
准备阶段

1. 每位玩家获得6枚金币；剩余归银行（游戏过程中，金币对每位玩家可见）
2. 法院放在银行边上；
3. 洗混身份卡牌（按人数表格），每位玩家得到一张正面朝上的身份卡。
（4~5玩家时，多预备一张身份卡，多余的一张正面朝上放中间）
4. 各自确认好身份后，所有身份卡牌翻至背面朝上（包括当中一张）
5. 拿出在场的人物标记，房子放在法院边上。（便于记忆）
6. 最年轻玩家是起始玩家，顺时针旋转。

游戏回合

最初的四个回合（最先行动的4位玩家）必须执行交换身份牌行动。

从第五个回合开始，行动3选1：

1. 交换身份牌。（如果该玩家在他的上家回合内翻开过该身份牌，则只能执行此行动）
背面朝上拿取自己和另一张身份牌（可以是中间一张），放至桌底下，偷偷交换（也可不换）。
然后背面朝上将两张身份卡放回到两人身前，过程中不可让任何人看到身份牌正面。
2. 看自己的身份牌。
（如果一个玩家在之前的回合中不小心错误的看到了自己的身份卡，轮到该玩家时强制执行此行动）
3. 宣告自己的身份牌。（以下步骤顺序依次执行）
 - a. 当前玩家宣告自己是某个角色；
 - b. （从下家开始）其余玩家按顺序依次有一次机会宣告自己是否也是同样的角色；
 - c. 如在b阶段无其他玩家宣告身份，那么当前玩家不能翻开身份卡，然后执行宣告角色的技能；否则
 - d. 所有宣告过的玩家翻开身份牌，宣告正确的玩家执行角色技能；
 - e. 然后，宣告错误的玩家支付1枚金币给法院作为惩罚，所有身份牌重新翻至背面朝上。

胜利条件

当一位玩家金币数 ≥ 13 时，立即获胜，
或者当一位玩家输光最后1枚金币时，金币数量最多的玩家立即获胜。

可变规则

1. 可以自由选定出场角色，但必须满足以下条件
但是法官必须上场；
至少1/3的上场角色需要有能从银行拿钱的技能：这些角色包括皇后，皇帝，傻子，寡妇和农民；
如果农民出场，必须2个一起上。
农民和检察官只有在至少8人游戏时，才能出场。
2. 在玩家数 ≥ 6 时，也可以在中央区域增加1~2张身份卡牌（就像4~5人游戏时一样）。

