

Fecha Sanción 31 Marzo 1997
Publicado en Boletín Oficial BOL 47/97 PAG 1203/208
Extracto REGLAMENTO DE CONCESION DE LA EXPLOTACION DE LAS MAQUINAS ELECTRONICAS DE JUEGOS DE AZAR

ARTICULO 1°.- Autorízase la concesión de la explotación de las máquinas electrónicas de juegos de azar accionadas a pulso o créditos en la jurisdicción de la Provincia de Catamarca, mediante la habilitación de salas de juego para ese fin con carácter permanente o semipermanente. A tal efecto la Administración General de Juegos y Seguros como autoridad de aplicación en la materia, cumplirá la función de poder concedente en los términos y con el alcance que se fije en el reglamento que se aprueba en este.

ARTICULO 2°.- Apruébase el REGLAMENTO DE EXPLOTACION DE MAQUINAS ELECTRONICAS DE JUEGOS DE AZAR (traga monedas) cuyo texto consta de 22 artículos y pasa a formar parte integrante del presente instrumento como Anexo I .

ARTICULO 3°.- Comuníquese, públíquese, dése al Registro Oficial y Archívese.

DECRETO ANEXO N° 324 (Art. 2°)

CAPITULO I

DISPOSICIONES GENERALES

ARTICULO 1°.- La concesión de la explotación de las máquinas electrónicas de juegos de azar accionadas a pulsos o créditos en la jurisdicción de la Provincia de Catamarca, mediante la habilitación de salas de juegos para ese fin con carácter permanente o semipermanente, se regirá en cuanto a su autorización, celebración y ejecución, en cualquiera de sus modalidades y efectos por el presente Reglamento.

ARTICULO 2°.- Los efectos jurídicos de las normas contenidas en este Reglamento alcanzan y comprenden a la Empresa operadora y apostadores en general, quienes por el solo hecho de actuar en algunos de estos roles, declaran conocer y aceptar en forma expresa las estipulaciones de este Reglamento.

CAPITULO II

EMPRESA/S OPERADORAS

ARTICULO 3°.- Para actuar como Empresa operadora los proponentes deberán reunir los siguientes requisitos:

- a) Estar legalmente constituidas e inscriptas en el Registro Público de Comercio, conforme a lo prescripto por la ley N° 19550 y sus modificatorias.
- b) Tendrá por objeto social la explotación de máquinas electrónicas de juegos de azar expresamente.
- c) Contar con todas las inscripciones Impositivas, Nacionales y Provinciales.
- d) Contar con los balances generales debidamente certificados.
- e) Fijar domicilio legal en la Provincia de Catamarca y renunciar al fuero Federal y /otros de excepción que le pudiera corresponder y someterse a los Tribunales Ordinarios de la Ciudad de San Fernando del Valle de Catamarca.
- f) Contar con buenas referencias comerciales y bancarias.
- g) Ser propietario y acreditar representación suficiente del mismo, respecto de las máquinas propuestas.
- h) Presentar certificado de fábrica y/o certificado de despacho de Aduanas, por las máquinas propuestas.
- i) Los directivos y/o los representantes legales de la/s empresa/s, operadoras deberán acreditar solvencia moral mediante la presentación de certificados de conducta expedidos por la Policía Federal Argentina. No haber sido condenados judicialmente por delitos contra la Administración Pública, o por conductas que hayan ocasionado perjuicio material contra la Administración General de Juegos y Seguros, ni haber sido objeto de sanciones administrativas motivadas por iguales causas, o tener pendientes comportamientos que puedan dar lugar a las mismas.
- j) Pagar el derecho de autorización correspondiente.
- k) Contar con un representante técnico idóneo con domicilio en San Fernando del Valle de Catamarca.

CAPITULO III

MAQUINAS - REGISTROS DE MODELOS

ARTICULO 4°.- La Administración General de Juegos y Seguros habilitará un registro de modelos a efecto de consignar las principales características de las máquinas, conteniendo básicamente lo siguiente:

- a) Fotografía de las máquinas
- b) Nombre comercial del modelo
- c) Dimensiones aproximada de las máquinas,
- d) Descripción del juego
- e) Cantidad posible de pulsos o créditos a apostar por cada partido o jugada
- f) Plan de ganancias y cuantías de premios
- g) Porcentaje de devolución de premios. El mismo no podrá ser inferior al 70% de las apuestas
- h) No podrán, las máquinas disponer de mecanismos para aumentar o disminuir el porcentaje de devolución de premios
- i) Descripción de mecanismos de ingresos, egresos, ganancias etc.con que cuenta cada máquina.
- j) Descripción de la botonera. La misma deberá ser lumínica, con indicación al jugador de las distintas combinaciones del juego que puede realizar
- k) Textos e instrucciones del juego en idioma castellano o traducido al mismo
- l) Poseer dictamen de verificación del Instituto Nacional de Tecnología Industrial (I.N.T.I.), sobre el funcionamiento de cada máquina.

La Administración General de Juegos y Seguros se reserva el derecho de remitir al I.N.T.I. cualquier modelo de máquina inscripta en el Registro de Modelos para verificar su funcionamiento.

CAPITULO IV

LOCALES

ARTICULO 5°.- Las máquinas podrán instalarse en locales destinados para tales fines, como rubro principal o en locales públicos tales como bares, confiterías, restaurantes y clubes debidamente autorizado por la Autoridad Municipal.

Las máquinas instaladas en los locales públicos funcionarán en ambientes independientes del servicio del bar, restorán, etc, y dichos ambientes estarán vedados a los menores de 18 años. Tal prohibición deberá realizarse de manera visible mediante carteles indicadores.

La/s Empresa/s operadoras podrá/n ser propietaria/s, locatarias y o contar con cualquier otro instrumento que justifique el uso del local.

La/s Empresa/s operadoras deberá/n exhibir en un lugar visible de los locales una síntesis de la reglamentación, la que será suministrada por la Administración General de Juegos y Seguros.

Las máquinas no podrán ser trasladadas ni reemplazadas sin poseer el permiso autorizante de la Administración General de Juegos y Seguros.

La autoridad competente no podrá habilitar más de dos locales por Departamento de la Provincia a cada Empresa Operadora, a excepción del Dpto. Capital en la que podrá habilitar hasta cuatro (4) locales.

CAPITULO V

VENEFICIOS

ARTICULO 6°.- La Administración General de Juegos y Seguros, percibirá de la/s Empresa/s Operadora/s el beneficio de un canon mensual, por adelantado, pagadero hasta el día cinco (5) de cada mes, por la totalidad de las máquinas autorizadas, se encuentren o no en funcionamiento, de acuerdo a los valores que por máquina a continuación se detalla:

Unipersonales.....	U\$S 200
- Máquinas de hasta cinco Apostadores.....	U\$S 400
-Máquinas o Ruletas hasta cinco Apostadores.....	U\$S 600
- Máquinas o Ruletas hasta doce Apostadores	U\$S 900
- Máquinas o Ruletas hasta Dieciocho Apostadores.....	U\$S1.200
- Máquinas o Ruletas hasta	

Veinticuatro Apostadores.....U\$S 1500
- Carreras de Caballos por boletas.....U\$S 800

Los valores antes mencionados (CANON), podrán ser modificados cuando la Administración General de Juegos y Seguros lo considere necesario.

CAPITULO VI

PLACAS IDENTIFICATORIAS

ARTICULO 7°.- Las máquinas tendrán fijadas en el exterior y en un lugar visible una placa identificatoria, conforme al modelo y características que fijará la Administración General de Juegos y Seguros conteniendo lo siguiente:

- a) Número de inscripción en el Registro de Modelo de la Administración General de Juegos y Seguros.
- b) Nombre de la Empresa Operadora.
- c) Nombre del fabricante.
- d) Número de serie de la maquina.
- e) Nombre comercial del modelo.
- f) Número de autorización de la Administración General de Juegos y Seguro.
- g) Fecha de fabricación.

CAPITULO VII

PAGO DE PREMIOS

ARTICULO 8°.- La/s Empresa/s Operadora/s deberán contar con un Fondo de Reserva en pesos para afrontar el pago de los premios máximos.

CAPITULO VIII

AVERIAS

ARTICULO 9°.- Si se produjesen en las máquinas averías y/o desperfectos que no pudiese ser subsanadas en el acto y que impida su correcto funcionamiento, el encargado del local u operador de la máquina procederá a desconectarla inmediatamente y a la colocación de un cartel en el que indique esta circunstancia. En caso de no ser posible su reparación la Administración General de Juegos y Seguros podrá autorizar su reemplazo.
La Empresa Operadora de las máquinas estará obligada a mantenerlas en todo momento en condiciones de higiene, seguridad y funcionamiento, y serán responsables de su mal servicio o los daños que pudiesen ocasionar.

CAPITULO IX

AUTORIZACIONES

ARTICULO 10°.- La/s Empresa/s Operadora/s deberán solicitar autorización por escrito para funcionar, debiendo adjuntar todos los requisitos establecidos en el presente Reglamento.

ARTICULO 11°.- La Administración General de Juegos y Seguros evaluará la documentación presentada por la/s Empresa/s Operadora/s y elaborará un informe técnico que deberá merituar los aspectos contemplados en el Art. 15 del presente, y luego conforme al orden de mérito que arribe, deberá autorizar al solicitante que se encuentre en primer lugar, materializándose por resolución del titular del Organismo.-

La Administración General de Juegos se reserva el derecho de rechazar unilateralmente las solicitudes sin que ello de derecho a reclamo alguno por parte de los proponentes.

Las autorizaciones otorgadas revisten caracter de intransferible y precarias y no se podrá autorizar más de una (1) empresa operadora por Dpto., a excepción de la Capital en la que podrá autorizarse dos (2) empresas operadoras.

ARTICULO 12°.- Las autorizaciones que otorgue la autoridad competente para actuar como Empresa Operadora tendrá una

validez de tres (3) años como máximo.

La/s Empresa/s Operadora/s abonará/n por ese concepto un canon que será fijado por la Administración General de Juegos y Seguros, el cual no podrá ser inferior a tres (3) veces el canon mensual por el total de máquinas autorizadas.

Se deja establecido que la Administración General de Juegos y Seguros no será responsable por las consecuencias dañosas que el otorgamiento de la autorización o que el funcionamiento de las máquinas pueda originar a la Empresa/s Operadora/s o a terceros, bajo ningún concepto.

ARTICULO 13°.- Las autorizaciones se otorgarán por bloque de veinte (20) máquinas como mínimo.

Una vez autorizada la explotación con un número determinado de máquinas, la/s Empresa/s Operadoras/s solo podrá/n solicitar el aumento del número de las mismas, de acuerdo a lo establecido en el presente Reglamento.

ARTICULO 14°.- En el local habilitado solo podrán encontrarse las máquinas autorizadas.

ARTICULO 15°.- A los fines del otorgamiento de las autorizaciones pertinentes, se priorizarán las mismas en el orden y en la base de los siguientes aspectos:

- a) Solvencia económica
- b) Menor antigüedad de las máquinas de juegos de azar y las de mejor tecnología a criterio de la Administración General de Juegos y Seguros.
- c) Máquinas de fabricación nacional.
- d) Antecedentes como operadores de las máquinas de juegos de azar con contratos con Instituciones oficiales de otras Provincias.
- e) Mayor antigüedad de la Empresa Operadora en el ramo.

ARTICULO 16°.- El permiso de explotación se extinguirá:

- a) Por cancelación de la inscripción como Empresa Operadora por el vencimiento establecido en el art. 12°.
- b) Por la voluntad de la Empresa Operadora manifestada por escrito en forma fehaciente a la Administración General de Juegos y Seguros.
- c) Por el incumplimiento grave de alguno de los artículos del presente Reglamento.
- d) Por graves anomalías técnicas que puedan traer aparejado un perjuicio para el apostador
- e) Por el incumplimiento del pago del canon de la forma que dispone el art. 6°

CAPITULO X

INSPECCIONES

ARTICULO 17°.- La Administración General de Juegos y Seguros designará inspectores con amplias facultades de control y fiscalización en todo lo relacionado a las máquinas electrónicas de juegos de azar, los que acreditarán su función con una constancia pertinente. La/s Empresa/s Operadora/s queda/n obligadas a permitir el acceso de los inspectores a los locales. Asimismo deberá exhibir las autorizaciones y documentaciones correspondientes cuando le sean requeridas y permitir las inspecciones técnicas que fueren necesarias para controlar el normal funcionamiento de las máquinas, inclusive la apertura de las mismas si fuere necesario.

CAPITULO XI

GARANTIAS

ARTICULO 18°.- La/s Empresa/s Operadora/s queda/n obligada/s a constituir garantía a favor de la Administración General de Juegos y Seguros a los fines de afianzar el cumplimiento del presente Reglamento. La misma podrá ser a través de garantías reales, y/o hipotecarios, y/o cualquier otro tipo de garantías a satisfacción de la Administración General de Juegos y Seguros por un monto estipulado oportunamente.

CAPITULO XII

SANCIONES

ARTICULO 19°.- La constatación de máquinas no autorizadas, faculta a la Administración General de Juegos y Seguros a cobrar una multa igual al valor del canon de dicha máquina, más la suma de un mil dólares estadounidenses (U\$S 1.000) debiendo ser retiradas en un plazo de veinticuatro (24) horas. De no observarse tal emplazamiento se considerará juego clandestino y se procederá a la clausura del local. La reincidencia al respecto faculta a la Administración General de Juegos y Seguros a ordenar la

cancelación de la autorización otorgada oportunamente.

ARTICULO 20°.- La/s Empresa/s Operadora/s que no cumplan con las disposiciones de los artículos 4to. inc.g), 6to., 7mo, 8vo, serán pasibles a las siguientes sanciones:

- a) Primera infracción: Multa equivalente al importe del canon mensual de la máquina que abone mayor importe en tal concepto.
- b) Segunda infracción: Multa equivalente al importe de dos (2) canones mensuales como lo indica el punto a)
- c) A partir de la tercera infracción: La clausura de los locales que va desde los tres (3) hasta los diez (10) días sin perjuicio de la sanción pecuniaria que se determine según la gravedad del hecho.

ARTICULO 21°.- En caso que se probara fehacientemente que la Empresa Operadora no pagara los premios en el acto se hará pasible a las siguientes sanciones:

- a) Multa equivalente al importe de cinco (5) canones mensuales de la máquina que abone el mayor importe en tal concepto.
- b) Multa equivalente al importe de diez (10) canones mensuales como lo indica el punto a).
- c) Clausura de los locales que va desde los cinco (5) hasta los diez (10) días sin perjuicio de la sanción pecuniaria ante nuevo incumplimiento.

ARTICULO 22°.- Sin perjuicio de lo dispuesto en el art. 16°, inc e) la Empresa Operadora que no cumpla en término con las disposiciones del art. 6°, se hará pasible de la aplicación del interés punitivo por cada día de atraso, de acuerdo a la tasa fijada por el Banco de Catamarca por descubierto de Cuentas Corrientes.