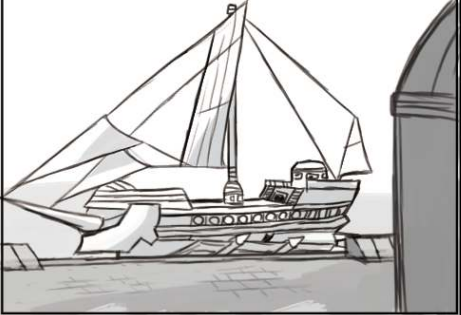
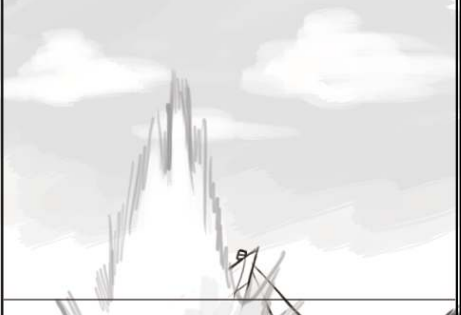


No. 0/ Part

Scene

Pフリゲート浮上

GAME BREAK

カット	音声	画面	内容	秒数
0/	(SE) 波の音		(B.I.) ・カメラが移動して Pフリゲートが視界に入ってくる	3
	(SF) 「ドーン」 爆発音		・中央におさまる位までしたら カメラストップ。 一呼吸おいたくらいに.... (朝・夕・晩 マリ 季節は大変なので表現に 必要なMapリープは 入らない様にしたいです)	1
	(SE) 上昇音		上昇していくPフリゲート。 (やや後傾気味)	3

DSフレーム

TOTAL ()
()

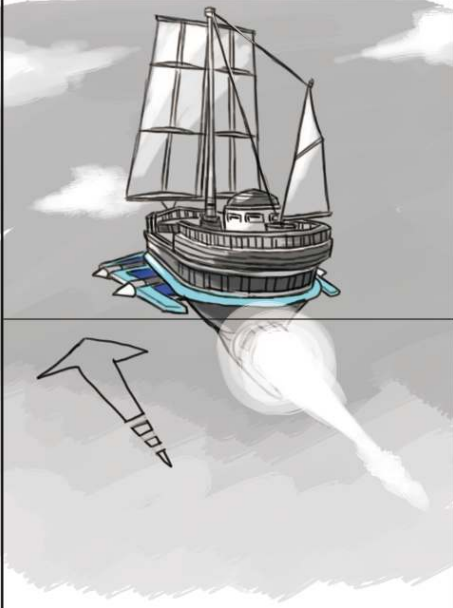
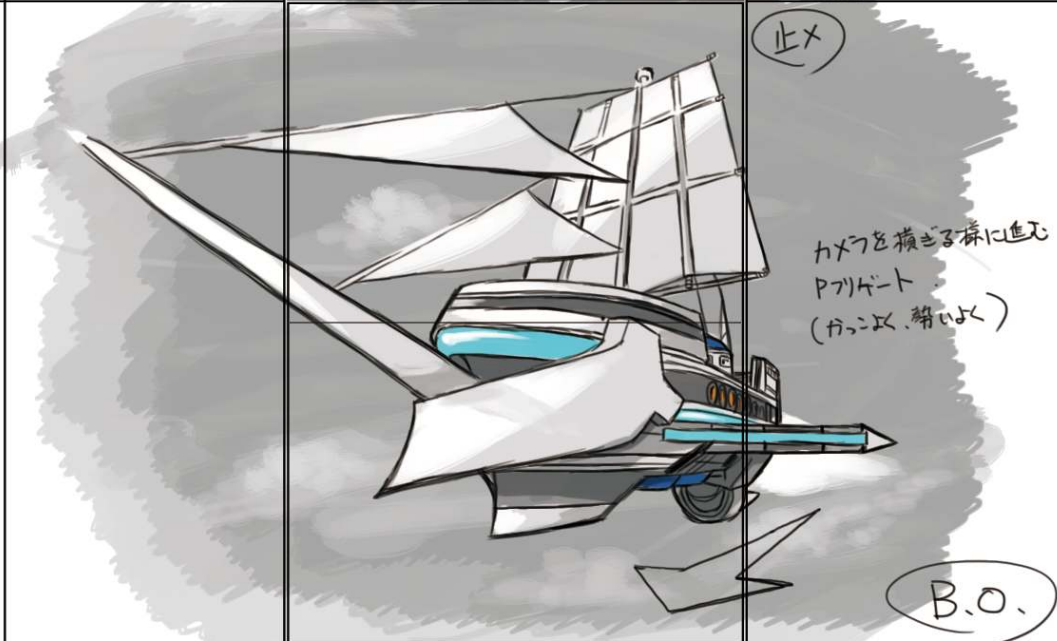
カット	音声	画面	内容	秒数
02	SE 「上昇音」 + 翼の動く音? (機械音)		止メ あがり どんどん上昇するPフリゲート 両翼が伸ばし始める	2
03			Follow ぶんかん ・眼下には海、 ジェット噴射の勢で 一部の海が凍っている ・上昇するPフリゲート ゆっくり空中で止まる。 両翼も伸ばさる。	2
04	SE 左翼ジェットの音が プラスになる		右 ゆっくりと旋回。 ※ 下ジェット噴出 + 左翼のジェット	1.5

No. 03 Part

Scene

Pフリゲート浮上

GAME FREAK

カット	音声	画面	内容	秒数
	SE 「推進音」		止× Pフリゲート発進! 後方の推進用ジェットが噴き出す。 ※左翼のジェットと浮上用ジェットは止まる。	2
05			止× カメラを横ぎる様に進む Pフリゲート (カッコよく、勢いよく) B.O.	1.5
			Fin	

DSフレーム

TOTAL (16)