

Fecha Sanción 21 Nov. 1980
Publicado en Boletín Oficial BOL. 100/80 ---- PAG. 2517/2525
Extracto GERENCIA DE JUEGOS --- REGLAMENTACION DEL JUEGO DE QUINIELA

ARTICULO 1°.- Apruébase el proyecto de Reglamentación del Juego de Quiniela que se agrega como Anexo I y que forma parte integrante del presente instrumento legal.

ARTICULO 2°.- Como consecuencia de lo dispuesto en el artículo 1° déjase sin efecto el Decreto B.S. N° 3379/74.

ARTICULO 3°.- Para su cumplimiento pase a la Gerencia de Juegos.

ARTICULO 4°.- Comuníquese, publíquese, dése al Registro Oficial y Archívese.

REGLAMENTACION GENERAL DEL JUEGO DE QUINIELA

Artículo 1°.- La explotación del Juego de Quiniela se realizará conforme lo establecen las normas del presente Reglamento que será de aplicación para todas las Agencias instaladas y autorizadas con anterioridad a la vigencia del mismo, como así también para las que se autoricen e instalen con posterioridad, debiendo ajustarse todas ellas a sus disposiciones.

Artículo 2°.- El solo hecho de realizar y tomar apuestas de conformidad con el presente Reglamento de Juego, significará la aceptación integral del mismo por parte de agentes y apostadores.

A -- FACULTADES DE LA GERENCIA DE JUEGOS

Artículo 3°.- La Gerencia de Juego, sancionará la violación de las disposiciones del presente Reglamento, atento al Código de Faltas vigente al tiempo de cometida la infracción, como así también en los casos no previstos pero que entrañen una evidente violación de las reglas generales del juego y de las disposiciones que dicte la misma.

Artículo 4°.- Los funcionarios de la Gerencia de Juegos tendrán libre acceso a los locales de las Agencias y podrán requerir la presentación de la documentación que los acredite como tales, pudiendo practicar las inspecciones que crean convenientes en libros y documentos a efectos del control de la forma y condiciones en que se da cumplimiento al presente Reglamento.

Artículo 5°.- La autorización que se conceda a agentes de quiniela es facultad exclusiva de la Gerencia de Juegos, la que podrá desechar cualquier solicitud de inscripción sin expresión de causa y sin derecho de reclamación ulterior de especie alguna por parte del recurrente.

B -- DE LOS SORTEOS

Artículo 6°.- El juego de quiniela se realizará con loterías de otras Provincias y/o Nacional hasta tanto se realicen sorteos propios.

La Gerencia de Juegos queda facultada para determinar la cantidad de sorteos a efectuarse en forma semanal .

ARTICULO 7° .- En los sorteos que se efectúen por las loterías los aciertos se adjudicarán a las terminaciones de los premios mayores hasta los veinte (20) primeros. Si el programa no permitiera singularizar los veinte (20) primeros por existir premios comunes o sea de igual valor que excedieran de veinte (20) los aciertos se consignarán por riguroso orden de salida de dichos premios comunes hasta completar los veinte (20) primeros. De todo ello se dejará constancia expresa en el acta respectiva.

ARTICULO 8° .- El extracto será copia fiel del extracto de la lotería que efectúe el sorteo.

C - DE LAS AUTORIZACIONES DE LA EXPLOTACION DEL JUEGO.

ARTICULO 9° .- Los agentes de quiniela serán designados por la Gerencia de Juegos entre los solicitantes que cumplan con las condiciones exigidas por la Reglamentación vigente, siendo necesario reunir los siguientes requisitos: a) Tener residencia mínima anterior de tres años consecutivos en la Provincia. c) Acreditar buenos antecedentes mediante certificado expedido por la Policía

de la Provincia. d) Acreditar solvencia material mediante las garantías que la gerencia de Juegos fije y considere satisfactorias e) Estar exento de situaciones pendientes que sean motivo de juicio con la Gerencia de Juegos f) No ser deudor con la Gerencia de Juegos y tener referencias bancarias y comerciales buenas. g) No ser empleado de la Administración Pública Nacional, Provincial y/o Municipal. h) Tener local disponible para ejercitar la actividad condicionándose su habilitación al cumplimiento de las siguientes normas:

1) Local abierto con acceso directo al público e instalaciones adecuadas para la recepción de apuestas con una superficie de por lo menos 9 m2. Si el local propuesto no contare con la superficie indicada, la Gerencia de Juegos podrá autorizar su funcionamiento, siempre que presente condiciones mínimas de aptitud para el fin propuesto.

2) Haber satisfecho las Ordenanzas y Leyes vigentes referentes a la habilitación y funcionamiento de la Agencia.

ARTICULO 10°.- Los agentes quedan obligados a registrar sus operaciones en libros de contabilidad llevados de conformidad a las disposiciones legales al respecto. El incumplimiento de este requisito ocasionará la aplicación de sanciones que podrán llegar al retiro de la concesión. Asimismo conservarán la documentación por el tiempo que disponga la Gerencia de Juegos.

ARTICULO 11°.- La Gerencia de Juegos abonará a los agentes por el cumplimiento del ciclo completo del juego (recepción y rendición de apuestas, pago de premios y planillas), una comisión equivalente al dieciséis por (16%) sobre el monto de apuestas recepcionadas, la que será efectivizada del cinco (5) al diez (10) del mes siguiente a la realización de los sorteos.

ARTICULO 12°.- Queda absolutamene prohibido a los agentes : a) Tener apuestas o referencias de juego fuera de lo consignado en documentación autorizada por la Gerencia de Juegos, como asimismo programar calendarios de sorteos al margen de lo establecido por la misma. La violación a estas prohibiciones dará lugar a la aplicación de las sanciones que establezca el Código de Faltas vigente. b) Realizar ningún acto respecto al juego, con la intervención directa o indirecta de menores de veintiún años de edad.

ARTICULO 13°.- El agente concesionario y/o personal a su cargo sometido a proceso por imputársele infracciones a las leyes del juego prohibido o clandestino, será suspendido en sus funciones. Si de la información o sumario resultare probada la infracción a juicio de la gerencia de Juegos, ésta aplicará las sanciones que estime corresponder dentro de las facultades que le otorga el Código de Faltas vigente.

ARTICULO 14°.- Los agentes podrán solicitar el traslado o cambio del local los que serán considerados y resueltos por la Gerencia de Juegos.

ARTICULO 15°.-Las concesiones otorgadas a los señores agentes podrían ser cancelados por la gerencia de Juegos mediante causa debidamente justificada, previa instrucción sel sumario correspondiente. Los agentes podrán interponer contra la resolución de la Gerencia de Juegos, los recursos de consideración y/o jerárquicos ante la misma o ante el Poder Ejecutivo de la Provincia, en la forma prescripta por los Decretos o Leyes respectivas.

ARTICULO 16°.- La Gerencia de Juegos cancelará la autorización de funcionamiento de agencias con una recaudación promedio mínimo de Ciento Veinte Mil Pesos (\$ 120.000,-). por sorteo. El promedio mínimo a efectos de su aplicación se determinará en forma trimestral.

D - DE LA ESCRITURACION

ARTICULO 17°.- El juego de la quiniela se recibirá dentro de las siguientes condiciones:

a) Apuestas directas a uno (1) o varios premios determinados a las últimas cifra, a las dos (2) últimas cifras y/o a las tres (3) últimas cifras.

b) Apuesta en redoblonas; jugada combinada por la cual se apuesta a dos (2) numero de distinta ubicación en el programa de premios.

ARTICULO 18°.-- Las redoblonas se aceptarán de dos (2) últimas cifras a dos (2) últimas cifras, no siendo válidas las que se escribieren en otra forma. En este último caso la primera apuesta se considerará como apuesta directa, perdiendo todo valor la segunda apuesta. A los efectos de la escrituración y liquidación de aciertos en las redoblonas se tendrán en cuentas.

a) En las radoblonas que se escribieren de manera que el alcance de la última apuesta sea menos de cinco (5) premios se

considerará hecha a los cinco (5).

b) Aquellos en que la apuesta inicial alcance a un número mayor de premios que la segunda apuesta, se liquidará a la inversa, vale decir, tomando como inicial la apuesta que abarca un número menor de premios.

c) Únicamente aquéllos en que la apuesta primera sea hecha al premio mayor y la segunda a determinado premio, se entenderán hechos a los siguientes, con exclusión del primero, es decir que las anotadas hasta los cinco (5) premios en la apuesta, deberán tomarse hasta el (6) premios y así sucesivamente hasta el (6) premios y así sucesivamente hasta vigésimo premio. Por tal circunstancia no se admitirán jugadas en redoblona hasta más de los diecinueve (19) premios en la segunda apuesta y si se registrara no obstante esta observación, un número superior, se considerará hecho hasta los diecinueve (19) la liquidación se efectuara de acuerdo a las anotaciones que se registren en la segunda apuesta en redoblonas de este tipo.

d) A los efectos de la liquidación de los aciertos en las redoblonas a un mismo número el número será considerado una solavez en cada uno de los lugares de su ubicación en el programa de premios.

ARTICULO 19°.-- El juego sólo se aceptará dentro de las modalidades anteriormente indicadas, pudiendo la Gerencia de Juegos limitar el volumen de las apuestas en los términos que se considere conveniente.

ARTICULO 20°.-- El juego se aceptará exclusivamente documentado en las libretas talonarios intervenidas por la Gerencia de juegos, Dichas libretas reunirán boletas por cuadruplicados en las que se consignará: número de la agencia y fecha del sorteo, serie y números de libretas, número de boleta, los números jugados, importe apostado, premios a que se extienda la apuesta y total apostado en números y letras.

ARTICULO 21°.-- En las boletas de juegos no podrán escriturarse más apuestas que las que los renglones de aquéllas lo permitan, caso contrario deberá procederse a la reposición del impuesto correspondiente siendo pasible de la aplicación de la sanción que se establezca.

ARTICULO 22°.-- En los casos en que se escriban boletas confechas distinta a la del sorteo que intervienen y que la misma coincida con la de otro sorteo que aún no hubiere caducado o que estuviera programado para realizar dentro de los treinta (30) días posteriores, los aciertos serán abonados siempre que se solicite por escrito su pago hasta las cuarenta y ocho (48) horas antes de la caducidad del sorteo, correspondiendo la aplicación de las sanciones que se fijen para estos casos.

En el supuesto de que la fecha consignada en la boleta no coincida con la de sorteo, las boletas serán autorizadas con intervención de las autoridades que fije la Gerencia de juegos.

ARTICULO 23°.- Fijase en el mínimo de pesos dos mil (\$ 2.000) el monto de apuesta por boleta de juego, no admitiéndose jugadas en centavos y siendo prohibido a los agentes escriturar por valor menor al establecido. Las sucesivas modificaciones del monto fijado se realizarán mediante Resolución de la Gerencia de Juegos. Las boletas que no reúnan estas condiciones serán declaradas nulas sin perjuicio de la aplicación de las sanciones que establezca el Código de Faltas vigentes.

ARTICULO 24°.- Las apuestas hechas a varios premios se aplicarán dividiéndolas en cantidades iguales entre las mismas.

ARTICULO 25°.- La escrituración de las apuestas en las boletas debe hacerse a la vista del jugador, de modo que la jugada se escriba simultáneamente en los cuatro (4) ejemplares, quedando prohibido hacerlo independientemente, es decir por separado.

ARTICULO 26°.- La escrituración simultánea de las cuatro (4) boletas de juego significa identidad de los cuatro ejemplares. En caso de ilegibilidad del cuadruplicado, las apuestas serán regidas por el original y duplicado depositados en la Gerencia de Juegos, antes de la hora de iniciación del sorteo.

ARTICULO 27°.- Al apostador debe entregarse la boleta cuadruplicada en que está consignada la apuesta, con los requisitos del artículo 25°. La boleta triplicado quedará en poder del agente para la liquidación y contralor de los premios a pagar, y el original y duplicado serán entregados en paquetes separados a la Gerencia de Juegos.

ARTICULO 28°.- El jugador debe asegurarse de que su apuesta esta correctamente escriturada, teniendo el derecho de no aceptar boletas alteradas o corregidas. El jugador debe conservar la boleta cuadruplicada en las condiciones en que es entregado por el agente, no pudiendo efectuar en las mismas escrituraciones de ninguna naturaleza. El juego debe ser necesariamente escriturado en las boletas en la forma exigida para que sea válida y produzca todos los efectos emergentes del acierto.

ARTICULO 29°.-- Cuando por error los ejemplares "original y duplicado" de alguna boleta o libreta fueran remitidas juntas con el paquete de originales, los aciertos contenidos en las misma serán abonados, siempre que se solicite por escrito su pago hasta las curenata y ocho (48) horas antes de la caducidad del sorteo correspondiente con la aplicación de las sanciones que se establezcan. Si los ejemplares "original y duplicado" fueran remitidos juntos en el paquete de duplicados no se abonará suma alguna por ningún concepto y el agente no tendrá derecho a ningún reclamo.

ARTICULO 30°.-- Cuando en la boleta de juego se omitiera especificar el número de premios a que alcanza la apuesta, se entenderá hecha ésta a la totalidad de los premios, es decir a la menor ganancia y si se especificara un número superior al total de premios, se entenderá hecha únicamente hasta el límite máximo.

ARTICULO 31°.-- En caso de que el total de la apuesta en números y letras coincida, pero difiera con la suma de las apuestas parciales, la diferencia se distribuirá aumentando o disminuyendo proporcionalmente cada apuesta. En el supuesto de que el importe consignado en letras no coincida con el total escriturado en números, se considerará la cantidad menor, aún cuando las sumas de las parciales coincida con el importe mayor.

ARTICULO 32°.-- Queda anulada toda boleta que carezca de importe apostado en números y/o letras. En estos casos se abonarán los aciertos que esas boletas pudieran tener con las penalidades que se establezcan.

ARTICULO 33°.- Cuando en el acto de escriturarse el juego se incurra en enmienda, raspaduras, sobreescrituras, sea en los números jugados, en los premios o en las apuestas debe procederse a la inmediata anulación de la boleta y a registrar nuevamente el juego. Si por error del agenciero se inriere en alguno de los vicios indicados y la boleta no fue anulada, el apostador que acertare jugadas contenidas en la misma, tendrá tan solo derecho a percibir los aciertos de apuestas sin vicio de escritura.

ARTICULO 34°.- Las agencias deberán anunciar en sus locales, las boletas que no jueguen en base a las planillas que presentarán a la Gerencia de Juegos.

ARTICULO 35°.- El juego anulado por las causas especificadas dará derecho a los tenedores de boletas de juego para exigir al agente la devolución de las sumas apostadas.

ARTICULO 36°.- Cuando el agente observe, luego de la entrega del cuadruplicado al apostador, que alguna boleta adolece de fallas, podrá proceder a la anulación de la boleta y a transcribir correctamente la jugada en otra, dejando el cuadruplicado de esta última en su poder, debiendo indicar en la boleta que ha rehecho la jugada el número de la reemplazada y en esta última el de aquélla. El original y el duplicado de la boleta anulada deberán ser remitidos en el paquete de "originales" y su importe no será cobrado bajo ningún concepto.

La otra boleta entrará en juego sin observaciones. Los aciertos que obtengan estas boletas serán abonados una vez producida la caducidad del sorteo correspondiente, contra presentación de los cuadruplicados, el de la boleta anulada y el de la válida. En estos casos se aplicarán las sanciones que se estipulen conforme a lo prescripto en el Código de Faltas vigentes.

ARTICULO 37°.- En los casos de anulación que a continuación se detallan, los importes no se considerarán como "apuestas", cobrándoselas en cambio en concepto de "apuestas anuladas".

- a) Vicios de escrituración enmienda etc. no previstos en lo prescripto por el artículo 33°.
- b) Falta de importe apostado en letras y/o números conforme a lo prescripto por el artículo 32°.
- c) Boletas que vienen anuladas en el juego remitidos por el agente que no acompañen cuadruplicados.
- d) Boletas anuladas por extracto que se envían en el paquete.
- e) Libretas que no se remiten en los paquetes (duplicados u originales) se considerará el importe detallado en planillas de apuestas.
- f) Libretas que se unirán en sus respectivos paquetes y que no se declaran en planillas de apuestas.
- g) Boletas con fechas que coinciden con la de otro sorteo, programado o realizado dentro de los treinta (30) días de la fecha de sorteo que se trata;
- h) Remisión de los ejemplares "original " y "duplicado" en un solo paquete.
- i) Boleta con más de ocho (8) jugadas.
- j) Boleta con apuestas en centavos o montos apostados inferiores a los establecidos en el artículo 23°.
- k) Boleta "duplicado" escrito como "original".

LA Gerencia de Juegos reglamentará la forma de ingreso y reintegro de estos importes.

F--DE LOS PAGOS DE ACIERTOS

ARTICULO 38°.- Los aciertos se abonarán en la siguiente forma, incluídos el monto de las sumas apostadas: a la última cifra

siete (7) veces lo apostado ;a las dos últimas cifras setenta(70) veces lo apostado; a las tres últimas cifras, cuatrocientos (400) veces lo apostado.

ARTICULO 39°.- Las ganancias se acumulan en los casos de repetición del número o números acertados hasta el máximo de mil (1.000) veces la cantidad inicial apostada al premio (cantidad consignada en la boleta de juego). Se entenderá por contidad apostada al premio el cociente que resulta de la división de la cantidad apostada por el número de premios a que se extiende la apuesta. Sean cuales sean las repeticiones que se produjeren, el máximo establecido se liquidará una sola vez.

ARTICULO 40°.- Los agentes de quiniela están obligados personal e ilimitadamente a satisfacer los aciertos correspondientes al juego que reciben, sin mas excepción que las que están expresamente establecidas en esta Reglamentación.

ARTICULO 41°.- Los agentes quedan obligados a satisfacer los aciertos del portador contra entrega de la boleta respectiva, hasta la fecha de caducidad del sorteo debiendo rechazase cualquier reclamación sobre pérdida, sustracción o cualquier otra causa que se invoque.

La Gerencia de Juegos reintegrará a los agentes los importes abonados en concepto de premios durante las horas de atención al público hasta el día hábil inmediato siguiente al de la caducidad del sorteo.

ARTICULO 42°.- Las boletas de apuestas serán alportador y la tenencia de ellas importa su propiedad a los fines de la percepción del acierto que pudiera corresponderle. La Gerencia de Juegos no será responsable por la pérdida, sustracción, deterioro, adulteración, etc. de las boletas.
Estas serán consideradas como documento del Estado, su falsificación o adulteración estará sujeta a las prescripciones de las Leyes penales.

ARTICULO 42°.- Cesa la responsabilidad de la Gerencia de Juegos para abonar los premios aciertos a los treinta (30) días del sorteo, computándose este plazo conforme al artículo 24° del Código Civil.

G - DE LA DOCUMENTACIÓN Y PRESENTACIÓN DEL JUEGO

ARTICULO 44°.- Los agentes depositarán en la Gerencia de Juegos, según éste lo determine con antelación a la hora de iniciación del sorteo y dentro del horario que la misma indique, dos (2) paquetes debidamente lacrados, precintados e identificado con un rótulo impreso con el número de agencia, lotería para la cual se realiza el sorteo, fecha de realización del mismo y con la indicación de si se trata de boletas originales o duplicados. El paquete de originales contendrá las libretas talonarios con las boletas originales adheridas lo mismo que as boletas inutilizadas o en blanco, en este último caso serán anulados los cuatros (4) ejemplares. El paquete de duplicados contendrá las boletas duplicadas en juego. La falta de cumplimiento dará lugar a la aplicación de las penalidades que la Gerencia de Juegos estime convenientes, dentro de las facultades que le considere el Código de Faltas.

ARTICULO 45°.- Los agentes prestarán a la Gerencia de Juegos con la anticipación de sorteo que la misma indique, las declaraciones juradas de apuestas, en dos (2) ejemplares, uno original y otro duplicado. La presentación fuera del horario establecido será penadas con las sanciones que establezca la Gerencia de Juegos en base a las facultades que le confiere el Código de Faltas vigentes.

ARTICULO 46°.- Las jugadas de quiniela están consideradas nulas en los siguientes casos:

- a) Cuando se deslizare algún ejemplar "original" conjuntamente con el "duplicado"
- b) Cuando falte cualquiera de los elementos "original" y/o "duplicdo".

En todos los casos el agente será responsable directo del pago de los premios que estas boletas pudieran tener y serán pasebles de multas que irán de uno (1) hasta diez (10) veces el importe apostado, y podrán llegar a clausura de las gencias en caso de reincidencia.

ARTICULO 47°.- La Gerencia de Juegos suministrará a los agentes la documentación personal e intransferible que acredite su función teniendo la obigación de exhibida cada vez que le sea exigida por la autoridad publica, funcionarios de la Gerencia de Juegos y público apostador.

ARTICULO 48°.- Los agentes de quiniela quedan obligados a presentar a la Gerencia de Juegos todo el planillaje y documentación que la misma determine, confeccionados sin enmiendas, tachas ni raspaduras y separadas por sorteo. La falta de

cumplimiento de esta disposición se traducirá en sanciones que irán desde la suspensión del registro hasta la cancelación total del mismo.

ARTICULO 49°.- La Gerencia de Juegos proveerá a los agentes de quiniela de las libretas de apuestas, carnets de registros, formularios y demás documentación relacionada al juego mediante el pago de los importes que por cada elemento fijará.

H - - OBLIGACION DE LOS AGENTES - GARANTIAS

ARTICULO 50°.- Los agentes concesionarios abonarán una garantía la que será reintegrada a la finalización de la concesión, sin que la misma devengue interés ni actualización alguna.

Fijase la misma en un monto mínimo de Pesos Doscientos Mil (\$200.000,-) el que será reajutable en forma mensual hasta el monto de la máxima recaudación diaria obtenida en el mes. Exclúyese de la presente obligación a los actuales agentes concesionarios de las Zonas correspondientes a los Cuarteles Primero, Segundo y Tercero de la Ciudad Capital, quienes cumplirán la presente exigencia de acuerdo a las condiciones establecidas al momento de su adjudicación

ARTICULO 51°.-- La garantía citada es inembargable y específicamente cubre cualquier defraudación, estafa, falta de pagos de aciertos,y/o cualquier otra irregularidad que cometieran las agencias.

ARTICULO 52°.-- El concesionario abonará a la Gerencia de juegos un valor llave cuyo monto será equivalente al treinta y tres por ciento (33%) de la recaudación más alta obtenida en un mes durante el primer trimestre de explotación, con un mínimo de Pesos Tres Millones (\$ 3.000.000,-)

En casos de tratarse de actividad nueva se aplicará el mínimo hasta determinar el monto definitivo del valor llave al término del primer trimestre.

En el caso de concesionarios que continúan la actividad anterior de agencieros o sud -- agencieros la recaudación que se tomara como base para determinar el valor llave será la más alta obtenida en un mes durante el último trimestre.

El valor llave se integrará en un diez por ciento (10%) al momento de la adjudicación abonándose el saldo en nueve cuotas mensuales, iguales y consecutivas las que serán reajustadas conforme sea el monto que se determine en definitiva.

ARTICULO 53°.-- Los concesionarios abonarán a la Gerencia de Juegos en concepto de canon en forma mensual del 15% o (quince por mil) sobre el monto total de apuestas recepcionadas.

1 --- DE LAS UTILIDADES Y MULTAS DE LA DISTRIBUCION

ARTICULO 54°.-- Los saldos resultantes de la explotación de quiniela pasarán a una cuenta especial cuya liquidación se hará semestralmente y ajustada al siguiente procedimiento del importe de las apuestas de quiniela de deducirá :

- a) Valor de las comisiones abonadas.
- b) Premios pagados por sorteo.
- c) Importe de los gastos de administración.

Al líquido resultante se le adicionará el valor de las apuesta anuladas no reintegradas a los apostadores. De este resultado se dedicará el 10% para el fondo de reserva para la banca y el 5% para futuros incrementos de activos fijos. Integrado el fondo de reserva en cuatro veces el tope de banca el remanente quedaa liberado para su distribución.

ARTICULO 55°.-- El pago de los aciertos con que resulten beneficiadas las apuestas de quiniela serán garantizadas por la Gerencia de Juegos dentro de las limitaciones fijadas para el tope de banca por sorteo.

ARTICULO 56°.-- Fijase como tope de banca el importe de dos veces el monto de apuestas del sorteo correspondiente incluida ésta, deducidas las comisiones a abonar.

ARTICULO 57°.-- Cuando el monto total de los aciertos supere el tope de banca el pago de los premios se efectuará de lasiguiente manera:

- a) Los aciertos hasta la suma Pesos Siete Mil (\$ 7.000) serán abonados en su totalidad.

b) Los aciertos superiores a Pesos Siete Mil (\$ 7.0009 por boleta, percibirá como mínimo al referido importe y en los que se excedan del mismo serán pagados en forma proporcional a dicho excedente y el saldo que tuviera el tope de banca después de abonar los premios hasta la suma de Pesos Siete Mil (\$ 7.000).

ARTICULO 58°.-- El líquido resultante del Balance semestral se distribuirá de la siguiente manera :

a) Municipalidades autónomas
de la Capital 5 %
Del interior 15 %

b) El 805 restante se distribuirá anualmente como lo determina la Ley de Presupuesto.

La adjudicación de los fondos se hará oportunamente y en forma proporcional a las previsiones efectuadas.

ARTICULO 59°.-- La Gerencia de Juegos podrá efectuar anticipos a cuenta del producido de los incisos mencionados en el artículo anterior, hasta el 80% del valor de la liquidación respectiva del semestre anterior, pero cuando hubiere transcurrido por lo menos tres meses del semestre y previa apreciación de su posible resultado, anticipos que se cubrirán al practicarse la liquidación semestral de Ley.

DISPOSICIONES FINALES

ARTICULO 60°.-- Queda absolutamente prohibido a los agentes de quiniela, acordar a los apostadores descuentos, beneficios o comisiones que alteren el monto de los aciertos o el valor de la boleta de apuestas, sea en forma directa o indirecta, aún en concepto de propaganda.

La infracción de esta prohibición será penada con la eliminación definitiva del registro que corresponda.

ARTICULO 61°.-- A los sesenta (60) días de realizado el sorteo, la Gerencia de Juegos podrá proceder a la incineración de las boletas duplicadas de apuestas no premiadas.

La Gerencias de Juegos queda facultada para que a los sesenta (60) días de practicado el cierre de los sorteos caducados y con intervención del Escribano, proceda a incinerar las boletas originales de apuestas no premiadas.

En igual término podrá proceder a la incineración de las libretas conteniendo las boletas anuladas.

ARTICULO 62°.-- Los montos fijos señalados en el presente Reglamento serán actualizado trimestralmente por Gerencia de Juegos conforme la variación que registre el índice de precios mayoristas nivel general que elabora el INDEC.

DISPOSICION TRANSITORIA

ARTICULO 63°.-- La presente Reglamentación será aplicada a partir de su publicación en el Boletín Oficial. A partir de esa fecha y durante el plazo de quince (15) días las actuales agencias prorrogadas y subagencias reconocidas podrán continuar su funcionamiento directamente vinculadas con la Gerencia de Juegos, en tanto realizan la tramitación para su acogimiento a la presente Reglamentación.