Nimertton

NOM DU PERSONNAGE

Artisan	Roublard
HISTORIQUE	CLASSE
Gnome des roches	
ESPÈCE	SOUS-CLASSE

2 NIVEAU

0 PX

CLASSE D'ARMURE 15

BOUCLIER ☐

POINTS DE VIE

ACTUELS | TEMP | MAX 11

DÉS DE VIE 2d8

DÉPENSÉS | MAX

JET CONTRE LA MORT

SUCCÈS ◇◇◇

ÉCHECS ◇◇◇

DUNGEONS & DRAGONS

BONUS DE MAÎTRISE +2

INITIATIVE +3

VITESSE 9 m

TAILLE P

PERCEPTION PASSIVE 13

FORCE

+1 (MODIFICATEUR) 13 (VALEUR)

- ☐ +1 Jet de sauvegarde
- ☐ +1 Athlétisme

DEXTÉRITÉ

+3 (MODIFICATEUR) 17 (VALEUR)

- ☑ +5 Jet de sauvegarde
- ☐ +3 Acrobaties
- ☑ +7 Discrétion
- ☑ +7 Escamotage

CONSTITUTION

-1 (MODIFICATEUR) 8 (VALEUR)

- ☐ -1 Jet de sauvegarde

INSPIRATION HÉROÏQUE

INTELLIGENCE

+2 (MODIFICATEUR) 15 (VALEUR)

- ☑ +4 Jet de sauvegarde
- ☐ +2 Arcanes
- ☐ +2 Histoire
- ☑ +4 Investigation
- ☐ +2 Nature
- ☐ +2 Religion

SAGESSE

+1 (MODIFICATEUR) 12 (VALEUR)

- ☐ +1 Jet de sauvegarde
- ☐ +1 Dressage
- ☐ +1 Intuition
- ☐ +1 Médecine
- ☑ +3 Perception
- ☐ +1 Survie

CHARISME

+0 (MODIFICATEUR) 10 (VALEUR)

- ☐ +0 Jet de sauvegarde
- ☐ +0 Intimidation
- ☑ +2 Persuasion
- ☐ +0 Représentation
- ☑ +2 Tromperie

ARMES ET SORTS MINEURS OFFENSIFS

Nom	Bonus Att / DD	Dégâts & Type	Notes
Dague	+5	1d4+3 perforant	enchaînement
Rapière	+5	1d8+3 perforant	distraction
Arc court	+5	1d6+3 perforant	distraction

CAPACITÉS DE CLASSE

Expertise (Discrétion, Escamotage) ✓
Attaque sournoise (1d6)
Argot des voleurs ✓
Bottes d'armes (2)
Ruse (BA: Dash, Disengage, Hide)

CAPACITÉS DE CLASSE

FORMATIONS ET MAÎTRISES D'ÉQUIPEMENT

ARMURES ☑ Légère ☐ Interm. ☐ Lourde ☐ Bouclier

ARMES

Armes simples, armes martiales possédant la propriété Finesse ou Légère

OUTILS

Outils de forgeron, Outils de voleur, Matériel de brasseur, Matériel d'alchimiste, Outils de souffleur de verre

TRAITS D'ESPÈCE

Vision dans le noir (18 m)
Ruse gnome
Lignage gnome ✓

DONS

Façonneur

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION	
	MODIFICATEUR D'INCANTATION
	DD DE SAUVEGARDE DES SORTS
	BONUS D'ATTAQUE DE SORT

EMPLACEMENTS DE SORT

	Total	Dépensés		Total	Dépensés		Total	Dépensés
Niveau 1		◇◇◇◇	Niveau 4		◇◇◇	Niveau 7		◇◇
Niveau 2		◇◇◇	Niveau 5		◇◇◇	Niveau 8		◇
Niveau 3		◇◇◇	Niveau 6		◇◇	Niveau 9		◇

SORTS MINEURS ET SORTS PRÉPARÉS

Niveau	Nom	Temps d'Incant.	Portée	Concentration, Rituel & Matériel requis	Notes
0	**Réparation**	1 min	Contact	◇ C ◇ R ◆ M	
0	**Prestidigitation**	Action	3 m	◇ C ◇ R ◇ M	
				◇ C ◇ R ◇ M	
				◇ C ◇ R ◇ M	

SORTS PRÉPARÉS

Niveau	Nom	Temps d'Incant.	Portée	Concentration, Rituel & Matériel requis	Notes
				◇ C ◇ R ◇ M	
				◇ C ◇ R ◇ M	
				◇ C ◇ R ◇ M	