

# Поней РПГ

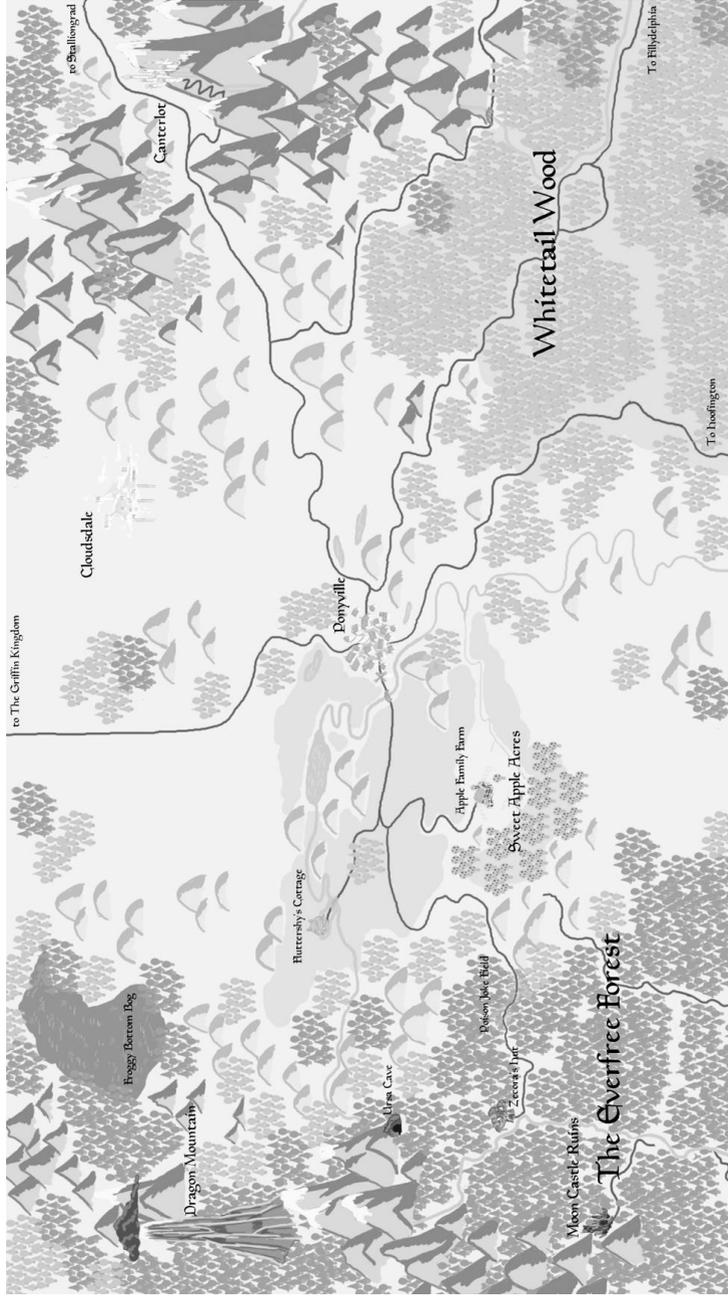
*том 4: главы 16 - 20*



*Стр. 1: фанарт по Игре, автор тахтака. Пародия на кадр из аниме "Кайдзи".*

## **Оглавление**

Глава 16 .....	5
Глава 17 .....	31
Глава 18 .....	55
Глава 19 .....	83
Глава 20 .....	105
Комментарии .....	123



Карта, которая использовалась в Игре. Автор роугодіск, 2011.

## Глава 16

### *Sonic Rainboom!*

*Мастер:*

Горящий город рассыпается перед вашими глазами. Обезумевшие пони без кьютимарок мечутся в ужасе. Голос сзади, зовущий вас по имени... Голос? Это же...

Вы вздрагиваете и ударяетесь головой о стенку сундука, в котором лежите. Ваше укрытие освещается лишь несколькими лучиками солнца, просачивающимися через щели в обгорелом полу. А сверху кто-то ходит, и вы слышите писклявый голос: "Тень говорил – иди к обгорелый хижина, лови лошадь! А нету тут никакой лошадь! Мы уже час кругом ходи-ищи – нет лошадь! Плохой этот место, из лесу колдун-лошадь ходи, злой маска ходи, хвост подпаливай! Если Тень такой умный, пусть сам и ищет лошадь!"

День 7.

Место: лес Эверфри, остатки хижины Зекоры.

Время: 17:15 дня.

Опыт: 0 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 15 из 41.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, узелок пряных трав, 18 золотых монет.

*Игроки:*

Сидим тихо, прислушиваемся – пока не уйдут.

*Успех: 39*

*Мастер:*

Вы тихо отсиживаетесь в своём укрытии. Сверху больше ничего не слышно – похоже, им надоело вас искать.

Время: 17:25 дня.

*Игроки:*

Накладываем на себя заклинание регенерации, осторожно покидаем наше убежище.

*Успех:  $21+10 = 31$*

*Мастер:*

Вы не слишком удачно подлечиваетесь магией и вылезаете из погребца – вокруг, вроде бы, никого. (+2)

Время: 17:30 дня.

Здоровье: 17 из 41.

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 2 из 10.

*Игроки:*

Ищем следы бродившего, пытаемся определить, кто это был.

*Успех:  $68+10 = 78$*

*Мастер:*

Вы осматриваете следы на золе – это явно были не менее трёх алмазных псов. Судя по отметинам рядом со следами их лап, с собой они тащили немало всякого оружия.

Время: 17:35 дня.

*Игроки:*

Регенерируем и идём по следу.

*Успех:*  $47+10=57$

*Мастер:*

Вы накидываете на себя ещё одно оздоравливающее заклинание и идёте по оставленным псами следам, которые через некоторое время сворачивают с дороги и уходят куда-то на юг, теряясь в лесу. Дорога же уходит на север.

Место: лес Эверфри, дорога.

Время: 17:45 дня.

*Игроки:*

(1)

Побеждаем.

*Приоритет:* 97

*Успех:*  $80 = 100$

(2)

Вернуться к реке, перейти вброд, спустившись по течению и сбив таким образом вероятных преследователей со следа, идти на юг по западному берегу, прячась в тени деревьев и внимательно глядя по сторонам.

*(Реролл)*

...и попутно регенерируя!

*Приоритет: 97*

*Успех: 22 (неясно, был ли применён навык "Заклинательница" – но т.к. магия составляет малую часть действия, мы решили не указывать бонус от этого навыка)*

*Мастер:*

*Выбор варианта: 2*

Вы снова накладываете на себя не особенно эффективную регенерацию и идёте к реке, чтобы сбить следы возможных преследователей. И только вам начинает казаться, что всё тихо, как среди деревьев на другом берегу метрах в ста по течению мелькают псы! Они бегут цепочкой, о чём-то коротко перегавкиваясь – похоже, что прочёсывая лес!

Место: лес Эверфри, река.

Время: 17:55 дня.

Здоровье: 22 из 41.

Запас сил: 6 из 12.

*Игроки:*

Прячемся в ближайшие кусты и затихаем.

*Приоритет: 99*

*Успех: 38*

*Мастер:*

Вы прячетесь в ближайшие кусты, сворачиваясь как испуганный зверёк и стараясь не дышать. Некоторое время кажется, что всё нормально, но вдруг уже довольно близко раздаётся гнусный голос пса: "Ищите лучше грррф! Она точно где-то ррррфф здесь!"

Время: 18:00 дня.

*Игроки:*

(1)

Лежим ниже воды, тише травы.

*Прирритет: 100*

*Успех: 49*

(2)

Не отвечаем. Ждём, пока пройдут мимо, и сваливаем отсюда.

*Приоритет: 100*

*Успех: 23*

*Мастер:*

*Выбор варианта: 1*

Вы забиваетесь ещё глубже в своё укрытие, несколько раз псы хрустят ветками совсем рядом с вами, но не замечают, однако поиски прекращать явно не собираются. "Если нада, будим да noci тутa всё абшариваааать!" – визжит один с особенно мерзким голосом.

Время: 18:05 дня.

*Игроки:*

(1)

Создаём кусок мяса, чтобы отвлечь псов их низменными инстинктами, а самой в это время побежать на юг, вдоль реки.

*Приоритет: 98*

*Успех:  $22+10 = 32$*

(2)

Поджигаем кусок одежды или шерсти на ближайшем псе.

*Приоритет: 98*

*Успех:  $18+10 = 28$*

*Мастер:*

*Выбор варианта: 2*

На атаку не похоже, так что пусть будет вполсилы.

Дождавшись, пока к вам подойдёт очередной пёс, вы поджигаете ему загривок магией. "Ррррр-ай!" – вскрикивает он, и парой хлопков тушит шерсть, после чего находит вас взглядом и орёт: "Парррррри! Я лошадь тут, рррруби!"

Начинается бой!

Противники:

Алмазный пёс, 8/8.

Где-то рядом ходит ещё никак не менее пары десятков.

Запас сил: 5 из 12.

*Игроки:*

Рогом в глаз.

*(Реролл)*

РРРеролл же.

*Приоритет: 100*

*Успех: 84*

*Мастер:*

Вы тыкаете псу в глаз рогом, он успевает увернуться в последний момент, отделавшись разодранной щекой (-2).

В ответ он бьёт вас с ноги в живот!

*Успех: 7*

Из леса рядом выбегает ещё один!

Ваш первый противник, совершив неудачный удар, теряет равновесие и шмякается о землю!

Противники:

Алмазный пёс А, 6/8, встаёт с земли.

Алмазный пёс Б, 8/8, бежит в вашу сторону метрах в двадцати.

Где-то рядом ходит ещё никак не менее пары десятков.

*Игроки:*

Поджигаем всё вокруг и прыгаем в речку. (Надеюсь, что пони умеют плавать.)

*(Реролл)*

Один реролл.

*Приоритет: 99*

*Успех: 58+10 = 68*

Вы бросаетесь к реке, поджигая лес вокруг. Разгорелось неплохо, слышны визги псов, а вас вода пока что защищает, но псы мелькают уже и на другом берегу!

Бой окончен, вы сбежали.

Время: 18:10 дня.

Запас сил: 3 из 12.

*Игроки:*

Сплаваемся по течению подальше от толпы.

*Успех: 1*

Хорошая была игра.

*Мастер:*

Вы бросаетесь вниз по течению, но тут вашу шею что-то очень больно оцарапывает, подняв справа от вас целый фонтан брызг! Буквально парой сантиметров левее, и... Обернувшись, вы видите, как на западном берегу псы выкатывают к реке ещё несколько баллист. На восточном берегу пока вроде тихо. Очевидно, что посреди реки вы – идеальная мишень!

*-1 XII.*

Здоровье: 21 из 41.

*Игроки:*

Сорвать тростинку, прочистить магией, с этой импровизированной дыхательной трубкой залечь на дно и не высовываться часа два-три.

*Успех: 84*

*Мастер:*

Вы срываете полый стебель камыша, зажимаете во рту и ныряете! Вода даёт вам некоторую защиту от вражеских снарядов, и очень вовремя – первая баллиста стреляет! (-20 к роллу против вас, как деф)

*Успех: 53-20 = 33*

Сквозь толщу воды дротик всё-таки весьма болезненно впивается вам в бок (-3). Судя по всему, он далеко не последний...

Здоровье: 18 из 41.

*Игроки:*

Это, конечно же, замечательно, но ПРИШЛО ВРЕМЯ ВЫБИРАТЬСЯ НА ВОСТОЧНЫЙ БЕРЕГ И СВАЛИВАТЬ В СТОРОНУ ГОРОДА!

*Успех: 70 = 100*

Стоп роллинг! У нас вин, тем более эпик вин ("искусывающая" же).

/me представил себе искусанную судьбу.

Наша не просто искусанная, бро, она, блджд, полуобглоданная и разлагается на ходу, хромая на все четыре ноги.

*Мастер:*

Собравшись с силами, вы выскакиваете на берег, увернувшись от следующего дротика, и припускаете в сторону Понивилля. Похоже, что основные силы псов или остались на другом берегу, или заняты пожаром, но едва ли они про вас так быстро забыли. Вы выбегаете на дорогу, галопом припускаете по ней... Вот и поле разросшихся ядовитых цветов! Что делать – пробежать напролом или снова обойти? Если второе, то с какой стороны?

Место: лес Эверфри, дорога.

Время: 18:20 дня.

*Игроки:*

Если это Poison Joke, то напролом!

Если нет – обходим с юга.

*Успех: 96*

Напролом!

(Пускай ГМ придумывает нам мутацию.)

*Мастер:*

Решив, что жизнь дороже, вы бросаетесь напролом через поле таких невинных с виду синих цветочков и скоро уже оказываетесь вне леса. Похоже, что теперь уже за вами никто не гонится. Из всей этой истории вы смогли извлечь очень

важный урок: стрелы негодяев не останавливаются метром воды, как в приключенческих книгах! Куда же дальше?

+2 *опыта*.

Место: где-то между лесом Эверфри и Свит Эппл Эйкрз.

Время: 18:30 дня.

Опыт: 2 из 45, 8 уровень.

Сытость: 1 из 10.

Отравление "ядовитой шуткой" – подействует после сна.

*Игроки:*

В библиотеку, очевидно же.

У Твай есть книга, с помощью которой она может нам снять отравление.

*Приоритет: 100*

*Успех: 16*

*Мастер:*

Вы направляетесь в сторону Понивилля, но по пути мимо Свит Эппл Эйкрз вас окликают: "Эй, городская!"

Место: Свит Эппл Эйкрз.

Время: 18:35 дня.

*Игроки:*

(Ну всё, сейчас нам ещё и от АЈ по мордасам достанется.)

"Привет, АЈ! Надеюсь, ты уже не так сильно злишься на меня? Я хотела извиниться..."

*Приоритет: 99*

*Успех: 27+10 = 37*

*Мастер:*

"Привет, АЖ! Надеюсь, ты уже не так сильно злишься на меня? Я хотела извиниться..." Она подходит и криво усмехается вам в лицо: "И потому послала вместо себя другую? Причём кого – Флаттершай, ха! Ты даже никчёмнее, чем я думала. Короч, дело такое – в остатках шара у Твайлайт какие-то свёртки с деревяшками внутри валяются. Тяжеленные, паскуды... Если они ей нужны, Макинтош согласен дотащить до библиотеки. Или нам их на дрова пустить? Имей в виду, я это для ней, а не для тебя делаю, если узнаю, что они ей даром не сдались, а Мак зря надрывался – живого места на тебе не оставлю!"

*Игроки:*

Без эмоций в голосе сказать: "А подождать можете? Я у неё узнаю".

*Приоритет: 98*

*Успех:  $5+10 = 15$*

*Мастер:*

Таки 15.

Вы совершенно безэмоционально произносите: "А подождать можете? Я у неё узнаю". – "Толку с тебя..." – Эпплджек смачно сплёвывает вам под ноги, разворачивается и уходит, насвистывая какую-то мелодию.

*Игроки:*

К Рарити за седлом.

*Успех: 78*

*Мастер:*

Вы отправляетесь в бутик к Рарити. Она встречает вас в смешанных чувствах: "Ах, дорогуша, ну я же сказала – завтра! Ещё совсем не готово! В паре мест ещё подшить надо, а у меня всё просто из копыт валится со всеми этими бедами!" – жалуясь, она попутно успевает сделать пару кругов по комнате, хватая и перекладывая швейные принадлежности.

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 18:50 дня.

*Игроки:*

Извини. Может быть, я смогу чем-нибудь помочь?

*Приоритет: 100*

*Успех:  $75+10 = 85$*

*Мастер:*

"Извини. Может быть, я смогу чем-нибудь помочь?" – "Ах, я даже не знаю... Милочка, ты ведь, очевидно, не очень следишь за модой? А для меня это – хлеб насущный, если позволишь такое выражение. И вот представляешь себе, появляется в Кантерлоте некий стилист Фон Шатен и вводит в моду короткие причёски! Гриву, хвост – всё чуть ли не ёжиком, извиняюсь за выражение! Я, как подобает истинному ценителю красоты, критикую его среди всей местной публики, а он, что бы ты думала? Отправляется в турне с бесплатными мастер-классами! В том числе сюда, в Понивилль! Прямо в наш спа-салон! Ах, моя репутация!.. Конечно же, я первым делом встретила его и заявила, что это просто-таки преступление против настоящей моды, в ответ

на что он назначил мне дуэль парикмахеров! Я не особо сильна в искусстве укладки, но была уверена, что смогу победить этого невежественного выскочку, и..." – её губы дрожат. "В общем, мы сделали укладку двум пони-близнецам и показали результаты публике, не сказав, кто кем занимался, и... и... и они выбрали егоооо!" – Рарити пускается в плач. Через несколько минут, чуть успокоившись, она продолжает: "Моя карьера катится под откос, я неведомым образом теряю навыки, и тут такое! Ох, что же мне делать? Ах, зачем я вам всё это рассказываю? Кому теперь есть дело до меня? Я... я ни на что не пригодна!" – она снова заходится плачем.

Время: 18:55 дня.

*Игроки:*

Шу-шу-шу-шу-шу, милочка, была я в этой столице. Так вот, все эти столичные пони – наглые напыщенные снобы. Ты должна понимать, что 95% пони – глупый табун. Твои произведения – для элиты, а не для масс, понимаешь, о чём я?

*Успех:  $54+10 = 64$*

*Мастер:*

"Шу-шу-шу-шу-шу, милочка, была я в этой столице. Так вот, все эти столичные пони – наглые напыщенные снобы. Ты должна понимать, что 95 процентов пони – глупый табун. Твои произведения – для элиты, а не для масс, понимаешь, о чём я?" Она заметно успокаивается от ваших слов, но продолжает драматизировать: "Ах, ну что ты... В том-то весь и трагизм, что все эти пони – мои хорошие знакомые и зачастую постоянные клиенты. Пусть даже они, как ты верно заметила, не смыслят в моде, мне больно смотреть, как их

уродует этот... этот... этот дракон! Да, дракон! Страшный злодей, растлитель нравов! Где это вообще видано, чтобы... ах!" – она закатывает глаза.

*Игроки:*

Ну, здесь я вряд ли смогу как-то помочь. А вот ты мне можешь!

Я сильно поссорилась с АЈ, на ровном месте, ты, как её подруга, должна знать, как можно с ней помириться.

*(Реролл)*

это

*Приоритет: 99*

*Успех:  $86+10 = 96$*

*Мастер:*

"Ну, здесь я вряд ли смогу как-то помочь... А вот ты мне можешь! Я сильно поссорилась с Эйджэй, на ровном месте, ты, как её подруга, должна знать, как можно с ней помириться". Рарити ненадолго задумывается: "Эплджэк... К ней нужен особый подход. Мне уже случалось сталкиваться с её упрямством ранее. Вот что: обрисуй мне в паре слов, что у вас с ней стряслось, а я попробую помочь. Мне как раз не помешает хорошая прогулка на свежем воздухе, а ей, подозреваю – порция здравого смысла. Ох уж эти упрямые земные... ааа-хаха, то есть, я хотела сказать, земные пони ничем не хуже, разумеется, просто они весьма, скажем так, грубы в своих методах, если ты понимаешь меня. Вообще, каждый должен заниматься своим делом. Вот не полез бы, скажем, этот невежественный пегас в область

моды, и не было бы у меня сейчас проблемы. Ты ведь согласна? Да, и что у вас там с Эпплджек?"

*Игроки:*

Ну... эм... мы с Твайлайт немного выпили и начали делать глупости... всякие. А Эпплджек это всё увидела. Потом я с ней повздорила немного. И... в общем, она меня ударила. И теперь очень недолюбливает меня.

*Приоритет: 98*

*Успех:  $56+10 = 66$*

*Мастер:*

"Ну... эм... мы с Твайлайт немного выпили и начали делать глупости... всякие, – Рарити слегка приподнимает бровь и слушает дальше. – А Эпплджек это всё увидела. Потом я с ней повздорила немного. И... в общем, она меня ударила". Тут её прорывает: "О господи, милочка, вот прямо так и ударила? Надеюсь, синяка не осталось? Как она могла?! Это же так недостойно леди! Не то, чтобы я одобряла твои вкусы... нет, не Твайлайт, разумеется, а... в общем, это всё неважно! Я немедленно иду к этой несносной фермерше, и она-то уж у меня попляшет! Если к вечеру она не придёт к тебе извиняться – я не Рарити!" – гордо сказав это, она подхватывает с полки красивый шарфик и направляется к двери.

Время: 19:00 дня.

*Игроки:*

"Постой!" Спросить про пегаса, как описано у внимательного брони. (*несколько игроков до этого пытались спросить про пегаса-парикмахера*)

*Успех:  $74+10 = 84$*

Это не обязательно ТОТ пегас, но это интересно, и чем чёрт не шутит.

*Мастер:*

"Постой!" Вы расспрашиваете Рарити о приезде парикмахера, но она ничего не знает, кроме его имени – Фон Шатен, внешности – лиловый пегас с тёмными волосами, и того, что он внезапно обрёл популярность и сейчас проездом в Понивилле и временно работает в спа-салоне. Это не считая хитрых оскорблений и витиеватых проклятий, которыми она обильно снабжает его описание. "Что-нибудь ещё?"

Время: 19:05 дня.

*Игроки:*

"Если это вся информация что у тебя есть, то всё... Хотя... не найдется у тебя перекусить что-нибудь?"

*Приоритет: 100*

*Успех:  $10 = 1$*

*Мастер:*

"Если это вся информация что у тебя есть, то всё... Хотя... не найдется у тебя перекусить что-нибудь?" – "Это всё, что мне известно, а если хочешь перекусить, посмотри вон в той корзинке, я там оставляла немного листьев салата."

Так, куда же я положила эту шляпку?.." Пока Рарити ищет, вы подходите к столу, склоняетесь над корзиной... И следующие пять минут носитесь по комнате со страшными криками, в то время как Рарити пытается отодрать от вашего лица свою кошку. "Ох, прошу прощения, она у меня... несколько норовистая. Ты в порядке? Ну, я тогда пошла". Вы выходите, она закрывает дверь и направляется к ферме.

*-1 XII, -1 выносливости.*

Место: Понивилль, около бутика "Карусель".

Время: 19:10 дня.

Здоровье: 17 из 41.

Запас сил: 2 из 12.

*Игроки:*

А Дайси идёт к Мэру.

*Приоритет: 98*

*Успех: 34*

*Мастер:*

Вы направляетесь в приёмную мэра. Вас встречает секретарь: "Вы по какому вопросу? Вам назначено? Простите, мэр очень занята, хотите, я попробую записать вас на завтра?"

Место: Понивилль, мэрия.

Время: 19:25 дня.

*Игроки:*

"Рядом с Понивиллем рыскают десятки алмазных псов. У них есть оружие, такое, как баллисты".

*Приоритет: 99*

*Успех: 96+10 = 100*



*Мастер:*

"Рядом с Понивиллем рыскают десятки алмазных псов. У них есть оружие, такое, как баллисты". Секретарь несколько секунд смотрит на вас, затем быстро встаёт с места и скрывается за дверь. Вскоре оттуда показывается

мэр, которая с весьма внимательным и озабоченным видом выслушивает весь ваш рассказ о псах, после чего уверенным тоном произносит: "Гражданка – благодарю за проявленную бдительность, обо всём случившемся немедленно будет доложено лично принцессе Селестии! Пока же прошу соблюдать спокойствие и не поднимать панику, небеса над Понивиллем патрулируются отрядами королевских гвардейцев, неподалёку расположены Клаудсдейл и даже сам Кантерлот, нам ничего не угрожает. Ещё раз спасибо за ваше внимание. Теперь прошу меня извинить, мне нужно составить отчёт". Она скрывается за дверь, а вас не покидает чувство, что она совершенно не удивилась и не испугалась вашего рассказа.

*+5 опыта.*

Время: 19:30 дня.

Опыт: 7 из 45, 8 уровень.

Вас мучает голод.

Отравление "ядовитой шуткой" – подействует после сна.

*Игроки:*

ВСПОМИНАЕМ, что у нас с собой ошейник с радиопередатчиком, по которому псам дают команды. Исследуем его, исследуем его еще раз.

*(Реролл)*

*Приоритет: 99*

*Успех:  $98+10 = 100$*

*Мастер:*

Вы внезапно вспоминаете про одну вещь – найденный у пса ошейник. Тот самый, который всё это время носили с собой, и внимательнейшим образом осматриваете. Сейчас это просто полоска кожи, никак себя внешне не проявляющая, что же могло заставить его вибрировать и создавать голоса в голове ранее? Как его использовал противник? Ответы, кажется, где-то рядом... Кстати, а из чьей кожи он сделан? Достаточно толстая и грубая, раньше вы такой не встречали... Вопросы, вопросы...

*Игроки:*

В кафе, забираем из дома Твай, ужинаем, рассказываем всё (*спойлер*:, пошбушечки).

*(Реролл)*

*Приоритет: 99*

*Успех: 45*

*Мастер:*

Вы направляетесь в кафе. Эх, сводить бы сюда Твай, но она наверняка ещё спит... Меню никак не изменилось с прошлого раза:

*Закуски:*

*Бутерброд с травой – 3 золотых.*

*Маффин – 4 золотых.*

*Кекс фруктовый в ассортименте – 5 золотых.*

*Фирменный яблочный торт "Сладкая ложь" – 10 золотых.*

*Рубины, с гарниром из эмеральдов – 16 золотых.*

*Напитки:*

*Сок фруктовый в ассортименте, 1 стакан – 2 золотых.*

*Вода с солью, 1 стакан – 3 золотых.*

*Напиток энергетический "Красный буйвол", 0,33 – 4 золотых.*

*Самогон яблочный "AppleJack", 0,5 – 10 золотых.*

Место: Понивилль, кафе.

Время: 19:45 дня.

*Игроки:*

Берём пару кексиков на вынос и идём в библиотеку.

*Успех: 42*

*Мастер:*

Вы берёте пару кексиков с собой и направляетесь к библиотеке. Вам открывает Спайк: "Неважный у тебя видок. Что, опять хочешь втянуть Твайлайт во что-то опасное?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 20:00 дня.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, узелок пряных трав, кексик\*2, 8 золотых монет.

*Игроки:*

"Ни в коем случае!"

Улыбнуться Спайку.

"Как дела? А я принесла вам с Твай поесть!"

*Успех: 70 = 100*

*Мастер:*

"Ни в коем случае! – улыбаются вы Спайку. – Как дела-то? Я принесла вам с Твай поесть!" – "Ну, хоть какая-то от тебя польза", – скорее для виду бурчит он и пропускает вас внутрь. Как раз в это время по лестнице спускается заспанная Твайлайт: "О, привет. Неужели я проспала до вечера? А ты, наверно, опять целый день искала приключений на свою голову? Знаешь, по-моему, твоя кюотимарка совершенно не соответствует твоему образу жизни... Дайси", – она тепло улыбается, произнеся ваше вымышленное имя.

Время: 20:00 вечера.

Сытость: 0 из 10.

*Игроки:*

"Добрый вечер, соня!"

Накрыть на стол, добавить к кексикам часть запасов Твай, пригласить всех к столу.

*Приоритет: 99*

*Успех: 6+10 = 16*

*Мастер:*

Ладно, там с прошлого раза вин был растянутый, ибо некуда было засунуть, и тут всё-таки одна фраза есть, так что можно считать, что +10, лол.

"Добрый вечер, соня!" Спайк накрывает на стол, вы выкатываете кексики, добавляете, он ставит чай и достаёт печенье... Твай явно проголодалась, а уж про молодого дракончика и говорить нечего. Провизия со стола стремительно исчезает, а вы так толком и не поели.

+2 сытости

Время: 20:15 вечера.

Сытость: 2 из 10.

Отравление "ядовитой шуткой" – подействует после сна.

*Игроки:*

Творим ещё еды, продолжаем банкет.

*Успех:*  $97+10 = 100$

*Мастер:*

"Нет, так не пойдёт!" – заявляете вы и сооружаете вокруг себя целые горы еды! Чего тут только нет – фрукты, овощи, выпечка, сладости, хрустящее сено, и даже парочка самоцветов. Спайк буквально захлёбывается слюной и бросается есть, и даже Твайлайт не может скрыть своего восхищения: "Знаешь, возможно, я была не совсем права касательно создания еды магией. Это может быть очень полезно и перспективно... Мммм... и вкусно!" – добавляет она, объедая гроздь винограда. Ну а вам наконец-то удаётся поесть как нормальной пони.

+7 сытости

Время: 20:30 вечера.

Сытость: 8 из 10.

*Игроки:*

Лень писать что-то новое, поэтому просто рассказываем ей про события сегодняшнего дня.

*(Реролл)*

*Приоритет: 99*

*Успех:  $73+10 = 83$*

*Мастер:*

Наконец-то наевшись и отправив Спайка прибираться в комнате, вы получаете возможность обстоятельно рассказать Твайлайт обо всём, что произошло сегодня. Дослушав, она некоторое время барабанит копытами по столу, затем вздыхает: "Всё-таки ты сумасшедшая – заявиться в лес и... Бррр, от твоих рассказов мурашки по коже. Значит, хижина Зекоры сожжена, а весь лес кишит псами? Хорошо, конечно, что ей удалось спастись, интересно, где она от них прячется... Ещё странно, что её маска напала на тебя. Я напишу обо всём этом принцессе. Да, и про части баллисты надо не забыть. Наверно, ты очень устала, да? Ложилась бы спать, а я пока обмозгую всё это".

Время: 20:40 вечера.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, узелок пряных трав, 8 золотых монет.

*Игроки:*

"Хорошо, милая!"

Потыкаться мордочками, лечь спать.

*Приоритет: 98*

*Успех:  $41+10 = 51$*

*Мастер:*

Ну таки 51.

Вы встаёте из-за стола, желаете Твайлайт спокойной ночи и идёте к выделенной вам кровати. Уже улёгшись и закрыв глаза вы слышите, как она входит в вашу комнату. "Дайси, ты уже спишь?" Вы сонно бурчите что-то в ответ, и тогда лиловая единорожка подходит к кровати и тыкается носиком в вашу гриву: "Ты моя непоседа. Спи крепко. Мы обязательно что-нибудь придумаем!" Улыбнувшись ей в ответ, вы засыпаете.

День 7.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 20:45 вечера.

Опыт: 7 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 17 из 41.

Запас сил: 1 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Крепкий, спокойный сон.

Отравление "ядовитой шуткой".

Экипированы подковы.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, узелок пряных трав, 8 золотых монет.

Да, и парочка роллов.

Сон: 5 +...

*Результат броска: 2 из 5, всего  $5+2 = 7$  часов*

...поспим от души, после такого-то тыкания носиком.

Пойзон джок, насколько омским его делать:

*Успех: 97*

*Игроки:*

Мы всё-таки мутируем в пегаса!

Скорее в параспрайта.

## Глава 17

Мастер:



Игроки:

(1)

Идём в спа салон и просим заварить заварить отвар от ядовитой шутки.

Приоритет: 91

Успех: 70 = 100

(2)

>Господи, нужно срочно выпросить у Твайлайт лекарство от проклятья.

Не надо, мне нравится! Сейчас будет мордочкотыканье в картинках!

----

Регенерируем.

Приоритет: 91

Успех:  $72+10 = 82$

Мастер:

Выбор варианта: 2



Игроки:

Фигово мы полечились.

Лечимся ещё раз.

Успех:  $68+10 = 78$

Мастер:



Игроки:

(1)

Снова регенерироваться. И всё-таки сделать стойку на передних копытах.

Приоритет: 89

Успех:  $76+10 = 86$

(2)

Громко кричим: "Что происходит? У меня что, галлюцинации?"

Приоритет: 89

Успех: 50 = 100

Мастер:

Выбор варианта: 2

Правило про не больше двух раз – это чтобы нельзя было закидать кубиками нежелающего говорить с нами персонажа или ходить между двумя домами час подряд. А хиллов хоть на всю выносливость разом.



Игроки:

(1)

Твайлайт, я ни хрена не понимаю тебя! В этом и заключается проклятие. Попроси Спайка сходить туда, куда ты говоришь, приготовить эту хрень и принести сюда.

Приоритет: 98

*Успех: 60 = 100*

(2)

Я понял! Надо вьехать ту траву, которая у нас в пакете, и двигать в СПА-салон к Алоэ!

*Приоритет: 98*

*Успех: 3*

(3)

Ласково потереться об Твайлайт мордочкой в благодарность за такое подробное и наглядное объяснение.

*Приоритет: 98*

*Успех: 57*

Иваны, залогинтесь.

*Мастер:*

*Выбор варианта: 2*

*Игроки:*

Мне иногда кажется, что у наш рандом умеет думать, у него есть свои семьи и города.

Мастер:



Игроки:

Пришло время идти в спа.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 79

Мастер:



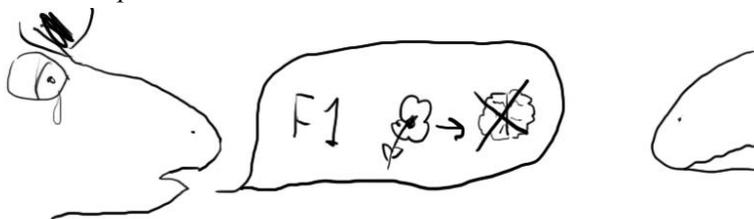
Игроки:

Говорим ~~безумной крысе~~открывшему, что почти ни хрена не понимаем, и слёзно просим сделать нам ванну с отваром от Ядовитой Шутки.

(Реролл)

Успех:  $25+10 = 35$

Мастер:



Игроки:

Спрашиваем, когда откроются.

Успех:  $27+10 = 37$

*Мастер:*



*Игроки:*

Пишем копытом на земле: "Вляпалась в Ядовитую Шутку, помогите".

*(Третий реролл)*

*Приоритет: 98*

*Успех: 100*



Мастер:



Вы выныриваете из ванны с лекарственным раствором. Ну наконец-то! Кто бы мог подумать, что без такой привычной вещи, как способность воспринимать, мыслить и общаться словами, а не образами, будет так тяжело? Вы вылезаете из воды, наскоро растираетесь полотенцем и благодарите работницу спа. "Платы не надо, это ведь была, по сути, неотложная медицинская помощь", – улыбается вам она.

День 8.

Место: Понивиль, спа.

Время: 5:30 ночи.

Опыт: 7 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 26 из 41.

Запас сил: 8 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, 8 золотых монет.



*Игроки:*

Пикрелейтед.

*Успех: 45*

*Мастер:*

Давайте без графических ходов только.

На радостях вы возвращаетесь к Твайлайт. "Ну как, помогло?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 5:45 утра.

*Игроки:*

"Да! Как хорошо, оказывается, всё воспринимать и общаться нормально! А ещё я жутко проголодалась!"  
Заставить Спайка готовить завтрак.

*(Реролл)*

*Приоритет: 100*

*Успех:  $38+10 = 48$*

*Мастер:*

"Да! Как хорошо, оказывается, всё воспринимать и общаться нормально! А ещё я жутко проголодалась!" Твайлайт отпускает ехидное замечание: "Ещё бы, после той травы... Впрочем, Спайк всё равно спит, а ничего готового у меня нет. Да, кстати, вечером, когда ты уже спала, заходила Эпплджек..."

*Игроки:*

"Что она с тобой сделала?!"

*Успех: 50 = 100*

*Мастер:*

"Что она с тобой сделала?!" Твайлайт звонко смеётся: "Слово в слово то же самое она спросила про тебя. А так – похоже, что Рарити устроила ей разнос за тот случай на ферме. Но важнее другое – вместе с ней заходил Макинтош и был так любезен, что притащил с собой части баллисты. Извини, пока ты спала, я не удержалась и осмотрела их... Всё-таки это ведь твой трофей".

Время: 5:50 утра.

*Игроки:*

"Ого, тогда удивительно, что я проснулась без новых синяков... И что именно она хотела? А за баллисту не переживай, я думаю, ты в них разбираешься лучше меня".

*(Реролл)*

*Успех: 35+10 = 45*

*Мастер:*

45, выполнено частично.

"Ого, тогда удивительно, что я проснулась без новых синяков... И что именно она хотела?" – "Помириться! Ты слишком строго её судишь. Конечно, она бывает очень упрямой, уж я-то знаю, и едва ли в ближайшее время бросится тебя обнимать, но она наверняка поняла, что была неправа к тебе".

*Игроки:*

"Ну хорошо бы, если так".

Творим еду уже.

*Приоритет:* 98

*Успех:*  $47+10 = 57$

*Мастер:*

"Хорошо бы". Вы, слегка напрягшись, создаёте краюху хлеба и неторопливо съедаете.

Время: 5:55 утра.

Запас сил: 7 из 12.

Сытость: 4 из 10.

*Игроки:*

"Если честно, то ссора с Эпплджек это не самая приятная вещь... Твоё исследование баллисты дало результаты?"

*(Реролл)*

Броролл.

*Успех: 12+10 = 22*

*Мастер:*

"Если честно, то ссора с Эпплджек это не самая приятная вещь... Твоё исследование баллисты дало результаты?" – "А ты сама не хочешь взглянуть?"

*Игроки:*

Нет, потом. Сначала тебе и мне надо поесть.

Создаем еду, рассказываем про мэра и зелье.

*(Реролл)*

Броролл.

*Успех: 85+10 = 95*

*Мастер:*

Эпики.

"Нет, потом. Сначала тебе и мне надо поесть". Вы снова, к восхищению Твайлайт, создаёте небольшой пир и рассказываете за едой про странное поведение мэра и зелье. "Насчёт мэра ты, по-моему, слишком мнительна, она просто спокойная пожилая пони. Что же касается зелья... Ну, я могу попробовать примерно определить, что оно должно делать, но вообще это область Зекоры. Интересно, где она сейчас?.." – задумывается Твайлайт, обмакивая тостик в сладкий сироп.

*-1 запаса сил, + 5 сытости, +1 здоровья*

Время: 6:05 утра.

Здоровье: 27 из 41.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 9 из 10.

*Игроки:*

> + 5 сытости

What i'm talking about

--

Идём к Рарити.

*Успех: 93*

*Мастер:*

Попрощавшись с Твайлайт, вы решили зайти проведать Рарити и ваше седло. Прождав некоторое время у двери и решив было, что она всё ещё спит, вы вдруг слышите голос сзади: "Ах, дорогуша, вы так рано? Ну ничего, по счастью, я уже закончила". Она выглядит очень усталой и несёт на себе немало свёртков. "Теперь, когда все просто влюбились в этого Фон Шатена, мне приходится работать сутками, чтобы хоть как-то сводить концы с концами, – тяжело вздыхает она, отпирая дверь и впуская вас внутрь, после чего, сгрузив свою ношу, расцветает прямо на глазах: – Впрочем, не будем о грустном, вот твоё новое седло! Ну-ка, примерь, примерь... Ну как?" У вас просто нет слов. Сидит как влитое. "Сделала, как ты и просила – попрочнее, вот тут и тут прошла аж тройным швом, ну а в вопросах дизайна на мой вкус. По моему, тебе просто идеально подойдут эти чёрные агаты с бриллиантами! Первые называют камнями магии, а вторые так чудно собирают свет! Ну-ка, повернись... О да, я могу без ложной скромности сказать, что это и правда достойное творение! Ну, что скажешь?"

*Бонусы седла: снижение всего получаемого урона на 1 и +1 к эффектам всех имеющих численное значение заклинаний.*

Место: Понивилль, библиотека. *(так в оригинале)*

Время: 6:30 утра.

Сытость: 8 из 10.

Экипированы подковы, седло.

*Игроки:*

**Показываем Рарити ошейник. Спрашиваем, из какой кожи он сделан.**

*Успех:  $9+10 = 19$*

*Мастер:*

Вы достаёте из сумки и протягиваете Рарити ошейник. "Фу, что это за мерзость? Дорогуша, ты же уже не маленькая, чтобы собирать по помойкам всякий хлам! О, эта застёжка, сделай милость, убери его с глаз моих!" – заламывает копыта она.

*Игроки:*

Чмокаем Рарити в щёку и просим сказать, из какой кожи сделан ошейник.

*Приоритет: 95*

*Успех:  $12+10$*

"Да-да, ужасная безвкусица, я знаю. Всё-таки посмотри повнимательнее, пожалуйста?"

*(Реролл)*

Броролл тебе.

Кровь Христова, Святой Грааль, помоги перебить того поцелуйщика.

*Приоритет: 89*

*Успех: 40 = 1*

*(Реролл)*

Вот ему от меня реролл.

*Приоритет: 100*

*Успех: 36+10 = 46*

*Мастер:*

"Да-да, ужасная безвкусица, я знаю. Всё-таки посмотри повнимательнее, пожалуйста?" – "Послушай, я полночи работала, а вчера ещё и ходила учить уму Эпплджэк, я сделала тебе отличное седло и даже не дождалась благодарности. Я не знаю, что в тебе нашла Твайлайт, но пожалуйста, если тебя не затруднит, покинь мой магазин и дай моим глазам хоть немного отдохнуть от уродства, заполняющего окружающий мир", – эмоционально произносит она и принимается разворачивать свои свёртки.

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 6:30 утра.

*Игроки:*

"Ладно, спасибо за седло, до встречи".

В библиотеку.

*Успех: 25+10 = 35*

*Мастер:*

"Ладно, спасибо за седло, до встречи". Вы выходите из бутика и направляетесь в сторону библиотеки. Но в тот момент, когда вы проходите мимо здания спа, в котором уже побывали сегодня, вы слышите шум крыльев за спиной.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 6:35 утра.

*Игроки:*

Резко разворачиваемся и ослепляем преследователя форсированным светом.

*Успех:*  $34+10 = 44$

*Мастер:*

Вы быстро поворачиваетесь и слепите приземлившегося пегаса ярким светом рога... "Ай! Ты что, совсем сдурела?" Дэш что-то стремительно прячет в седельную сумку и теперь трёт глаза копытом.

Запас сил: 5 из 12.

*Игроки:*

"Тьфу, блин, перепугала меня до смерти, так и зайкой стать не долго. Ты чего тут забыла в такую рань? И как успехи с погодным репортом?"

*(Второй реролл)*

*Приоритет:* 99

*Успех:*  $42+10 = 52$

*Мастер:*

"Тьфу, перепугала меня до смерти, так и зайкой стать не долго. Ты чего тут забыла в такую рань? И как успехи с погодным репортом?" – "С погодой? Хреново всё с погодой! Эти ослы заявили, что одного снимка недостаточно, это может быть оптическим обманом и ещё какую-то лабуду в этом духе. Прямо как будто специально! Но у тебя ведь нет времени делать ещё один?"

*Игроки:*

Если сможешь достать летучую колесницу, сделаю. Шар нам сжёг один террорист.

Кстати, я почти вышла на его след. Помоги поймать, а. Это важно.

*(Четвёртый реролл)*

Напоследок.

*Успех:  $4+10 = 14$*

*Мастер:*

"Если сможешь достать летучую колесницу, сделаю. Шар нам сжег один террорист..." Дэш фыркает: "Колесницу? Может, тебе ещё собственный облачный дом? Такие вещи абы кому не положены. Но можно и без неё обойтись, если ты согласишься".

*Игроки:*

"Ты намекаешь на то, чтобы я сделала снимок погоды? Но как я смогу это сделать без каких-либо приспособлений?"

*Успех: 53+10 = 63*

*Мастер:*

"Ты намекаешь на то, чтобы я сделала снимок погоды? Но как я смогу это сделать без каких-либо приспособлений?" – "Ха! Сразу видно, что ты не знаешь округи. На запад-северо-запад отсюда есть такое место – Драконья Гора. Не бойсь, никакого дракона там нет, мы его уже выгнали, но вот гора эта настолько высоченная, что если забраться на верхушку, облака снизу проплывают, как будто летишь! И как раз отличный обзор на Эверффри с другой стороны. Эх, был бы у меня ещё и такой снимок, подтверждающий, что с погодой не порядок, эти охламоны бы уже никак не отделались! С двух сторон сразу-то видно всё насквозь! Тогда бы мы вот так их прижали!"

Время: 6:40 утра.

*Игроки:*

Окей, разберёмся. Но помоги сейчас взять террориста тёпленьким. Это очень важно и не терпит отлагательств. Он чуть не убил пегаса-курьера и сжёт шар, ты не можешь оставить меня с ним наедине.

*Приоритет: 100*

*Успех: 78+10 = 88*

*Мастер:*

"Окей, разберёмся". – "Я знала, что на тебя можно положиться!" – Дэш радостно улыбается и лезет в сумку за "картографом". Вы же тем временем продолжаете: "Но помоги сейчас взять террориста тёпленьким. Это очень

важно и не терпит отлагательств. Он чуть не убил пегаса-курьера и сжег шар, ты не можешь оставить меня с ним наедине". Дэш замирает: "Какого... террориста? Кто он? У тебя есть доказательства?"

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, "картограф погоды", 8 золотых монет.

*Игроки:*

Доказательств пока нет, но в любом случае я хочу с ним хотя бы поговорить, и было б хорошо, если бы ты меня подстраховала, к тому же у нас есть свидетель – тот самый курьер, как думаешь, реально его найти?

*Приоритет: 99*

*Успех:  $71+10 = 81$*

*Мастер:*

"Доказательств пока нет, но в любом случае я хочу с ним хотя бы поговорить, и было б хорошо, если бы ты меня подстраховала". Дэш с готовностью кивает: "Веди, я прикрою". Уже в пути вы добавляете: "К тому же у нас есть свидетель – тот самый курьер, как думаешь, реально его найти?" – "Можно попробовать. Ты знаешь его имя? Место работы? Кьютимарку? Хоть что-нибудь?"

Время: 6:45 утра.

*Игроки:*

Насчёт курьера не волнуйся. Просто пробьём у почтовиков данные курьера, доставлявшего такой-то заказ для Твайлайт. И в больнице тоже все данные есть.

*Приоритет: 99*

*Успех: 88+10 = 98*

*Мастер:*

Я не пони, это ход? И в чём он заключается?

"Насчёт курьера не волнуйся. Просто пробьём у почтовиков данные курьера, доставлявшего такой-то заказ для Твайлайт. И в больнице тоже все данные есть", – Дэш кивает, а вы как раз дошли до спа-салона.

*Игроки:*

Хватаем нежно и допрашиваем деликатно забавного пегасика Фон-Как-Его-Там.

*(Реролл)*

Кого рероллить-то? Ну, ок, себя.

*Успех: 95*

*Мастер:*

"Ладно, он должен быть здесь, – показываете копытом на здание спа вы. – Пегас-парикмахер, Фон... как же его?.." – "Фон Шатен" – безучастным голосом подсказывает Дэш. "Ага!" Вы заходите внутрь салона и проходите в дверь парикмахерской, Дэш остаётся в засаде за дверью. Внутри ещё никого нет по причине раннего времени, а вся комната заставлена букетами цветов. Ко многим приложены открытки со словами любви к Фон Шатену. "О, йа видеть ранний клиент?" – произносит с сильным акцентом выходящий из-за горы цветов черногривый пегас с лиловой шёрсткой. Он такая милашка! Вы просто не можете оторвать взгляда от его

прекрасно сложенного тела, широких, величественных крыльев, искрящихся глаз... Ваш взгляд неумолимо соскальзывает на его весьма аппетитный круп с кюотимаркой в виде ножниц. Его нежный голос вливается в ваше сознание: "Прошу, присаживайтесь, йа сделать вам свой фирменный ультра-короткий причёска!" Как красиво он говорит, только подумать! Вы делаете шаг к креслу и замираете на месте. Что, чёрт побери, с вами такое? Как вы могли так о нём думать? Присмотревшись, вы осознаёте, что перед вами весьма нескладно сложенный коверкающий слова жеребец – совершенно не в вашем вкусе. Как же тогда?.. "Ну же, фроляйн!" – он ловко щёлкает ножницами в воздухе, улыбаясь всё шире и шире.

Игроки:

Так, поняша, я не в настроении стричься. Мне надо, чтобы ты прояснил мне кое-что. Где ты бываешь по ночам, как такое чучело, как ты, может нравиться стольким пони, что у тебя за мерзостный акцент, откуда ты вообще взялся, засранец? И даже не пытайся сбежать, лучшие лётчики уже взяли тебя под купол. Некуда тебе бежать. Настоятельно советую во всём сознаться. Или...

*Ведём себя крайне угрожающе, и в конце зажигаем маленький такой фэйрболл и медленно приближаем его к пегасику.*

*(Реролл)*

Кришна, тамплиеры!

*Успех:  $51+10 = 61$*

*Мастер:*

"Я не в настроении стричься. Мне надо, чтобы ты прояснил мне кое-что. Где ты бываешь по ночам, как такое чучело, как ты, может нравиться стольким пони, что у тебя за мерзостный акцент, откуда ты вообще взялся, засранец? И даже не пытайся сбежать, лучшие лётчики уже взяли тебя под купол. Некуда тебе бежать. Настоятельно советую во всем сознаться. Или..." В ответ он хохочет: "Сильный, сильный воля, фроляйн. Что ж, так будет даже интересней!" Вы уже хотите создать в воздухе шарик огня, когда он обращается к кому-то у вас за спиной: "Рэйнбоу, милая, не стесняться! Мы тут уже тебя ждём!" Радужногривая пони бочком входит в комнату, доставая из седельной сумки букетик: "Шатен... Это тебе..." Её взгляд кажется пустым, а голос – мёртвым. Зловещий пегас снова смеётся: "Рейнбоу, ты видишь эта маленький негодница? Сейчас ты её убивать для меня, ферштейн?" Дэш вздрагивает и поднимает на вас полный боли взгляд: "Н-н-н... Ахххррр... Как скажешь, любимый!" Она делает шаг вперёд...

День 8.

Место: Понивилль, спа.

Время: 6:45 утра.

Опыт: 7 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 27 из 41.

Запас сил: 5 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Драматический стоп-кадр.

Экипированы подковы, седло.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, "картограф погоды", 8 золотых монет.

## Глава 18

*Мастер:*

"Я не в настроении стричься. Мне надо, чтобы ты прояснил мне кое-что. Где ты бываешь по ночам, как такое чучело, как ты, может нравиться стольким пони, что у тебя за мерзостный акцент, откуда ты вообще взялся, засранец? И даже не пытайся сбежать, лучшие лётчики уже взяли тебя под купол. Некуда тебе бежать. Настоятельно советую во всём сознаться. Или..." В ответ он хохочет: "Сильный, сильный воля, фролайн. Что ж, так будет даже интересней!" Вы уже хотите создать в воздухе шарик огня, когда он обращается к кому-то у вас за спиной: "Рэйнбоу, милая, не стесняться! Мы тут уже тебя ждать!" Радужногривая пони бочком входит в комнату, доставая из седельной сумки букетик: "Шатен... Это тебе..." Ей взгляд кажется пустым, а голос – мёртвым. Зловещий пегас снова смеётся: "Рейнбоу, ты видеть эта маленький негодница? Сейчас ты её убивать для меня, ферштейн?" Дэш вздрагивает и поднимает на вас полный боли взгляд: "Н-н-н... Ахххррр... Как скажешь, любимый!" Она делает шаг вперёд...

"Дэш?" – вы пятитесь, пока не оказываетесь прижатой к стене. "Лишь тень Её!" – шутливо салютует вам ножницами Фон Шатен, заходя с другой стороны.

Начинается бой!

Противники:

Фон Шатен, ???/???

Рейнбоу Дэш: 54/54, глубокая подавленность – не наносит критических ударов и не применяет абилкок.

День 8.

Место: Понивилль, спа.

Время: 6:45 утра.

Опыт: 7 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 27 из 41.

Запас сил: 5 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, неизвестное зелье, "картограф погоды", 8 золотых монет.

Эпичная боссовская музыка ([ссылка на iamnotacleverpony - Hydra Pulse](#)), сам не знаю, нах я эти треки пощу.

*Игроки:*

Поджигаем крылья и гриву, очевидно же.

*Успех:*  $55+10 = 65$

*Мастер:*

65 – слабый вин, но не забываем бонус от седла.

Вы усилием мысли опалаете спину парикмахера (-4). Не похоже, чтобы он уж очень болезненно на это отреагировал: "Аха-ха, ты научиться ещё и такому? А как ты собираться атаковать меня, если не видеть?" Сказав это, он исчезает!

Дэш, сжав зубы, бьёт вас копытом.

*Успех:* 14

Вы успеваете увернуться.

Противники:

Фон Шатен, -4/??? (показывается количество выбитых ХП).

Рейнбоу Дэш: 54/54, глубокая подавленность – не наносит критических ударов и не применяет абилкок.

Запас сил: 3 из 12.

*Игроки:*

Выливаем зелье на Дэш, надеясь, что это приведет к снятию гипноза.

*Приоритет: 99*

*Успех: 93*

*Мастер:*

Так, пока пишу, ознакомьтесь с абилками Дэш.

Перки: Полёт, Крепкая телом.

Абилки:

Подчинение погоды: создаёт маленькую дождевую тучу над выбранным персонажем.

Гром среди ясного неба: создаёт грозовое облако и резким ударом копыт выбивает из него молнию, попадающую в выбранного противника, 2 энергии.

Спектральный смерч: закручивает воздух мощным торнадо, наносящим урон и затрудняющим действия всех противников вокруг, эффективность зависит от размеров противника. 3 энергии.

Правосудие свыше: взлетает вверх и в сторону, пропуская ход и оставаясь в это время недоступной для любых воздействий, после чего разгоняется и стремительно обрушивается на врага, + 3 урона и двойной ролл на атаку без ответного со стороны противника. 2 энергии.

Неповторимый трюк: ловкая атака, от которой невозможно увернуться, наносящая дополнительно 2 урона, 1 ед. энергии.

Радужная аура: создаёт вокруг себя радугу, в течении 3 ходов восстанавливающую ей и вам по единице запаса сил. Прерывается выполнением любой другой абилки.

Манёвр уклонения: взлетает повыше и делает бочку, оставаясь полностью неуязвимой для следующего хода врага.

Вы хватаете бутылку с неизвестным зельем, зубами вырываете пробку и плещете им на Дэш. Жидкость внутри густая, пенящаяся и... по запаху вы понимаете, что это жидкое мыло! "Ай! – трясёт головой Дэш, которой попало в глаза. – Это что, мыло?" Пустое место рядом с вами гнусно смеётся, но Дэш продолжает говорить, и её голос постепенно оживает: "Да ты хоть знаешь, во что оно превращает мои волосы?! Чтобы цвета оставались яркими, надо использовать только шампунь из... Э-э-э, ха-ха, то есть..." Она понимает, что сболтнула лишнего, и неловко осматривается по сторонам, быстро становясь мрачной и серьёзной: "Постояйка... Что я сейчас делала? Как я его назвала... а?!" Она с круглыми глазами берёт принесённый ею букет и читает приложенную к нему открытку. От гнева её начинает бить мелкая дрожь: "ЧТООО?! «Самому сексуальному жеребцу Эквестрии»?! Сексуальному?! ЖЕРЕБЦУ?!" Она комкает открытку вместе с букетом, бросает под ноги и грозно орёт:

"ФОН ШАТЕН! ТЕБЕ КОНЕЦ!!!" Не хотели бы вы сейчас встать у неё на пути. "Оу... шайсэ!" – судя по всему, к этому ваш враг был совсем не готов.

И тут вы замечаете, как некоторые из ножниц, в изобилии лежащих на столике у зеркала, взлетают в воздух!

Рейнбоу Дэш присоединяется к группе!

Противники:

Фон Шатен: -4/??? (показывается количество выбитых ХП).

Заколдованные ножницы А: 4/4.

Заколдованные ножницы Б: 4/4.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, морковь\*3, "картограф погоды", 8 золотых монет.

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 9 из 10.

Состояние нормальное.

Навыки: полёт, крепкая телом.

Способности: подчинение погоды, гром среди ясного неба, спектральный смерч, правосудие свыше, неповторимый трюк, радужная аура, манёвр уклонения.

*Игроки:*

Радужную ауру на Дэш даблролло.

*Успех: 77 и 69 = 77.*

Телекинезом разбрасываем пудру по комнате, даблролл.

*Успех: 22 и 40 = 22 (т.к. 40 приравнивается к 1)*

*Мастер:*

Дэш пинками опрокидывает несколько ваз с цветами, взлетает на пару метров и с силой плюхается в получившуюся лужу: "Так, источник влаги есть, сейчас мы надерём ему круп!" Вокруг неё загорается небольшая радуга!

Вы находите банку с пудрой и бросаете её туда, где, предположительно, должен прятаться Фон Шатен – поднимается целое облако, но там никого. "Промазаль, фролайн!" В воздух между тем поднимаются ещё ножницы!

Заколдованные ножницы А налетают на вас!

*Успех: 90 и 66 = 90*

Заколдованные ножницы Б пытаются с разгону воткнуться в бок Дэш.

*Успех: 37 и 47 = 47*

Дэш успевает увернуться, а вот вас они довольно болезненно режут! (-2)

Противники:

Фон Шатен, -4/???, невидимость.

Заколдованные ножницы А, 4/4.

Заколдованные ножницы Б, 4/4.

Заколдованные ножницы В, 4/4.

Заколдованные ножницы Г, 4/4.

Здоровье: 25 из 41.

Запас сил: 4 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Рейнбоу Дэш.

Радужная аура (2 хода).

*Игроки:*

Пускаем более фокусированную волну огня в то место, где пудры не было.

*Приоритет: 99*

*Успех:  $55+10 = 65$*

*Мастер:*

Ход за Дэш мой: спектральный смерч.

*Успех: 99*

Вы посылаете волну огня в место рядом с тем, где была рассыпана пудра. "Паршивый маленький ведьма!" – судя по комментарию, кому-то припекло (-4).

Дэш, оглядывая подлетающие со всех сторон ножницы, замечает: "Эй, а с каких пор пегасы научились колдовству? Хотя, куда тебе до ЭТОГО!" Взлетев, она начинает быстро-быстро наматывать круги по комнате, и скоро смерч подхватывает и разбрасывает по углам все заколдованные ножницы. Судя по отборной ругани, Фон Шатену даже досталось (-4 и лёгкое головокружение на -10 ко всем броскам на ход).

"Вы думать, что победить? Ха, я только рад, теперь я убить сразу две несносных пони!" Фон Шатен появляется из ниоткуда за спиной у Дэш, нанося подлый удар ножницами в спину!

*Успех:  $86-10 = 76$*

"Ах ты гад!" – она хватается за бок (-6).

Противники:

Фон Шатен, -12/???

Запас сил: 2 из 12.

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 48 из 54.

Запас сил: 9 из 12.

Состояние нормальное.

*Игроки:*

*Приоритет: 100*

Твай бьёт супостата копытами в голову (сил мало).

*Успех:  $87+5 = 92$*

Дэш – тучку над ним, пока снова не исчез.

*Успех: 61*

>Твай

Кто подложил тамплиерам мухоморов в обед? Кто, я спрашиваю?

Тьфу, я перенервничал, Дайси, а не Твай.

*Мастер:*

**Мы МУТИРУЕМ В ТВАЙЛАЙТ!**

Вы подбегаете к появившемуся супостату и бьёте копытом прямо в рожу! Тот хватается за разбитое лицо и истошно визжит, отскакивая назад (-4 и вынужденная оборона). В это время Дэш собирает в воздухе тучку и поливает его дождём.

Противники:

Фон Шатен, -16/???, оборона, промок до нитки!

Время: 6:50 утра.

*Игроки:*

Бросаем в гада ножницы телекинезом.

*Успех:*  $85+10-20 = 75$

Дэш кастует молнию на противника.

*Успех:*  $91-20 = 71$

*Мастер:*

Был бы дабл эпик, но у него оборона, -20 нашим роллам.

Вы подхватываете телекинезом ножницы и со всей силы запускаете в него (-2). Дэш подлетает к нему сверху, быстро создаёт тучу и вышибает из неё молнию. Та со страшной силой бьёт в промокшего пегаса! (-6)

В ответ он бросается кромсать вас ножницами!

*Успех:* 98

Вы пытаетесь оттолкнуть его, но он буквально располосовывает вам всю грудь: "Скоро кто-то умирать, фролайн!" (-6)

Противники:

Фон Шатен, -24/???, промок до нитки!

Здоровье: 19 из 41.

Запас сил: 1 из 12.

Рейнбоу Дэш.

Запас сил: 7 из 12.

*Игроки:*

Радужную ауру на Дэш.

*Успех: 53 и 10 = 53*

Достать из сумки три морковки, телекинезом втыкаем по морковке в каждый глаз Шатена и одну – по самую кьютимарку.

*Успех: 6+10 и 91+10 = 100*

*Мастер:*

Дэш отскакивает назад, снова зажигая над собой прекрасную радугу, придающую вам уверенности. Ободрённые, вы достаёте из сумки три морковки и загоняете их во все глаза этому уроду! (-5 и 3 хода слепоты на -20 к роллам физики).

"Шайсеээ!" – пискляво кричит он и исчезает! В ту же секунду пара ножниц, валявшихся на полу, снова взлетает в воздух.

Противники:

Фон Шатен, -29/???, невидимость, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 4/4.

Заколдованные ножницы Б, 4/4.

Рейнбоу Дэш.

Запас сил: 8 из 12.

Радужная аура, 2 хода.

*Игроки:*

Осматриваемся в поисках верёвки или чего-нибудь, чем можно связать этого попаданца.

Дэш пытается отбить ножницы in ten seconds flat!

*(Реролл)*

*Успех:  $46+10 = 56$*

*Успех: 73*

*Мастер:*

Вы осматриваете комнату в поисках верёвки или чего-то подобного, но тщетно. Да и откуда бы посреди парикмахерской взяться верёвке? Тут только кресла, зеркала, баночки со всякими средствами для ухода за волосами и много-много цветов.

Дэш подскакивает к ножницам и сильно бьёт, но, похоже, тут как и с параспрайтами... (-1)

В воздух взлетают ещё ножницы! "Ауй, глубоко застряла! Сейчас вы пожалеть!"

Одни заколдованные ножницы режут Дэш.

*Успех: 48*

Другие в это время летят вам в бок!

*Успех: 89*

Дэш уворачивается, а вот вам снова достаётся! (-2)

Противники:

Фон Шатен, -29/???, невидимость, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 4/4.

Заколдованные ножницы Б, 3/4.

Заколдованные ножницы В, 4/4.

Заколдованные ножницы Г, 4/4.

Здоровье: 17 из 41.

Запас сил: 2 из 12.

Рейнбоу Дэш.

Запас сил: 9 из 12.

Радужная аура, 1 ход.

*Игроки:*

Дэш использует спектральный смерч.

*Успех: 11*

Мы разбрасываем цветы по комнате.

*Успех: 74*

*Мастер:*

Дэш снова закручивает смерч, но на этот раз далеко не так эффективно (по -1 и -10 на роллы следующего хода всем мелким). Вы хватаете пару букетов цветов и разбрасываете вокруг – никакого результата.

"Ты меня не видишь, фроляйн!" – издевательски произносит голос у вас за спиной, после чего...

*Успех: 55*

Заколдованные ножницы А пытаются перерезать горло Дэш!

*Успех:  $86-10 = 76$*

Заколдованные ножницы Б втыкаются ей в бок.

*Успех:  $9-10 = 1$*

Заколдованные ножницы В кромсают вас!

*Успех:  $91-10 = 81$*

Заколдованные ножницы Г летят вам прямо в глаз!

*Успех: 52-10 = 42*

Одни из ножниц промахиваются и с размаху втыкаются в стену, где и остаются торчать, вторые ранят Дэш (-2), а ещё одни – вас (-2). И в этот момент за вашей спиной появляется Фон Шатен, полоснув вас по крупу! (-3)

Противники:

Фон Шатен, -29/???, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А: 3/4.

Заколдованные ножницы Б: 3/4.

Заколдованные ножницы В: 3/4.

Здоровье: 12 из 41.

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 46 из 54.

Состояние нормальное.

*Игроки:*

Дэш хватает кресло и размахивает во все стороны, используя его в качестве щита от ножниц.

Мы внимательно наблюдаем за следами на полу и цветах (ободранные лепестки прилепятся к мокрым ногам же), швыряя картограф в подозрительное место.

*(Реролл)*

*Приоритет: 100*

*Успех: 73*

*Успех: 5 (неясно, был ли применён бонус на исследование)*

*Мастер:*

Окей, **не** пропускаю омский пост, если вам это так не нравится, наслаждайтесь результатом. Особенно порадовало действие, направленное против инвиза, когда босс уже проявился.

Дэш хочет схватить кресло, но оно прикручено к полу! Впрочем, от пары атак за ним, возможно, удастся спрятаться (считаю за деф). Вы смотрите на следы на полу. Зачем – вы и сами не знаете.

Фон Шатен вонзает ножницы вам в бок!

*Успех: 37*

Заколдованные ножницы А преследуют Дэш.

*Успех: 75-20 = 55*

Заколдованные ножницы Б режут вас!

*Успех: 13*

Заколдованные ножницы В пытаются ударить вас в живот!

*Успех: 59*

Вы вскрикиваете от боли, отскакивая от кровожадного пегаса (-2), а в это время заколдованные ножницы сильно царапают ваше брюхо (-1). Дэш, кажется, тоже слегка досталось (-1). "Хватит жевать сопли, ну-ка вломим ему!"

Противники:

Фон Шатен, -29/???, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 3/4.

Заколдованные ножницы Б, 3/4.

Заколдованные ножницы В, 3/4.

Здоровье: 9 из 41.

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 45 из 54.

*Игроки:*

Мы вешаем на себя реген.

*Успех:*  $36+10 = 46$

Дэш пробивает молнией по Скайвинду Фону-Шатену.

*Успех:* 26

*Мастер:*

Вы подлечиваетесь магией, а Дэш в это время бьёт молнией мерзко смеющегося пегаса (-3).

В ответ он с разворота бросает ей в шею ножницы!

*Успех:* 81

Заколдованные ножницы А кромсают её!

*Успех:* 100

Заколдованные ножницы Б впиваются вам в бок.

*Успех:* 52

Заколдованные ножницы В царапают вас.

*Успех:* 31

Дэш вскрикивает от боли, вырывая из себя импровизированный метательный снаряд (-5), и тут ножницы врезаются ей в крыло, вырывая с мясом несколько маховых перьев! "Борода Селестии!" (-2 и статус). В это время одни из ножиц, охотящихся за вами, тоже достигают цели (-1).

Противники:

Фон Шатен, -32/???, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 3/4.

Заколдованные ножницы Б, 3/4.

Заколдованные ножницы В, 3/4.

Запас сил: 0 из 12.

Истощение!

Регенерация (3 хода).

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 38 из 54.

Запас сил: 7 из 12.

Неспособность летать, 2 хода.

*Игроки:*

Разбиваем зеркало, хватаем телекинезом осколки и  
метаем их в Фон-Шатена.

РД переёбывает с вертухи копытом Шатену.

*(Реролл)*

шанс

*Приоритет: 100*

мы

*Успех: 26*

Дэш

*Успех: 97*

Да! Больше острых предметов в воздухе при нулевом  
запасе сил и противнике с телекинезом!

*Мастер:*

Вы подбегаете к зеркалу и бьёте в него копытом. По стеклу идут трещины, но ни одного куса так и не выпадает. Дэш в это время, мельком глянув на своё попорченное крыло, подскакивает к Фон Шатену и несколько раз остервенело бьёт его копытом! (-4). Вырвавшись от неё, он снова растворяется в воздухе: "О, я уверять вас, меня тут нет!" Пара ножниц взлетает с пола...

Заколдованные ножницы А царапают Дэш.

*Успех: 68*

Заколдованные ножницы Б летят на вас!

*Успех: 36*

Заколдованные ножницы В врезаются вам в бок!

*Успех: 69*

Вам с Дэш снова достаётся от гадких ножниц (по -1).

Противники:

Фон Шатен, -36/???, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 3/4.

Заколдованные ножницы Б, 3/4.

Заколдованные ножницы В, 3/4.

Заколдованные ножницы Г, 4/4.

Заколдованные ножницы Д, 4/4.

Время: 6:55 утра.

Истощение!

Регенерация (2 хода).

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 37 из 54.  
Неспособность летать, 1 ход.

*Игроки:*

Блеать, мы этого засранца уже 600 постов мочим!

Уходим в защиту (правда, как именно – хз).

*Успех: 84*

Дэш использует радугу.

*Успех: 88*

*Мастер:*

Дэш снова вызывает радугу, а вы встаёте в защитную стойку. Тем временем ножниц становится ещё больше! Они висят в воздухе целой стаей!

Заколдованные ножницы А бросаются на Дэш!

*Успех: 90*

Заколдованные ножницы Б колют её в живот.

*Успех: 64*

Заколдованные ножницы В царапают вам бок!

*Успех:  $77-20 = 57$*

Заколдованные ножницы Г пытаются отрезать ваше ухо!

*Успех:  $64-20 = 44$*

Заколдованные ножницы Д влетают в вас с разгона.

*Успех:  $89-20 = 69$*

"Вы думать, что можете убить Фон Шатен? Ха-ха, вы попробуйте и посмотреть! Скоро ждать сюрприз!" Сам он

пока что появляется не спешит, зато его ножницы снова ранят  
Дэш (-3) и вас (-2).

Противники:

Фон Шатен: -36/???, невидимость, промок до нитки!

Заколдованные ножницы А, 3/4.

Заколдованные ножницы Б, 3/4.

Заколдованные ножницы В, 3/4.

Заколдованные ножницы Г, 4/4.

Заколдованные ножницы Д, 4/4.

Заколдованные ножницы Е, 4/4.

Заколдованные ножницы Ж, 4/4.

Здоровье: 8 из 41.

Запас сил: 1 из 12.

Истощение!

Регенерация (1 ход).

Рейнбоу Дэш.

Здоровье: 34 из 54.

Запас сил: 8 из 12.

Радужная аура (2 хода).

*Игроки:*

ЛОМАЕМ ЕМУ КРЫЛЬЯ!!!

*Приоритет: 100*

Мы, левое крыло.

*Успех: 60 = 100*

Дэш, правое крыло.

*Успех: 17*

*Мастер:*

Переполнившись гневом, вы подбегаете к Фон Шатену и со всей силы ломаете ему крыло! (-3 и статус)

"Ай, как нехорош!" – он отскакивает в сторону, осматривая неестественно вывернутую конечность и всё сильнее пошатываясь. "Что ж, вы меня победить. Это было весел! Ха-ха-кхх... – он закашливается, сплёвывает кровью и продолжает: – Но теперь я вынужден вас покидать. Ауфидерзейн!" Его окружает вихрь ножниц, не позволяющий вам подойти, в то время, как его силуэт подёргивается тёмным дымком... но проходят секунды, и ничего не происходит. Постепенно на его лице появляется выражение тревоги, вскоре сменяющееся откровенным страхом: "Не мочь быть! Я не понимать?! Как ты?.." Он в ужасе отшатывается от вас: "Ты... Ты!..", после чего падает, схватившись за сердце. Вокруг него на пол дождём сыплются ножницы. Дэш осторожно подходит к лежащему на полу пегасу и шевелит его ногой – никакой реакции. Тогда она пинает его посильнее, куда может дотянуться – этим местом оказывается круп – и отшатывается: "Его кьютимарка!" Вы подходите и выглядываете из-за плеча подруги – символ ножниц осыпается с его лиловой шерсти серебряной пылью и вскоре пропадает вовсе. "Да что тут, чёрт побери, происходит?" – негодует Дэш, хватая зловещего пегаса за грудь, но тут же выпускает и поворачивается к вам: "Знаешь... По-моему, он умер".

Бой закончен, Фон Шатен погибает! Получено 20 опыта.

Рэйнбоу Дэш покидает отряд.

Время: 7:00 утра.

Опыт: 27 из 45, 8 уровень.

Запас сил: 3 из 12.

*Игроки:*

"Ага, бывает".

С покерфейсом осматриваем труп.

*Успех:*  $14+10 = 24$

*Мастер:*

"Ага, бывает", – вы спокойно осматриваете труп, но у покойного, похоже, вообще не было седельной сумки. Дэш подходит к вам, нервно махая хвостом: "Да, кажется, теперь я понимаю, как тебе удалось сойтись с Твай всего за пару дней".

*Игроки:*

Тащим труп в библиотеку.

*Успех:* 66

*Мастер:*

Надо ввести правило на -10 к первому роллу любых действий вида "\* в библиотеку".

Вы хватаете труп за ноги и тащите по направлению к выходу, но он очень тяжёлый, а силы покидают вас вместе с напряжением битвы. "Слушай, я не хочу сказать, что этот гад не заслужил подобного, но что ты собираешься с ним делать? Ты же не хочешь тащиться по улице с трупом? – Дэш подходит к вам поближе. – Да ты и сама выглядишь – краше в гроб кладут!"

Время: 7:05 утра.

Олсо, я всю дорогу не считал защитный стат седла, лол. Ладно, всё равно бы победили (*думаю*), сейчас выхилую нахаляву, значит.

Так, один ролльчик.

*Успех: 63*

*Игроки:*

Ох-хо-хо. ГМ кидает кубики – плохая примета.

"Интересно было бы попробовать добраться до больницы самостоятельно. Новый опыт, знаешь ли. А то обычно меня туда приносят. Сообщи о произошедшем... м-м-м, куда следует сообщать в таких случаях".

*Успех:  $44+10 = 54$*

*Мастер:*

"Интересно было бы попробовать добраться до больницы самостоятельно. Новый опыт, знаешь ли. А то обычно меня туда приносят. Сообщи о произошедшем... м-м-м, куда следует сообщать в таких случаях". Дэш задумывается: "Ну, формально он не гражданин Клаудсейла, но ведь и не Понивилля всяко. Так что труп, по идее, должны осмотреть и похоронить пегасы. Хотя по мне, так лучше бы из него чучело сделать. – она безгливо смотрит на тело. – Он же какой-то драный колдун! А что он со мной... бррр. Так, знаешь что, давай не будем гнать и попробуем подумать, что как. А чтобы ты не отбросила копыта от кровопотери в процессе, дай-ка я тебе помогу!" Она достаёт из сумки аптечку и принимается бинтовать вас. Закончив и осмотрев

дело копыт своих, она гордо произносит: "Да, я ещё и так умею!"

+21 ХП.

Время: 7:15 утра.

Здоровье: 28 из 41.

Недавняя перевязка (сойдёт к 9:15).

*Игроки:*

ГМ, а ты нас починил на результат этого (*ссылка на ролл Мастера*) ролла, делённый на три?

*Мастер:*

Лол, а и правда, но нет, формула вообще другая.

Алсо меня пугает упорство, с которым вы хотите таскать труп по улицам, показывать его знакомым и проводить вскрытие.

*Игроки:*

Дэш, давай не будем никуда ничего сообщать. Сбегай за Пинки, а я пока посторожу труп. Надо провести аутопсию, пока шухеру не навелось. Она умеет, я знаю.

*Приоритет: 99*

*Успех:  $34+10 = 44$*

*Мастер:*

"Дэш, давай не будем никуда ничего сообщать. Сбегай за Пинки, а я пока посторожу труп". Дэш неуверенно переминается с ноги на ногу: "Ты уверена, что это хорошая

идея? Ладно я, я во время гонок на всякое насмотрелась, но Пинки? Как она к этому отнесётся, да и, хе-хе, есть у неё одна проблема с головой. Ты когда-нибудь начинала свой день привязанной к кровати?"

*Игроки:*

Просто скажи ей, что мы будем играть в весёлую игру.

*Приоритет: 99*

*Успех:  $51+10 = 61$*

*Мастер:*

"Просто скажи ей что мы будем играть в весёлую игру",  
– Дэш странно смотрит на вас, но пожимает плечами и выходит на улицу. Вскоре вы слышите за дверью озорной голос Пинки, и вот она входит: "Дэши сказала, что у тебя есть для меня сюрприз! О, о, а почему этот жеребец лежит на полу?"

*Ожидая её, вы чуть-чуть отдохнули.*

Время: 7:35 утра.

Запас сил: 4 из 12.

Сытость: 7 из 10.

*Игроки:*

"Это и есть сюрприз".

Улыбаемся.

"Можешь его обследовать?"

*Успех:  $8+10 = 18$*

*Мастер:*

Вы улыбаетесь: "Это и есть сюрприз – можешь его обследовать?" Пинки подходит к телу и смотрит на него. Проходит пара минут, и вы решаете проверить, как у неё дела. "Пинки, ты..." – трогаете вы её за плечо, а в следующую секунду обнаруживаете себя лежащей на полу, а над вами возвышается уже знакомая зловещая пони с прямыми волосами, бодро щёлкающая ножницами: "Привееет, Дайси!"

Время: 7:40 утра.

*Игроки:*

Орать о помощи.

*Успех: 31*

*Мастер:*

Вы, отбиваясь от обезумевшей пони, орёте на помощь – и в комнату и правда кто-то врывается! Обернувшись, вы видите, что это – отряд королевских гвардейцев в полном боевом облачении. За их спинами маячит Дэш: "Нет, убийца – не эта розовая, а та, что снизу. Осторожнее с ней, у неё крыша вообще напрочь сорвана!"

*Игроки:*

Закономерно.

Спасибо за игру, Трикси, давайте спать?

Это была самооборона! Тот лиловый пегас пытался нас убить!

*Успех: 8+10 = 18*

*Мастер:*

"Это была самооборона! Тот лиловый пегас пытался нас убить!" Но стражники даже не слушают вас – несколько ударов копытом в живот, кандалы на все четыре ноги, мешок на голову... Вас выводят из здания спа – вы ничего не видите, но, судя по гаму, вокруг уже собралась приличная толпа. Вы можете различить отдельные выкрики вроде "Убийца!", "Почему Фон Шатена? Ты завидовала ему, сволочь?" или "Позор рода пони!" Потом крики внезапно затихают и вы слышите цокот чьих-то копыт. Похоже на то, что идут двое. "...Значит, это всё – правда?" – вы узнаете голос Твайлайт! "Тва!.." – начинаете вы, но тут же получаете копытом по рёбрам. Вы слышите, как она подходит к вам ближе, а другой голос сзади предостерегает её: "Твайлайт Спаркл, не подходи слишком близко. Я знаю, что ты к ней чувствовала, но теперь тебе лучше забыть это, как страшный сон" – "...Да, принцесса", – отвечает столь милый вам голос, после чего его обладательница разворачивается и убегает в слезах. "Наконец-то мы нашли эту сумасшедшую. Доставьте её в моё подземелье как можно быстрее. В цепях, – раздаёт указания второй голос, после чего тихо-тихо говорит вам – очевидно, его обладательница подошла вплотную: – Вот вы и попались, суки. И чего вам в своём континууме не сидится, мартышки лысые?"

Вы вскрикиваете и просыпаетесь на копытах у Рейнбоу Дэш: "Да, я ещё и так умею! Хотя с обезболивающим, помоему, перестаралась, что-то тебя совсем вырубил".

Время: 7:15 утра.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 8 из 10.

*Игроки:*

"Да я и сейчас не очень хорошо соображаю..."

Уснуть крепким исцеляющим сном.

*Приоритет: 100*

*Успех: 85 (неясно, был ли применён навык "Красноречие")*

Алсо, спасибо, Трикси! Я спать.

*Мастер:*

"Да я и сейчас не очень хорошо соображаю..." Вы поворачиваетесь поудобнее и засыпаете в обнимку с Дэш.

День 8.

Место: Понивилль, спа.

Время: 7:15 утра.

Здоровье: 28 из 41.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Недавняя перевязка (сойдёт к 9:15).

Экипированы подковы, седло.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", 8 золотых монет.

*>Трикси же не бросил дайс на то, сколько мы спать будем!*

Ас ю виш.

1 +...

*Результат броска: 2 из 3, всего  $1+2 = 3$  часа.*

*Игроки:*

Если, конечно, проснёмся там, где уснули, а не где-нибудь ещё.

(Например, в тюремной камере, где нам объяснят, что история с "обезболивающим" нам привиделась из-за того, что сильно ударили в голову при аресте. а теперь встать, суд идёт.)

Йоу, пёс, мы слышали, что вам нравятся рояли в кустах.

С нашим ГМом не приходится тужить.

## Глава 19

*Мастер:*

Спали вы недолгим, беспокойным сном, и ваш обычный кошмар тоже получился каким-то тусклым и бесцветным. Открыв глаза, вы решаете осмотреться... "Не вертись ты, полежи спокойно, повязки собьёшь. Ты вообще когда-нибудь слышала о поддержании себя в форме? На тебе живого места нет! Я всю аптечку на тебя извела, и этого даже на половину твоих болячек не хватило!" Дэш берёт зубами из тазика смоченное чем-то приятно пахнущим полотенце и прикладывает к вашей спине. "Хорошо, что у них тут всякие клёвые припарки есть. Не переживай, тебя-то уж я как-нибудь на ноги поставлю... – она морщится и вылизывает свежую рану на своём боку. – Да, кстати, и это... как тебя звать-то? Что-то совсем из головы вылетело со всей этой вознёй".

День 8.

Место: Понивилль, спа.

Время: 10:15 утра.

Опыт: 27 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 33 из 41.

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло.

Навыки: исследователь, красноречие, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", 8 золотых монет.

*Игроки:*

Зови меня Дайси, и спасибо большое...

Кастуем реген на Дэш.

*(Реролл)*

А мне вот это нравится.

*Успех:  $16+10 = 26$*

*Мастер:*

"Зови меня Дайси, и спасибо большое..." – вы накладываете на Дэш регенерацию, но получается откровенно слабенько, так что это даже она понимает и смеётся: "Дайси, медик из тебя, как... Впрочем, может, и ты не совсем безнадежна. Хочешь, я могу тебя научить... но с одним условием?" – она лукаво смотрит на вас.

Запас сил: 7 из 12.

*Игроки:*

Научи падать в обморок от болевого шока хотя бы раз в трое суток, а не каждые несколько часов. Кстати, это ведь ты просила меня измерить погоду, а не э-э... кто-то?

*Успех:  $31+10 = 41$*

*Мастер:*

"Кстати, это ведь ты просила меня измерить погоду, а не э-э... кто-то?" Дэш удивлённо наклоняется к вам: "Конечно! Я ж тебе всё объяснила про ветер. Погоди, или ты думала, что я уже несколько дней..." – она не договаривает и морщится.

*Игроки:*

Тогда что это за чёртова игла была встроена в этот твой картограф, и почему ты меня о ней не предупредила? Было больно, знаешь ли.

*Приоритет: 100*

*Успех:  $71+10 = 81$*

*Мастер:*

"Тогда что это за чёртова игла была встроена в этот твой картограф, и почему ты меня о ней не предупредила? Было больно, знаешь ли". – "Хе-хе-хе... Извини, это у нас такой обычай – перворазников не предупреждать. Вообще, достаточно послюнить какую-нибудь палочку, выкусить пару волосков, прилепить к ней и сунуть её вместо копыта, срабатывает так же. А вообще это нужно для... ну... в общем, точно не скажу, как-то связано с определением того, кто делал снимок. Наши погодные машины основаны на древних технологиях – сама знаешь, там хрен поймёшь, что для чего наворочено. Да и не тебе говорить про боль, ты же уже большая девочка. А судя по состоянию твоей шкурки, на тебя разве что пианино не роняли".

Время: 10:20 утра.

*Игроки:*

"Кое-чему научить? Звучит заманчиво". Подняться на ноги.

*Приоритет: 100*

*Успех:  $1+10 = 11$*

*Мастер:*

Договорив, Дэш снова поворачивается к тазику. "Ладно, так о чём ты говорила? Кое-чему научить? Звучит заманчиво", – вы встаёте и чувствуете, как какая-то из её повязок рвётся вместе с коркой запёкшейся крови. "Да говорила же я тебе, лежи смирно! Что за шило у тебя под хвостом?"

-3 XII.

Здоровье: 30 из 41.

*Игроки:*

"Какая есть". Пожимаем плечами и предоставляем Дэш возможность спокойно нас обработать. "Так о чём ты хотела со мной поговорить?"

*Успех:*  $81+10 = 91$

*Мастер:*

"Какая есть, – пожимаете плечами вы и возвращаетесь на кушетку, на которой лежали до этого. – Так о чём ты хотела со мной поговорить?" Дэш немного ворчит, осматривая вас, а затем продолжает: "Я могу научить тебя основам первой помощи – нас всех в лётных школах этому учат, ведь случись что с погодным патрульным в каком-нибудь Закрупинске, куда его занесёт, до врачей не добраться. Ну, и практики у меня было достаточно – гонки, сама понимаешь, травмы и всё такое. Думаю, тебе с твоим стилем жизни это будет очень полезно".

*Игроки:*

Будет, это точно, а что за условие?

*Приоритет: 98*

*Успех:  $84+10 = 94$*

*Мастер:*

"Будет, это точно, а что за условие?" Дэш усмехается и отвечает озорным тоном: "Тренироваться будешь на мне! Ну что, по копытам?"

*Игроки:*

"По копытам!" С чего начнём?

*Успех:  $31+10 = 41$*

*Мастер:*

За что люблю бои – там хоть понятно, что делать с какой градацией фейла.

"По копытам!" Дэш коротко и чётко объясняет основы, после чего вручает вам бинт и начинает показывать на себе, комментируя ваши действия фразами вроде: "Так, вот тут посильнее... сильнее... да!" К концу процедуры ваши щёки горят. "Так, ну что я тебе скажу... – она встаёт и с разных сторон осматривает своё забинтованное копыто. – На удивление неплохо для новичка. Ты точно раньше этим не занималась?"

Получен навык "медик": способность восстанавливать здоровье вне боя с помощью перевязки и обработки ран. Занимает 10 минут и восстанавливает (кол-во потерянных ХП)\*(процент успешности действия), но не менее 5 ХП. После применения накладывает двухчасовой статус, не

позволяющий производить повторную перевязку и приводящий к потере половины вылеченного здоровья в случае получения боевого урона. Требуется и расходует аптечку для применения, она может быть заменена импровизированными бинтами (любой достаточно крупный и чистый кусок ткани), но тогда лечение будет в 2 раза слабее. Кроме того, заклинание регенерации восстанавливает дополнительно 1 ХП в момент наложения.

Время: 10:35 утра.

Сытость: 6 из 10.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

*Игроки:*

- Не уверена... Я же говорила про потерю памяти?

И ТУТ НАБРАСЫВАЕМСЯ НА НЕЁ И ЦЕЛУЕМ.

*Приоритет: 99*

*Успех:  $75+10 = 85$*

*Мастер:*

"Не уверена... Я же говорила про потерю памяти?" – "Ах да..." – Дэш задумывается, и тут вы толкаете её на кушетку и целуете в шею. Она на секунду закрывает глаза от удовольствия, но потом быстро отстраняет вас мягким, но настойчивым движением копыта: "Чёрт, я хотела тебя подразнить, но ты меня уделала! Эх, если б не Твай... Но у вас с ней всё серьёзно, я же вижу. А я никогда не подвожу друзей, так что... Короче, жаль, что я так долго подозревала тебя чёрт-те в чём и в итоге проворонила свой шанс". Она

встаёт и кладёт вам копыто на плечо: "Надеюсь, у тебя с ней получится лучше, чем у меня".

Время: 10:40 утра.

*Игроки:*

(я же говорил, что Дэш лесбиянка)

"Дэши, я всё понимаю... Но тут ТРУП, КОТОРЫЙ УЖЕ НАЧИНАЕТ ГНИТЬ, и лучше нам избавиться от него".

*Успех: 70 = 100*

*Мастер:*

"Дэши, я всё понимаю... Но тут ТРУП, КОТОРЫЙ УЖЕ НАЧИНАЕТ ГНИТЬ, и лучше нам избавиться от него". – "А, ты про этого урода... Вот же ж, никогда бы не подумала, что смогу совершить убийство и так спокойно об этом говорить, но... – она мрачнеет. – Он это заслужил. Я раньше думала, что больше всего на свете люблю гоняться и побеждать, но вот сейчас поняла кое-что важное – больше всего я люблю свободу. Почему, собственно, меня и бесит вся эта история с кьютимарками. Но этот гад, то, что он делал с окружающими – это верх подлости. Я не знаю, в чём ещё он там был замешан, каким местом колдовал, почему у него не было марки и что ему было нужно, но вот за те несколько часов, когда я его... в общем, если бы этот паразит сейчас был жив, я бы убила его ещё раз! Что же до тела, тут вообще странная история: пока ты спала, я сгоняла к нашим, и они прислали отряд стражи. Целый отряд гвардейцев, прикинь? А дальше ещё круче – те пришли, быстренько всё тут осмотрели, запихнули этого мерина в чёрный мешок и так же быстро молча свалили. Сказали только, что нам беспокоиться не о

чем. Круто, а? А снаружи в это время та-акое началось! Все, кого он успел обкорнать, прибежали требовать парики или ещё чего взамен своих кудряшек. Колдовство-то его, видать, накрылось вместе с ним, вот до всех и дошло. Ты только прикинь эту картину: гвардейцы с каменными мордами, толпа коротко подстриженных пони осаждают спа, визг, гам!.. Такая умора!" По ходу своего повествования Дэш всё больше распаляется, и под конец уже летает по комнате, размахивая копытами и показывая, что же как происходило: "Бабах! Ха-ха, не, ну ты представь себе её лицо!" Наконец, она успокаивается и приземляется: "Уф, в общем, утро выдалось насыщенное. И это... ты меня, как-никак, спасла от мрази этой. Если я ещё что-то понимаю, где-то через полчаса ветер с запада подует, но пока у нас ещё есть время, хочешь, я тебе сделаю массажик? По-моему, тебе не помешает расслабиться".

Время: 10:45 утра.

*Игроки:*

"Прости, Дэш, но... это уже перебор. Я очень хорошо отношусь к тебе, но массаж – это слишком интимно. Спасибо тебе, давай лучше выберемся наружу и просто подышим воздухом. Мне приятно твоё общество".

*(Реролл)*

Реролл!

*Приоритет: 100*

*Успех: 44+10 = 54*

*Мастер:*

"Прости, Дэш, но... это уже перебор. Я очень хорошо отношусь к тебе, но массаж – это слишком интимно. Спасибо тебе, давай лучше выберемся наружу и просто подышим воздухом. Мне приятно твоё общество". – "Ты уши не моешь по утрам? Я же сказала, я никогда не подведу Твай. Ну, раз не хочешь массаж, тебе же хуже! – она махает хвостом у вас перед носом и направляется к двери. – Давай, пошли, хороша уже притворяться умирающей!"

*Игроки:*

Ладно, Дэш. Не переживай. Есть альтернативный способ развития наших отношений. Пойдём соберём всех у Рарити и обсудим строительство дирижабля. Идёт война, Понивиллю нужно мощное воздушное судно для защиты. Я думаю, что мы сможем построить дирижабль совместными усилиями. А потом я буду делать тебе массажик сколько хочешь. :3 По копытам?

*Успех:  $8+10 = 18$*

*Мастер:*

Вы с ней выходите на улицу. "Дэш, а давай соберём всех наших подруг и построим дирижабль? Идёт война..." Она с лёгким ужасом смотрит на вас: "Чёрт, с обезболивающим я точно переборщила. Ой, а что это?" – она удивлённо показывает куда-то в небо. Вы поворачиваетесь, и тут она стремительно подскакивает, зарывается носом в вашу шерсть и делает глубокий вдох, после чего сразу взлетает на несколько метров и только тогда выдыхает: "Ахххх... Всё-таки, ты потрясно пахнешь. Ну, бывай!" – после чего исчезает в небе.

*Игроки:*

"Ненормальная..." – тихо говорим мы и отправляемся рассказывать Рэрити, возможно, лучшую новость в её жизни, новость про смерть её конкурента. Хех.

*Приоритет: 98*

*Успех: 38*

*Мастер:*

"Ненормальная..." – трясёте головой вы и направляетесь в бутик. Всё-таки идти вам поначалу тяжело. Дойдя же до "Карусели", вы видите огромную очередь, протянувшуюся через половину улицы...

*-1 запаса сил*

Место: Понивилль, у "Карусели".

Время: 11:00 утра.

*Игроки:*

Орём "РААААРИТИ, ЭТО ЯЯЯЯ" на всю улицу громче сирены дирижабля, пытаюсь привлечь её внимание. Остальным поням в стиле Пинки объясняем, что мы тут вип-персона.

*(Реролл)*

*Успех: 83+10 = 93*

*Мастер:*

Вы громко-громко кричите Рарити, что это вы, стараясь перебить гомон толпы. Она высовывается из дверей: "О, это ты! Заходи, заходи! Так, не толпитесь, пропустите!" Толпа

недовольно раздвигается, пуская вас внутрь. Стоит вам зайти, Рарити просто визжит от восторга, прижав к лицу копыта: "Дорогуша, ты чудо, ты меня буквально спасла! Когда я услышала от одной знакомой, что Фон Шатен срочно уехал после встречи с какой-то единорожкой, я сразу поняла, что это была ты, но что началось потом! Все пони, обезображенные этим чудовищем, как по команде осознали свою ошибку – разве не удивительно? И куда они обратились за помощью? Ко мне! Если бы я брала с них полную цену, я бы смогла за день заработать достаточно, чтобы переехать в Кантерлот, но это было бы низко, так что я объявила скидки!" – говоря всё это, она с помощью телекинеза работает разом над тремя париками разной степени готовности. "Восстанавливать порушенную красоту – мой священный долг! Особенно теперь, когда они все поняли свою ошибку и признали мою правоту. Извини, что не могу уделить тебе больше времени, но ты сама видишь – работы неувпроворот! Да, кстати, а что ты такое ему сказала?"

*+5 опыта*

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Опыт: 32 из 45, 8 уровень.

Запас сил: 6 из 12.

*Игроки:*

"Пусть это останется моим секретом, хорошо? Может, я и потеряла память, но мои навыки убеждения остались теми же. И наверно, я достойна хоть какой-то похвалы, а, Рэрити?"  
(хитрая рожа ИТТ)

*Приоритет: 98*

*Успех: 59+10 = 69*

*Мастер:*

Чего-то я не поня, чего ты от неё хочешь?

"Пусть это останется моим секретом, хорошо? Может, я и потеряла память, но мои навыки убеждения остались теми же. И наверно, я достойна хоть какой-то похвалы, а, Рарити?" Она мило улыбается вам: "Что ж, справедливый ответ. У дамы должны быть свои тайны, и ты и правда заслужила мою благодарность! Вот, держи. И заходи как-нибудь потом ко мне, посплетничаем! А теперь, если ты позволишь, мне надо найти одну..." – она нагибается к нижней полке шкафа и что-то сосредоточенно ищет.

*+2 опыта, +10 золота.*

Опыт: 34 из 45, 8 уровень.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", 18 золотых монет.

*Игроки:*

На рынок, покупать шмотки и самозарядные лучемёты.

*Успех: 62*

*Мастер:*

Вы решаете заскочить на рынок. Ассортимент там успел несколько измениться:

*Яблоки – 1 золотой штука.*

*Узелок с пряно пахнущими травами – 2 золотых.*

*Снотворное – 3 золотых.*

*Дротики игральные "Юникорн Павер" – 3 золотых штука.*

*Аптечка "Мегахелс" – 6 золотых.*

*Солнечные очки "Диал" – 8 золотых.*

Место: Понивилль, рынок.

Время: 11:15 утра.

*Игроки:*

Покупаем аптечку и солнечные очки (в стратосфере оче яркое солнце!).

*Успех: 29*

*Мастер:*

Вы покупаете аптечку и стильные солнечные очки (иммунитет к ослеплению и стильный внешний вид!). На рынке нынче не протолкнуться, и товары буквально исчезают с полок на глазах... Куда дальше?

Время: 11:20 утра.

Экипированы подковы, седло, очки.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", аптечка, 4 золотых монеты.

*Игроки:*

Наверно, я покажусь предсказуемым... **НО МЫ ИДЕМ В БИБЛИОТЕКУ!**

*Успех: 60 = 100*

*Мастер:*

Бля, как? Как можно эпично пойти в библиотеку? Это всё равно что эпично почистить зубы. Ладно, раз уж сегодня у нас день поебушечек...

Вы уже чисто на автопилоте идёте в библиотеку и тихо поднимаетесь в комнату Твайлайт. Она копается в груде книг и не замечает вас. Несколько секунд полюбовавшись линиями её тела, вы деликатно стучите в дверной косяк. "О, здравствуй! – тепло улыбается вам она и подходит потереться носами. – Давай выйдем на балкон? Я так устала читать разные версии по сути одних и тех же книг в попытках выискать крошечные несоответствия, что мне, наверно, стоит немного развеяться. А как у тебя дела?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 11:35 утра.

Сытость: 5 из 10.

*Игроки:*

"Как скажешь, Твай..."

Трёмся мордашками и идём с ней на балкон.

(А в чём соль дирижабля? Стим-панкеров дохуя?)

*Приоритет: 100*

*Успех:  $47+10 = 57$*

*Мастер:*

"Как скажешь, Твай..." Ещё раз потеревшись о её мордашку, вы выходите на балкон. Свежий ветерок треплет вашу гриву. "Жаль, что наше первое свидание так глупо закончилось. Как думаешь, может, стоит повторить?" – задумчиво спрашивает она, прижавшись к вам и глядя вдаль.

*Игроки:*

Прекрасная мысль. Слушай, Твай. А вызови-ка нам ту летающую колесницу, на которой ты приехала в Понивилль. Прокатимся под ночным небом высоко-высоко, с такой-то романтикой. И заодно я расскажу тебе кое-что интересное. :3

*Приоритет: 95*

*Успех: 57+10*

*Мастер:*

Пропущено по сверхзнанию ГГ – она первый эпизод сериала не смотрела и знать подобного не может.  
*троллфейс.ни*

Так что роллим.

*Игроки:*

Сука, ладно.

Прекрасная мысль. Слушай, Твай. А вызови-ка нам какой-нибудь романтический ДИРИЖАБЛЬ из Кантерлота. Прокатимся под ночным небом высоко-высоко, с такой-то романтикой. И заодно я расскажу тебе кое-что интересное. :3

*Приоритет: 94*

*Успех: 29+10 = 39*

*Мастер:*

39 – фейл. *покерфейс.ни*

"Прекрасная мысль. Слушай, Твай, идея: РОМАНТИЧЕСКИЙ ДИРИЖАБЛЬ!" – "Ой! – вздыхает она, заметив бинты на вашем теле. – Тебя опять по голове приложили? Где болит? Дай поцелую, и сразу пройдет!"

*Игроки:*

"Да, сегодня был тяжелый день... Приласкай меня, пожалуйста, мне тебя так не хватало... Здесь, сейчас, только я и ты. Это будет наше лучшее свидание..."

*Приоритет: 98*

*Успех:  $53+10 = 63$*

*Мастер:*

Поебушечки, поебушечки всюду!

"Да, сегодня был тяжелый день... Приласкай меня, пожалуйста, мне тебя так не хватало... Здесь, сейчас, только я и ты. Это будет наше лучшее свидание..." Вы несколько мгновений смотрите друг другу в глаза, и она дарит вам слегка неловкий, но очень чувственный поцелуй: "Дайси..."

Время: 11:40 утра.

*Игроки:*

Как ты относишься к тому, чтобы подняться на вершину Драконьей горы? Понивилль будет как на ладони. Я думаю, что это будет очень романтично.

*Успех: 100*

*Мастер:*

"Как ты относишься к тому, чтобы подняться на вершину Драконьей горы? Понивилль будет как на ладони. Я думаю, что это будет очень романтично". Твайлайт восхищённо смотрит на вас: "Да, ты всегда непредсказуема! Но Драконья гора? Это же так далеко... И Понивилль оттуда почти не

видно! Откуда у тебя постоянно берутся такие странные мыслы..." Твайлайт отрывается от вас и украдкой показывает копытом в небо: "Сделай вид, что просто стоишь рядом, я стесняюсь делать это при посторонних". Вы бросаете взгляд вверх – какой-то пегас улетает от библиотеки, прячась за облаками и стараясь держаться между вами и солнцем. Что-то в нём вам не нравится. "Всё, улетел, – снова прижимается к вам Твайлайт. – Ну так что, ты и правда хочешь отправиться в такой поход?"

*Игроки:*

Подожди, но я же недавно убила его!

*(Реролл)*

Гуро ИТТ.

*Успех:  $82+10 = 92$*

*Мастер:*

"Подожди, но я же недавно убила его!" – чешете вы копытом затылок. "...А? Ты узнала ту пони, которая сейчас над нами пролетела? Надо сказать, что мне она почему-то тоже показалась странной..."

*Игроки:*

"Прости, Твайлайт, я не хотела вываливать на тебя всё сразу вот так, но, видимо, придётся. Похоже, опасность, которая нам грозит, ближе, чем мне казалось, я боюсь за тебя..." Отводим Твай подальше от окон и рассказываем о походе в спа.

*Успех:  $82+10 = 92$*

*Мастер:*

"Прости, Твайлайт, я не хотела вываливать на тебя всё сразу вот так, но, видимо, придётся. Похоже, опасность, которая нам грозит, ближе, чем мне казалось. Я боюсь за тебя..." Вы заводите Твайлайт в дом и рассказываете про события в спа. "И он что, в самом деле заставил Дэш напасть на тебя? Дэш? Элемент верности?.. И левитировал разом целую кучу объектов, а ещё становился невидимым – пегас?!" Твайлайт начинает мерить комнату шагами. "Нет, нет, нет, это никак не могут быть шаманские практики вроде Зекориных. Что-то мне похожее попало в книги, когда я искала упоминания кютимарок... хм, и его марка как раз исчезла... Я обязательно проверю! А ты!.. – она тыкает копытом вам в грудь. – Во-первых, никогда больше не смей скрывать от меня подобное... Да, я поражена, я шокирована, борода Селестии! Но гораздо важнее понять, что за сила противостоит нам, чем задумываться над допустимостью насилия в моменты, когда тебя хотят резать!" Она немного успокаивается и продолжает: "Так, а во-вторых, осмотри, наконец, обломки этой проклятой баллисты и скажи, что об этом думаешь. Одна голова хорошо, а две лучше, знаешь ли".

Время: 11:45 утра.

*Игроки:*

"Ох, Твай, спасибо, я так боялась, что оттолкну тебя этим рассказом!"

Нежно кусаем её за ушко и бежим осматривать остатки баллисты.

*(Четвёртый реролл)*

*Приоритет: 98*

*Успех: 3+10 = 13*

*Мастер:*

И откусываем ей нахуй ухо, крик боль магическая контратака КРОВЬ КИШКИ ГОВНО МОЗГ НА СТЕНУ БРЫЗНУЛ КУСКИ ОБГОЛЕЛОГО МЯСА НА ПОЛУ ГЛАЗА ВЫТЕКЛИ ДРУЖБА ПРОЁБАНА (а вообще +10 у нас и на общение и на просмотр, всё-таки)

"Ох, Твай, спасибо, я так боялась, что оттолкну тебя этим рассказом!" – вы кусаете её за ушко, но слегка не рассчитываете силу. "Ууууй!" – жалобно взвизгивает она, одарив вас таким взглядом, что слова оказываются не нужны. Прикусив губу, вы убегаете осматривать проклятые обломки, но как будто бы и не видите их – перед глазами у вас стоит лицо Твай. Наконец, вы не выдерживаете и приходите к ней извиниться.

*Игроки:*

"Извини, я не знаю, что на меня нашло... Ты такая страстная... Ой, я, кажется, должна осмотреть баллисту, пока пока", – и идём осматривать ЭТУ ХРЕНОВУ БАЛЛИСТУ, ПОКА ТВАЙЛАЙТ ЕЩЕ ЖИВА.

*(Реролл)*

Там опять ассасин!

*Успех: 84+10 = 94*

*Мастер:*

"Извини, я не знаю, что на меня нашло... Ты такая страстная... Ой, я, кажется, должна осмотреть баллисту..."

Она, чуть улыбнувшись, отмахивается от вас, давая понять, что инцидент исчерпан, а вы возвращаетесь к обломкам и внимательным образом их изучаете. Вам удаётся понять следующее. Машина явно была изготовлена с использованием грубых инструментов, части как попало подгонялись друг к другу. Тетива сделана из конского волоса, деревянные части – из лёгких лиственных деревьев, вроде тех, что растут в лесу Вайттейл. Сбоку на борту выбит номер – судя по нему, их выпускают в очень больших количествах! Баллиста снабжена примитивным прицелом, не позволяющим рассчитывать поправку на дальность, а, скорее, рассчитанным на быстрое наведение на глаз, и свободно вращается, позволяя целиться чуть ли не вертикально вверх. Некоторые технические решения кажутся ну слишком уж хитрыми для псов, но машина явно не рассчитана для использования пони. Пора бы поделиться своими соображениями с Твай.

*+5 опыта.*

Время: 11:50 утра.

Опыт: 39 из 45, 8 уровень.

Игроки:

*>Пора бы поделиться своими соображениями с Твай.*

DO IT.

*Приоритет: 100*

*Успех: 73+10 = 83*

*Мастер:*

Вы возвращаетесь к Твайлайт и сухо пересказываете факты. "Ну ты сама-то поняла? Это не осадные машины, это

зенитные орудия массового производства. И использовать их могут только псы, – Твайлайт вздыхает. – Это, конечно, неприятно, но есть и хорошая сторона – пока я этого не поняла, я боялась, что врагом могут быть... ну... тоже пони. Или, скажем, грифоны. А теперь мы, по крайней мере, точно знаем, на что способен противник. У них нет своих сил в воздухе, поэтому они хотят лишиться нас этого преимущества. И только подумай – не откладывай ты так долго осмотр этой штуки, ты могла бы сразу догадаться, что этот вводящий моду на короткие причёски парикмахер напрямую связан с врагом! Но кто он, и каким образом... Ахррр, мы всё время на полшага позади!" Вы подходите к лиловой пони, чтобы как-то утешить её, но замечаете у неё за спиной огромную кобру, распутившую капюшон и готовую наброситься! Даже не успев толком понять, что делаете, вы отталкиваете подругу с дороги, и ядовитые зубы вонзаются в вашу ногу. Точным ударом другого копыта вы ломаете гадине хребет, поворачиваетесь к тонко взвизгнувшей при виде вцепившейся в вас змеи Твайлайт и проваливаетесь в темноту.

День 8.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 12:00 дня.

Опыт: 39 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 30 из 41.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Страшное отравление!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", аптечка, 4 золотых монеты.

*(после окончания главы Мастером было принято решение в дальнейшем игнорировать ходы на получение летательных аппаратов и/или осадных орудий)*

## Глава 20

### *Джважды юбилейная*

*Мастер:*

Вы снова как будто плаваете в каком-то буром океане, давящем на вас со всех сторон. Но теперь вам кажется, что вы тонете в нём... тонете...

И приходите в себя оттого, что Твай накрывает ваши губы своими! Не разобравшись толком, вы отвечаете на её немного странный поцелуй – и она отскакивает в другой угол комнаты, глядя на вас в изумлении. Вы замечаете, что она вся взъерошена и заплакана. Тем временем к ней успевает вернуться дар речи: "Ты что, притворялась?!" Вы непонимающе качаете головой, и её следующая фраза буквально кладёт вас на лопатки: "Я полчаса боролась за твою жизнь после того укуса, на ходу перепробовала кучу заклинаний, но ничего не помогало, а потом... а потом ты перестала дышать!" Она бросается обнимать вас: "Я думала, что ты умираешь!"

День 8.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 12:30 дня.

Опыт: 39 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 30 из 41.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", аптечка, 4 золотых монеты.

*Игроки:*

Больше змей не было? Кажется, кто-то к нам равнодушен. В плохом смысле.

*Успех:*  $67+10 = 77$

*Мастер:*

"Больше змей не было? Кажется, кто-то к нам равнодушен. В плохом смысле". – "Ты даже не представляешь, насколько! – сквозь слёзы счастья отвечает обнимающая вас единорожка. – Я читала про этих змей в книгах, они водятся на тысячи километров южнее отсюда. Она никак не могла попасть сюда сама! И от её яда у нас не могло быть антидота, поэтому я даже не попыталась бежать за помощью, а сразу стала пробовать магию... – она начинает рыдать с новой силой. – Но она не помогала, и когда ты... перестала дышать..." Через некоторое время она успокаивается и улыбается: "Ну ты меня и напугала, конечно. Я пытаюсь ей сделать искусственное дыхание, а она меня целует!" Твайлайт трясёт головой: "Как ты себя чувствуешь-то хоть?"

*Игроки:*

"Вроде всё в порядке, надеюсь, это не аукнется в будущем... И к тому же после того, как у меня срослась кость за несколько часов, я уже ничему не удивляюсь".

*(Реролл)*

*Приоритет:* 99

*Успех: 84+10 = 94*

*Мастер:*

"Вроде всё в порядке, надеюсь, это не аукнется в будущем... И к тому же после того, как у меня срослась кость за несколько часов, я уже ничему не удивляюсь". Твайлайт кивает: "Да, ты полна сюрпризов. Интересно было бы провести полное обследование! Ой, я, конечно, не в том плане, что хотела бы тебя вскрыть и изучить", – хихикает она, успокаиваясь. "Но сама посуди – ни в одной книге не сказано о том, чтобы кто-то из пони мог так быстро оправляться от тяжёлых ранений или яда... Хммм... Но в то же время неопасные для жизни раны на тебе так быстро затягиваются..." Твайлайт задумчиво осматривает вас: "Слушай... извини, можно я возьму у тебя пару волосков для исследования? Просто любопытно проверить кое-что".

*+1 опыта.*

Время: 12:35 дня.

Опыт: 40 из 45, 8 уровень.

*Игроки:*

Для тебя – сколько угодно. ~~Из какого места?~~

*Приоритет: 100*

*Успех: 37+10 = 47*

*Мастер:*

"Для тебя – сколько угодно!" Она наклоняется к вам и выкусывает пару волосков. "Ай!" – "Извини... так..." Твайлайт направляется к своему столу с химикатами, по

дороге зева: "Сколько же я всего за эти полчаса сколдовать успела, что так перенапряглась?"

*Игроки:*

"Тебе помочь? Постой, а не могло моё старнное исцеление вытянуть из тебя силы?! Как ты себя чувствуешь?"

*Приоритет: 95*

*Успех: 1+10*

"Я потом сделаю тебе расслабляющий массаж".

Поделиться, наконец, подозрениями о том, что мы и Фон Шатен – существа одной природы.

*(Ролл)*

Дайсы к этому посту.

*Приоритет: 96*

*Успех: 73+10 = 83*

*Мастер:*

"Я потом сделаю тебе расслабляющий массаж, – подходите вы к Твайлайт. – Слушай, Твай, такое дело..." Вы излагаете ей появившуюся у вас теорию о том, что вы имеете нечто общее с покойным Фон Шатеном. Она, внимательно выслушав вас, отвечает: "Ну... Конечно, судя по твоему описанию, он тоже делал вещи, на которые неспособны другие пегасы, и... но у него же, как ты сказала, не было кьютимарки! – показывает она копытом на ваш круп. – К тому же он был подлецом и делал страшные вещи, а ты... –"

она осекается, но быстро продолжает с усмешкой: – А ты просто немного сумасшедшая!"

*Игроки:*

"Спасибо за комплимент... но, Твайлайт, я ничего не помню, я даже не знаю, что обозначает моя кюотимарка! Кто знает, может, я была ужасной пони до амнезии... и иногда мне кажется, что лучше будет, если я никогда не вспомню былое", – и спрашиваем про её исследование.

*Успех:*  $18+10 = 28$

*Мастер:*

"Спасибо за комплимент... но, Твайлайт, я ничего не помню, я даже не знаю, что обозначает моя кюотимарка! Кто знает, может, я была ужасной пони до амнезии... и иногда мне кажется, что лучше будет, если я никогда не вспомню былое". – "Да-да, ага... – невпопад отвечает лиловая пони, покачиваясь, после чего встряхивается: – Ой, что-то я совсем засыпаю, извини. Что ты там про кюотимарку говорила?"

*Игроки:*

"Эх, ничего особенного. Твайлайт, мне кажется, тебе стоит отдохнуть. Но сначала нам таки стоит обсудить положение дел, и я всё ещё хочу узнать, зачем именно тебе мои волосы".

*(Реролл)*

*Приоритет:* 100

*Успех:*  $57+10 = 67$

*Мастер:*

"Эх, ничего особенного. Твайлайт, мне кажется, тебе стоит отдохнуть. Но сначала нам таки стоит обсудить положение дел, и я все ещё хочу узнать, зачем именно тебе мои волосы". Видно, как её охватывает внутренняя борьба, но в итоге она сдаётся и отвечает: "Ну... как бы это сказать... в общем, у меня родилось дикое предположение, что ты, возможно, не совсем пони. Нет-нет, послушай, я ничего не утверждаю, просто существуют заклинания, способные... в общем, забудь, это просто моя тяга к изучению всего непонятного", – она снова отчаянно зевает.

Время: 12:40 дня.

*Игроки:*

"Расскажи поподробнее об этом. Знаешь... Мне и самой пару раз приходила в голову эта мысль... Если сможешь хоть что-то узнать, сообщи мне, какая бы ни была правда".

*Успех:*  $98+10 = 100$

*Мастер:*

"Расскажи по подробнее об этом. Знаешь... Мне и самой пару раз приходила в голову эта мысль... Если сможешь хоть что-то узнать, сообщи мне, какая бы ни была правда". – "Ну, в книгах встречаются упоминания самых разных волшебных существ, способных принимать другие формы, а также заклинаний, которые могут приводить к подобным превращениям. Старайся не думать об этом напрасно, в любом случае эта магия не воздействует на личность изменяемого. Даже если – если! – с тобой и произошло что-то подобное, ты была собой и до этого, и останешься собой,

если заклинание убрать. Магия в данном случае меняет только форму. И даже если вдруг окажется, что ты не пони... да нет, это я так, теоретически... но всё равно даже тогда я не перестану тебя... О, ха-ха, смотри, я чуть не плеснула сюда чистой кислоты! – она осторожно опускает свои химические склянки, которыми только что оперировала, на стол. – Что-то я уже совсем глупости выдумываю, всё-таки надо спать. Добавлю только магическую защиту от змей на весь дом... – она зевает, колдуя что-то с закрытыми глазами, после чего улыбается: – Ой, я так скоро до кровати не дойду".

12:45 дня.

*Игроки:*

Помогаем Твайлайт добраться до кровати, желаем приятных снов и идём искать дохлую змею.

*Успех: 62*

*Мастер:*

Вы доводите засыпающую на ходу Твайлайт до кровати, укладываете и осматриваетесь в поисках дохлой змеи. Она лежит в углу комнаты.

*Игроки:*

(1)

Желаем Твай хорошо выспаться (*тырк мордочкой*), берём змею и оправляемся с ней к Флаттершай.

*Приоритет: 85*

*Успех: 49*

(2)

Кладём змею рядом с Твай. Ложимся рядом со змеёй.

*(Реролл)*

*Приоритет: 85*

*Успех: 43*

*Мастер:*

*Выбор варианта: 1*

"Крепких снов!" – вы трётесь носом о мордочку спящей единорожки, вздыхаете, забираете с собой труп змеи и идёте к Флаттершай. Вы долго стучите в дверь коттеджа, но никто не открывает.

Место: коттедж Флаттершай.

Время: 13:15 дня.

*Игроки:*

Заглянуть в окно, постучать ещё.

*(Третий реролл)*

реролл же

*Приоритет: 98*

*Успех: 98*

*Мастер:*

Вы заглядываете в окно – на подоконнике сидит Ангел, напряжённо всматривающийся куда-то вдаль и не обращающий на вас внимания. Выглядит он каким-то осунувшимся. И вообще, если подумать, питомцы живущей

тут пегасочки все как-то притихли – птицы, нахохлившись, молча сидят на ветках, кролики сбились в кучу посреди комнаты... Что-то тут не так!

*Игроки:*

Привлекаем внимание кролика, чтобы открыл дверь. Пытаемся узнать, что произошло с Флаттершай.

*(Реролл)*

*Приоритет: 99*

*Успех: 64*

*Мастер:*

Вы стараетесь привлечь внимание кролика, но от него, кажется, ничего не добиться – он просто сидит и смотрит в одну сторону.

*Игроки:*

Возвращаемся к двери, выносим её в стиле АЈ и заходим внутрь.

*(Реролл)*

И ещё разок.

*Успех: 21 (возможно +5 на атаку копытами?)*

*Мастер:*

Вы подходите к двери и со всей силы лягаете её! Она оказывается очень прочной, зато из приделанной снизу маленькой дверки высовывается Ангел, грустно крутит лапкой у виска и прячется обратно.

*Игроки:*

Покраснели от гнева и идём вокруг дома, чтобы найти ещё один способ попасть внутрь.

*Успех: 80 = 100*

*Мастер:*

Вы, разозлившись, обходите дом-дерево вокруг в поисках другого входа и замечаете какой-то объект, движущийся в сторону Понивилля. Подбежав ближе, вы понимаете, что это заколдованная маска Зекоры! Она летит зигзагами, поддёргиваясь, и не обращает на вас внимания. Выглядит она серьёзно повреждённой...

Время: 13:20 дня.

*Игроки:*

Отлавливаем маску телекинезом, если попытается атковать – добиваем и бежим туда, откуда она прилетела.

*(Реролл)*

*Успех: 40 = 1*

*Мастер:*

Проблем?

Вы ловите маску телекинезом. Несколько секунд упорно подёргавшись в направлении города, она, кажется, понимает, что причина остановки – вы, и атакует!

Начинается бой!

Противник: маска вуду, 5/20 ХП, 4/10 энергии.

Маска вуду запускает в вас шариком огня!

*Успех: 66*

Он больно опалает ваш бок! (-3)

Противник: маска вуду, 5/20 ХП, 2/10 энергии.

Здоровье: 27 из 41.

Запас сил: 5 из 12.

*Игроки:*

Быстро, решительно сжигаем.

*Приоритет: 100*

*Успех: 17+10 = 27*

*Мастер:*

Вы со всей силы пытаетесь заставить маску гореть, но её лишь слегка обжигает (-2).

В ответ она запускает в вас созданной с помощью магии сосулькой!

*Успех: 32*

Та разбивается вдребезги о ваше седло, не нанеся урона!

Противник: маска вуду, 3/20 ХП, 0/10 энергии.

*Игроки:*

Хахаха. А теперь – мощный брык задними копытами.

*Успех: 95+5 = 100*

*Мастер:*

Мощным ударом ног вы разбиваете её в щепки прямо влёт! И замечаете, что во рту маски был зажат локон розовых волос!

Победа!

*Получено 2 опыта.*

Время: 13:25 дня.

Опыт: 42 из 45, 8 уровень.

*Игроки:*

(1)

О НЕТ, ЧТО ТЫ СДЕЛАЛА С ПИНКИ, УРОДЛИВАЯ МАСКА?

*Приоритет: 100*

*Успех: 30 = 1*

(2)

Бежим туда, откуда она прилетела.

*Приоритет: 100*

*Успех: 53*

*Мастер:*

*Выбор варианта: 2*

Вы взбегаете на холм, чтобы взглянуть, откуда же она прилетела – сомнений нет, откуда-то с холмов к северу от Эверфри. Судя по всему, она двигалась из леса сначала на север, а оттуда уже взяла курс на Понивилль.

*Игроки:*

Превозмогая усталость, отправляемся спасать Флаттершай.

*Успех: 24*

*Мастер:*

Вы бросаетесь в сторону леса, по пути окончательно запыхавшись от бега по холмам. Вот и первые деревья. Но что же делать дальше? Вы понятия не имеете, откуда прилетела маска – следов-то они не оставляют...

Место: северная граница леса Эверфри.

Время: 13:40 дня.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Утомление.

*Игроки:*

Отдыхаем, переводим дух, осматриваемся.

*Приоритет: 99*

*Успех: 11*

*Мастер:*

Вы останавливаетесь и некоторое время внимательно всматриваетесь вглубь леса. Никого не видно.

Время: 13:45 дня.

*Игроки:*

Залезаем на ближайший холм, оттуда осматриваем окрестности, прислушиваемся.

*(Второй реролл)*

*Приоритет: 99*

*Успех: 21+10 = 31*

*Мастер:*

Вы с трудом влезаете на ближайший холм и смотрите на лес оттуда. По-прежнему не видно ничего интересного. Страшно палит солнце, а на небе всего несколько облаков.

Время: 13:50 дня.

*Игроки:*

Возносим молитву Селестии и двигаемся в лес на юг, осматриваясь и прислушиваясь.

*(Реролл)*

гг

*Приоритет: 98*

*Успех: 1*

*Мастер:*

Рольну кой-чего.

*Успех: 62*

Тишину леса нарушает крик: "Огонь!" В следующую секунду страшная боль пронзает вашу спину и могучий удар откидывает вас в сторону, а всё тот же голос раздаёт команды: "Давайте, пошевеливайтесь, убейте уже её, наконец!" Среди деревьев начинают мелькать псы!

Здоровье: 20 из 41.

*Игроки:*

Бежать, бежать ради своей жизни! Использовать все возможные укрытия – в сторону фермы.

*(Реролл)*

Реролл!

*Приоритет: 98*

*Успех: 52*

*Мастер:*

Вы бросаетесь бежать, лавируя среди деревьев, гортанные выкрики псов остаются чуть позади, но тут дорогу вам пересекает ручей!

*Игроки:*

Ну ручей же не река! Флаттрешай вон по нему пешком топала.

Вброд и дальше!

*(Реролл)*

гг

*Успех: 52*

алсо Флаттершай же

*Мастер:*

Вы бросаетесь вброд и бежите всё дальше. Деревья постепенно редеют. Кажется псы отстали.

Место: опушка леса Эверфри.

Время: 14:00 дня.

*Игроки:*

Идём на ферму Эплов.

*Успех:*  $80 = 100$

*Мастер:*

Вы бросаетесь к Свит Эппл Эйкрз. Когда её сады уже становятся чётко различимы, вы оглядываетесь назад и видите скользящую по земле тень. Подняв голову, вы замечаете высоко-высоко в небе пегаса, прячущегося за облака. Больше он не показывается, а вы тем временем доходите до фермы. Вам открывается картина того, как Макинтош пытается повалить засохшую яблоню, впрягшись в привязанный к её стволу трос, а Эпплджэк помогает ему, пинками расшатывая дерево.

Место: Свит Эппл Эйкрз.

Время: 14:15 дня.

*Игроки:*

Не сбавляя темпа бьём копытами в дерево и вне зависимости от того, упало или нет, говорим АЖ: "Нет времени на это, похоже, Флаттершай попала в беду!", а затем быстро пересказываем ей случившееся у дома ФШ и в лесу.

*(Реролл)*

А это прикольное.

*Приоритет:* 98

*Успех:*  $56+10 = 66$

*Мастер:*

Вы с разбегу валитесь к корням дерева и говорите удивлённым Эпплам: "Нет времени на это, похоже, Флаттершай попала в беду!" После чего пересказываете ваши опасения насчёт псов. "Псы в Эверфри? Но где именно?" – крепко хватает вас Эпплджэк.

*Игроки:*

Вот там прям за бугорком, с баллистой. Надо что-то делать!!!!

*Успех:*  $81+10 = 91$

*Мастер:*

"Вот там, за теми холмами. Они вооружены! Надо что-то де..." – ваш язык заплетается от усталости. Эпплджэк с Макинтошем переглядываются: "Эпплблум! А ну бегом сюда, доведи тётю до дому и уложи в койку, она на ногах не стоит. Мак, пойдём!" Отодвинув вас с дороги и в буквальном смысле бесцеремонно заткнув копытом в ответ на ваши попытки спорить, земная пони бросается в сторону леса. К вам подходит её младшая сестра: "Пойдём?"

*Игроки:*

Я только на полчаса вздремну... Нужно идти спасать мир, опять...

Пока не свалились с ног от усталости – идти с Эпплблум в дом, отдохнуть.

*Приоритет:* 99

*Успех:*  $68+10 = 78$

*Мастер:*

Вы понуро тащитесь в дом вслед за жеребёнком и быстро засыпаете. (3 +...

*Результат броска: 1 из 5, всего  $3+1 = 4$  часа.*

)

День 8.

Место: Свит Эппл Эйкрз.

Время: 14:15 дня.

Опыт: 42 из 45, 8 уровень.

Здоровье: 20 из 41.

Запас сил: 0 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Спим.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь.

Инвентарь: пустая книжка, ошейник, "картограф погоды", аптечка, труп кобры, 4 золотых монеты.

## Комментарии

*стр.6 ...Sonic Rainboom!..*

Подзаголовок шестнадцатой главы – это название шестнадцатой серии первого сезона.

*стр. 7...побеждаем...*

Бессмысленный ход почему-то не был отбракован Мастером. Но в конце ход всё равно проиграл – поэтому неясно, как бы он был обыгран.

*стр. 9 ...ниже воды, тише травы...*

Так в оригинале. Правильно "Тише воды, ниже травы".

*стр. 13 .../me...*

Во многих программах-чатах и онлайн-чатах эта команда вставляет в текст ник отправившего. В переносном смысле – используется вместо местоимения "Я".

*стр. 13 ...блджад...*

См. примечание к стр. 13 второго тома.

*стр. 18 ...95% пони – глупый табун...*

Пародируется фраза "95% людей – идиоты". Первоисточник распространения в качестве мема неясен, фраза была сильно популяризована статьёй на lurkmore, где в качестве источника указан, видимо, Д. Пучков.

*стр. 21 ...лиловый пегас с тёмными волосами...*

Внешность Фон Шатена – пародия на original character по имени Скайвинд, чей автор заказывал у художников романтические картинки с парой Скайвинд-Рейнбоу Дэш. Присвоение Рейнбоу каким-то ОС было замечено и

неодобрительно встречено частью сообщества, вплоть до ненависти к создателю ОС.

*стр. 24* ...исследуем его, исследуем его ещё раз...

Из пасты про Шиндовз: "ПЕРЕУСТАНОВИ ЕГО [Windows], ПЕРЕУСТАНОВИ ЕГО ЕЩЕ РАЗ".

*стр. 35* ...мне иногда кажется, что у наш рандом умеет думать, у него есть свои семьи и города...

Пародируется фраза из копрофильской копипасты "Вован": "Мне вообще кажется, что какашки, умеют думать, у них есть свои семьи, города, чувства..."

*стр. 36*

На картинке город Омск.

*стр. 39*

Намёк на мем – картинку с лётчиком с подписью "Я нихуя не понял". Изображение изначально взято с американского плаката времён Второй мировой войны, лицо лётчика выражает фрустрацию. Если кто-то нихуя не понял, он может сказать про себя "Я лётчик". Кажется, существует и понифицированный вариант картинку с лётчиком (нет, не в исполнении Мастера). Кроме того, позже появился вариант мема с улыбающимся показывающим большой палец лётчиком, с подписью "Я всё понял!"

*стр. 64* ...попаданца...

Возможно, игрок придерживался теории, что Фон Шатен – гость из иного мира?

*стр. 75* ...с покерфейсом...

Непроницаемое лицо игрока в покер. В данном случае, вероятно, имеется в виду его конкретное изображение из интернет-комиксов.

*стр. 77 ...Дэш, давай не будем никуда ничего сообщать...*

Начиная с этого хода (или чуть позже) Мастер, возможно, намеренно перестал отбраковывать несоответствующие сеттингу и бредовые действия (которых стало слишком много), чтобы проучить игроков, уже заранее решив, что это будет обёрнуто в сон.

*стр. 82 ...йоу, пёс, мы слышали, что вам нравятся...*

Мем с ведущим американской версии передачи "Тачку на прокачку" ("Pimp my ride") на MTV, рэпером Xzibit. Возник предположительно на форчане не позднее 2008 года. Общий вид: "Yo dawg, I heard you like X, so we put a X in your X so you can X1 while you X1". Изначально происходит от характерных фраз ведущего. Используется, когда какой-либо объект/явление находится внутри другого такого же объекта/явления. Например: "Yo dawg, I heard you like emulators, so we put an emulator in your emulator so you can emulate while you emulate". В данном случае – сон внутри сна, причём каждый раз это "рояль в кустах" от Мастера.

*стр. 82 ...с нашим ГМом не приходится тужить...*

Пародируется фраза из казачьей песни "Любо, братцы, любо".

*стр. 84 ...кто-то...*

У части игроков существовала теория, что Дэш длительное время находилась под майнд-контролем Фон Шатена, в том числе и когда давала погодный квест.

*стр. 105 ...джважды...*

Манера так писать – из пасты про корованы: "Я джва  
года хочу такую игру..."

*стр. 119* ...бежать, бежать ради своей жизни...

Скалькировано выражение "Run, run for your life!"