

Fecha Sanción 24 Julio 1986
Publicado en Boletín Oficial BOL. 99 / 86 -- PAG. 2.051 AL 2.059 -
Extracto CAJA DE PRESTACIONES SOCIALES DE CATAMARCA -- REGLAMENTO DE
JUEGOS Y NORMAS A QUE DEBERA AJUSTARSE EL PUBLICO
CONCURRENTE AL CASINO PROVINCIAL.-

ARTICULO 1°.- El Juego se iniciará una vez dada la orden por el Superior y previa a la voz " primera bola".

ARTICULO 2°.- Las Jugadas propiamente dichas se inician al colocar la bola el Jefe de Mesa, en la concavidad superior del disco y el Sub-Jefe arrojará la misma de derecha a izquierda, es decir, en dirección de las manecillas del reloj, debiendo el disco ser impulsado en dirección contraria a la misma.

Para determinar el valor de las mismas se tendrá en cuenta los siguientes incisos;

- a) Es válida la Jugada en la cual la bola haya dado más de tres vueltas en el disco de rodamiento, en caso de que las vueltas sean menos de las citadas, se ejecutará nuevamente la Jugada.
- b) También tendrá valor, en caso de que la bola haya saltado fuera del aro y vuelva al cilindro por sus propios medios.
- c) Será interrumpida esta operación por el Jefe de Mesa o el inspector de la misma, anunciando previamente en voz alta "no va esta bola" en los casos que hayan caído al disco, fichas o cualquier otro elemento extraño.
- d) En los casos en que la bola se detenga por equilibrio en la cinta del disco o azares, después que el mismo se pare, el Jefe de Mesa anunciará en voz alta "No va esta bola" y tomándola la ejecutará nuevamente.

ARTICULO 3°.- Para participar en el Juego, el público adquirirá previamente las fichas al pagador, quien le adjudicará un color determinado a los efectos de su identificación para los pagos.

ARTICULO 4°.- Para las puestas en chance, ya sean simples o doblés, se entregará al público un color y valor uniforme, llamadas fichas de chance siendo obligación de los apostadores el cuidar de las mismas, con el abjeto de evitar inconveniente de cualquier naturaleza.

ARTICULO 5°.- Las puestas deberán ser efectuadas en el lapso comprendido entre una bola y la siguiente, antes de la voz "No va más" que emite el Jefe de Mesa para la jugada siguiente. En ningún caso y bajo ningún concepto deberán hacerse puestas sobre el número ganador hasta tanto éste haya sido totalmente pagado.

ARTICULO 6°.- En ningún caso podrán efectuarse puestas después de anunciada la voz "No va más" citada en el artículo 5°, por cuanto las mismas le serán rechazadas por el pagador.

ARTICULO 7°.- Las fichas de color determinado adquiridas en una mesa, deberán ser apostadas en la misma y en el paño correspondiente al lugar de adquisición.

ARTICULO 8°.- El jugador pierde todo derecho a reclamo cuando efectúa puestas con fichas de color adquiridas en otra mesa y que se encuentren en juego por intermedio de otra persona, en el paño que haga la jugada.

ARTICULO 9°.- La Banca no aceptará ningún reclamo que se origine por el hecho de haber jugado fichas de las denominadas de chance, a las suertes múltiples.

ARTICULO 10°.- Siendo el apostante, administrador y fiscalizador a la vez de las fichas que apuesta, deberá controlar por el las mismas, no siendo la Banca responsable de sustracciones o cualquier otra irregularidad motivada por parte del público asistente a las Salas.

ARTICULO 11°.- La colocación de fichas en el paño deberá ser efectuada correctamente. En el caso de fichas favorecidas por el azar, las mismas se pagarán como marquen.

ARTICULO 12°.- Cuando por desconocimiento de las formas de juego se hagan puestas sobre las líneas que demarcan la terminación de las suertes múltiples, ej.) número 34 - 35 - 36) éstas serán ubicadas en caso de acierto a la suerte ganadora que le corresponda, ejemplo: una ficha jugada en el ángulo final de los números 34 o 36, será colocada a calle. Las fichas ubicadas en los vértices formados por los números 34 y 35 ó 35 y 36, se ubicarán a semi-pleno entre los mismos, por cuanto abarcan únicamente dos números. Finalmente las fichas jugadas sobre las líneas de los números 34, 35 y 36, que limitan con la ubicación de las columnas, serán colocadas a pleno en los números correspondientes.

ARTICULO 13°.- El apostante tendrá la obligación de respetar los mínimos y máximos establecidos por el Casino.

ARTICULO 14°.- Queda perfectamente estipulado que el máximo es personal, ya sea a las suertes múltiples o chace, no estando por lo tanto permitido a los jugadores el facilitar fichas a otras personas concurrentes a las salas, con el objeto de acrecentar o quebrantar los mismos.

ARTICULO 15°.- Todas aquellas personas del público, ajenas al jugador, que se presten oficiosamente para quebrantar los máximos establecidos, serán sancionados de acuerdo a las reglamentaciones vigentes.

ARTICULO 16°.- Los excedentes de máximos, apostados por error o desconocimiento a cualquiera de las chaces (simples o dobles) serán devueltos al jugador, no reconociendo el Casino ningún derecho a reclamo en caso de acierto.

ARTICULO 17°.- Todo excedente de máximo total jugado a las suertes múltiples le será devuelto al apostante, no reconociendo el Casino ningún derecho a reclamo por parte del mismo.

En los casos de excedentes parciales, a las distintas marcaciones a las suertes múltiples la Banca procederá de la siguiente forma:

a) Cuando haya excedentes de fichas jugadas a pleno, las mismas serán ubicadas a semipleno, siempre que éstos no estén cubiertos, de ser así se irán ubicando en escala descendente hasta la suerte denominada "Línea".

b) Para los excedentes de fichas apostado a semi-pleno, calles y cuadros, que estén cubiertos, se adoptará el mismo temperamento que se especifica en el inciso a).

c) Cuando el excedente sea jugado a la suerte denominada " Línea" y las otras marcaciones no estén cubiertas, se pagará el mismo por vez.

ARTICULO 18°.- Para el caso de posturas en disputa por parte del público, el funcionario interviniente procederá a retener la misma, y ordenará la prosecución del juego con el objeto de no alterar el normal desarrollo del mismo. Hechas las averiguaciones pertinentes y surgiendo de las mismas la aclaración del litigio, se entregará la postura a quien por derecho corresponda. En caso de no existir dudas al respecto el funcionario de actuación propondrá una solución amistosa a las partes, y de no conseguir tal objeto derivará la cuestión a la Sección Prevención y Seguridad.

ARTICULO 19°.- Se deja perfectamente establecido que el Casino no aceptará posturas anunciadas, debiendo el jugador en todos los casos hacer apuestas en fichas.

ARTICULO 20°.- Los reclamos que por distintos conceptos (cambios, pagos, etc.) pueda efectuar el público deberán ser interpuestos de inmediato de constatare la supuesta anomalía, y no reconociendo el Casino ningún derecho a reclamo pasado ese momento.

ARTICULO 21°.- El público concurrente a las Salas de Juego deberá observar compostura y corrección en todos los actos debiendo ser su trato para con el personal, el mismo que el Casino exige a éstos en el desempeño de sus funciones.

ARTICULO 22°.- Cuando por distintas causas el público que haya efectuado alguna puesta a chance se retire de la mesa, ésta siempre que no exceda del máximo, jugará dos veces en el juego de ruleta y tres veces en el juego de Punto y Banca. Cuando la postura inicial sea el máximo o con el primer pago se exceda el mismo, jugará únicamente una vez, retirándose el total de la misma y no reconociendo el Casino ningún derecho a reclamo por posteriores aciertos.

Tal temperamento se adopta en virtud de que la Banca no puede ser administradora del dinero del jugador.

ARTICULO 23°.- Cualquier otra situación que se presentara y que no esté contemplada en el presente Reglamento, será resuelta de acuerdo al criterio de la superioridad.

ARTICULO 24°.- El Casino se reserva el derecho de admisión.

PUNTO Y BANCA

ARTICULO 25°.- Para iniciar el juego deberá haber sentados a la mesa, como mínimo tres jugadores.

ARTICULO 26°.- Para tomar parte en el juego, los jugadores deberán permanecer sentados en los lugares numerados, siendo los únicos que actuarán en el desarrollo del juego:

Podrán:

- a) Ser "Banca" (salir con el sabot y dar las cartas).
- b) Tomar las cartas de "Punto".
- c) Decidir la "voluntad de 5", si la hubiera.

ARTICULO 27°.- La primera banca será adjudicada por remate al mejor postor. Al coincidir dos ofertas de igual cantidad, se adjudicará la misma por derecha, tomando como referencia el asiento número 1 (uno).

ARTICULO 28°.- El Casino permite que el que sale con el sabot acepta uno o más socios, debiendo éste ó éstos ajustarse obligatoriamente a las decisiones del que tiene el sabot que es el único reconocido por el Casino.

En ningún caso y por ningún motivo, podrán éste ó éstos intervenir en el desarrollo del juego, ni el Casino intervendrá en el reparto de los beneficios.

ARTICULO 29°.- El mazo será cortado por el jugador que se encuentra a la izquierda del que adquirió la primera "banca", y en los mazos subsiguientes, por el jugador que se encuentra a la izquierda, y así sucesivamente. El corte no será inferior a cincuenta (50) cartas.

ARTICULO 30°.- Al final del mazo ha de colocarse un corte separando doce (12) cartas, aproximadamente, y no menos de siete (7).

ARTICULO 31°.- El sabot ha de colocarse perpendicularmente, tomando como base la baranda o borde de la mesa, de manera que la parte delantera por donde tienen su salida las cartas quede en dirección al centro del tablero.

ARTICULO 32°.- Dada la orden por el empleado de "No va más" no está permitido hacer nuevas apuestas, retirar o modificar las ya efectuadas.

ARTICULO 33°.- El que tiene el sabot puede jugar dos máximos, uno en "Banca" y otro en su casillero.

ARTICULO 34°.- Es exclusivo de "Banca" dar las cartas, debiendo hacerlo cubiertas sobre tapete.

ARTICULO 35°.- Se prohíbe al que tiene el sabot sacar antes de que el empleado se las solicite con la voz de "Cartas", si lo hubiera hecho se aplicará el Artículo 32°.

ARTICULO 36°.- Obligatoriamente y a su debido tiempo, las cartas de "Punto" y de "Banca" deberán ser descubiertas sobre la mesa, quedando prohibido "Filar".

ARTICULO 37°.- Recibirá las cartas de punto el jugador que por derecha de banca haya efectuado la puesta mayor. En caso de suite continúa la derecha referida.

ARTICULO 38°.- Las puestas son personales para los jugadores que lo hagan a punto, no estándole permitido reunir dos o más puestas.

ARTICULO 39°.- Si el jugador que percibe las cartas no fuere el que tiene la puesta mayor, se resolverá en la forma siguiente:

- a) La reclamación deberá hacerla en forma inmediata al empleado, el jugador que tenga la puesta mayor para subsanar la confusión.
- b) Habiendo el primer jugador que tomó las cartas visto éstas y decidido aún la jugada, el reclamante decidirá la voluntad de 5 si la hubiera.
- c) Haciendo el primer jugador que tomó las cartas visto éstas y resuelta la jugada el pase será válido aún en el caso de voluntad

de 5 .

ARTICULO 40°.- Para pedir o plantar es obligación de punto expresar con la mayor claridad "Si" o "No". El primer deseo por éste manifestado será obligatoriamente válido.

ARTICULO 41.- Se dan dos cartas para punto y dos para banca:

a) Ajustándose a la tabla de punto, podrá éste pedir una tercera carta.

b) Ajustándose a la tabla de banca, podrá éste pedir una tercera carta.

TABLA BASICA

Dando:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Punto del T - Tirar

3 t t t t t t t t t t p t

Banquero P - Plantar

4 p p t t t t t t t p p

5 p p p p t t t t t p p

6 p p p p p p t t p p

ARTICULO 42°.- El que tiene el sabot verá sus cartas después que "Punto" haya visto la suyas y resuelva su jugada sin dejar duda alguna. Al solicitársele la tercera carta. ésta será descubierta de un modo visible para el público.

ARTICULO 43°.- Es ganadora la " Chance" que en la suma de sus cartas tiene la unidad mayor que se forma sumando las dos cartas que a cada "Chance" corresponde y con el agregado de la suma de la tercera carta si la tabla lo establece.

ARTICULO 44°.- Siendo la unidad formada por las dos primeras carta OCHO O NUEVE (en cualquiera de las dos chances) el pase definido.

ARTICULO 45°.- No habiendo ninguna apuesta a "PUNTO" de los jugadores sentados, las cartas serán descubiertas por el empleado, quien lo hará con la pala.

ARTICULO 46°.- Al producirse el caso señalado en el artículo 26° y la unidad de "Punto" en cinco (5) obligatoriamente el empleado a de plantar.

ARTICULO 47°.- La puesta a "Banca del que tiene el sabot sufrirá al ganar un descuento del 10%, en la siguiente forma:

a) En su segundo pase y cada dos pases subsiguientes (descuentos en dos pases pares).

b) Habiendo sido la salida inicial mayor que la mitad del máximo, sufrirá descuentos en el primer pase y cada dos pases subsiguientes, (descuentos en el primer pase y todos los pases impares).

ARTICULO 48°.- Todas las puestas jugadas a banca sufrirán, por cada pase que ganen un descuento del 10%.

ARTICULO 49°.- Ningún jugador podrá pedir nuevamente con el sabot en la misma vuelta.

ARTICULO 50°.- Los jugadores de pié pienen el derecho de salir con el sabot en caso de no desear hacerlo el que está sentado, debiendo devolver el asiento una vez terminada la Banca.

ARTICULO 51°.- Está permitido ser Banca, saliendo por el sabot, por dos veces consecutivas, en el caso de que los demás componentes de la mesa hubieran renunciado a hacerlo.

ARTICULO 52°.- Pasado el sabot por un lugar y puesta la banca del jugador siguiente, el sabot no podrá retroceder.

ARTICULO 53°.- El que sale con el sabot podrá retirar su "Banca" y pasarlo sin sufrir descuento alguno, si lo hace en el primer pase y éste ha sido "Encarte".

ARTICULO 54°.- El que sale con el sabot podrá aumentar su "Banca" con cualquier cantidad en el pase que lo juegue dentro del límite del máximo teniendo en este caso los descuentos conforme del artículo 47°.

ARTICULO 55°.- El que tiene sabot podrá retirar la mitad de su "Banca" por una vez después de ganar dos veces como mínimo. Toda "Banca" aumentada deberá sufrir descuento por retirar la mitad si no lo hubiera hecho anteriormente.

ARTICULO 56°.- El que tiene el sabot podrá retirar su "Banca" en cualquier pase siempre que no haya sacado ninguna carta para iniciar el pase.
Avisará al empleado diciéndole "SUITE".

ARTICULO 57°.- La "Banca" en Suite será ofrecida por el empleado por la misma cantidad y será adjudicada por derecha.

- a) Al jugador más próximo al que dió la Suite, pudiendo éste si lo deseara, aumentarle hasta el máximo.
- b) No habiendo entre los jugadores sentados interés y la solicitase un jugador que no tiene asiento, el que dió la Suite cederá el suyo mientras éste dure.
- c) No habiendo ningún interesado, será tomado por el Cacino por intermedio de Jefe de Mesa.

ARTICULO 58°.- Al jugador que ha dado la Suite se le descontará:

- a) El 10% de su puesta ganadora si ésta se produce en el primer pase o el 5% del total.
- b) Se le descontará el 10% de su apuesta ganadora o el 5% del total si la Suite se producen pases impares y cuando la salida inicial ha sido menor que la mitad del máximo.

ARTICULO 59°.- A la "Banca en Suite" se le aplicarán los mismos reglamentos y las mismas reglas establecidas en el artículo 47° pudiendo producirse nuevas y sucesivas Suite cuantas veces los jugadores vayan comprobando la "Banca" y lo desearan.

ARTICULO 60°.- La Banca tomada en Suite, no podrá retirar la mitad.

ARTICULO 61°.- Produciéndose la terminación de un mazo durante una Suite se dará por finalizada la misma y en el mazo inmediato volverá a ser "Banca" el jugador que se halle a la derecha del que dió la Suite Original.

ARTICULO 62°.- El mazo termina:

- a) Al salir del sabot el primer corte que separa las últimas cartas.
- b) Al quedar dicho corte a la salida de sabot. En éste el pase anterior habrá sido el último.
- c) Al quedar en la mesa un solo interesado, que no podrá salir más de dos veces.
- d) Al quedar en la mesa menos de tres (3) jugadores .

ARTICULO 63°.- La " Banca" en el nuevo mazo se inicia ajustándose a lo establecido en el artículo 25°, con el jugador que ocupa el lugar numerado en donde se dio la última " Banca "

en el mazo anterior, salvo el caso en que éste fuese por Suite, en cuya circunstancia se ajustará la iniciación a lo establecido en el artículo 62°.

ARTICULO 64°.- La Banca en el nuevo mazo se podrá iniciar con el capital o cantidad que desee, dentro de los límites establecidos.

ARTICULO 65°.- Al punto que por su puesta mayor le correspondiera ver las cartas, no le será permitido ceder este derecho a cualquier otro, no ofrecer una de las cartas, a un segundo jugador para que las vea.

ARTICULO 66°.- Al punto que por su puesta mayor le corresponda ver las cartas, no le será permitido invitar al empleado a que las descubra. En este caso, dicho empleado las adjudicará al jugador inmediato por cuenta mayor.

ARTICULO 67°.- Si un jugador hiciera ambas chances (a punto y banca), pierde el derecho si lo tuviera, a recibir las cartas de Punto.

ARTICULO 68°.- Después de cada pase, las cartas que hayan intervenido serán quemadas, así éste haya sido encarte.

ARTICULO 69°.- Si por cualquier causa una carta cayese al suelo, deberá ser levantada por un empleado, siendo el pase válido, si fuera levantada por alguien del público, el Jefe de Mesa resolverá la validez de la jugada.

ARTICULO 70°.- Si al dar las cartas el que viene el sabot una o más de éstas vinieran dadas vuelta, viéndose su valor, de hecho serán quemadas, y si el número de éstas es excesivo, el Jefe de Mesa resolverá si ha de quemar el mazo.

ARTICULO 71°.- Al producirse una confusión en la distribución de las cartas, éstas serán quemadas.

ARTICULO 72°.- Quemada una carta, un pase o un mazo, queda prohibida su reconstrucción y el Casino no aceptará ninguna reclamación posterior.

ARTICULO 73°.- Cuando el que tiene el sabot, por error dá vuelta una carta que no corresponda, se resolverá como sigue:

a) Habiéndolo hecho antes o después de que el empleado diga "No va más", el empleado anunciará "Juego hecho" siendo el pase válido, ajustándose a lo establecido en el artículo 57°.

b) Habiéndolo hecho por pedido indebido del Punto, se adjudicará a Banca si la necesitase, quemándose en caso contrario.

c) Habiéndolo hecho por pedido indebido de la Banca, y ésta no la necesitase, será quemada.

d) Cuando al dar las cartas salieran pegadas, y al descubrirlas fueran tres o más, el pase no será válido. Ej. el punto descubre sus cartas y tiene 9 y al descubrir la Banca sus cartas, hubiera tres cartas el pase se anula.

e) Toda Banca que aumentada pase la mitad del máximo se le descontará en el primer pase aunque no le correspondiera.

ARTICULO 74°.- El público concurrente a las Salas de Punto y Banca, deberá respetar y observar las mismas disposiciones establecidas en el Reglamento para el juego de Ruleta.

DELAS FALTAS EN QUE INCURRA EL PUBLICO DEL CASINO PROVINCIAL DE CATAMARCA

ARTICULO 75°.- Las faltas en que puede incurrir el público que concurra al Casino y las penalidades a que se hará pasible en resguardo del prestigio de la Repartición, de la buena moral, buenas costumbres e intereses individuales y colectivos, se registrará conforme a lo que se establece en los artículo siguientes:

ARTICULO 76°.- El cumplimiento de lo establecido está a cargo directo del servicio de Prevención y Seguridad del Casino, con la intervención de las autoridades superiores que corresponda.

ARTICULO 77°.- El Jefe de Servicio de Prevención y Seguridad propondrá al Jefe de Departamento las sanciones a aplicar, ajustadas a la circunstancias del hecho de falta que se imputa a la persona inculpada.

ARTICULO 78°.- Las faltas según su gravedad serán reprimidas en sanciones de "OBSERVADO", "Suspensión de acceso por tiempo determinado" o Expulsión definitiva".

ARTICULO 79°.- La sanción de "OBSERVADO" puede ser impuesta directamente por el Jefe del Servicio de Prevención y Seguridad, Ad- referéndum del Jefe de Juego.

Las sanciones de "Suspensión de acceso" las impone el Jefe de Juego.

Las sanciones de "Expulsión definitiva" las impone el Jefe de Juego ad-referéndum del Directorio de la Caja de Prestaciones Sociales de Catamarca.

ARTICULO 80°.- De las penalidades y expulsión deberá labrarse un acta para constancia de la medida que se adopta. Además, se confeccionarán, en el día , las fichas correspondientes para el registro del Servicio de Prevención y Seguridad y las que deban enviarse a los restantes Casinos de la República, para conocimientos de los mismos e intercambio de antecedentes (las fichas serán firmadas por el Jefe de Servicio de Prevención y Seguridad y en ellas se dejará constancia de los datos de identificación,

fecha, causa de la sanción y sanción impuesta.

ARTICULO 81°.- De las sanciones que se impongan a las personas que hayan incurrido en algunas de las faltas, deberá hacerse conocer a los interesados en el momento que se adopte tal decisión, quienes firmarán para constancia. En el caso de negarse a firmar, se dejará constancia de este hecho al pie del Acta, firmando el Jefe de Sección y dos testigos. con este acto se dará validez a las sanciones.

ARTICULO 82°.- En todos los actos o asuntos dolosos - o presuntivamente dolosos- la aplicación de las sanciones se efectuará sin perjuicio de dar inmediata intervención a la Policía local (u otra autoridad competente), conforme al Código de Procedimientos en lo Criminal.

ARTICULO 83°.- En los casos de contravenciones, la aplicación de sanciones se efectuará sin perjuicio de dar inmediata intervención a la Policía Local.

ARTICULO 84°.- Cuando la persona objeto de la intervención del Servicio de Prevención y Seguridad careciera de documento de identidad, se dará a la Autoridad Policial para su identificación.

ARTICULO 85°.- Las personas a quienes se les hubiera impuesto sanciones de un (1) año de suspensión podrán solicitar su rehabilitación después de haber transcurridos como mínimo seis (6) meses, y deberán formular el pedido por escrito en papel sellado que determina la Ley.

ARTICULO 86°.- Las personas que hubieran sido expulsadas definitivamente, podrán solicitar su rehabilitación después de haber transcurridos cuatro (4) años desde la fecha en que se les haya impuesto la sanción y deberán formular el pedido por escrito en papel sellado que determina la Ley, acompañado un certificado de buena conducta expedido por la Policía local, si la solicitud le fuera denegada, recién podrá formular un nuevo pedido después de transcurridos dos (2) años de la fecha de la denegación.

ARTICULO 87°.- Los pedidos de rehabilitación a que se refieren los artículos 11° y 12° deberán ser formulados directamente por los interesados al Jefe de Departamento Casino. Las resoluciones que recaigan en las solicitudes de rehabilitación que formulen los interesados y que signifiquen modificaciones de su situación, deberán ser comunicados a todos los Casinos de la República.

ARTICULO 88°.- a) Serán pasible de ser "OBSERVADOS" las personas que hayan incurrido en algunas de las faltas que se detallan:

- 1- Las que reclamaran una postura y posteriormente se hubiere comprobado que no les correspondía.
- 2- Las que no guarden la compostura debida que toda persona de bien tiene la obligación de observar.
- 3- Las que mantuvieran conversaciones con el personal de juego interrumpiendo y dificultando su labor,
- 4- Las que aceptaran dinero o fichas de otras personas para seguir jugando.

b) Serán sancionadas con suspensiones de acceso por el término de un (1) mes al Casino, las personas que incurran en cualesquiera de las faltas que se expresan a continuación:

- 1- Las que no obedecieran las indicaciones que por razones de servicios les formulen las autoridades del Casino los agentes del Servicio de Prevención y Seguridad personal de juego o fiscalización de acceso
- 2- Las que sin tener motivo alguno o valedero provocarán incidencia.
- 3- Las que pretendieran vender, o vendieran en el Casino billetes de lotería, artículos varios o se dedicaran a cualquier otra actividad análoga no autorizada por las autoridades de la Repartición.
- 4- Las reincidentes en ser "OBSERVADAS".

ARTICULO 89°.- Serán sancionadas con suspensión de acceso por el término de un (1) año al Casino, todas las personas que incurran en cualesquiera de las faltas que se expresan a continuación:

- 1- Faltar el respeto a los demás concurrente, de hecho o de palabra.

2- Blasfemar en público.

3- Provocar desórdenes de cualquier índole.

4- Faltar a la consideración debida al personal del Casino.

5- Las que de una u otra forma se encuentran en las Salas Entretenimiento, sin haber hecho efectiva la correspondiente entrada de acceso obligatoria boletería.

6- Las que sean sorprendidas in-fraganti molestando al público con requerimiento de cualquier naturaleza.

7- Las que estando suspendidas por mes, fueran localizadas en las Salas durante el término de duración de su inhabilitación.

8 - Las que incurran en reiteración de lo previsto en el artículo 14° respecto a su segunda parte.

9 - Las que fueren sorprendidas escribiendo o dibujando en las paredes, puertas, columnas. etc. o dibujos de cualquier naturaleza o la que causare daños al material del Casino sin perjuicio de las sanciones legales que correspondan.

ARTICULO 90°.- Serán expulsados con "Prohibición definitiva de acceso al Casino" las personas que incurran en algunas de las faltas que se enumeran a continuación:

1 - Cuando se compruebe que una o más personas estén organizadas para realizar jugadas en forma sistematizada.

2 - Toda persona que le sorprendiera realizando o pretendiendo realizar actos dolosos o presuntivamente dolosos, y además se dará cuenta de inmediato a la autoridad competente.

3 - Cuando se compruebe que una persona determinada se dedica a efectuar préstamos con usura: los compradores de alhajas u otros objetos; aquella que registren antecedentes judiciales por delitos comunes (Robo, hurto, estafa, atentado contra la propiedad, delitos contra la seguridad del Estado, falsificadores de monedas, circuladores de billetes falsos y otros análogos).

4 - Proferir palabra injuriosas o formular críticas indecorosas en alta voz contra los actos de gobierno o autoridades superiores en el orden nacional, provincial o municipal.

5 - Los que estando suspendidos por un año, fueran localizados en las Salas durante el término que durante el término que duraba su inhabilitación.

6 - Las que incurran en reiteración de lo previsto en el artículo 15°.

7 - Las que falten a las consideraciones debidas a las autoridades del Casino.

8 - Las que formulen denuncias y no la ratifiquen por escrito ante las autoridades del Casino, cuando se recabe su presencia para labrar las investigaciones.