

GEN10 GAIA構想

21/5/6 大森滋

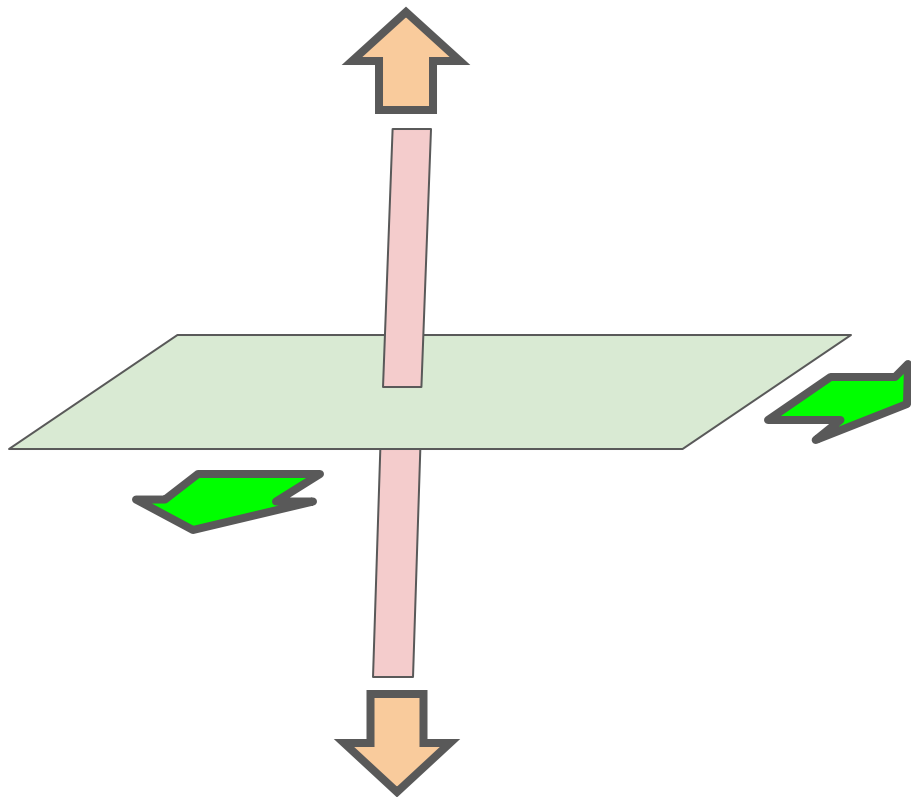
方向性

- **Ledendシリーズは掘り下げ**
ゲーマー向け。アクションの掘り下げ。
世界観、歴史の掘り下げ。
- **本編シリーズは広がり**
ターゲットは初心者、ファンなど幅広く。
また、通信での遊びの広がりを持たせる。

であることを踏まえ、
G A I Aでは

「オープンワールド + MMO」

を目指す。



表現

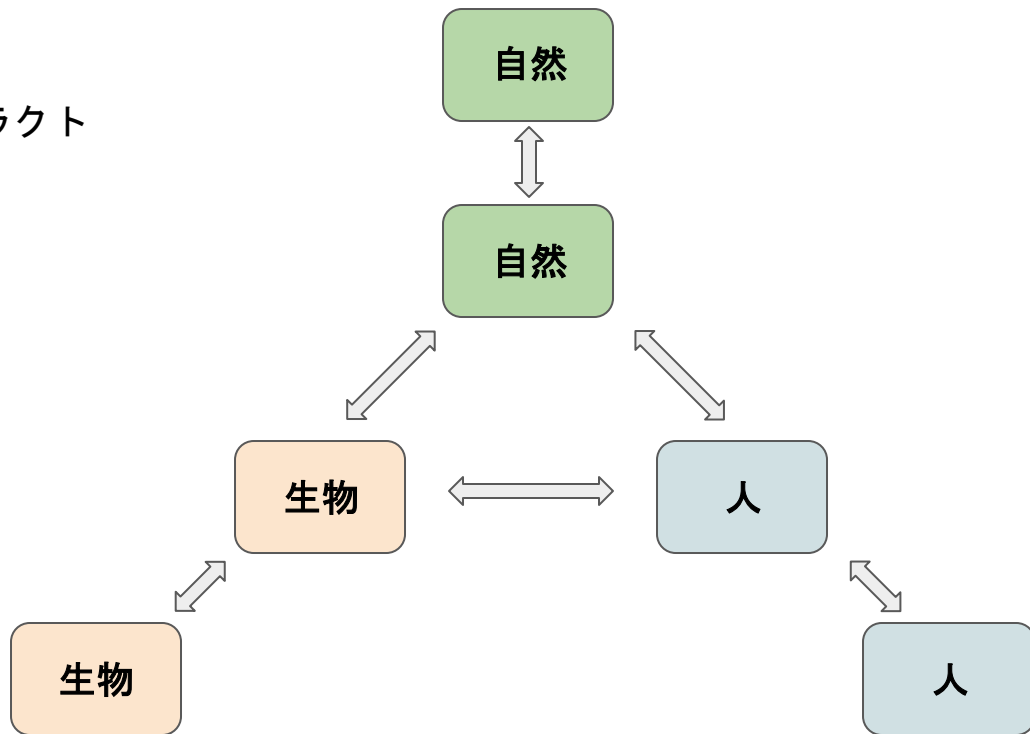
イメージタイトル：WAVE & WIND

「人」、「生物」、「自然」のインタラクト

- ・ 海と風
- ・ 自然表現の強化
- ・ 天候表現
- ・ ポケモンの野生表現
- ・ 新しい島の発見
- ・ 植生、それに関わる生態系
- ・ 生物のA I、生物同士の関わり



- ・ 「無限」に広がり続ける世界
- ・ それに沿った世界がGEN10



WIND & WAVE : 風と波



自然のインタラクション



自然のインタラクション：天候表現、風、光、霧、雲、雨



自然と人間のインタラクション



© Can Stock Photo - csp23846077

生物と人間のインタラクション

- ・ titanライドは一極集中 → 様々な特徴のポケモンとインタラクト（小さいポケモンには乗れない）



生物と自然のインタラクション



多種多様なポケモンとライド、接触、着せ替え



<https://www.4gamer.net/games/335/G033597/20210219094/>
<https://game.watch.impress.co.jp/docs/news/691375.html>

サバイバル・レスキュー：自然、生物、人



自然と共に
生きること

それだけで
ゲームになる



島とポケモンのプロシージャル適応

次世代に応用できる特別な1匹を作る。
titanでは1匹特別にライドポケモンを作った。
gaiaでは成長の在り方で形態が変わる
「多彩に進化するポケモン」を1匹作りたい。

※gaiaの世界でのみ姿を変える設定。

※spore <https://www.4gamer.net/games/020/G002026/20080814032/>

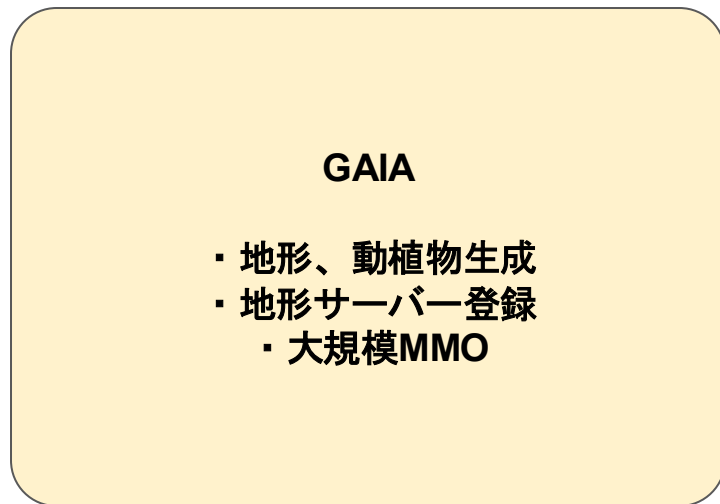


プレイヤーの遊び方によって、
無限に姿の変わる幼体ポケモン。
それに呼応して無限に姿が変わる島。

プレイヤーがそれぞれ島を作り、
サーバーで登録し、無限の島々と出会う。

各プロジェクトとの研究を連携

開発一部、二部、R&Dと連携し、研究を繋げていく。



ローカルとサーバーの連携

ローカル : GAIA

サーバー : NAIA

GAIA : player_A : 島、多彩ポケモン

GAIA : player_B : 島、多彩ポケモン

GAIA : player_C : 島、多彩ポケモン

アップ

サーバー : NAIA

島A、多彩ポケモンA

B

C

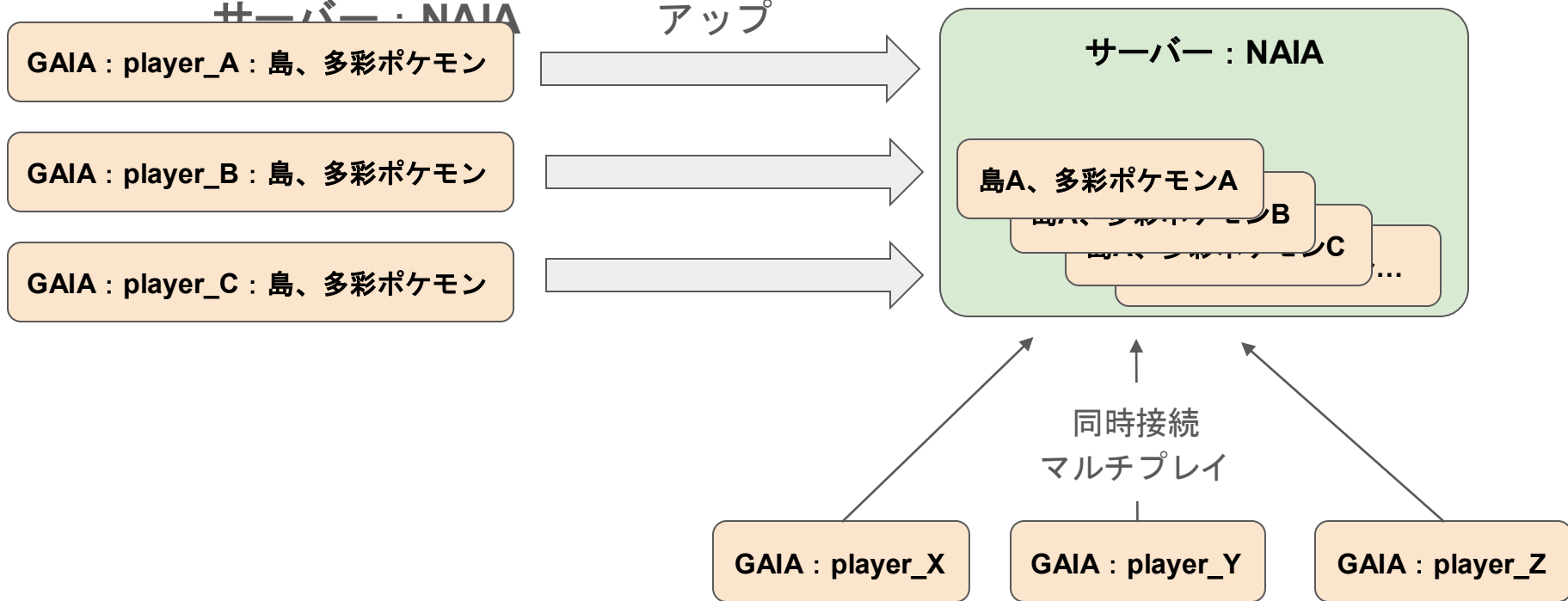
...

同時接続
マルチプレイ

GAIA : player_X

GAIA : player_Y

GAIA : player_Z



無限に広がる世界

