

Chiarimenti fatti da Jackdevil



# CHIARIMENTI GNOSIA EPISODI 2 E 3

## EP.2 GINA

- per l'episodio in sè non ce molto da dire però visto che ci sono stati alcuni dubbi ho pensato di chiarire questi punti.
- Con l'episodio 2 siamo ancora nei loop tutorial che servono ad introdurre tutti i personaggi e le meccaniche di gioco quindi è normale che alcune cose appaiano sia scontate che confusionarie, e anche se non era difficile notare i comportamenti differenti che Gina ha avuto in questo loop lo spettatore e il protagonista erano giustamente concentrati su SQ, che però di personalità è uguale sia da gnosis che da umana.
- La parte di Yuri e Gina fuori dall'astronave è anime original.

# RISPOSTE AD ALCUNE DOMANDE

Di seguito rispondo ad alcune domande che ho visto chiedere in giro e in chat:

- la luce rossa segna che la persona messa nella capsula è uno gnosia?

-no, la luce rossa segna che la nave è ancora in stato di emergenza e quindi che ci sono ancora gnosia a fuori dalle capsule, ovviamente se lo gnosia è 1 come stiamo vedendo nei primi 2 loop ci si può affidare alla luce ma nel caso in cui ci saranno 2 o più gnosia la luce è irrilevante perché rimarrebbe rossa finché tutti gli gnosia non saranno stati messi nelle capsule.

- non ci sono modi per capire chi è lo gnosia oltre che ai loro comportamenti?

-ci sono altri modi per capirlo grazie a cose che verranno aggiunte nei prossimi ep. che possono identificare gli gnosia e altri ruoli che identificano se la persona nella capsula è gnosia o no.

- cosa intendevano con la cosa degli scacchi 3d indecenti?

- Gli scacchi 3d sono una citazione a star trek e forse anche qualche gioco di parole in giapponese che non capiamo.

● Perché lo gnosis dovrebbe farsi mettere nella capsula se viene beccato?

-perché come dice LeVi nel primo ep. è un compromesso che hanno fatto per evitare che la nave si faccia esplodere e qua sorge la domanda come fanno a prendere il controllo della nave quando restano in pari con gli umani.

● perché setsu ha negato di ricordare d'aver dato il cubo al protagonista se lo possedeva lei e lo usava per i loop?

-come dice raqio ogni loop può avere un passato diverso e una linea temporale diversa quindi la setsu del loop 2 non è allo stesso loop del protagonista lei può essere al loop 50 e la setsu dell'episodio 1 può essere al loop 100.

● come fanno gli gnosis a prendere il controllo della nave quando rimangono in pari con gli umani? E come uccidono senza che LeVi possa agire per proteggerli?

- Queste cose verranno spiegate e anche mostrate più avanti, capisco perché non lo vogliono mostrare per adesso.

# DA COSA SI PUÒ CAPIRE CHE GINA ERA LO GNOSIA DI QUESTO LOOP?

i primi 2 loop sono scriptati e quindi gli gnosia sono sempre Sq e Gina, per Gina si può capire dalle seguenti azioni:

- Gina osserva la conversazione e vede che Sq si schiera con Raqio mentre setsu con yuri, questo la renderebbe una possibile sospettata nel giorno 2 se non si fosse fatta almeno un alleato quindi entra nella conversazione sostenendo yuri.
- nonostante mostra fiducia in yuri e setsu, durante la votazione vota per setsu capendo che era il modo migliore per avvicinarsi a yuri e visto che lui già sospettava di sq avrebbe avuto un vantaggio pianificando di uccidere Raqio.

# L'ALONE ATTORNO ALLA BUGIA DI GINA

- Quella specie di alone attorno a Gina è una sensazione che ce anche nel gioco e serve per capire al 100% che sta dicendo una bugia, funziona con personaggi pessimi a mentire come Raqio, Gina e un altro personaggio.
- nel loop 2 è scriptato che accada proprio per introdurti a quella meccanica. Nel gioco quella sensazione aumenta di probabilità aumentando la statistica dell'intuizione, mentre per l'anime non so come potrebbero introdurlo regolarmente forse lo renderanno fisso solo per alcuni personaggi.

## EP. 3

- Con l'episodio 3 hanno introdotto l'ingegnere che ha una credenziale che l'autorizza ad usare l'equipaggiamento della nave per scansionare le onde cerebrali delle persone così sa se è umana o no. In origine il ruolo veniva introdotto nello scorso loop con Gina che si fingeva ingegnere dopo la morte di raqio e anche per questo il giocatore non sospetta di Gina.
- Vincere contro raqio e shigemichi gnosia è molto facile, raqio gnosia tende a rivendicare ruoli a caso tipo l'ingegnere mentre shigemichi si frega spesso da solo.
- Raqio anche nel gioco fatica a superare il giorno 1 visto il suo caratteraccio sta sul cazzo a quasi tutto l'equipaggio stessa cosa succede a shigemichi ma solo perché assomiglia ad un alieno.
- A quanto pare i risultati delle votazioni possono controllarli di sera, potevano dirlo subito visto che nel gioco sai subito chi vota per chi.
- finalmente abbiamo scoperto cosa succede se yuri vince, rimane lo stesso bloccato nel loop temporale, e ora hanno presentato un altro personaggio che ha la stessa doppiatrice di maomao e tanya degurechaff.

# CONCLUSIONE

- Se vi chiedete come mai quando gli gnosia sono 2 uccidono una singola persona lo sapremo più avanti.
- Voi che ne pensate degli episodi? Vi sono piaciuti o li avete trovati rushati? Secondo me stanno facendo un buon lavoro, è difficile rendere interessanti questi primi loop che nel gioco sono noiosi e molto tutorial visto che la trama inizierà ad ingranare seriamente dopo aver presentato tutto e tutti. Se avete altre domande fatele e le metterò in futuri chiarimenti, in realtà sugli episodi in se non c'era molto da chiarire son serviti solo per rispondere alle domande e ad eventuali dubbi.
- Grazie per aver letto e alla prossima!

QUESTO FRAME NELL'ENDING È UN RIFERIMENTO AL STEAM MYSTERY FEST DEL 2023



# COPERTINE DEI PRIMI BLU-RAY

