина континента. Зачем вам Эквестрия?"

(Третий реролл)

Ну же, блин.

Приоритет: 97

Успех: 40 = 1

(2)

Ручной зверёк... Забавно слышать такое от той, кто сама не понимает, за что и ради кого борется. Что ж, мы уйдём; возможно, встретимся в бою.

(Реролл)

Приоритет: 97

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Как вы меня достали..." Вы пытаетесь [ещё] что-то сказать, но Тень улыбается и машет вам копытом: "До встречи, Дайси. Вот увидишь, ты ещё захочешь поговорить со мной. Например, когда всё-таки досмотришь свой сон". Сказав это, она исчезает.

Игроки:

Да шла бы она лесом. Твай, пойдём домой. Возможно, тебе стоит ещё раз поколдовать над ошейником, именно через него она меня находит. Я уверена.

(Второй реролл)

Ещё разок.

Приоритет: 97

Успех: $12+10 = 22$

Мастер:

"Да шла бы она лесом. Твай, пойдём домой. Возможно... Твай?" Вы замечаете, что ваша подруга смотрит в сторону леса с нетипичной для неё злобой: "Эта маленькая..." Внезапно Тень появляется в двух шагах от неё: "Да, кстати, Шестая, мы тут поспорили на полсотни золотых – правда или нет слухи о том, что в магической школе принцесса

занималась с тобо..." Твайлайт в ярости швыряет в пегаса шар огня, но та лишь рассеивается в воздухе, звонко смеясь. "Как же я её ненавижу", – тяжело выдыхает лиловая пони.

Время: 15:45 (день).

Игроки:

"Забудь про неё, Твай, она не стоит и твоего копыта. Пошли отсюда, пока я не спалила к чёрту этот лес".

На прощание кидаем фаербол в те кусты, к которым обращались в самом начале.

(Третий реролл)

Братские кубики.

Успех: $86+10 = 96$

Мастер:

"Забудь про неё, Твай, она не стоит и твоего копыта. Пошли отсюда, пока я не спалила к чёрту этот лес", – вы буквально силой оттаскиваете подругу в сторону, на прощание кинув огненным шаром в кусты. "Не угадала", – доносится до вас хихиканье Тени с совершенно другой стороны. Твайлайт дёргается на звук, но вы всё-таки уводите её в сторону Понивилля. Когда вы уже подходите к библиотеке, Твайлайт виновато трётся носом о ваш бок: "Извини, сама не пойму, что на меня нашло. Как-то я устала, а ты?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 16:15 (день).

Запас сил: 1 из 12.

Игроки:

"А я наоборот полна сил, и хочу срочно кого-нибудь убить. Просто так, извини. Ладно, пойдём-ка лучше спать, пока мои мысли не стали реальностью".

(Реролл)

Успех: $5+10 = 15$

Мастер:

"А я наоборот полна сил, и хочу срочно кого-нибудь убить!.." – "Иди ты!" – захлопывает она дверь перед вашим носом, не давая договорить. Нехорошо получилось...

Игроки:

Что ж такое, если дайсы маленькие – так нам и договорить не дают.

Обходим дерево и с невероятно глупым видом прижимаемся мордочкой к стеклу. Так и стоим, пока нас не заметят.

Успех: 64

Мастер:

Вы заходите под окно библиотеки и жалобно смотрите в него. Проходящая мимо Твайлайт качает головой и одним магическим усилием распахивает окно и затягивает вас внутрь. Оказывается, когда тебя тащат телекинезом – это действительно не слишком-то приятно! "Вот, устраивайся тут на диване, я пока пойду напишу принцессе и почитаю чего-нибудь, наверно", – невнятно бубнит она и поднимается к себе. Вы, вздохнув, ложитесь вздремнуть.

Спим 3 +...

Результат броска: 3 из 5, всего $3+3 = 6$ часов.

День 12.

Место: Понивиль, библиотека.

Время: 16:20 (день).

Опыт: 27 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 45 из 54.

Запас сил: 1 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Сон.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Глава 32

Мастер:

Вы спите каким-то неровным, рваным сном и успеваете несколько раз урывками посмотреть ваш кошмар. В конце концов вы дёргаетесь, оборачиваясь на зовущего, и ударяетесь головой о спинку дивана. Пока вы спали, кто-то накрыл вас пледом. Приподнявшись, вы видите, что уже наступил вечер. Мимо проходит Спайк: "Добрый вечер! А Твайлайт уже легла".

День 12.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 22:20 (вечер).

Опыт: 27 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 46 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

При помощи нашего омского таланта узнаём время.

"Добрый... вечер, Спайк".

Зеваем.

"А как давно она легла?"

Урчим животом.

"И к слову, не мог бы ты дать мне чего поесть?"

Приоритет: 36

(Ролл)

Второй дайс забыл.

Переброс.

Приоритет: 37

Успех: 93+10

(Реролл)

>36

>37

(inb4:38)

Приоритет: 99

Успех: 86+10 = 96

Мастер:

"Добрый... вечер, Спайк. А как давно она легла? И к слову, не мог бы ты дать мне чего поесть?" – зевая со сна, встаёте вы. Дракончик делает вам знак следовать за ним, идёт на кухню и по-быстрому соображает ужин. "А легла она где-то час назад. Сказала, что очень устала. И выглядела как-то смущённо".

+5 сытости

Время: 22:25 (вечер).

Сытость: 6 из 10.

Игроки:

Маскируемся под Дэш и убегаем к Пинкамину.

(Реролл)

И последний.

Успех: $92+10 = 100$

Мастер:

Раз уж эпик, принимаю в обратном порядке. Ибо нафига тратить 3 ЗС на поддержание спелла, пока мы тупо идём по городу?

Вы выходите в ночной город и направляетесь к "Сахарному уголку". Он уже закрыт, но свет внутри ещё горит. Замаскировавшись под Рэйнбоу Дэш, вы стучитесь в дверь. "Секундочку! Ой, Гамми, отпусти! Э-э-э, ещё пять секундочек!" – наконец, дверь открывается, и на пороге стоит Пинки. "ДЭШИ!!! – орёт она, бросаясь вам на шею. – Я так соскучилась! ..Ой, а у тебя в сумке что-то дёрнулось, моему. Прямо как у этой забавной новой пони, Дайс, – тараторит она, таща вас внутрь. – Заходи, ну чего ты?"

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 22:55 (вечер).

Запас сил: 11 из 12.

Маскировка: Дэш.

Игроки:

(пост №57057)

Сбрасываем маскировку. "Сюрприз! Хочешь кого-нибудь так разыграть? Я помогу!"

Приоритет: 64

Успех: $64+10 = 74$

(Реролл)

Приоритет: 85

Успех: $96+10 = 100$

Мастер:

"Сюрприз! – сбрасываете вы маскировочное заклинание. – Хочешь кого-нибудь так разыграть? Я помогу!" Пинки бросается тормозить вас: "Аха-ха, здорово сделано! Даже я повелась, но то-то, думаю, почему Дэши всё стоит и жмётся, а не... Ой, он снова дёргается!" – лезет она с головой в вашу сумку и достаёт ремень: "Как живой!" Розовая пони азартно вертит в копытах полоску кожи.

Игроки:

Надеваем уже этот чёртов ошейник, а то Трикси уже в пятый, кажется, раз так тонко на это намекает.

Приоритет: 97

Успех: $20 = 1$

"Ой, Пинки, давай ты его наденешь, – говорите вы. – Ты же знаешь, новые вещи всегда тебе идут!"

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: $50 = 100$

Молодец, брат Иван. Орден гордится тобой.

Мастер:

"Ой, Пинки, давай ты его наденешь, – говорите вы. – Ты же знаешь, новые вещи всегда тебе идут!" Пинки широко улыбается вам: "Вот если бы ты сказала это, пока была в образе Дэш, получилось бы гораздо правдоподобнее! Но ничего, ничего, так тоже неплохо, ты быстро научишься. Тааак..." – она надевает его себе на шею. "Ух ты, голоса! Э-эй! Ау-у-у! Меня слышно?.. Кто на связи? Пинки Пай!" – радостно прыгает она вокруг вас, общаясь с неслышным собеседником. "Из какого взвода? Я не из взвода, глупышка, я из Понивилля! Патруль? Нет... А, это такая игра! А?.." – она наклоняет голову набок, похоже, прислушиваясь к кому-то.

+3 опыта.

Время: 23:00 (вечер).

Опыт: 27 из 55, 10 уровень. *(не изменился)*

Игроки:

Пинки, немедленно скажи вот это: "Парни, нас предали! Нас обманули! Нас всех убьют! Бегите! Пони нас спасут!"

Только очень страшным голосом!

Успех: 60 = 100

Мастер:

"Пинки, немедленно скажи вот это: «Парни, нас предали! Нас обманули! Нас всех убьют! Бегите! Пони нас спасут!» Только очень страшным голосом!" Пинки, широко улыбнувшись и радостно кивнув, повторяет ваши слова, затем снова к чему-то прислушивается и говорит вам, оттянув ошейник копытом, как будто он ей жмёт: "Дайси, тебе Тень привет передаёт! Классная штуковина, надо будет достать себе такую же! С нею же так здорово играть в

командные прятки, или командные догонялки, или командные бои на водяных пистолетах, или можно болтать с подругами по ночам!" Она отпускает ошейник и снова обращается к невидимому собеседнику: "Так точно, сэр! Пинкамена – отбой!" и, повернувшись к вам: "Вууух, здоровская штука!"

Опыт: 30 из 55, 10 уровень.

Игроки:

(1)

Тень ещё не положила трубку? Если нет, дай мне ошейник!

Приоритет: 93

Успех: $54+10 = 64$

(2)

"Пинки, о чём они говорили? Повтори слово в слово, пожалуйста, это очень важно!"

Приоритет: 93

Успех: $60 = 100$

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Тень ещё не положила трубку? Если нет, дай мне ошейник!" Пинки снимает его и отдаёт вам, пожимая плечами: "Нет, они сменили частоту. Но только почему «положила»? Это был явно жеребец".

Время: 23:05 (вечер).

Игроки:

С криком "Это ловушка, Пинки, скорее в укрытие!" валим её на землю и начинаем обнимать.

(Реролл реролла)

Успех: $51+10 = 61$

Мастер:

"Это ловушка, Пинки, скорее в укрытие!" – кричите вы, роняя Пинки на пол и наваливаясь сверху. "Знаешь, у тебя странная любовь к катанию по полу, Дайси! Мне это нравится, но давай всё-таки попробуем с лестницы, а?"

Игроки:

Провоцируем.

"Пинки, спорим, ты не сможешь повторить слово в слово, что услышала, когда была в ошейнике?"

Успех: $81+10 = 91$

Мастер:

"Пинки, спорим, ты не сможешь повторить слово в слово, что услышала, когда была в ошейнике?" – "Тринадцать-бэ всё чисто что такое это ещё кто что а ну отставить доложиться по форме кто выходит в эфир с сорок второго эй кто там на связи что из какого взвода эй Барбосс проверь за теми кустами так а ну тишина кто направил патруль к Понивиллю семнадцатый семнадцатый приём так тихо всем жёлтый код говорит Тень пони на связи ты третий эле... хм Пинкамена Диана Пай тогда слушай а что за бред а хаха погоди там рядом с тобой Бэдлак Дайс а ну я так и

понял скажи ей что привет от Тени так всем ошейники на две дырки свободнее Пинкамена спасибо было весело конец связи!" – скороговоркой выдаёт вам она. "Видишь, видишь? Я смогла! А теперь, какое бы задание задать тебе..." – задумывается земная пони.

Игроки:

"Пинки, ты сможешь перенастроить ошейник и продолжать слушать дальше?"

Приоритет: 98

Успех: $68+10 = 78$

Мастер:

"Пинки, ты сможешь перенастроить ошейник и продолжать слушать дальше?" – "Нет, это старая модель, он не поддерживает эту частоту", – мимоходом вздыхает она, продолжая думать о чём-то своём, как вдруг её тело снова начинает сотрясать непонятное дёрганье: "Ох, снова это комбо... Погоди-ка, придумала! Спорим, ты не сможешь пойти по дороге на Хуфингтон далеко на юг и встретить там гонца из дальних земель, потому что меня мучает комбо, которое я расшифровываю как «будет беда, если я пойду туда его встречать», ну, то есть, меня вообще преследуют разные странные комбо, но это в особенности сильно последнее время", – говорит она, прикрываясь копытом от хлещущих по глазам ушей.

Время: 23:10 (вечер).

Игроки:

Да, но только если ты исполнишь одно моё желание.

Приоритет: 100

Успех: $22+10 = 32$

Мастер:

"Да, но только если ты выполнишь одно моё желание". – "Эй, так не честно! Ты загадала мне – я справилась, теперь твоя очередь!" – насупливается она.

Игроки:

"Ладно, так уж и быть... Но, Пинки, твоё задание опасней, так что с тебя торт", – говорим и идём куда она сказала.

Приоритет: 98

Успех: $84+10 = 94$

Мастер:

"Ладно, так уж и быть... Но, Пинки, твоё задание опасней, так что с тебя торт". Она согласно кивает, и вы направляетесь к лесу по освещаемой луной ночной дороге. Дойдя до первых деревьев, вы в нерешительности останавливаетесь. Слишком много воспоминаний... Да что там, один тот факт, что где-то рядом Тень закопала восьмерых псов, уже вызывает у вас мурашки по спине.

Место: лес Вайттейл, дорога.

Время: 23:40 (вечер).

Сытость: 5 из 10.

Игроки:

Ну, идём дальше. (Что за ебучие интермедии.)

Приоритет: 99

Успех: 82

Мастер:

Согнав с себя оцепенение, вы направляетесь в ночной лес. Когда вы уже довольно сильно углубляетесь в него, вы слышите позади себя хруст веток и хриплый разговор: "...мёрзнут, ррр. И какого вообще патррррулировать тут, когда базу бррросили?" – "Да ла-ладно тебе, чт-что, больше хо-хотел бы эту па-парашу в чане сейчас варить? Опа! По-погодь!" – "Ррр, что?" – "Ни-никак, запах. По-моему, ло-лошадь, а?" – "Рррр, да ладно?" Вы слышите, как в темноте кто-то громко втягивает воздух носом: "Эй, зде-здесь есть кто?"

Время: 23:55 (вечер).

Игроки:

(ходы отправлены с разницей меньше, чем в секунду)

(1)

Маскируемся под Тень. Выходим к Псам.

(2)

Маскируемся под Тень.

(Реролл со ссылками на оба поста 1 и 2)

Хердролл.

Приоритет: 100

Успех: $7+10 = 17$

Мастер:

Вы набрасываете на себя маскировку под Тень и выходите к стоящим на дороге псам, но оступаетесь в темноте и падаете на одно колено. Ваша иллюзия расправляет крылья, чтобы движение выглядело более естественным для пегаса, но в процессе задевает правым землю, уходя в неё на половину длины, и созданный магией образ рассыпается. "Э? Чо за?.." – подходит к вам один пёс. "А, по-погодь, ты ведь эта... как её..." – чешет он затылок, продолжая направлять на вас алебарду.

Запас сил: 10 из 12.

Состояние нормальное.

Игроки:

"Убери оружие! У нас с Тенью мир. И скажи, что вы здесь забыли".

(Второй реролл)

Ещё раз.

Приоритет: 100

Успех: 30 = 1

Мастер:

В это время с другой стороны подходит второй, позвякивая латами: "Ррр, и прравда – лошадь!" Вы же заявляете первому: "Убери оружие! У нас с Тенью мир. И скажи, что вы здесь забыли". – "Ты мне тут по-покомандуй ещё, ко-конина! – злится стражник. – При-припёрлась в лес среди но-ночи, какие-то фо-фокусы выделяешь, па-пару дней на-назад мы тебя вообще при-пристукнули бы и дело с

ко-концом!" – "Рррарх, а кто нам сейчас мешает, Рррекс? Тени тут нет, ррр, а посмотри-ка на задницу этой тррравоядной! Мммм! Это ж сколько мяяса пропадает!" – вытягивает слюни он. "Да ну, а если Те-тень узнает?" – на лбу стоящего перед вами пса отражается мучительный мыслительный процесс.

День 13.

Время: 00:00 (вечер).

Игроки:

"Да кем вы себя вообразили, щенки! Думаете, раз пони, значит, только травку щиплет? Да я вас сейчас сама разделаю на кусочки и съем. Опыт у меня уже есть, – гнево сверлим их взглядом. – А ну быстро доложили мне, зачем вас сюда отправили!"

Успех: $92+10 = 100$

Мастер:

"Да кем вы себя вообразили, щенки! Думаете, раз пони, значит, только травку щиплет? Да я вас сейчас сама разделаю на кусочки и съем. Опыт у меня уже есть, – вы гневно сверлите пса перед собой взглядом. – А ну быстро доложили мне, зачем вас сюда отправили!" – "Ррраф!" – слышится удивлённый голос у вас за спиной, сменяющийся тихим поскуливанием. "Этааа... – сглатывает пёс перед вами, зажав хвост между ног. – Ва этот, едрить его, пат-патруль, вот! Мы ничего так-такого в виду не имели, альфа Бэдлак, Ро-рой просто шутил, верно, Рой?" – "Ррррф, ну типа того, да. Я, это, имел в виду, у вас очень красивая задница, мисс лошадь, – пятится второй пёс. – Завидую тому коню, который..." – "А ну зат-заткнись! – рывкает на него напарник.

– Вы, это, не слушайте его, его в де-детстве по голове бы-бык пнул. Ну мы, эта, пойдём, ха-харашо, да?"

Игроки:

Пышем на них нашей тёмной аурой.

"Валите отсюда, и если хоть кому-нибудь проболтаетесь, что видели меня тут, я приду за вами и вы узнаете, где закопаны ваши предшественники!"

Приоритет: 100

Успех: $41+10 = 51$

Мастер:

"Валите отсюда, и если хоть кому-нибудь проболтаетесь, что видели меня тут, я приду за вами и вы узнаете, где закопаны ваши предшественники!" – сверкаете вы на них глазами. "А-а, д-да, всего хорошего, альфа!" Псы убегают в ночь, повизгивая.

Получено 2 опыта.

Время: 00:00 (ночь).

Опыт: 32 из 55, 10 уровень.

Игроки:

Продолжаем идти по дороге, нам нужен гонец (*спойлер*: или неприятности на свой круп настоящие).

Приоритет: 98

Успех: 7

Неприятности, говоришь...

Идём дальше по дороге, внимательно осматриваясь по сторонам.

Приоритет: 99

Успех: $55+10 = 65$

Мастер:

Вы продолжаете свой путь на юг, пытаетесь высмотреть хоть что-нибудь в темноте. Через некоторое время вы замечаете крупный силуэт – явно больше пони или пса, движущийся по дороге в вашем направлении.

Время: 00:15 (ночь).

Игроки:

Отходим на обочину и превращаемся в кустик, пытаемся разглядеть повнимательней обладателя сего таинственного силуэта.

Приоритет: 96

Успех: $55+10$

Маскируемся под перекати-поле и катимся рядом с дорогой, высматривая существо.

Приоритет: 99

Успех: $55+10 = 65$

В треде появились двое ниндзя. Не имеют внешних различий, кроме номеров на поясах. 99 и 96.

Мастер:



Вы снова превращаетесь в перекати-поле и подкатываетесь к загадочному существу. Оно оказывается бизоном, как услужливо подсказывает вам память.

Запас сил: 9 из 12.

Маскировка: перекати-поле.

Игроки:

Демаскируемся, пуская по себе красивые переливы, как при выходе из режима маскировки в крузисе.

"Эм, привет. Ты, случайно, не тот посланец, о котором говорила Пинки Пай? Она послала меня, у неё дел много".

Добродушно улыбаемся.

Приоритет: 95

Успех: 27+10

(Одиннадцатый реролл)

Срочно.

Приоритет: 99

Успех: 62+10 = 72

Мастер:

"Эм, привет. Ты, случайно, не тот посланец, о котором говорила Пинки Пай? Она послала меня, у неё дел много", – выходите вы из маскировки, улыбаясь. "Приветствую тебя, маленький друг! – произносит тягучим басом бизон,

поворачиваясь к вам. – Правда, я не совсем понимаю, зачем ты столь хитро прячешься от меня на своей земле и о чём ты говоришь. Пинки Пай... Хм. Это имя кажется мне смутно знакомым... – он задумывается. – Нет, прости моё невежество. Полагаю, это одна из вас, назначивших мне встречу в этом лесу?"

Время: 00:20 (ночь).

Состояние нормальное.

Игроки:

"Да, это одна из моих подруг. Тебя проводить до её дома?"

У нас тут в последнее время немного беспокойно, особенно по ночам".

Приоритет: 99

Успех: $81+10 = 91$

Мастер:

"Да, это одна из моих подруг. Тебя проводить до её дома? У нас тут в последнее время немного беспокойно, особенно по ночам". – "Понимаю. Подготовка к войне – дело очень серьёзное, – вздыхает он, идя рядом с вами по дороге. – Мы ведь тоже неоднократно пытались решить всё миром, но, похоже, иначе с ними никак. Так что вождь, хоть и опечален необходимостью выйти на тропу войны, рад, что вы согласились нам помочь. Да, и прости ещё раз моё невежество, дом твоей подруги расположен где-то в этом лесу?"

Игроки:

"Нет, она живёт в Понивилле. Это в получасе пути отсюда. Идём, я познакомлю тебя с моими подругами".

(Второй реролл)

Успех: $35+10 = 45$

Мастер:

"Нет, она живёт в Понивилле. Это в получасе пути отсюда. Идём, я познакомлю тебя с моими подругами". – "В ПОНИВИЛЛЕ?! – буйвол выдыхает в ночной воздух облачка пара из расширившихся ноздрей. – Что ты хочешь этим сказать? Погоди-ка... – хмурится он, после чего произносит, чётко выговаривая: – Жизнь – это борьба!"

Игроки:

(1)

В жужжало.

(Реролл)

Приоритет: 97

Успех: $18+5 = 23$

(2)

(Второй реролл)

Приоритет: 97

Успех: $92+5 = 97$

(3)

"Даже ценой этой самой жизни? Ценой жизнью стариков, женщин, **детей**? – активлируем темную ауру. – Я прекрасно понимаю, что такое борьба. Поверь, моя жизнь далеко не

сахар, но я всё же вижу разницу между борьбой и безумным броском в пропасть".

(Шестой реролл)

Во имя Ивана.

Приоритет: 97

Успех: $71+10 = 81$

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вместо ответа вы со всей силы залепляете бизону копытом в морду – сокрушительный удар заставляет эту махину покачнуться! (-4)

"Как я и думал – предательство! – хрипит он, отойдя на пару шагов и вытирая копытом кровь. – Проклятые пони, нет вам веры! Почему я не назвал пароль сразу? За вождя Тандерхуфа!" Он бросается на вас, пытаясь поддеть рогом...

Успех: 7

Начинается бой!

Противник: бизон, 41/45.

Время: 00:25 (ночь).

...Вы ловко уворачиваетесь, и он валится на землю. "Проклятье, завести меня в лес, в котором мне всё чуждо и непривычно! Какое низкое коварство!" – ворочается он, пытаясь встать.

Игроки:

Страх изо всей силы (damn, не удивлюсь, если у него природный иммунитет к fear'у).

Сами – бросаемся в кусты и пытаемся скрыться.

(Реролл)

Повторный! (Да помогут мне высшие силы.)

Приоритет: 98

Успех: $39+10 = 49$

Мастер:

Техно!

Успех: 80

Вы легко обращаетесь к своей новоприобретённой тёмной силе, насылая на валяющегося в пыли бизона страх – он как раз вставал, но теперь снова упал с сильным вдохом. Вы тем временем залезаете в кусты, но вскоре запутываетесь в переплетении ветвей.

Противник: бизон, 41/45, пытается встать в 20 метрах от вас.

Запас сил: 7 из 12.

Игроки:

"Бизон, просто ответь мне. Ты хочешь начать войну вместе с Тенями? Но зачем вам это надо?" – говорим и распутываемся.

(Реролл)

Кубики брата, не хочу бить няшу.

(Реролл)

Разговоры-разговорчики.

Успех: $34+10 = 44$

Мастер:

"Бизон, просто ответь мне. Ты хочешь начать войну вместе с Тенями? Но зачем вам это надо?" – говорите вы, безуспешно пытаясь выбраться из кустов. Он тем временем встаёт на ноги: "Вы первые начали, показав своё вероломство! Похоже, это у вас в крови!"

Противник: бизон, 41/45, в 20 метрах от вас.

Игроки:

"Мы просто друг друга не так поняли, извини". Кастуем на него регенерацию. "Давай просто поговорим. Или просто разойдёмся, если говорить не хочешь".

Приоритет: 75

Успех: $83+10 = 93$

Херп. Дерп.

Спасибо быстрым засечкам.

Мастер:

"Мы просто друг друга не так поняли, извини, – лечите вы его магией. – Давай просто поговорим. Или просто разойдёмся, если говорить не хочешь". Фыркнув, он почёсывает свою на глазах заживающую физиономию: "Отступить в бою с сильным врагом – не трусость, но мудрость. Навязывать бой сильному врагу, который решил отступить первым – не отвага, но глупость. Хорошо,

маленькая пони, будь по-твоему, я уйду", – пятится он, осторожно глядя на лес. "Я запомню и передам своим братьям, что вы умеете не только бить в спину, но и признавать свои ошибки".

Противник: бизон, 43/45, в 30 метрах от вас, регенерация.
Запас сил: 5 из 12.

Игроки:

Подожди! Объединяться с Тенями будет ошибкой! Запомни мои слова! Они предадут вас при первой возможности!

(Второй реролл)

Успех: $93+10 = 100$

Мастер:

"Подожди! Объединяться с Тенями будет ошибкой! Запомни мои слова! Они предадут вас при первой возможности!" – "Всё может быть, маленькая пони, всё может быть. Я запомню эти твои слова. Я запомню и твой подлый удар. Я лишь посланец вождя, я его глаза и уши на вашей земле. Я передам ему всё, что увижу и услышу здесь. Ему решать судьбу нашего народа". Договорив, он разворачивается и уносится в ночную тьму, тяжело топоча копытами.

Бой закончен, ваш враг убежал!

Время: 00:30 (ночь).

Игроки:

Лечимся и идём в Понивилль.

Успех: 70 = 100

Мастер:

Вы лечитесь магией и направляетесь в Понивилль. Уже почти дойдя до него, вы любуетесь картиной – тихий ночной городок раскинулся перед вами в свете луны. Почти все его окна темны, в том числе в библиотеке. Собственно, единственное окно, в котором горит свет, расположено на втором этаже "Уголка"...

Место: Понивилль.

Время: 01:00 (ночь).

Здоровье: 53 из 54.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

Идём к Пинки, отчитываться о выполнении задания.

Приоритет: 99

Успех: 52

Мастер:

...Вы направляетесь напрямик туда и вскоре уже стучитесь в дверь кондитерской. "О, это ты?" – встречает вас Пинки. Она выглядит какой-то дёрганой и странно подавленной. Вы рассказываете ей о бизоне. "В самом деле? Что ж, спасибо, может, это хоть немного поможет", – тихо произносит она, вымученно улыбаясь вам.

+3 опыта.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 01:10 (ночь).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Игроки:

(1)

Кладём копыто ей на плечо.

-Пинки, с тобой всё в порядке?

Приоритет: 92

Успех: 9+10

(Реролл)

(Мама, нам пиздец, мы пронаблюдаем всю мутацию Пинки от начало до конца.)

Реролл!

Приоритет: 92

Успех: 3+10

(2)

"Что-то случилось, Пинк? Я могу помочь?"

Участливо улыбаемся и наклоняем голову.

(Реролл)

Перекиньте (1), пока она нам копыто не отрубила!

Реролл!

Приоритет: 95

Успех: 92+10 = 100

Спасибо вам, добрый рыцарь!

Мастер:

"Что-то случилось, Пинк? Я могу помочь?" – улыбаетесь вы ей. "О-о-о, снова ошейник", – показывает она на вашу сумку, закатывая глаза и падая в обморок!

Игроки:

Охреневаем. Лицо соответствующее.

"Пинки, что с тобой?! Ты чего?!"

Тормошим её, достаём из сумки чёртов ошейник и смотрим, что будет.

(inb4:100/1, Пинки превращается в Пинкамену.)

(Реролл)

Приоритет: 97

Успех: $66+10 = 76$

Мастер:

Пинки, что с тобой?! Ты чего?!" – бросаетесь вы к ней, доставая ошейник. "Помоги... мне..." – приподнимается она на локте, и в это время вы слышите в своей голове неразборчивый голос – очевидно, это ошейник. "...Справиться..." – пытается тем временем выговорить Пинки, закатывая глаза и хрипя.

Игроки:

(1)

Выкидываем к ебням ошейник! Или ещё лучше, сжигаем его!

"Держись, Пинки, ты справишься, я верю в тебя... Не покидай меня, не оставляй меня одну в этом тёмном доме ночью!"

Ноем и драматизируем, пытаюсь пробиться до души.

Приоритет: 97

Успех: $67+10 = 77$

(2)

Поём самую идиотскую песенку, какая только приходит в голову!

(3)

В ответ на (2):

(Лоол, няша же!)

Склоняемся над Пинки, приподнимаем запрокинутую голову, обнимаем и напеваем ей на ухо слова невесть откуда вспомнившейся нам песенки:

"От улыбки станет всем теплей –

И слону, и даже маленькой улитке...

Так пускай повсюду на земле,

Словно лампочки, включаются улыбки!.."

Делаем паузу, смотрим Пинки в глаза, шепчем: "Ну! Держись, держись, не уходи!"

Продолжаем ломающимся от слёз голосом:

"И тогда наверняка

Вдруг запляшут облака,

И кузнечик запиликает на скрипке...

С голубого ручейка

Начинается река,

Ну а дружба начинается с улыбки.

С голубого ручейка

Начинается река,

Ну а дружба начинается с улыбки!"

(Реролл спустя 47 секунд после окончания приёма ходов)

Ладно.

Приоритет: 99

Успех: 98+10

Мастер:

"Держись, Пинки, ты справишься, я верю в тебя!.. – вы отбрасываете в сторону ошейник, не глядя пошлав ему вдогонку огненный шарик. – Не покидай меня, не оставляй меня одну в этом тёмном доме ночью!" – "Спа... сибо, – с трудом улыбается вам она. – Я верю... что ты... справишься... с ней..." Ваш взор застилает тьма, и вы с криком просыпаетесь в знакомой комнате – это ваш... гостиничный номер?

День 13.

Место: Понивилль, номер в гостинице.

Время: 7:30 (утро).

Опыт: 0 из 10, 1 уровень.

Здоровье: 10 из 10.

Запас сил: 10 из 10.

Сытость: 5 из 10.

Шок от всего происходящего!

Навыки: нет.

Заклинания: телекинез, свет.

Инвентарь: ключ от номера, краюха хлеба, бодрящие травы, пустая книжка, 15 золотых монет.

Глава 33

Мастер:

Вы изумлённо оглядываетесь по сторонам – ошибки быть не может, вы в своём номере! Но как?!

День 13.

Место: Понивилль, номер в гостинице.

Время: 7:30 (утро).

Опыт: 0 из 10, 1 уровень.

Здоровье: 10 из 10.

Запас сил: 10 из 10.

Сытость: 5 из 10.

Состояние нормальное.

Навыки: нет.

Заклинания: телекинез, свет.

Инвентарь: ключ от номера, краюха хлеба, бодрящие травы, пустая книжка, 15 золотых монет.

Игроки:

(1)

??????? ??? ?????? ???????

(Незадолго до этого начались проблемы с работой сайта, и вместо кириллицы в постах время от времени отображались знаки вопроса. Некоторые игроки мистически связали это с происходящими в Игре странными событиями. Спустя какое-то время все посты с кириллицей снова стали отображаться нормально, так что в данном случае игрок сам специально написал пост знаками вопроса.)

Приоритет: 95

Успех: 32

(2)

Выходим в ближайшую дверь.

(ДА, ТРИКС, ЭТО ПРОВЕРКА, БЛЯДЬ!)

Приоритет: 90

Успех: 52

Мастер:

Вы выходите в коридор. Вроде бы он выглядит, как и раньше.

Игроки:

Спускаемся, здороваемся с регистратором и уточняем, когда мы прибыли. Вытягиваем новости.

(Реролл)

Лагающий реролл.

Успех: 94

Мастер:

Вы спускаетесь в холл гостиницы... "Доброго утречка! Редко встретишь единорога, встающего так рано. Могу вам чем-нибудь помочь? Ваш номер оплачен до полудня, если что, – говорит вам крупный тёмно-синий камень, стоящий за стойкой. – Что-то не так?"

PAUSE.

till this shit ends

(Мастер и игроки частично перешли на траслит и английский, чтобы посты были читаемы, а не заменялись на знаки вопроса)

Игроки:

Сервер с трудом переносит присутствие Пинкамины.

Саркастически вздыхаем и, подходя к стойке, спрашиваем:

"Простите, я, кажется, вчера слишком устала. Мне кажется или вы – камень?"

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: 39

Мастер:

Тяжело вздыхая, вы подходите к камню и спрашиваете: "Простите, я, кажется, вчера слишком устала. Мне кажется или вы – камень?" – "И что такого в том, что я – камень? Ты вот, например, совсем лысая, и что?" Вы удивлённо смотрите на своего собеседника... Как-то подозрительно прохладно вдруг стало, или вам кажется?

Место: Понивилль, гостиница.

Время: 7:35 (утро).

На вашем теле нет ни волоска!

Игроки:

Судорожно ощупываем копытами голову.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 11

Мастер:

Вы бросаетесь ощупывать свою голову – грива с неё полностью исчезла! "И вообще, молодой жеребец, вы бы постыдились..." – добивает вас говорящий камень.

На вашем теле нет ни волоска!

Вы чувствуете себя излишне... мужественной?!

Игроки:

Повышаем градус неадекватности – упарываемся травами. Вдруг это окажет обратный эффект?

(Второй реролл)

Успех: 60

Мастер:

Вы съедаете узелок трав, но ничего не происходит. Хотя... "...ня? Аууу! Ну же, ты меня слышишь? Это я, Пинки! Дайси, эй, Дайси!" Откуда идёт голос?

Время: 7:40 (утро).

Запас сил: 12 из 10.

Да ты же упорот! (сойдёт в 8:40)

На вашем теле нет ни волоска!

Вы чувствуете себя излишне... мужественной?!

Игроки:

(1)

Пытаемся поговорить с Пинки. Бродим по улице в сторону дома Пинки.

Приоритет: 93

Успех: 35

(2)

Громко прокричать: "Пинки, я тут, тут я! Ты где? Где я?"

Приоритет: 93

Успех: 78

(3)

Выныриваем.

Приоритет: 93

Успех: 94

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Пинки, я тут, тут я! Ты где? Где я?" – громко кричите вы. "Ай, ну что ты так громко? Ты – в... м-м-м... долго объяснять. Но это не привычный тебе мир, мысли, желания и случайные слова тут реальны. Хотя, как мне кажется, ты это уже поняла. Хм, или понял? – звучит голос в вашей голове. – Это место очень нестабильно, имей в виду. И верь в себя, Дайси! Верь, что ты можешь!"

Игроки:

Чётко говорим вслух:

"Я – пегас с нормальной шерстью и гривой. Я – пегас с нормальной шерстью и гривой. Я – пегас с нормальной шерстью и гривой. What I say three times is true".

Приоритет: 96

Успех: 49

"Мысли реальны, говоришь? Твайлайт нимфоманка, Твайлайт нимфоманка, Твайлайт нимфоманка".

Идём в библиотеку.

Приоритет: 100

Успех: 22

А ведь мы могли мутировать в пегаса, содомит!

Мастер:

"Мысли реальны, говоришь? – вы устремляетесь к библиотеке, по пути повторяя, как заклинание: – Твайлайт нимфоманка, Твайлайт нимфоманка, Твайлайт нимфоманка!" Подойдя к двери библиотеки, вы слышите изнутри громкую музыку и голоса. Один, кажется, принадлежит Твай, а второй... Дэш?

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 7:55 (утро).

Игроки:

(1)

Ах так! Силой мысли превращаем РД в простыню и заходим внутрь.

Приоритет: 98

Успех: 59

(2)

Решительно врывается внутрь и отчаянно верим, что Твайлайт нас помнит и любит.

(Реролл)

Отчаянный реролл.

(Реролл)

И последний, контрольный.

Приоритет: 98

Успех: 25

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вы врываетесь внутрь – музыка сразу обрывается, а перед вами – бескрайнее поле, посреди которого стоят два манекена – голубой и фиолетовый. "Мне неинтересен такой друг, как ты!" – тихо шепчет чей-то голос. "Ты меня раздражаешь", – вторит ему другой, и оба манекена улетают со злым смехом, подхваченные ветром. Вы оборачиваетесь назад – Понивилль исчез, и вы стоите посреди поля.

Место: ???, поле.

Игроки:

(1)

"Пинки, дай подсказку, а? – кричим в пустоту. – Ты, я вижу, лучше ориентируешься в происходящем. С кем мне там справиться надо? Как её найти?"

Приоритет: 100

Успех: 18

(2)

(Реролл)

pp, вдруг две сотни выкину?

Приоритет: 100

Успех: 91

Мастер:

Выбор варианта: 2

Игроки:

Да что бы богиня рандома оставила нас в своём же тредде? Ха-ха!

Мастер:

"Пинки, дай подсказку, а? Ты, я вижу, лучше ориентируешься в происходящем. С кем мне там справиться надо? Как её найти?" – "До того, как ты попала сюда, это был её мир. Она может менять его, как и ты, и даже проще. Иногда за верой должно что-то стоять, – нравоучительно произносит Пинки. – Да, кстати, забыла сказать – не стоит задерживаться тут... Этот мир постепенно пожирает тебя. Извини".

Время: 8:00 (утро).

Игроки:

"Пинки, а Пинки, давай уже подсказку прямым текстом, эпик ведь на втором дайсе".

Приоритет: 93

Успех: 91

Несите ещё кексиков! Пинки сегодня на нашей стороне.

Мастер:

"Пинки, а, Пинки, давай уже подсказку прямым текстом, эпик ведь на втором дайсе!" – "Тоже мне эпик, девяносто один... Ладно: тебе надо найти способ утихомирить розовую пони с длинными прямыми волосами. Только не называй её тут по имени! Вы оба с ней можете менять эту реальность, но она тут главная во всём, что не касается непосредственно тебя". Дослушав её песню, вы устало мотаете головой. Вот нашла же время!

Игроки:

(1)

Ясно.

Зажмуриваемся посильнее и оказываемся перед Сахарным Уголком.

Приоритет: 92

Успех: 75

(2)

Перезагружаем навыки и умения, плюс отрачиваем крылья (спойлер: ~~и красимся в чёрный цвет~~).

(Второй реролл)

Приоритет: 92

Успех: 49

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вы отращиваете себе небольшие кожистые крылышки на голове.

Да ты же упорот! (сойдёт в 8:40)

На вашем теле нет ни волоска!

Вы чувствуете себя излишне... мужественной?!

Крылышки ^^

Игроки:

Ну, летим к Пинкамину, чего уж тут.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 96

Мастер:

Подняв себя в воздух крошечными крылышками, вы бодро летите... куда? Пока вы пытаетесь это понять, перед вами возникает Понивилль. Войдя в "Сахарный уголок", вы натываетесь на странную компанию. "Чего вам?" – недовольным басом обращается к вам ведро репы.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 8:05 (утро).



Игроки:

Эм... здравствуйте. Мне бы увидеть одну пони, она розовая. И у неё длинные прямые волосы, тоже розовые. А ты репа.

Приоритет: 100

Успех: 2

Вот что из нас получилось (приблизительно).



Мастер:

"Эм... здравствуйте. Мне бы увидеть одну пони, она розовая. И у неё длинные прямые волосы, тоже розовые..." – "Она не хочет с тобой говорить!" – выкрикивает с визгливым акцентом мешок муки, вы же заканчиваете: "А ты репа". – "А ты Эшплблум", – парирует ведро, как будто становясь выше.

Здоровье: 7 из 7.

Да ты же упорот! (сойдёт в 8:40)

Вы – лысый мальчик-Эшплблум с крылышками на голове...

Навыки: нет.

Заклинания: нет.

Игроки:

"Ошибаешься, я почтальон, – мутируем в Дерпи, – и я принесла Хозяйке послание".

Приоритет: 64

Успех: 100

(Третий реролл)

Приоритет: 98

Успех: 50

Мастер:

"Ошибаешься, я почтальон, – превращаетесь в Дерпи вы. – И я принесла Хозяйке послание". – "Ты на Её территории. Тут это не сработает", – отвечает суровое ведро, и вы возвращаетесь к своему предыдущему состоянию.

Игроки:

"Это мой мир, ведро, быстро приведи её судя!"

(Реролл)

Успех: 78

Мастер:

"Это мой мир, ведро, быстро приведи её сюда!" В ответ оно лишь мрачно усмехается: "Заставь меня!"

Начинается бой!

Противники:

Мистер Турнип, ???/???, медленно встаёт из-за стола.

Роки, ???/???, медленно встаёт из-за стола.

Сир Линтсалот, ???/???, медленно встаёт из-за стола.

Мадам ла Флёр, ???/???, медленно встаёт из-за стола.

Время: 8:10 (утро).

Игроки:

"А зачем мне пытаться заставлять того, кого просто *не существует!*"

Усиленно представляем себе эту же комнату, но без надоедливых противников.

Приоритет: 100

Успех: 2

Трикси, ты же понимаешь, что только долбаные глюки не позволили нам накидать ещё пару сотен с нормальными вторыми дайсами до отсечки?

Алсо забавно, но когда доска залагала, у меня несколько раз мигнул свет. Думал – всё, полный омск, оказалось – сварщики, лол.

Ты думаешь, сварщики просто так, сами по себе вдруг оказались в нужное время в нужном месте?

Пространственно-временной континуум – иллюзия, истинна только Пинки.

(жалуясь на нестабильность работы сайта, Мастер временно прекратил вести Игру)

Игроки:

Может, лучше отыграем БДСМ-оргию Флаттершай с её подругами и Дайси?

(первый и единственный "ход" ответом на это предложение)

Представляем Флаттершай в латексе и себя около неё в бондаже. В зубах у неё тонкий хлыстик.

Приоритет: 100

Успех: 34

Мастер:

"А зачем мне пытаться заставлять того, кого просто не существует!" Вы пытаетесь радикально покончить с врагами силой своего воображения, но лишь чувствуете, как обрывается ниточка, связывающая вас с Пинки. Враги же уже подходят к вам вплотную...

Противники:

Мистер Турнип, ???/???

Роки, ???/???

Сир Линтсалот, ???/???

Мадам ла Флёр, ???/???

Запас сил: 10 из 10.

Вы – лысый мальчик-Эпплблум с крылышками на голове...

Игроки:

"Обнимашки? Вы ведь любите вечеринки? Так давайте устроим грандиозную вечеринку!"

Успех: 73

Мастер:

"Обнимашки? Вы ведь любите вечеринки? Так давайте устроим грандиозную вечеринку!" Ваши противники останавливаются и переглядываются в нерешительности. "На наших вечеринках нет места тебе!" – наконец, решает ведро и атакует вас!

Успех: 71

Получив удар, вы не ощущаете боли, но чувствуете, как пространство вокруг вас расплывается... (-3)

Противники:

Мистер Турнип, ???/???

Роки, ???/???

Сир Линтсалот, ???/???

Мадам ла Флёр, ???/???

Здоровье: 4 из 7.

Игроки:

Не всё, даже великим мыслителям, даётся с первого раза. Поэтому снова пытаемся превратить их в пыль, используя своё воображение, конечно.

Приоритет: 99

Успех: 77

Мастер:

Вы ещё раз пытаетесь покончить с врагами лишь силой своей мысли. "Нет, ты не поня..." – прорывается в ваше сознание испуганный голос земной пони. "Проваливай в свой мир!" – злобно басит ведро, делая новый замах.

Успех: 57

Картина перед вашими глазами расплывается до предела... (-3)

Противники:

Мистер Турнип, ???/???

Роки, ???/???

Сир Линтсалот, ???/???

Мадам ла Флёр, ???/???

Здоровье: 1 из 7.

Игроки:

Собираемся с силами и, поверив в себя, отправляем всех противников в полёт телекинезом, проламывая ими потолок и крышу.

(Реролл)

Успех: 95

Мастер:

Вы из последних сил отправляете противников в свободный полёт – но они лишь чуть-чуть приподнимаются над полом. "В этом доме ты не властна над творениями Её!" – пищит один из супостатов. "..си? Да-а-айси! Пожалуйста, соберись, тебя ведь уже посещала правильная мысль! Если ты так и продолжишь, ты ни..." – прорывается в ваше сознание панический голос Пинки.

Противники:

Мистер Турнип, ???/???

Роки, ???/???

Сир Линтсалот, ???/???

Мадам ла Флёр, ???/???

Игроки:

На последнем издыхании воображаем в небе самую красивую радугу, а лучше две.

(Четвёртый реролл)

Успех: 22

Мастер:

Вы пытаетесь вообразить в небе радугу, но вместо этого раскрашиваете разными цветами саму(-го) себя. Все четверо противников окружают вас с разных сторон, нанося безжалостные удары...

Вспышка света, и вы просыпаетесь на полу, хватая ртом воздух. По крайней мере, вы снова ощущаете себя единорожкой, и вам в глаза лезут волосы – никогда в жизни вы ещё не были так рады этому. Но тут вы замечаете, что рядом с вами на полу шевелится Пинки... и её волосы снова прямые!

День 13.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 01:10 (ночь).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 53 из 54.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

Э... целуем её? В прошлые два раза (или один?) сработало вроде? Я не помню.

Успех: 71

Мастер:

Вы быстро целуете ненормальную пони – она вскакивает, и вы видите, как по её телу проходят волны, превращая её то в одно, то в другое её воплощение. Наконец, перед вами стоит, пошатываясь, Пинки Пай... "Уф, ну и ну. Ты в порядке? Знаешь, я подумала, вот так вот просить тебя о помощи, ничего не объяснив, было моей ошибкой. Прости, Дайси, а? – виновато заглядывает она вам в глаза. – Ты же не знаешь, как я уже несколько недель выбивалась из сил, пытаюсь устроить такую же весёлую вечеринку, как в старые времена. Ты не видела, как комбы от всевозможных нехороших предчувствий не давали мне после этого уснуть половину ночи. И как в результате вернулась она... – к вашему удивлению, розовая пони говорит достаточно спокойно, не тараторя и не вставляя всякие шуточки. – Это моя ноша, Дайси. Я почувствовала в тебе что-то родственное и решила, что ты сможешь мне помочь, но я была не права, прости ещё раз". Она кладёт вам на плечо копыто: "Ты ведь не сердись на меня, а?" – она старается заглянуть вам в глаза.

Время: 1:15 (ночь).

Игроки:

"Сержусь? За что? Это ведь я не поняла твоих намёков...

Я готова попробовать ещё раз, только расскажи чуть больше о законах того мира".

(Второй реролл)

Успех: 30 = 1

О, привет, Пинкамена, мы тебя заждались.

Она нам как раз и нужна.

Мастер:

"Сержусь? За что? Это ведь я не поняла твоих намёков... Я готова попробовать ещё раз, только расскажи чуть больше о законах того мира". – "О них нельзя рассказать, глупышка", – подходит она и тыкает вас копытом в нос. "Забыватушки-забыватушки, Дайси-и-и!.." – нараспев произносит она, и вы чувствуете, как память о вашем недавнем приключении покидает вас! "Пинки, что ты делаешь? Зачем ты? А?" – непонимающе моргаете вы. Что за странный сон вам снился? "Ну ты даёшь, споткнуться на ровном месте и упасть. Падучая пони! – прыгает вокруг вас Пинки, дразнясь. – Давай как-нибудь потом попробуем ещё? Но не сейчас. Сейчас я та-а-ак устала... – она зевает, и в этот момент по её телу пробегает судорога, на мгновение распрямляющая её волосы. – Ты что-нибудь ещё хотела? А то я пойду спатеньки!"

Игроки:

(1)

"М-м-м. Я не совсем поняла о чём ты, Пинки, но давай. Наверняка что-нибудь весёлое. Или это сюрприз? Я люблю сюрпризы", – тараторим мы, пытаясь придти в себя.

Приоритет: 92

Успех: $25+10 = 35$

(2)

"Как насчёт пары кексов перед сном, а? Говорят, после еды спится лучше, да и настроение от сладостей поднимается", – говорим и создаём пару кексов.

Приоритет: 92

Успех: $11+10 = 21$

(3)

"Э-э-э... Ладно... Почему у меня ощущение, будто я сильно подвела тебя?"

Ладно, надеюсь это сможет загладить мою вину".

Создаём пару кексиков повкуснее и дарим ей.

Приоритет: 92

Успех: $37+10 = 47$

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вы говорите, стараясь создать угощение магией: "Как насчёт пары кексов перед сном, а? Говорят, после еды спится лучше, да и настроение от сладостей поднимается". Но в итоге у вас получается только один кекс, [да] и тот маленький. "И как мы будем его делить? – печально спрашивает Пинки, подходя и грустно глядя на него сверху вниз. – Он такой крошечный, что мне его жалко!"

Время: 1:20 (ночь).

Запас сил: 1 из 12.

Игроки:

"Ему обязательно нужны друзья!" Кастуем ещё кексиков.

Приоритет: 98

Успех: $8+10 = 18$

(Что я делаю на колокольне?.. Неважно. Здравствуй, земля!)

Мы будем троллить Пинки Пай, создавая мини-кексы.

За счёт ХП!

Троллинг до смерти.

Мастер:

"Ему обязательно нужны друзья!.." Вы пытаетесь создать больше кексов, но вместо этого тот, который у вас уже был, превращается в фигурку Рэйнбоу Дэш! "О, Дэши", – умиляется Пинки, разглядывая ваше творение. "Дайси, ты и правда очень смешная пони. Я хотела бы побольше поиграть с тобой, но... о-о-о!" – её тело сотрясает очередное комбо.

Время: 1:25 (ночь).

Запас сил: 0 из 12.

Истощение!

Игроки:

Взрываем петарду.

Успех: 21

Мастер:

Техноролл.

Выбор варианта: 1 из 2

Вы пытаетесь поджечь магией петарду, но заклинание срывается – у вас слишком мало сил. Пинки, тем временем, задумывается, оперевшись на копыто: "Хм, такого комбо я ещё не видела... Дай подумать..."

Игроки:

А давайте уснём в кровати Пинки, чтобы в следующем треде запилить с ней поебущечки?

(Второй реролл)

Приоритет: 95

Успех: 30 = 1

Мастер:

"Пинки, давай пойдём спать?" – "А, поняла! – радостно кричит она, не слушая вас. – Это комбо обозначает, что кого-то сейчас подхватит противоестественная сила и потащит в ночь, этот кто-то будет биться и кричать, но ничего не сможет поделать и исчезнет в темноте, как в страшных историях! А единственный свидетель впадёт в безумие и никому об этом не расскажет, вместо этого пойдя в свою комнату мастерить стальные вставные челюсти для своего ручного аллигатора! – быстро выпаливает она, после чего осекается: – Погоди-ка, это же значит, что..." Вас охватывает ужас, вы пытаетесь что-то сказать, что-то сделать, но некая сила поднимает вас в воздух и тащит к дверям. Вы хватаетесь копытами за пол и истошно визжите: "Пинки, помоги мне!" Но Пинки рядом уже нет – над вами стоит хохочущая пони с длинными прямыми волосами: "Кажется, у меня возникла мысль о прекрасном подарке для Гамми", – потирает она

копыта, после чего уходит к себе, не обращая на вас внимания. Вы же, ещё несколько секунд поборовшись, снова поднимаетесь в воздух и уносите куда-то в ночное небо, истошно вопя.

День 13.

Место: Понивилль.

Время: 01:25 (ночь).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 53 из 54.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 4 из 10.

AAA!!!

Истощение!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Глава 34

No exceptions

Мастер:

Неведомая сила несколько минут несёт вас куда-то через ночное небо над Понивиллем, но вот ваш полёт замедляется и вы устремляетесь вниз. Вас протаскивает через какую-то листву, и затягивает в... библиотеку? "Извини за такой метод транспортировки", – не оборачиваясь, говорит вам Твайлайт, ставя галочку в какой-то висящей перед ней книге. Что-то в её тоне заставляет вас придержать своё возмущение. В это время в комнату влетает Алоизий: "Ху!" – "Да, спасибо огромное, можешь полетать до утра. Только загляни к Спайку, хорошо?" – "Хуу!" – сова, пролетев мимо вас, растворяется в ночи за окном. Немного помолчав, Твайлайт, наконец, поворачивается к вам: "Дайс, у меня к тебе давно назревал этот разговор..." Видно, что слова даются ей с трудом. "В общем, смотри сама: наше первое свидание было испорчено той твоей выходкой и ссорой с Эпплджек, да ещё и тем, что кто-то из твоих нынешних приятелей спалил мой шар – а это, кстати, был подарок от принцессы. А ведь я так готовилась!" Она бросает на ковёр рядом с вами книгу, вы украдкой читаете обложку: "Полный гайд по свиданиям, том 1: первое свидание". Тем временем лиловая пони продолжает уже более уверенно: "Ну да ладно. Но что дальше? Наше первое признание в любви... Это был единственный в моей жизни случай, когда я не была рада тому, что принцесса Селестия оказалась рядом! Ну хорошо, пусть нам просто не повезло. Но ты!" – она подходит и тыкает вас в грудь копытом. "Как относишься ко мне? Как будто я для тебя нечто среднее между секретарём, нянькой и личным врачом! «Твай, найди мне информацию по тому, Твай, можно у тебя

поесть и поспать, Твай, я вчера умерла!» Порой мне кажется, что все твои чувства ко мне – лишь!.. – она в сердцах отворачивается и подносит к лицу ваш букет, глубоко вдыхая аромат роз. – Я не знаю, что думать, Дайс. Ты такая противоречивая! В один момент лучишься заботой, а в следующий... Вот, пожалуйста! – отложив букет, она поднимает в воздух какую-то бумажку. – Я связалась с Дэш через Алоизия, и что она мне пишет? Что устроила тебе экскурсию по Клаудсдэйлу! Как ты думаешь, почему я специально предупредила тебя по этому поводу? Мы ведь с ней тоже довольно долго были просто друзьями, но эта хитрая... Нет, ты только почитай: «Я уже почти уломала её, но тут...» трам-парам, где же это... «...у неё такая классная...» э-э-э, не то... а, вот! Пожалуйста: «Твай, я, конечно, в итоге удержалась бы, но куда ты смотришь? Эту вертихвостку надо на цепи держать, она же готова за каждым крупом гоняться!» А? Каково? – Твайлайт усилием мысли комкает и сжигает бумажку прямо в воздухе. – В общем так, Дайси, или мы сейчас в кои-то веки всё делаем правильно, или... Ты со мной?" Её глаза сверкают нехорошим блеском, и вы, сглотнув комок в горле, слегка киваете. "Хорошо. Итак!.." Её рог снова начинает светиться, и в комнату влетает накрытый на двоих стол с аккуратно расставленными закусками и подсвечником. Ещё раз глянув в список, она хлопает себя копытом по лбу: "Ах да, чуть не забыла!" Следом за ним по воздуху проплывают бутылка вина с парой фужеров, занимая своё место на столе. "Дайси, позволь пригласить тебя на романтический ужин!" – уже другим, нормальным голосом произносит Твайлайт, но тут её взгляд падает на настенные часы и она прикусывает губу, опуская ушки: "Ой..." Она роняет книгу, с которой несколько раз сверялась и вы видите уже знакомую обложку: "Полный гайд по свиданиям, том 3: романтический ужин".

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 01:30 (ночь).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Истощение!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

Метаболизируем, чтобы у нас были силы подносить хотя бы бокал ко рту, и садимся за стол.

(Ход с идентичным содержанием был отправлен второй раз, без реролла)

Приоритет: 97

Успех: 100

Мастер:

Вы на мгновение закрываете глаза, и по вашему телу разливается приятное тепло. Что ж, теперь можно и поесть! Вы садитесь за стол, с аппетитом вгрызаясь в сочный кочан капусты и одновременно накладывая себе салатика – Твайлайт, аккуратно взяв со своей тарелки маленький кусочек, перестаёт есть и смотрит на вас с улыбкой, положив подбородок на копыто: "Снова весь день где-то носилась и

изголодалась? Думаю, для такой непоседы, как ты, надо было приготовить побольше", – тихо смеётся она.

+5 сытости, +1 запаса сил

Время: 01:35 (ночь).

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 6 из 10.

Игроки:

Щито поделать? Работа у меня такая. Знаешь, у меня никогда не было настоящих свиданий, поэтому прости меня, если что-нибудь пойдёт не так, как ты запланировала.

Успех: $53+10 = 63$

Мастер:

"Что поделать? Работа у меня такая, – отвечаете вы, прожёвывая. – Знаешь, у меня никогда не было настоящих свиданий, поэтому прости меня, если что-нибудь пойдёт не так, как ты запланировала". Твайлайт слегка смущается: "Ну, у меня в этом деле тоже опыта мало. Так что будем поддерживать друг друга".

Игроки:

Наливаем вино в бокалы:

"За нас!"

(Хехе, Трикси, признавайся, взял пару идей из клопфика?
Я не жадный, ещё напишу.)

(Реролл)

Подброниваю, благо то же самое писал.

(Второй реролл реролла)

Успех: 65+10 = 75

Мастер:

>Трикси, признавайся, взял пару идей из клопфика?

А сам ты их взял из одного немецкого порнофильма, забыл, как называется. Там тоже романтический ужин вначале был, сам ты бы такого не придумал!

Вы разливаете по бокалам вино: "За нас!" Чокнувшись, вы отпиваете вина – весьма неплохое. Твайлайт, похоже, слегка нервничает: "Надеюсь, я всё нормально организовала? Всё-таки я как-то внезапно решила, толком не обдумав... И тебя вот вытащила так грубо – извини ещё раз... Эм, хочешь ещё салатика?"

Время: 01:40 (ночь).

Игроки:

(1)

Поесть ещё салатiku.

Приоритет: 100

Успех: 43

(2)

Хорошая идея/Хорошо/Хорошо, пошли с нами. *(спойлер:*
А в лишнем стволе, вот... можно ВЫБИРАТЬ СЕБЕ
ВАЙФУ!)

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 47

(разница между первым и вторым постом с сотней – 8 секунд)

Мастер:

Собственно, даже роллить нечего, одно и то же с одинаковым роллом, лол.

"Да, давай!" Вы жадно принимаетесь за вторую порцию салата. "Эх, надо бы написать принцессе, чтобы увеличила мне жалование. Ты же прожорлива, как Пинки!" После подобного комментария вы вспоминаете своё недавнее приключение, и есть вам как-то уже не особо хочется.

+2 сытости

Время: 01:45 (ночь).

Сытость: 8 из 10.

Игроки:

"Твайлайт, у меня есть тост".

Решительно поднимаемся, наливаем вино и, телекинезируя перед собой бокал, говорим – нежно, но внятно:

"За нас, любимая".

Приоритет: 98

Успех: 28

(1)

(Пока писал, была засечка, но пох, не пропадать же...)

"Твайлайт, ты организовала всё отлично, а твоё необычное «приглашение» и вовсе стало приятной неожиданностью, хотя, должна признать, и слегка шокировало. Но пускай сегодняшняя ночь пройдёт не по сценарию написанному кем-то, кому наплевать на наши чувства". Вышвыриваем книжку в окно телекинезом, встаём и тыкаемся мордочкой. "И пускай все правила идут к Найтмер Мун".

(Третий реролл)

Приоритет: 99

Успех: $24+10 = 34$

(Седьмой реролл)

(2)

Приоритет: 99

Успех: $87+10 = 97$

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Твайлайт, ты организовала всё отлично, а твоё необычное «приглашение» и вовсе стало приятной неожиданностью, хотя, должна признать, и слегка шокировало. Но пускай сегодняшняя ночь пройдёт не по сценарию написанному кем-то, кому наплевать на наши чувства". Вы поднимаете книгу и швыряете её в окно. "Эй! – запоздало вскакивает Твай. – Ну что ж ты творишь, а?" – "Пускай все правила идут к Найтмер Мун!" Твайлайт

закрывает лицо копытом: "Ну ты нашла, кого помянуть на ночь, Дайси".

Игроки:

"Прости, Твай. Ты же знаешь, у меня иногда случаются помутнения".

Обнимаем и целуем в ушко.

"Ну, что у нас дальше по твоему плану?"

Успех: 85

Мастер:

Статсы временно выношу в блокнотик, чтобы не мешали.

"Прости, Твай. Ты же знаешь, у меня иногда случаются помутнения, – обнимаете вы подругу, целуя в ушко. – Ну, что у нас дальше по твоему плану?" Она чуть смущается: "Я забыла. Но знаешь что? Ну его, действительно!" – она обвивает копытами вашу шею и решительно вас целует. Вы ловите её губы, она делает вид, что пытается освободиться, и таким образом вы некоторое время сражаетесь за поцелуи, хихикая. Наконец, она чуть отпускает вас и прислоняется к оконной раме. "Какая прекрасная ночь..." – задумчиво шепчет единорожка, в глазах которой отражается полная луна.

Игроки:

Лижем её рог.

Приоритет: 100

Успех: 67

Мастер:

Ничего не хочу сказать, но они рога пилкой стачивают, как ногти. Полижи ноготь и сделай выводы, няша.

Вы приближаетесь к ней и облизываете её рог. "Ай! – хихикает она, изворачиваясь. – Что ты такое делаешь? – она лижет вас в нос, лукаво улыбаясь. – Ну ты и затейница!"

Игроки:

"Знаешь, когда мы только познакомились, я подумала, что твой рог похож на морковку. На вкус, если честно, он совсем не такой. Но вот ты... ты намного вкуснее..." Страстно целуем Твайлайт.

(Реролл реролла)

Приоритет: 98

Успех: $88+10 = 98$

Мастер:

"Знаешь, когда мы только познакомились, я подумала, что твой рог похож на морковку. На вкус, если честно, он совсем не такой. Но вот ты... ты намного вкуснее", – вы накрываете её губы очередным горячим поцелуем. "А я, когда мы познакомились, сразу обратила внимание на твою кюотимарку, – слегка стесняясь, отвечает она вам взаимностью, когда поцелуй заканчивается. – Я ведь так люблю книги... – она медленно проводит копытом по вашему крупу, поглаживая шерсть в том месте, где она образует узор. – Тогда эта мысль меня очень смутила, – шепчет она вам на ухо, крепко

прижавшись к вам и продолжая поглаживать вашу кьютимарку, – а теперь я думаю – может, это была судьба?"

Игроки:

Шепчем:

"Почему «была»? Это и есть судьба, Твайлайт. Когда я сказала, что люблю тебя и хочу быть вместе навсегда, в горе и в радости, в болезни и здравии, и..."

Улыбаемся: "И ведь даже смерть не разлучит нас!"

Смеёмся, обняв её и кружась так по комнате.

"Твайлайт, я самая глупая и счастливая единорожка во всей Эквестрии!"

Останавливаемся, смотрим ей в глаза.

"И я люблю тебя".

(Второй реролл)

Самореролл, простите нескромного.

Успех: $5+10 = 15$

Мастер:

Вы обнимаете её в ответ и тоже тихо шепчете: "Почему «была»? Это и есть судьба, Твайлайт. Когда я сказала, что люблю тебя и хочу быть вместе навсегда, в горе и в радости, в болезни и здравии, и... и ведь даже смерть не разлучит нас!" Договорив последнюю фразу, вы чувствуете, как она вздрагивает в ваших объятиях, после чего отстраняется и возвращается к столу. "Дайси... Я не хотела говорить об этом, не сейчас, по крайней мере, но ты слишком полагаешься на свои чудесные способности! Яд, перелом, даже страшная

смерть от падения с огромной высоты ничего тебе не стоили – и ты начала чувствовать себя неуязвимой! Не мотай головой, слышишь, я серьезно! – топает она копытом. – Всему есть предел. Когда-то давным-давно, в совсем раннем детстве, я спросила принцессу после очередного урока магии, будет ли она жить вечно, и... и она предпочла сменить тему. Меня тогда это ещё очень потрясло – она! Принцесса Селестия, божественный аликорн! И то не уверена, что сможет победить смерть". Твайлайт тяжело вздыхает, её глаза наполняются слезами: "Дайси, я не хочу потерять тебя!.."

Игроки:

Я подхожу к Твайлайт, прижимаюсь к её гриве и вдыхаю терпковатый, щекочущий запах. В этом аромате сплетаются полевые травы, свежие чернила, и конечно, запах самой Твайлайт, волнующий и манящий. Мне хочется впитать его в себя, погрузиться в этот океан, и лежать так, затаившись, прижавшись к нежным изгибам тела Твай, вечно...

Я забываю о времени и прихожу в себя от мерного звука ударов её сердца, стучащего в унисон с моим собственным.

Я тихо отвечаю Твайлайт: "Твай... Я тоже не хочу потерять тебя, особенно сейчас, после всего, что случилось... Я обещаю, что буду осторожнее..."

(Реролл)

Мгновенный реролл.

Успех: $75+10 = 85$

Во имя любви.

Нет селф-инсертам!

(Не смей писать от первого лица, содомит, нас тут полный тред же!)

Мастер:

От 1 лица уже пошли посты катать, содомиты. И кстати, строго говоря, тут годмод. Точнее, это вообще минифик, а не ход.

Вы подходите к Твайлайт и крепко обхватываете её, зарывшись носом в гриву лиловой пони, ловя её запахи... "Твай... Я тоже не хочу потерять тебя, особенно сейчас, после всего что случилось... Я обещаю, что буду осторожнее..." Она поглаживает вас по шее: "Спасибо, Дайс. Извини, что наговорила всего этого, нервы... Хочешь ещё вина?"

Игроки:

Только если ты обещаешь мне ещё один поцелуй.

Успех: $54+10 = 64$

Мастер:

"Только если ты обещаешь мне ещё один поцелуй!" – "Непременно!" – Вы выпиваете ещё по бокалу, и она немедленно исполняет своё обещание. Вы чувствуете дразнящий вкус вина на её губах. "Ох, наверно, с вином всё, – говорит она, оторвавшись от вас. – Всего-то ничего, а мне уже в голову ударило. Не умею я пить".

Игроки:

(1)

Ну а теперь мы её точно этосамое.

Приоритет: 98

Успех: 85

(2)

Мне не нужно вино, я могу упиваться тобой бесконечно.
улыбаясь, берём её за копыта и, смотря в глаза, кружимся по комнате, в сторону кровати

(Реролл)

рр и две сотни, пожалуйста

(Второй реролл)

Ещё разок.

Приоритет: 98

Успех: 51+10 = 61

Мастер:

Выбор варианта: 1

Вы не даёте закончить мысль своей любимой, целуя её и мягко, но уверенно подталкивая к кровати. Она несколько секунд тихо смотрит вам в глаза со смесью страха и желания, а потом едва заметно кивает и произносит очень тихо, на грани слышимости: "Я готова..."

Игроки:

Нежно (чёрт, не могу подобрать эпитет, пусть будет флаттершай-тиг нежности) и аккуратно ложимся в кровать и начинаем своё дело со страстных поцелуев.

Приоритет: 92

Успех: 75

Мастер:

Вы нежными, лёгкими касаниями укладываете Твайлайт в постель и начинаете покрывать её тело поцелуями. Она подбадривает вас нежной улыбкой: "Дайси..."

Игроки:

(Какой срам, какой срам!)

Твай... Горячо дыша ей в шею, опускаем копыта на её бедра и, поглаживая, заводим их под хвостик.

Приоритет: 100

Успех: 1

Мастер:

"Твай..." – произносите вы, поглаживая бедра подруги копытами, после чего запускаете одно под её хвост... "Аааах!" – по её телу проходит внезапная дрожь, отдаваясь свечением в роге, и вас ощутимо бьёт током! "П-прости, – заливаясь краской Твайлайт, тяжело дыша. – Это было так внезапно, что я... М-м-м, в общем, я буду стараться лучше сдерживать свою магию. Ты как?"

-2 xp.

Игроки:

Трикс, я понимаю, что ты пишешь только правой рукой, но всё же – почему так медленно?

Мастер:

На самом деле, я просто подолгу думаю, как лучше что описать. У меня нет практического опыта (*спойлер: лесбийских отношений с пони*), к сожалению.

Игроки:

Притворяемся мёртвой, а когда Твайлит решит посмотреть, что с нами, то мы её этосамое.

Приоритет: 98

Успех: 6

(пост был удалён переусердствовавшим модератором – видимо, его посчитали тролльским)

Мастер:

Вы падаете на кровать, для убедительности высунув язык, а когда Твай осторожно наклоняется к вам, решительно дёргаете её за хвост, чтобы... "Айи-и-и! Не за хвост, прошу!.." – шипит она.

Игроки:

"А за что?" Хватаем её и роняем на себя, потом гладим копытами по её телу, нащупывая эрогенные зоны. (Эх, надо было всё-таки "Понисутру" поискать.)

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: 96

Мастер:

Видеорейтед по нашей первой ночи с Твай.
Концертная запись ради момента, начинающегося в 4:50-4:55

(Ссылка на видео "Rammstein - Ich Tu Dir Weh - St.-Petersburg 2010", любительская запись с концерта, по тайм-коду – начало своеобразного пиротехнического шоу.)

(Хм, а считается ли нащупывание эрогенных зон исследованием?)

"А за что?" – опрокидываете её на себя вы, страстно целуя. Ваши копыта при этом начинают гулять по всему её телу, посещая каждый уголок, и вскоре это приносит свои плоды – дыхание лиловой единорожки становится всё более частым, на выдохах начинают явственно слышаться стоны, и вот уже она бьётся в ваших крепких объятьях, выкрикивая что-то нечленораздельное, после чего падает вам на грудь и с минуту просто молча лежит, приходя в себя и восстанавливая дыхание: "Дайси, ты... ты чудо. А теперь моя очередь!" – она хитро подмигивает вам и начинает медленно спускаться вдоль вашего тела, покрывая его поцелуями, всё ниже и ниже – и вскоре приходит уже ваша очередь во весь голос стонать от наслаждения. Когда вы снова начинаете воспринимать окружающий мир, она уже лежит рядом, облизываясь: "Ну как, я ведь тоже кое-что умею, а?"

Игроки:

(спойлер: нет)

Ох, слов нет, просто нет. Ты лучшая, и я люблю тебя.

Крепко поцеловать Твайлайт.

(Второй реролл)

Успех: 97+10 = 100

Мастер:

МАХИМУМ РОЕВУШЕЧКИ!

"Ох, слов нет, просто нет. Ты лучшая, и я люблю тебя". Вы с Твайлайт страстно целуетесь, после чего замечаете, что она вся вспотела. Вас посещает интересная мысль – вы облизываете её шею, и оказываетесь правы – она вся солёная... достаточно солёная, чтобы это ударило вам в голову, откуда уже успела выветриться лёгкость винных паров. Заметив ваш манёвр, Твайлайт повторяет его, и вскоре вы с ней вылизываете друг друга, хихикая и стремительно пьянея. "Ммм, Дайси!" – трётся она головой о вашу шею.

Игроки:

Разворачиваемся и делаем нормальное 96.

Приоритет: 99

Успех: 20 = 1

Мастер:

С лёгким головокружением вы пытаетесь принять интересную позу, но из-за нарушенной координации случайно наносите укол рогом в живот Твайлайт. Та вскрикивает, дёргается и задевает вас ногой по голове. Вы садитесь на кровати рядом, потирая больные места. "Прости, я всё-таки очень неопытная и неловкая", – выдавливая она кислую улыбку.

Игроки:

Просим Твайлайт запилить нам хуец.

(Реролл реролла)

И ласт.

Приоритет: 99

Успех: 80 = 100

Мастер:

Вас посещает абсолютно безумная мысль, такая, что даже в текущей обстановке вы не осмеливаетесь озвучить её вслух. Вы наклоняетесь к самому уху Твайлайт и делитесь ею. Дослушав, она разом съёживается, закусывает губу и краснеет так густо, как ещё никогда раньше. "Н-ну... Теоретически я могу попробовать, это будет сугубо временным эффектом, и по большей части симуляцией, но... – она, наконец, поднимает на вас глаза. – Раз уж ты действительно этого хочешь... Ну, хотя и мне тоже немного интересно, и... В общем, не двигайся!" Она напрягается, применяя сложное заклинание – вспышка! У вас перед глазами плывут пятна и слегка кружится голова, но тут лиловая пони перед вами приоткрывает глаза и начинает хихикать, прикрывшись копытом: "Дайси, а тебе... мхихихи... очень идёт. Можно, я его потрогаю? Эм, ну, чисто проверить, как получилось? Всё-таки экспериментальное заклинание, сама понимаешь..." Вы киваете и вскоре убеждаетесь, что её магия сработала безупречно. "Ну, а теперь ты?.." – робко спрашивает она, пытаясь помочь себе жестами.

Игроки:

ЭТО САМОЕ ЕЁ!

Приоритет: 96

Успех: 89

Мастер:

Так, итак, чисто для справки:

>Из-за гомологичного развития репродуктивной системы девственную плеву имеют следующие млекопитающие: шимпанзе, люди, лошади, ламантины, слоны, киты.

Вы киваете, и она откидывается назад, открываясь вам: "Только... будь осторожнее с этой штукой, ладно? Я ещё..." – она закусывает губу, а вы снова киваете и медленно продвигаетесь вперёд. Краткий миг боли, вдох со всхлипом столь дорогой вам пони – вы ощущаете его, как свой собственный; но вот он остаётся позади, и вы целуете Твайлайт, одним взглядом спрашивая разрешения продолжить. Она прекрасно понимает вас и отвечает так же, без слов, едва заметным кивком головы. Вы с ней начинаете двигаться в такт, сперва медленно и неуверенно, но вскоре понимая этот простой и вечный танец природы и всё больше ускоряясь. Ваши вдохи становятся всё громче, через какое-то время у вас уже не хватает дыхания, чтобы продолжать целовать извивающуюся под вами пони, вы чувствуете неотвратимую волну, накатывающую на вас, некоторое время сопротивляетесь ей, но вскоре это становится выше сил пони и она захлёстывает вас обоих одновременно. Вы, обессилив, падаете на подушку рядом с тяжело дышащей Твайлайт. "Дайси, я люблю тебя... больше всего на свете... Спасибо, что ты есть!.." – шепчет она вам слегка охрипшим от стонов голосом в перерывах между вдохами, из последних сил улыбаясь.

Игроки:

Предлагаете повторить ещё раз, для зачатия **жеребёночка**.

Приоритет: 98

Успех: $59+10 = 69$

Мастер:

Немного отдышавшись, любуясь на лежащую перед вами пони, вы говорите, лизнув ей носик: "Твай, может, ещё разик?" – "Ох, ну ты и неугомонная! Но я знала, на что шла", – улыбается она, перекатываясь набок. "Я хочу от тебя жеребёнка!" – шепчете вы, массируя ей спинку и пододвигаясь поближе. "А? Дайси, эммм... – она оборачивается к вам в смешанных чувствах. – Я сомневаюсь в том, что это возможно, и... Борода Селестии, что я несу? Дайси, ты это что, серьёзно?" Глядя на испуг в её глазах и то, как она нервно стрижёт ухом, вы не знаете, что ответить. "Ладно, давай об этом потом, – нарушает она неловкое молчание. – Такие вещи надо решать на трезвую голову, и если что, у нас всегда есть магия". Вы соглашаетесь с ней и снова совершаете то, что стало для вас возможным лишь с помощью её волшебства. Слова снова оказываются ненужными, а весь мир, кроме вас двоих, на время ставших единым целым, снова исчезает. Немного отдышавшись, вы отбрасываете со лба Твайлайт локон волос и разделяете с ней поцелуй – на этот раз нежный и спокойный. "Дайси..."

Игроки:

"Любимая..."

Открываем глаза и смотрим друг на друга бесконечно долго, время от времени соприкасаясь губами.

"Ты – самая лучшая пони на свете, и я люблю тебя".

Ложимся рядом, обнимая её, и нежно баюкаем, пока не заснём обе.

(Одиннадцатый реролл)

Приоритет: 99

Успех: $12+10 = 22$

Мастер:

"Любимая..." Вы открываете глаза, но измождённая Твайлайт уже сладко спит, обняв вас и блаженно улыбаясь. Печально вздохнув, вы всё-таки произносите в ночную тишину: "Ты – самая лучшая пони на свете, и я люблю тебя". Сказав это, вы тоже засыпаете.

5 +

Результат броска: 4 из 5, всего 9 часов.

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 02:45 (ночь).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 52 из 54.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Отвернулись к стенке и заснули.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Глава 35

А наутро они проснулись

Мастер:

Зарево горящего города играет тенями на земле у ваших ног. "Дайси!.." – зовёт слабеющий голос позади. "Пора просыпаться", – решаете вы и привычно оборачиваетесь, но сон не кончается!

Твайлайт, вся изломанная, израненная, лежит в нескольких метрах от вас и зовёт. А вы смотрите на неё и не двигаетесь с места, лишь стоите, пока её голос становится всё тише, пока её голова не падает на землю... Её губы до последнего шепчут ваше выдуманное имя, а вы всё так и стоите над ней, пока они не замирают в последней своей эмоции.

Вы просыпаетесь, глотая воздух широко раскрытым ртом и постепенно успокаиваясь. Раньше с вами такого ещё не было. Немного придя в себя, вы осматриваетесь и сразу вспоминаете все события предыдущей бурной ночи. Вы лежите в испачканной, взбитой и скомканной кровати, прислушиваясь к своим ощущениям: слегка ноют мышцы, но и только – все лишние магические эффекты, похоже, сошли. Ваша щётка ощутимо пахнет потом и местами вылизана так, что слиплась. Твайлайт рядом нет.

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 11:45 (утро).

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 3 из 10.

По вашему внешнему виду можно многое понять...

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.
Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.
Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

"Нет, в таком виде выходить нельзя". Идём в ванную и тщательно моемся.

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: 63

Мастер:

"Нет, в таком виде выходить нельзя", – решаете вы и идёте в ванную. Быстренько сполоснувшись, вы, выходя в коридор, сталкиваетесь с Твайлайт нос к носу. "О, Дайси, доброе... хм, добрый день!" – улыбается она вам, слегка краснея.

Время: 11:55 (утро).
Состояние нормальное.

Игроки:

Счастливо улыбаемся и обнимаем Твайлайт!

"Это была лучшая ночь в моей жизни!"

Успех: $9+10 = 19$

Мастер:

"Это была лучшая ночь в моей жизни!" – обнимаете вы лиловую пони, в ответ на что она краснеет ещё сильнее и тихо произносит: "Д-да... вот только я до сих пор не могу поверить, что я... ну..."

Игроки:

Это была прекрасная ночь! Позволь мне угостить тебя завтраком! Более того, это мой святой долг, ведь в нашей паре я была жеребцом.

усмехнуться

Приоритет: 99

Успех: $48+10 = 58$

Мастер:

"Это была прекрасная ночь! Позволь мне угостить тебя завтраком! Более того, это мой святой долг, ведь в нашей паре я была жеребцом". Смущённо хихикая, она пихает вас копытом: "Ты была им исключительно благодаря мне, не забывай. Так что это я сама, за что боролась, на то и... кхм. Ну, пошли уже!" Вы с ней приходите на кухню. Ветер играет занавесками открытого окна – сегодня прекрасный день.

Время: 12:00 (день).

Игроки:

(1)

Творим еду, кушаем, любим мордочкой Твай.

(Второй реролл)

Приоритет: 92

Успех: $43+10 = 53$

(2)

Быстро пожрали, а затем галантно пригласили прогуляться, аки истинный джентльмен.

(Реролл)

Приоритет: 92

Успех: $95+10 = 100$

Мастер:

Выбор варианта: 2

Техноролл.

Бросок кубика: 4 из 5.

Быстро приготовив завтрак и поев, вы приглашаете Твайлайт на прогулку. Она с радостью соглашается, и вы неторопливо идёте по Понивиллю – поначалу она стесняется, но вскоре встанёт к вам поближе и начнёт разговаривать о всяких мелочах, то и дело касаясь вашего копыта или тыкаясь носом в вашу шею в ответ на удачную шутку. В конце концов вы останавливаетесь посидеть на скамейке. Вы говорите о чём-то незначительном, а она просто сидит и с улыбкой смотрит на вас. И тут вы замечаете, что мимо по каким-то делам идёт Рарити, не замечая вас.

+6 сытости.

Место: Понивилль, сквер.

Время: 12:20 (день).

Сытость: 9 из 10.

Игроки:

И пусть идёт, хрен с ней.

Пока сидим с Твай, но смотрим, куда пойдёт эта сучка.

Успех: 69

Мастер:

Вы продолжаете болтать с Твай, краем глаза следя за Рарити – та заходит в какой-то дом. Вы не знаете, кто в нём живёт, но на всякий случай запоминаете его. "Ну что, может, домой? – задумчиво говорит ваша подруга. – О, или хочешь, зайдём в спа?"

Время: 12:25 (день).

Игроки:

Соглашаемся зайти в спа.

Приоритет: 99

Успех: 44

Мастер:

Вы соглашаетесь, но, дойдя до места, вспоминаете, что вы на мели. "Плохой из тебя жеребец, раз я за тебя плачу!" – улыбаясь, пихает вас в бок копытом Твай, расплачиваясь и ведя вас в бассейн. В нём плещутся несколько пони. Она заходит в воду: "Хорошо бывает поплавать. Жаль, что он тут мелкий. Вот у нас в Кантерлоте..."

Место: Понивилль, спа.

Время: 12:30 (день).

Сытость: 8 из 10.

Игроки:

(1)

А давайте пойдём к Флаттершай?

Приоритет: 90

Успех: $79+10 = 89$

(2)

Незаметно насылаем на остальных пони страх, чтоб остаться с Твай наедине.

(Реролл)

Приоритет: 90

Успех: $95+10 = 100$

Мастер:

Выбор варианта: 1

Искупавшись, вы предлагаете Твайлайт зайти к Флаттершай. "Да, ты права, стоит её навестить. Интересно, как она там? Надеюсь, она выздоровеет как можно скорее!" Вы собираетесь и отправляетесь к коттеджу пегасочки. "О, здравствуй, Твайлайт!", – радостно открывает дверь та, но сразу смущается, заметив вас: "З-здравствуй, эммм, Дайс".

Место: коттедж Флаттершай.

Время: 13:00 (день).

Сытость: 8 из 10.

Игроки:

Извиняемся и выглядим максимально радушно. Добиваемся вопроса от неё "Хорошо ли спалось?". Отвечаем правду, с улыбкой.

Успех: 74+10 = 84

Мастер:

Псионик в тред, все в шапочку из фольги. Как можно добиться от собеседника настолько неочевидного вопроса?

Вы извиняетесь перед пегасочкой, стараясь быть как можно доброжелательней. "Конечно, я не, м-м-м, обижаюсь на тебя, Дайс! Ты же так мне помогла тогда. И тебе тоже спасибо, Твайлайт, за ту колесницу. Что бы я без вас делала!" – она приглашает вас внутрь. "Ну, это была идея Дайси", – принимает вас единорожка.

Игроки:

Ладно, пора переходить к делу. Делимся с ФШ и ТС своими соображениями по поводу кьютимарок, спрашиваем – не замечали ли они в последнее время странностей, связанных со своими талантами.

Успех: 79+10 = 89

Мастер:

Все рассаживаются за столом, и вы решаете устроить мозговой штурм на тему кьютимарок и их ослабления. "Н-ну, если говорить прямо в-вот так, эммм, может, я и стала чуть х-хуже понимать зверьков", – задумывается Флаттершай. "И я стала чуть иначе в-воспринимать некоторые вещи... Эммм... не уверена, возможно, это б-больше связано с т-тем, м-м-м, случаем", – снижает она, косясь на своё перевязанное крыло. "Я тоже не могу точно сказать, стала ли слабее моя магия, и если да, то из-за чего именно, – трёт лоб копытом Твайлайт. –

Думаю, всё же надо опросить больше пони. По возможности самых разных".

Время: 13:05 (день).

Игроки:

Спрашиваем у Флаттершай, помогает ли кто-нибудь с полётами, или нужна ещё ~~дюза~~ колесница.

Успех: $3+10 = 13$

Мастер:

Вы спрашиваете пегасочку, как обстоят её дела с тягой к полётам. Она отвечает вам, что во время визита в Клаудсдейл договорилась с тамошними пегасами, и теперь они каждый день катают её на облаках. Вскоре разговор угасает и она начинает собираться: "Мне, эммм, пора кормить крольчат, а потом ещё купать птичек, а затем..." – "Да-да, мы поняли, спасибо за гостеприимство!" – кивает Твайлайт, вытаскивая вас из-за стола.

Время: 13:10 (день).

Игроки:

"Твай, слушай. У Эпплджек серьёзные проблемы с яблоками. Она даже перешла на выращивание морковки. А Пинки – она вообще с ума сходит! У неё раздвоение личности. И с каждым днём всё чаще. Надо что-то делать. Предлагаю начать с Эпплджек".

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: $18+10 = 28$

Мастер:

Вы выходите на улицу: "Твай, слушай. У Эпплджек серьёзные проблемы с яблоками. Она даже перешла на выращивание морковки. А Пинки – она вообще с ума сходит! У неё раздвоение личности. И с каждым днем всё чаще. Надо что-то делать. Предлагаю начать с Эпплджек". Но Твайлайт категорически качает головой: "Нет, лезть с помощью к Эйджей, если она сама не попросит – только время и нервы тратить. У нас с ней уже была такая ситуация – думаю, она усвоила урок, и теперь не постесняется попросить помощи, если что. А Пинки... Пинки это Пинки", – усмехается она. "Я пыталась понять её с помощью точного научного подхода, и это чуть не стоило мне рассудка. Нет уж, тут я точно пас".

Игроки:

Но она хочет вставить Гамми железные челюсти, если ещё не вставила!

Успех: 40 = 1

Мастер:

"Но она хочет вставить Гамми железные челюсти, если ещё не вставила!" – "Ох, Дайси, ну нельзя же воспринимать все её шутки так серьёзно, это же Пинки, – поднимает глаза к небу Твайлайт. – Ладно, спасибо тебе большое, я отлично развеялась, пора бы и вернуться к книгам. Ты сейчас чем заняться думаешь?"

Время: 13:15 (день).

Игроки:

(1)

Я пойду этосамое Флатершай.

Приоритет: 100

Успех: 85

(2)

"Прогуляюсь по городу, надо бы поискать, где бы заработать пару монет".

Идём к дому, где скрылась Рарити.

Приоритет: 100

Успех: $71+10 = 81$

(это первые две заявки сразу после поста Мастера)

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Я пойду, помогу Флаттершай кормить зверей".
Твайлайт кивает: "Ну, удачи. Старайся только держаться подальше от змей, и сунсов, и... В общем, удачи!" Вы же обходите дом пегасочки вокруг и встречаете её на заднем дворе, помогая ей со зверьём. "Спасибо большое, эммм, Д-дайси!" – благодарит вас она.

Время: 13:30 (день).

Сытость: 7 из 10.

Игроки:

А теперь РЕЗКО целуем её в губы.

(Второй реролл)

Успех: 77

Мастер:

oh you

Пока она с радушной улыбкой благодарит вас, вы быстро подходите к ней, обнимаете за шею и целуете прямо в губы! Она смотрит на вас в упор изумлёнными глазами, пытаясь что-то сказать: "Мм-ммм-эмммм-м!", но не может, пока вы сами не отпускаете её. "Ты... это... я... эम्म, уи-и-и!" – она ложится на землю, в страхе глядя на вас снизу вверх и слегка подрагивая.

Игроки:

Прикидываемся дурочкой.

"Флаттершай, ты в порядке? Или у вас не принято так выражать свою радость?"

(Третий реролл)

Успех: 11+10 = 21

Мастер:

"Флаттершай, ты в порядке? Или у вас не принято так выражать свою радость?" – с глупым видом спрашиваете вы. "Эम्म, э-э-э, Дайс... си, ты, эम्म..." – она грызёт копыто, пытаясь собраться с мыслями, но явно не верит в ваше притворство. "Это, м-м-м, было так в-внезапно, и... в общем... ну, ты понимаешь... нет, я не хочу тебя, эम्म, обидеть, ты очень, м-м-м, хм, и-и-интересная пони, да, но... В общем, я н-не знаю, и..." – она снова срывается на писк, а вы окончательно перестаёте понимать, что именно она хочет сказать.

Время: 13:35 (день).

Игроки:

ЦЕЛУЕМ ЕЁ ЕЩЁ РАЗ!

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: 15

(Мудаки, объясните, как вам так везёт?)

Мастер:



Two can play that game!

Вы подходите к сжавшейся в комочек Флаттершай с недвусмысленным намерением повторить поцелуй, но внезапно вас кто-то со всей силы дёргает за хвост, оттаскивая от бедной пегасочки: "Кхм-кхм! Кажется, пока меня не было, кто-то совсем распоясался. Тебе одной

Твайлайт мало? Здесь только я могу целовать любых пони, каких захочу, и знаешь, почему?" ("Дэши!" – вскакивает Флаттершай, поспешно прячась от вас за спиной подруги.) "Потому что я офигенна!" – заканчивает Дэш, обнимая её и поправляя тёмные очки. Странно, но похоже, что у неё они ещё более стильные, чем у вас! Как?!

Игроки:

(1)

"Не подумай ничего плохого, я просто хотела её утешить. Да и к тому же, у нас с Твай всё серьёзно".

Быстро становимся вылитой копией Дэш.

"И к тому же я ничуть не хуже тебя в плане крутости".

Ехидно подмигиваем.

Приоритет: 97

Успех: 17+10 = 27

(2)

TWO CAN PLAY THAT GAME!

ВНЕЗАПНО ЦЕЛУЕМ ДЕШ!

(Реролл)

Приоритет: 93

Успех: 99

(3)

(ссылка на пост 1)

Трикси, вот почему ты не сделал засечку? *(ссылка на реролл 93/99 поста 2)*

Ещё раз.

Приоритет: 99

Успех: 64

А что он рероллил? Это (1) или это (2)?

Мастер:

Короче я ХЗ, что там рероллится, сделаю так...

Выбор варианта: 2 (выбор того, какой же пост рероллил игрок)

Пишите чётко, ёба.

У меня складывается ощущение, что 35 is 34.

На этот раз вы целуете уже Дэш. Впрочем, в отличие от робкой Флаттершай, которая больше была напугана, и неумелой, но чувственной Твайлайт, в данном случае было бы правильнее сказать, что она целует вас, сразу перехватывая инициативу. "Так, и на этом предлагаю прекратить эту милую игру, – говорит она, отпуская вас. – Пока она ещё не перешла границы разумного и у меня не появилось повода заложить тебя Твай. Шай, дорогая, беги отсюда, пока я держу эту озабоченную!" Та, испуганно озираясь, устремляется куда-то в поле, вскоре исчезая из вида.

Время: 13:40 (день).

(ссылка на PMV "Rainbow Dash Kissed a Girl")

Игроки:

"Кто тут ещё озабоченная, я видела твоё письмо Твай".

Подмигиваем.

"Всё обошлось? Ты к нам надолго?"

(Реролл)

Успех: $73+10 = 83$

Мастер:

"Кто тут ещё озабоченная, я видела твоё письмо к Твай", – подмигиваете вы. "Кстати да, оно как, помогло? После такого она должна была или испепелить тебя на месте, или что-то предпринять. Ожогов на тебе не видно, так что..." – она хитро косится на вас, вы же спешно договариваете, уходя от вопроса: "Всё обошлось? Ты к нам надолго?" – "О, а это вообще история!"

Игроки:

(1)

ЦЕЛУЕМ ДЕШ ЕЩЁ РАЗ!

Приоритет: 100

Успех: 69

(2)

"Ну, рассказывай, и давай зайдем кое-куда в Понивилле". Идём туда, где была Рарити.

Приоритет: 98

Успех: $67+10 = 77$

Мастер:

(1): многократное повторение однотипных ходов.

"Ну, рассказывай, и давай зайдём кое-куда в Понивилле", – вы направляетесь к тому дому, в который заходила Рарити, Дэш же тем временем шумно рассказывает обо всём произошедшем за последние дни. Если пересказать коротко и без сальто с бочками – то вскоре после вашей схватки с Тенью та исчезла из Клаудсдейла, оставив свой пост, как и говорила вам. А совсем недавно в её доме при повторном

обыске обнаружили свидетельства того, что она была причастна к исчезновениям погодных машинок. "Там та-акой шухер поднялся! – восторженно заканчивает Дэш, когда вы подходите к нужному дому. – Ну а я вроде как получилась не при делах – я же всю дорогу с этой бюрократкой собачилась на тему погоды. Одно неясно: как они не нашли этот склад ворованных машинок сразу. Совсем не умеют в чужом барахле рыться, что ли?" – пожимает она плечами и оглядывает дом: "Этот, что ли? Никогда тут не была".

Место: Понивилль, некий дом.

Время: 14:10 (день).

Игроки:

Сюда буквально только что заходила Рерити.

Постучаться и войти.

Приоритет: 93

Успех: 89

Откуда ты знаешь о Тени? Откуда ты знаешь о нашем бое? А ты хоть знаешь, ЧЕМ он кончился?!

(Реролл)

Кстати, да.

(Второй реролл)

(Я знаю, что [уже] есть вин, но уж очень хочется узнать, откуда у неё инфа.)

Приоритет: 100

Успех: 33+10 = 43

Мастер:

"Откуда ты знаешь о Тени? Откуда ты знаешь о нашем бое?" – "Из писем Твай, конечно! Спасибо Алоизию. Хм, вроде дом как дом", – осматривает она строение.

Игроки:

"Ладно, пошли зайдём. Интересно, что Рарити могла забыть здесь?"

(Второй реролл)

Успех: 22

Мастер:

"Ладно, пошли зайдём. Интересно, что Рарити могла забыть здесь?" Вы стучите в дверь, но никто не открывает. "Хм, ты ведь не думала, что весь мир вращается вокруг тебя, и тебя всегда везде ждут, правда? У меня такое бывало... в детстве, – говорит Дэш, смахивая с гривы пушинку. – Думаю, тебе стоит зайти вечером. Или вообще в другой день".

Время: 14:15 (день).

Мастер:

Парочка толстых всех затроллила, офигеть. Скоро сворачиваемся.

Игроки:

Сначала сюжет нам [дай].

Мастер:

Не нароллили вы на сюжет, поцелунчики. Я вам его насильно пихать должен?

Игроки:

"Нет уж!"

Выпиливаем дверь копытами.

Приоритет: 96

Успех: $2+5 = 7$

(Мне одному заявление Дэш показалось странным?)

Выпилив дверь, вы встречаете единорога розового цвета, одетого в серый свитер, тот с агрессией и гневом в глазах орёт на весь дом:

-ЧЁ ТЫ МНЕ ДВЕРЬ ВЫПИЛИЛА, БЛЯТЬ?! ТЫ ЧЁ, БЕСПРЕДЕЛОМ ЗАНИМАЕШЬСЯ?!

Мастер:

"Нет уж!" – вы отходите в сторону, чтобы разбежаться. "О, ты хочешь ворваться в чужой дом? – радостно восклицает пегасочка. – Давай, действуй, я на стрёме постою!" Разбежавшись, вы со всей силы бросаетесь копытами на дверь – и именно в этот момент она распаивается, и на пороге появляется воровато озирающаяся Рарити! Вы изо всех сил стараетесь остановиться, но уже поздно, и вы влетаете в дом, сшибая ахнувшую единорожку. "Первым делом хватай деньги и драгоценности! – заливаясь смехом, входит следом за вами Дэш, не видевшая, что вы натворили. – И ещё..."

"...Ох же @#\$\$%^&*!" – изумлённо заканчивает она, пока вы слезаете с потерявшей сознание Рарити, стоя в окружении изумлённых и напуганных пони. Наконец, пони-дизайнерша приходит в себя и издаёт истошный крик боли...

День 13.

Место: Понивилль, некий дом.

Время: 14:15 (день).

Опыт: 35 из 55 (10 уровень).

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Сейчас меня будут бить?

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Комментарии

стр. 7 ...творим еду@едим...

См. примечание к стр. 93 первого тома.

стр. 7 ...несколько страниц печатного текста... ..очень многие слова целиком написаны прописными буквами, а среди текста встречаются зловещие жёлтые рожицы...

В посте Мастера описывается бугурт-тред – видимо, к моменту проведения Игры конструкция с "собакой" в таких тредах уже употреблялась. Бугурт (изначально батхёрт, *butthurt*) треды содержат написанные **КАПСЛОКОМ** короткие истории или отдельные фразы, которые должны вызвать у читателя острую анальную боль, либо же просто своеобразно выразительны и соответствуют характерному ехидному выражению Пека-фейса. Посты в бугурт-тредах сопровождаются Пека-фейсами. Видимо, позже традиция бугурт-тредов частично перешла и на другие, неанонимные, площадки.

стр. 9 ...&RR...

and reroll

стр. 19 ...ухты...

Речь идёт о World of Warcraft, из-за ассоциации "Wow!" – "Ух ты!"

стр. 26 ...геты не нужны...

См. комментарий к стр. 72 четвёртого тома.

стр. 27 ...массхил хотом?..

Заклинание массового лечения, произведенное нажатием "горячей клавишей", очевидно, в World of Warcraft.

стр. 28 ...FFFFUUU...

Одна из рож в интернет-комиксах с рожами, популярных в ранних 2010-х, по которой вся эта серия народного творчества часто так и называется на русском: FFFFFUUUUU-комиксы (на английском произносится [fl], т.к. это недоговорённое "fuck"). Рожа также известна как Frustration/Rage/Rage-guy. Одна из самых популярных (если не самая), и часто имеет хождение и без привязки к другим рожам. Произошла из четырёхпанельного комикса, нарисованного аноном, где она выражает эмоции от всплеска воды из-за падения в неё говна и попадания этой воды на жопу в результате.

стр. 31 ...Иваны, вы почто Флаттершай мучаете, ироды?!..

Шутка про Ивана из Игры (игрока, выбросившего на первом кубике 98) тут смешалась с комиксами про монаха Ивана (иногда Иван в комиксах не монах, но всегда священнослужитель), в которых Иван воображает себя в той или иной ситуации, пока его не приводит в чувство другой монах/поп (возможно, настоятель). Часто язык этих комиксов юмористически стилизован под старорусский. В данном случае, возможно, имеет место намёк на какой-то конкретный комикс, например, где Иван воображает себя игроком в Dead Space, а очнувшись, понимает, что он жестоко расправился с цыплятами. Также помнится комикс, где Иван воображает себя в мире My Little Pony, а когда приходит в себя, оказывается, что он занимается сексом с лошадью.

стр. 37 ...ну ты и соня...

Возможно, намёк (а возможно, что и нет) на начало игры Morrowind: "Стой, куда ты? Ну ты и соня! Как тебя зовут? Ну, тебя даже вчерашний шторм не разбудил..."

стр. 39 ...что же до твоего вопроса...

В оригинале у Мастера: "Что же до второго твоего вопроса..."

стр. 59 ...ввожу в сеттинг слово "аликорн"...

Ко времени Игры слово "аликорн" в значении "крылатый единорог" не использовалось в официальных источниках и было распространено исключительно в фанатской среде. Впервые это слово прозвучало в сериале в третьей серии третьего сезона (Magic Duel), но речь при этом идёт об "Амулете Аликорна", и, хотя у этого амулета есть и крылья, и рог, ещё можно воспринимать здесь слово "Аликорн" как некое имя собственное (или же в значении "рог единорога"). Слово не используется в той серии для обозначения Принцесс. Окончательно термин "аликорн" в значении "крылатый единорог" был введён в финальной серии третьего сезона.

Благодаря My Little Pony: Friendship is Magic популярность слова "аликорн" в значении "крылатый единорог" резко выросла, но оно использовалось в этом смысле и ранее, пусть и весьма ограниченно, по крайней мере с 80-х годов. Точно неизвестно, когда и почему это значение было введено в оборот. Есть версия, что слово в этом значении произошло от "alate unicorn" ("крылатый единорог"). Предположительно, оно имело какую-то популярность в ADnD и фурри-среде. Более раннее и изначально гораздо более популярное значение слова – "рог единорога".

стр. 70 ...need more powah for yah... ...powah! I need powah!.. ...дайсы не зерглинги...

Непонятно, какое отношение имеют эти фразы к зерглингам из Starcraft (и вообще к Starcraft). Если тут и есть какая-то отсылка, она нам непонятна.

стр. 77

Автор оригинального арта – hereticalrants, однако картинка из поста Мастера отличается от оригинала. От картинки в посте Мастера сохранилось только превью. К сожалению, мы не смогли найти в Интернете полноразмерную версию. По сравнению с оригинальным артом картинка отзеркалена и добавлена надпись "Sup?", а у основания косы, возможно, есть какая-то надпись коричневым цветом (нечитаемая из-за низкого качества превью).

стр. 99 ...омского...

См. примечание к стр. 7 второго тома.

стр. 113 ...в крузисе...

Видеоигра Crysis, шутер от первого лица, вышла в 2007 году.

стр. 122 ...inb4...

См. комментарий к стр. 15 третьего тома.

стр. 132 ...и оба манекена улетают со злым смехом...

В оригинале: "...и они оба улетают со злым смехом..."

стр. 147 ...что я делаю на колокольне?..

См. примечание к стр. 31. В данном случае намёк на комикс, где Иван представляет себя играющим в Assassin's Creed, а на самом деле забрался на крышу колокольни.

стр. 150 ...глава 34. No exceptions...

См. третье примечание к стр. 9 второго тома.

стр. 154 ...хорошая идея/Хорошо/Хорошо, пошли с нами... ...в лишнем стволе...

См. комментарий к стр. 97 второго тома.

стр. 156 ..пока писал, была засечка...

Т.е. писал и не успел отправить к окончанию приёма ходов не в этот ход, а ещё в предыдущий. "Засечка" – пост Мастера, после которого ходы не принимались.

стр. 166 ...нормальное 96...

Не опечатка. Одним из игровых была придумана и была так названа поза для двух единорогов.

стр. 172 ...а наутро они проснулись...

Вероятно, неточная цитата из народной песни "Шумел камыш, деревья гнулись": "А поутру они проснулись..."

стр. 176 ...дойдя до места, вспоминаете...

В оригинале: "...дойдя до места, оказывается..."

стр. 178 ...псионик в тред, все в шапочку из фольги...

См. примечание к стр. 66 второго тома.

стр. 189 ...выпиливаем дверь... ...чё ты мне дверь выпилила, блять?! Ты чё, беспределом занимаешься?!..

Из популярного видео про "интересную личность".

