

Approfondimento fatto da Jackdevil



# APPROFONDIMENTO GNOSIA

# INTRODUZIONE

Questi non sono chiarimenti degli episodi ma degli approfondimenti che potete consultare se volete sapere come capire chi sono gli gnosia e come si comportano i personaggi da umani. Ho messo anche la spiegazione di varie meccaniche del gioco che stanno portando pari passo nell'anime, se volete essere in blind saltate le slide delle schede personaggi.

- su anilist hanno accettato la commission del manga lo trovate col nome «yurutto gnosia»
- Tutti i chiarimenti vecchi e futuri li troverete infondo alla overview di anilist (Jackdevil)

# ABILITÀ

- **Charisma:** Il Carisma determina la facilità con cui gli altri si fideranno e si lasceranno influenzare dai tuoi commenti. I personaggi con un alto Carisma tipo Yuriko possono facilmente prendere il controllo della discussione.
- **Intuition:** L'intuizione determina la facilità con cui un personaggio può identificare le bugie. I personaggi con un'alta intuizione tipo Comet si basano solo sulle sensazioni e quindi più inclini a commettere errori.
- **Logic:** La logica si basa sulla fiducia. Più alta è la logica di un personaggio, maggiore è il danno che infligge al suo livello di fiducia quando accusa qualcuno. Allo stesso modo, i personaggi con un'elevata logica aiuteranno più velocemente il livello di fiducia di un personaggio che difendono.
- **Charm:** Il Fascino è una statistica difensiva che riduce la perdita di Amichevolezza e Fiducia quando si viene accusati e ne aumenta la velocità di recupero. I personaggi con un Fascino elevato solitamente faranno sì che gli altri personaggi si precipitino in loro difesa quando vengono accusati, tipo SQ.
- **Performance:** determina l'efficacia di un personaggio nel mentire. I personaggi con bassa performance saranno facilmente scoperti quando mentono, anche da personaggi con un'intuizione non molto alta.
- **Stealth:** La furtività ruota attorno all'Odio. La furtività riduce l'aumento e la diminuzione dell'Odio, se parli troppo la gente ti odierà e tenderà a votarti, vero raggio? Un'elevata furtività aiuta anche a non farsi prendere di mira dagli gnosi di notte tipo Sha-Ming.

# RAQIO

Compleanno 29 novembre

- raqio da gnosia tende a rivendicare ruoli a caso, spesso l'ingegnere.

- ha discrete abilità di performance ma ha un basso charm questo lo rende facilmente votabile il primo giorno senza neanche che venga accusato

- Raqio significa ragione.

- non mangia cibo normale perché pensa che affatichi la mascella, quindi usa solo degli integratori.

## Crew Data

NAME  
Raqio



Age (Est.)

18

Sex

N/A

Origin

Gliese  
Fleet

NOTES  
Notes

Ability Graph



Places high import on logic, is quick to cast doubt even on close allies. Surprisingly playful, often falsely claims various roles.

Close

R

Back

B

- le cuffie di raqio in origine erano un apparecchio per l'udito e alzava la mano per sistemarsi le cuffie, successivamente l'hanno reso solo un accessorio e il gesto della mano è solo un suo modo di porsi.


# GINA

Compleanno 15 gennaio  
Gina da gnosis è pessima a mentire.

- da umana ha un intuizione molto alta ed è brava a scoprire le bugie ma non si fa spesso avanti nelle conversazioni.

## Crew Data

**NAME**  
Gina



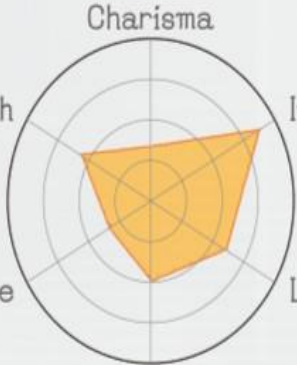
**Age (Est.)**  
21

**Sex**  
Female

**Origin**  
Earth

**NOTES**  
Notes

Ability Graph



While not self-aware, she is highly intuitive, quickly noticing situational discrepancies. Self-sacrificing, helps find enemies.

Close (Y)

Back (B)

# SHIGEMICHI

Il suo compleanno è il 29 settembre.

- da gnasia tende a rivendicare ruoli come raqio, se viene votato è probabile che di notte ucciderà chi l'ha votato.

- da umano ha un alto stealth, difficilmente viene preso di mira dagli gnasia.

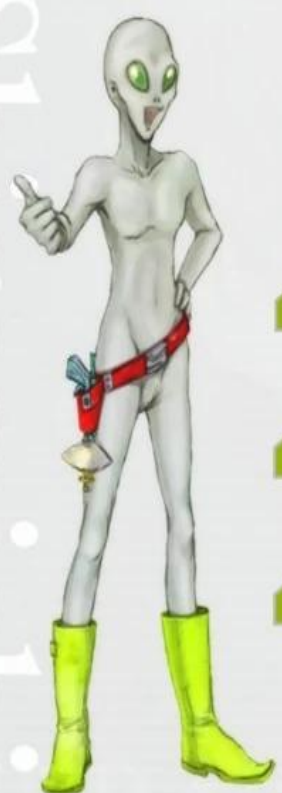
## Crew Data

**NAME**  
Shigemichi


**Age (Est.)**  
88

**Sex**  
Male

**Origin**  
Planet Shangun



**Ability Graph**



**Notes**

Extremely charismatic, and able to say pretty much anything and be forgiven, affording him great Stealth ability.  
When faking a role, he goes all in and is quickly found out.

Close (Y)

Back (B)

# CHIPIE



Compie gli anni il 18 giugno

- da gnosia non vota quasi mai i suoi compagni gnosia anche se confermati dall'ingegnere. Cerca di fare amicizia per sembrare meno sospetto.

- ha una buona capacità di scovare le bugie ed è un personaggio equilibrato.

## Crew Data

**NAME**  
Chipie



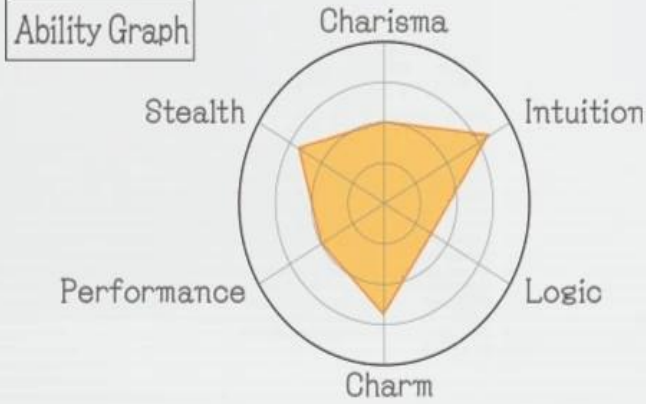
**Age (Est.)**  
25

**Sex**  
Male

**Origin**  
Planet Hans

## NOTES

**Ability Graph**



Highly able, with impressive intuition, charm, and stealth levels. His well-balanced personality makes him a formidable opponent.

**Close** (Y)

**Back** (B)

# COMET


Compie gli anni ' 1 agosto

- da gnosa è pessima a mentire e si contraddice da sola pure nelle votazioni. Uccide chi la vota.


- da umana è la più brava a scoprire le bugie e difficilmente sbaglia.

## Crew Data

NAME Comet



L



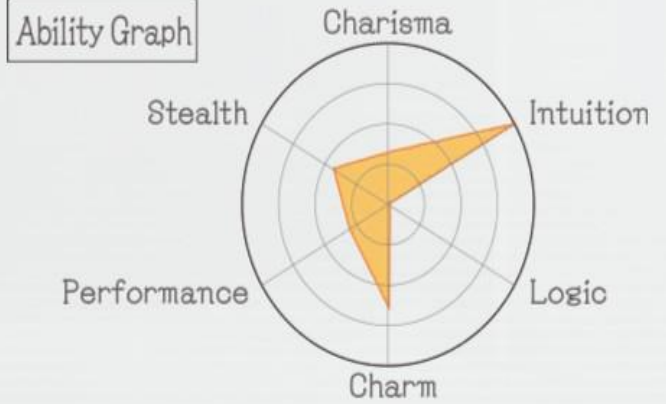
Age (Est.)  
No Data

Sex  
Female

Origin  
Planet Vuomo

## Notes

Ability Graph



Charisma Intuition  
Stealth Logic  
Performance Charm

Extremely intuitive, easily seeing through lies. Very brave, social, and playful. Utterly lacking logic, she relies on emotion over probability, and doubts others often.

Close (Y)

Back (B)

# SQ

Compie gli anni l' 1 aprile

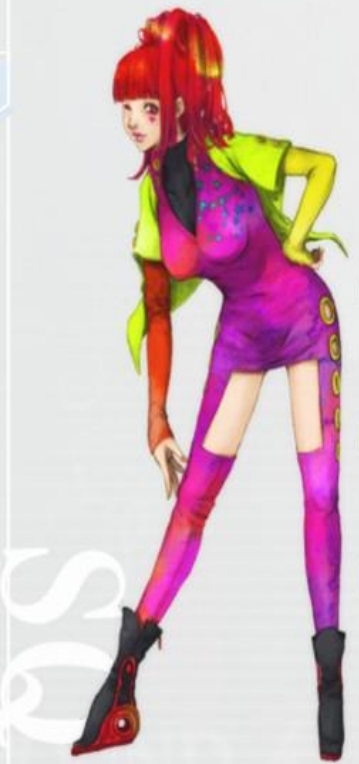
- è un personaggio che non attacca quasi mai direttamente né da umana né da gnosa, tende a farsi alleati e stare sulla difensiva per non farsi votare.

- da gnosa non si fa problemi a dubitare dei suoi compagni pur di crearsi alibi e non sembrare sospetta.

- più a lungo rimane viva e più è difficile votarla, l'ideale è votarla il primo giorno quando non ha ancora stretto legami.

## Crew Data

NAME SQ



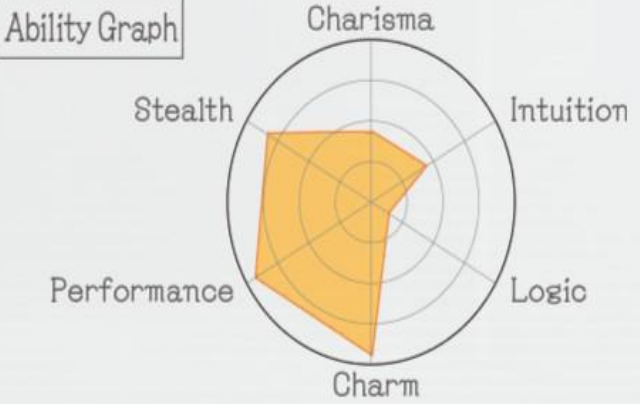
Age (Est.) 24

Sex Female

Origin Li Liu Belt

## Notes

Ability Graph



Charisma

Intuition

Logic

Charm

Performance

Stealth

Top-class Charm and Performance abilities. Cautious and selfish, she rarely speaks up, making her lies difficult to spot.

Close (Y)

Back (B)



# KUKRUSHKA

Compie gli anni il 18 aprile

- ha le statistiche quasi uguali a quelle di SQ.
- da gnosis tende a dubitare spesso di qualcuno ma non è facile capire se mente o no.
- Tende a puntare chi non gli piace o vede come un nemico, sia da gnosis che umana.

## Crew Data

**NAME**  
Kukrushka




**Age (Est.)**  
15

**Sex**  
Female

**Origin**  
Unknown

## Notes

**Ability Graph**



Ability	Score (Relative)
Charisma	Low
Intuition	Low
Logic	Low
Charm	High
Performance	High
Stealth	Low

High Charm and Performance abilities make her hard to target for cold sleep, even when doubted. Acting mainly on emotion, she targets those she dislikes over dangerous enemies.

Close (Y)

Back (B)

# JONAS


Compie gli anni il 13 febbraio.

- ha delle statistiche alte ma essendo pazzo è sempre incoerente sia da gnosa che umano.

- Tende a votare chi odia. E da gnosa tende cambiare bersaglio in fretta.

## Crew Data

NAME Jonas



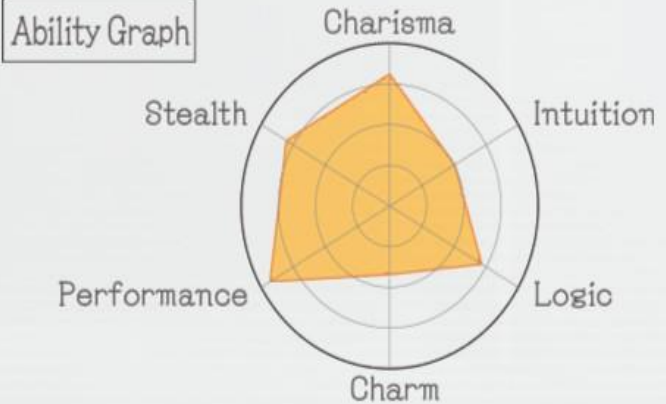
Age (Est.) 33

Sex Male

Origin Earth

## Notes

Ability Graph



Charisma Intuition Logic Charm Performance Stealth

Possesses generally high abilities. However, possibly due to his chaotic personality, these abilities are rarely put to actual use.

Close (Y)

Back (B)

# STELLA



Compie gli anni il 12 novembre.

- è il miglior guardian angel insieme a remnan.

- Da gnosis cerca spesso alleanze e si appiccica al protagonista, purtroppo lo fa anche se è umana e se hai un'alta amicizia con lei, in quel caso non la sgami.

## Crew Data

NAME Stella




Age (Est.) 26

Sex Female

Origin Unknown

## Notes

Ability Graph



High Logic, other abilities are average. Earnest and helpful, she rarely takes risks, and is often overlooked by others.

Close (Y)

Back (B)

# OTOME

Compie gli anni il 7 settembre.

- da gnosis non è brava a mentire.
- ha un alto charm e tende ad allearsi con chi è sicuramente umano.
- quando capisce che qualcuno mente capita spesso che va a riferirlo al protagonista post votazione.


## Crew Data

**NAME**  
Otome


**Age (Est.)**  
7

**Sex**  
Female

**Origin**  
Sea Planet



**Ability Graph**



**Notes**

High Logic & Charm; other skills are somewhat low. She tends to lean on logic, but often shows a very kind side.

Close (Y)

Back (B)

# YURIKO



- è brava in tutto.

- avendo uno stealth così basso è difficile che sopravviva a lungo, se succede è probabilmente una gnozia.

- credo che nell'anime lei non si stia impegnando davvero, nel gioco se la accusi ti tira fuori frasi e finisci dritto in cold sleep.

## Crew Data

**NAME** Yuriko



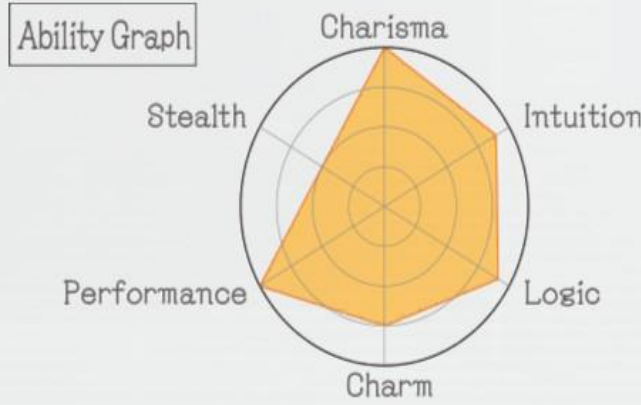
**Age (Est.)**  
19

**Sex**  
Female

**Origin**  
Unknown

## Notes

**Ability Graph**



Other than Stealth, all abilities are very high. Extremely dangerous as an enemy, but also quite cold & distant, making her a worrisome ally as well.

**Close** (Y)

**Back** (B)


# SHA-MING

Compie gli anni il 14 marzo

- da guardian angel tende a proteggere solo le ragazze.
- se sotto accusa cerca di sviare la conversazione su altro.
- se accusa, probabilmente è a caso non avendo ne logica ne intuizione.
- da ingegnere potrebbe non rivelarsi pur di non essere preso di mira a meno che uno gnosia non si finga tale.
- da gnosia non rivendica spesso ruoli.

## Crew Data

NAME  
Sha-Ming



L

Age (Est.)  
21

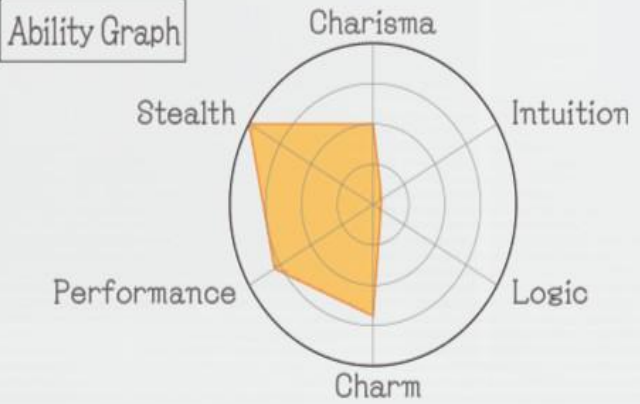
Sex  
Male

Origin  
Planet Arsla

## NOTES

### Notes

Ability Graph



Charisma

Intuition

Logic

Charm

Performance

Stealth

High Stealth and low Intuition and Logic.  
Focused on self-preservation, he is very good at surviving.

Close (Y)

Back (B)

# REMNNAN

Compie gli anni il 17 luglio

- di base non apprezza il protagonista e lo può targettare.



- non accetterà mai alleanze con SQ.

- È bravo a capire chi mente ma non è bravo ad influenzare le conversazioni.

- da ingegnere difficilmente si fa avanti per primo.

## Crew Data

NAME Remnan




Age (Est.) 19

Sex Male

Origin Kanaan 579

## Notes

Ability Graph



Very intuitive but extremely lacking in charisma, his shy and muted demeanor affords him little influence during discussions.

Close (Y)

Back (B)


# SETSU

Compie gli anni il 24 aprile

- da umana verrà facilmente presa di mira la notte.
- da gnosis si fissa sulla un personaggio da accusare, o sta molto zitta.
- Il nome Setsu deriva dal biblico Seth , che guidò le persone alla gnosi secondo il Sethianismo.

## Crew Data

**NAME**  
Setsu




**Age (Est.)**  
18

**Sex**  
N/A

**Origin**  
Base 52

**Notes**

**Ability Graph**



Leads the group with balanced abilities.  
Brave and serious, and logic-leaning.  
Easily targeted due to low Stealth ability.

Close (Y)

Back (B)

# COMPORAMENTI

- Sha-ming, SQ, yuriko e remnan sono propensi a farsi i fatti propri quindi se ci sono 3 o più gnosi e nessuno controclama il dottore o l'ingegnere è probabile che alcuni di loro siano gnosi.
- Kukrushka e Jonas hanno personalità caotiche non sono quasi mai utili nelle conversazioni e tendono solo a trollare.
- Raqio, comet, shigemichi si fanno sgamare in fretta.
- Setsu, stella, chipie, gina e otome sono abbastanza equilibrati.

# STATISTICHE NASCOSTE NEL GIOCO

Statistiche nascoste che aiutano a determinare le azioni e lo stile di gioco generale dei personaggi, alcune possono essere modificate dalle scelte del protagonista. In base a come tratti alcuni personaggi puoi aumentare o diminuire l'affetto base che avranno con te i personaggi nei loop successivi.

neat sarebbe carineria

Desire sarebbe desiderio di vivere

	Playful	Social	Logic	Neat	Desire	Courage
Chipie	0.8	0.45	0.11	0.81	0.82	0.5
Comet	0.99	0.91	0.01	0.77	0.72	0.81
Gina	0.32	0.4	0.6	0.46	0.47	0.82
Jonas	0.61	0.73	0.61	0.53	0.74	0.67
Kukrushka	0.33	0.24	0.25	0.73	0.65	0.86
Otome	0.64	0.4	0.73	0.99	0.17	0.56
Ragio	0.75	0.77	0.99	0.01	0.33	0.93
Remnan	0.07	0.1	0.46	0.89	0.06	0.28
Setsu	0.33	0.67	0.69	0.64	0.01	0.73
Sha-Ming	0.87	0.86	0.46	0.18	0.77	0.01
Shigemichi	0.43	0.62	0.27	0.93	0.4	0.84
SQ	0.94	0.72	0.23	0.11	0.88	0.22
Stella	0.1	0.56	0.65	0.84	0.91	0.41
Yuriko	0.67	0.39	0.5	0.23	0.99	0.64

# SEGNI ZODIACALI DEI PERSONAGGI



Blue



Purple



Brown



Black



SAGITTARIUS



CAPRICORN



AQUARIUS



PISCES



L. Blue



Orange



White



Yellow



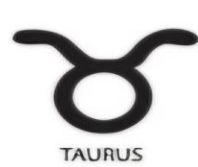
Pink



L. Green



Green



TAURUS



GEMINI



CANCER



LEO



VIRGO



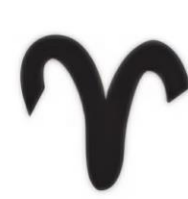
LIBRA



SCORPIO



Red



ARIES















Ophiuchus



YURI COMPIE GLI ANNI L'11 OTTOBRE QUINDI  
DOVREBBE ESSERE BILANCIA COME SHIGEMICHI

# Color

				Red	Orange	Yellow	L.Green	Green	L.Blue	Blue	Purple	Pink	Brown	Black	White
				0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
id	Name	N of likes	N of dislikes												
1	Gina	4	4		-2457		-2457	+3276		-2457	+3276	+3276		+3276	-2457
2	SQ	3	3	+3276		+3276		-2457		+3276		-2457			-2457
3	Raio	3	0	+3276		+3276				+3276					
4	Stella	3	2	-2457				+3276			+3276		-2457	+3276	
5	Shigemichi	3	1		+3276		+3276				-2457		+3276		
6	Chipie	3	4		+3276		+3276				-2457	-2457	+3276	-2457	-2457
7	Remnan	3	4	-2457	-2457				+3276		-2457	+3276	-2457		+3276
8	Comet	3	3	+3276		+3276			-2457	+3276		-2457		-2457	
9	Yuriko	0	0												
10	Jonas	3	3		+3276		+3276	-2457	-2457				+3276		-2457
11	Setsu	3	2			-2457			+3276			+3276	-2457		+3276
12	Otome	3	2		-2457	-2457			+3276			+3276			+3276
13	Sha-Ming	3	2		-2457	-2457		+3276			+3276			+3276	
14	Kukrushka	0	0												
N of liked by				3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3
N of disliked by				2	4	3	1	2	2	1	3	3	3	2	4

# Sex

		Male	Female	Han (NB)
		0	1	2
3	Raio			+6553
4	Stella	+6553		
13	Sha-Ming		+6553	+3276

# Conversion table

0..65535	0..1	-1..1
(as in these tables)	(as in base love values table)	(as in internal love variables)
+6553	+0.1000	+0.2000
+3276	+0.0500	+0.1000
-2457	-0.0375	-0.0750

# Gnosia color (and sex) preferences

# CONCLUSIONI E PARERI SULL'ANIME

Sui colori l'anime non credo ci stia dando peso, in compenso stanno adattando anche contenuti tagliati dal gioco come quello di raqio che si fingeva guardian angel, che nel gioco è stato tolto.

Alcuni episodi funzionano meglio di altri mi sembra che alcuni eventi siano proprio appiccicati per dover stare in quel punto ma magari è una mia impressione, per il resto mi sta piacendo come sta continuando l'unica cosa che mi preoccupa è sempre l'ordine e il momento in cui mostrano certe cose, invece sulla trama e i personaggi sicuramente faranno bene, tranne il povero chipie che non ha quasi nessun evento nel gioco, magari gli daranno roba original.

Grazie per aver letto fin qui, alla prossima!

