

Поней РПГ

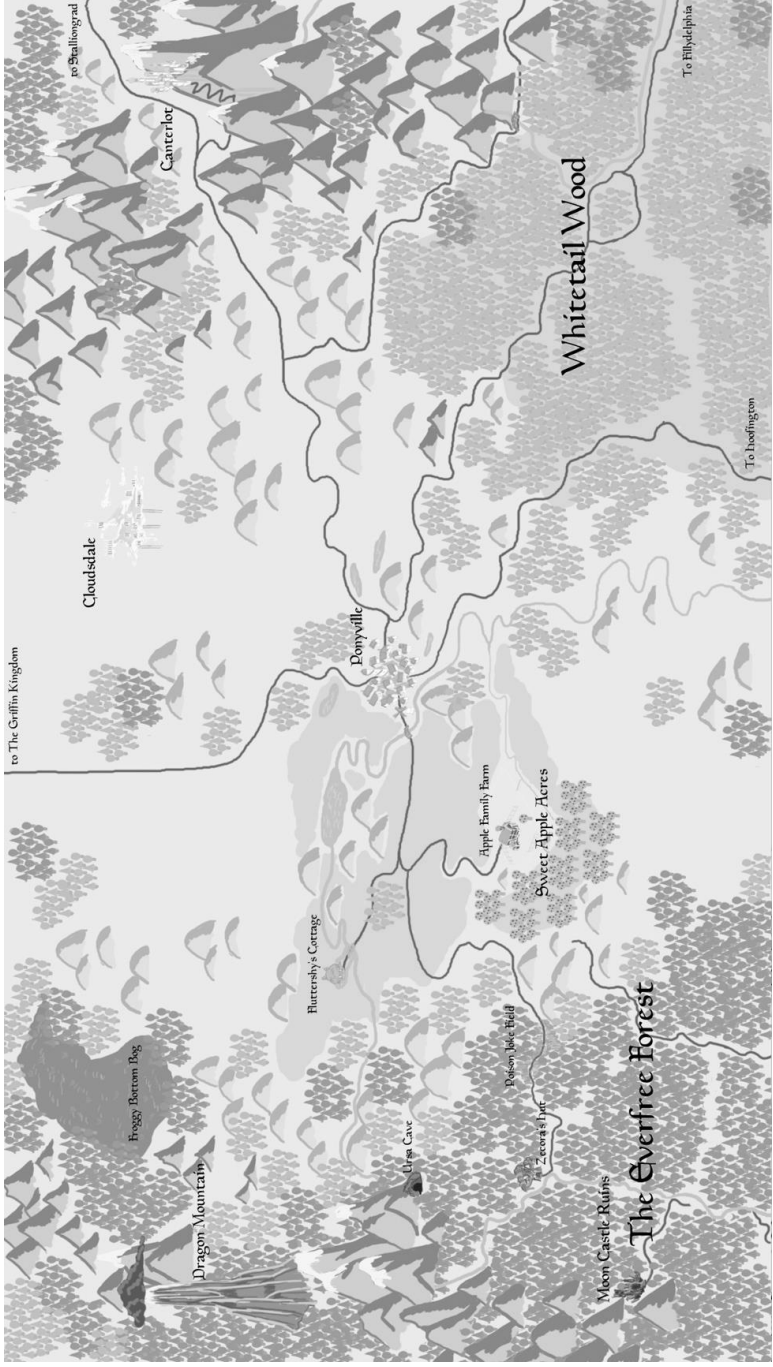
VI

главы 36 - 43



Оглавление

| | |
|-------------------|-----|
| Глава 36..... | 5 |
| Глава 37..... | 21 |
| Глава 38..... | 49 |
| Глава 39..... | 65 |
| Глава 40..... | 89 |
| Глава 41..... | 115 |
| Глава 42..... | 139 |
| Глава 43..... | 161 |
| Комментарии | 191 |



to The Griffin Kingdom

to Shalburgard

Cloudsdale

Froggy Bottom Bog

Dragon Mountain

Buttersby's Cottage

Donyville

Fire Cave

Apple Family Farm

Sweet Apple Acres

Poison Lake Field

Zecora's Hut

Whitetail Wood

Moon Castel Ruins

The Everfree Forest

To Fillydelphia

To hoofington

Глава 36

Мастер:

Вы, съёжившись под взглядами ошарашенных пони, подходите к лежащей на полу Рарити, чтобы посмотреть, что с ней. Вам удаётся расслышать, о чём же она причитает: "...всеблагая Селестия, прямо по шву! И собрала всю грязь с пола! Боюсь, тут уже ничего не поможет!" Она встаёт на ноги и буквально задыхается от гнева: "О нет, а мои волосы! Кто-о? Какая..." – она, наконец, поворачивается к вам и замирает: "ДАЙС?!" – "Э... Привет, Рар, ты как?" – высовывается у вас из-за спины Дэш. И в этот момент все стоящие вокруг вас пони, придя в себя, с воплями разбегаются, стараясь закрыть свои лица.

Странно, вроде бы вы головой не ударились?

День 13.

Место: Понивилль, некий дом.

Время: 14:15 (день).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 7 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, 0 золотых монет.

Игроки:

"Рэрити, прости, пожалуйста... Кстати, что тут происходит?"

Регенерируем ХП Рэрити и подходим к ней.

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: $77+10 = 87$

Мастер:

"Рэрити, прости, пожалуйста... Кстати, что тут происходит?" – подходите вы к ошарашенной единорожке, прикрываясь от поднятой паникующими пони пыли и, на всякий случай, подлечивая её магией. "Эммм... Это зависит от того, как много ты уже знаешь?" – пятится она назад, оглядываясь по сторонам, как будто ища путь к бегству.

Время: 14:20 (день).

Запас сил: 10 из 12.

Игроки:

Рарити, я хочу тебе помочь. Скажи, с чем ты связалась? Это наркотики? Алкоголь, азартные игры? Я твой друг, и прости ещё раз за удар.

(Третий реролл)

Успех: $90 = 100$

Мастер:

"Рарити, я хочу тебе помочь. Скажи, с чем ты связалась? Это наркотики? Алкоголь, азартные игры? Я твой друг, и прости ещё раз за удар". Белая единорожка некоторое время

мнётся и прячет глаза, но в итоге опускает голову и обречённо произносит: "Ах, если бы! Хотя, что уж теперь-то? Это... (по её телу проходит дрожь) ...клуб анонимных писателей и поэтов". Вы с подошедшей Дэш изумлённо переглядываетесь, она выразительно пожимает плечами. "Теперь вы будете меня ненавидеть, да?" – Рарити переводит полные слёз глаза с одной из вас на другую.

Игроки:

"Я уважаю интересы других пони, насколько чудными бы они ни были. А твой, Рарити, даже наоборот, достоин похвалы".

Успех: $11+10 = 21$

Мастер:

"Я уважаю интересы других пони, насколько чудными бы они ни были. А твой, Рарити, даже наоборот, достоин похвалы", – говорите вы как можно более дружелюбным голосом, но её реакция оказывается совершенно не такой, как вы ожидали: "Похвалы?! ПОХВАЛЫ?! Ты что, не понимаешь? Аххххррр!" – она в негодовании топает по полу копытами – смотрится это, правда, скорее элегантно и забавно, после чего бросается к выходу: "Дэш, Дайс, не говорите об этом никому!.. Умоляю!" Пришедшая с вами пегасочка пытается что-то сказать, на что Рарити лишь криком отвечает: "Да, да, ДА, борода Селестии!" – после чего убегает. Дэш потирает затылок копытом: "Я нифига не поняла".

Время: 14:25 (день).

Игроки:

Я думаю, ей надо немного остудиться, как думаешь, Дэш? Может, пока заглянем к Пинки? Она наверняка что-нибудь сегодня придумала!

(Четвёртый реролл)

Приоритет: 100

Успех: 99+10 = 100

Мастер:

"Я думаю, ей надо немного остудиться, как считаешь, Дэш? Может, пока заглянем к Пинки? Она наверняка что-нибудь сегодня придумала!" – "Хм. Я бы к ней и сама зашла... А, ладно. Только знаешь что, лучше и правда никому не говори про всё это, – она показывает копытом за спину, когда вы уже покидаете тот дом. – Судя по последней фразе Рарити, она и правда ну о-очень не хочет, чтобы кто-то узнал". Дэш слегка улыбается чему-то своему, и вы идёте дальше к "Сахарному уголку". Подойдя к нему, вы ещё с улицы замечаете Пинки, куда-тодвигающуюся вприпрыжку. Даш, кивнув вам, бросается вперёд. "Дэши, ты вернулась!" – на всю улицу орёт заметившая её розовая пони, бросаясь обниматься. К тому моменту, когда вы нагоняете пегасочку, они уже вовсю обсуждают что-то, прижавшись друг к другу. "Приветик, Дайси! – кивает вам Пинки. – Спасибо, что привела мне Дэши! Знаешь что? По поводу её возвращения надо устроить вечеринку!" – "Пинки, у меня есть ещё пара дел, может, потом?" – поворачивается к ней Дэш. "Ну, тогда ма-а-асенькую вечеринку, только для своих! – кивает земная пони, повернувшись к вам. – Ты с нами?" Дэш за её спиной украдкой делает вам какой-то выразительный жест.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 14:40 (день).

Сытость: 6 из 10.

Игроки:

Целуем Пинки.

(Третий реролл)

Приоритет: 98

Успех: 98

Мастер:

Вы подходите к ним и целуете слегка удивлённую Пинки, в ответ на что Дэш за её спиной выдаёт уже целую пантомиму: тыкает копытом в себя, машет двумя сложенными [копытами], как крыльями, показывает в сторону библиотеки, прикладывает копыто к голове, как рог единорога, тыкает в вас и наконец высовывает язык, закатывая глаза, после чего обращается к Пинки: "Забудь об этом, это она так, на спор со мной". – "А, ладно! – радостно кивает та, после чего хлопает себя по лбу: – Ах да, Дайси, твой торт же! Сейчас, секунду!" – она мигом бросается к своему магазинчику и возвращается обратно с коробкой: "Ну так как, ты с нами?"

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, кремовый торт, 0 золотых монет.

Игроки:

"А ты ещё не поняла? КОНЕЧНО ЖЕ!"

Приоритет: 100

Успех: 40 = 1

(Реролл спустя минуту и 12 секунд после окончания приёма ходов)

Приоритет: 100

Успех: 96+10

Мастер:

"А ты ещё не поняла? КОНЕЧНО ЖЕ!" Дэш за её спиной сокрушённо качает головой, закрывая лицо копытом, после чего вздыхает и уже хочет что-то сказать, но тут рядом приземляется знакомая вам пепельной масти пегасочка с гривой и хвостом цвета соломы, быстро здороваясь со всеми и обращаясь к Дэш: "Рейнбоу, вот ты где, срочно лети на базу!" – "Что-то случилось?" – "Всеобщий сбор по тревоге!" – "Но меня же исключили из патруля?" – "Ой! – смущённо улыбается посыльная пони, доставая из своей сумки конверт. – Забыла тебе передать ещё утром в Клаудсдейле". Снова тяжело вздохнув, Дэш берёт конверт, вскрывает и читает, после чего чуть веселеет: "Ты смотри-ка, "принимая во внимание ваши прошлые заслуги"! Ха-ха, давно бы так! Девчонки, извините, мне пора. Я снова лидер звена погодного патруля". И, уже обращаясь к Дерпи: "Давай, собирай остальных наших, я догоню. Что хоть стряслось-то?" – "Не знаю, я отвлеклась во время брифинга!" – доносится сверху бодрый голос. "Эх, не судьба! – вздыхает Дэш. – Надеюсь, это что-нибудь не слишком серьёзное. Лады, ещё увидимся". Она быстро целует Пинки, кивает вам и улетает следом за первой пегасочкой. Разом погрузневшая Пинки провожает её взглядом.

Время: 14:45 (день).

Игроки:

Говорим Пинки: "Ну что, вечеринка отменяется?" и идём к Эпплджек.

(Реролл)

Успех: $37+10 = 47$

Мастер:

"Ну что, вечеринка отменяется?" – говорите вы Пинки и видите, как по её телу бегут волны превращения. "А знаешь что, Да-а-айси... – протягивает она, облизываясь. – Гамми ведь – хищник. А это значит что-о?" Вы, не разбирая дороги, бросаетесь в сторону Свит Эппл Эйкрз, быстро преодолев первую половину пути, но потом сбив дыхание и долго проламываясь через заросли кустов, чтобы выйти на дорогу. "Даров, сахарок!" – кивает вам земная пони, ходящая между яблонь и придиричиво их осматривающая, поправляя шляпу.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок". *(так в оригинале)*

Время: 15:15 (день).

Игроки:

"ЭплДжек, можешь мне показать испорченные яблоки?"

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $48+10 = 58$

Мастер:

"Эпплджек, можешь мне показать испорченные яблоки?" Земная пони кивает, не поворачиваясь к вам и продолжая осматривать деревья: "От смотри, у хорошей яблони должен как-то вот настолько от земли быть прямой ствол, дальше

уже расходящийся ветками. Ага, эта в порядке... Яблоня – не куст, сечёшь? Хотя ладно, чё я тебя грузу, единороги в фермерстве смыслают, как... Так, эта тоже. Да, о чём я? Ага, так вот, один ствол, а вот это... Тпру! Во, гляди – от самой земли раздвоение, и дальше уже в два растёт. То есть что? Второй ствол – лишний!" – назидательно говорит она, достав из сумки мелок и поставив на этом дереве крестик. В этот самый момент вы слышите громкий треск дерева, и метрах в пятидесяти от вас одна из яблонь падает на землю. Эплджэк кричит в том направлении: "Макинтош, давай сюда, тут ещё одна!", после чего поворачивается к вам: "Хочешь посмотреть на больные яблоки, сахарок? Гляди, чего уж там!" – показывает она копытом в сторону своей плантации, не уточняя.

Игроки:

Целуем Эплджэк.

Приоритет: 96

Успех: 96

Мастер:

Вы подходите к печально вздохнувшей Эплджэк, поднимаете за подбородок её голову и отчаянно целуете. Совершенно неожиданно для вас она вам страстно отвечает! Ваш поцелуй длится добрых полминуты, и за это время вы успеваете почувствовать явственный вкус яблок на её губах – похоже, она перепробовала немало их в процессе осмотра яблонь. Наконец вы вырываетесь, чтобы перевести дыхание. Она подбирает шляпу, упавшую с её головы в процессе, смахивает с неё пыль и снова надевает, слегка улыбаясь: "Знаешь, поначалу, как ты ко мне полезла, хотела я съездить

тебе в глаз копытом, но потом поняла, что ты права. Не, не в этом плане, конечно, а в том, что надо мне что-то менять в своей жизни. Ты даже не представляешь, как меня всё это..." Она потягивается: "Короч, предлагаю считать, что мы обе получили, что хотели, лады, сахарок? Ты, кстати, ничего, но не в моём вкусе, звиняй. А вот Маку бы понравилась!" Хохотнув, она обращается к как раз показавшемуся из-за деревьев брату: "Что-то притомилась я, давай последнюю валим и передохнём. Кстати, я тут Дерпи в небе видела, она не к нам, случаем, летала?" – "Не-а", – меланхолично отвечает жеребец, кивнув вам. "Да что ж такое?" – вздыхает Эпплджэк, помогая ему накинуть на ствол обречённого дерева верёвку.

Место: Свит Эшл Эйкрз.

Время: 15:20 (день).

Игроки:

(1)

Спрашиваем её о возможной причине болезни яблоч, у неё же должно быть хотя бы предположение.

Приоритет: 99

Успех: $81+10 = 91$

(2)

Берём больные яблоки и уходим в библиотеку.

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: 33

Мастер:

Выбор варианта: 2

Вы отправляетесь в библиотеку, решив по пути захватить пару яблок, но не находите ни на земле, ни на ближайших деревьях ни одного – видимо, тут Эпплджэк уже собрала их все. Между тем, вам жарко и очень хочется пить после своего забега по кустам, и вы решаете не тратить время на поиски ушедших неизвестно куда фермеров, а направляетесь в Понивилль к Твайлайт. "Ну, как всё прошло?" – кивает вам она, отрываясь от книги, когда вы входите.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 15:50 (день).

Игроки:

(1)

"Насчёт яблок не известно толком... Но вот с Рэрити история интереснее – она там была в кружке анонимов-поэтов и убежала, когда я её попросила рассказать о своём творении. Кстати, Дэш почему-то вновь зачислили к работе. Мне кажется, всё это неспроста".

Приоритет: 94

Успех: $97+10 = 100$

(2)

Твай, я слишком устала, чтобы говорить – просто почитай книгу.

Приоритет: 94

Успех: $4+10 = 14$

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Твай, я слишком устала, чтобы говорить – просто почитай книгу", – протягиваете вы её лиловой пони. Быстро пролистав несколько страниц, она со вздохом подходит к вам и качает головой: "Ты ведь понимаешь, что я очень быстро умею читать? Думаешь, я в прошлые разы не начиталась твоих пошлых мыслишек в отношении всех вокруг, вплоть до Тени? У тебя действительно какие-то проблемы с головой, Дайс, может, из-за потери памяти, может, из-за действия наложенного на тебя заклинания, но знаешь что?" Она отдаёт вам книгу и говорит дальше совершенно спокойным голосом: "Ты ведь всё равно пришла сюда и честно мне во всём призналась. Потому что ты меня любишь. Поэтому я не буду устраивать сцен и ревновать. Они мои подруги, Дайси, я знаю их на порядок дольше тебя и прошла с ними через такое..." Она отворачивается: "В общем, поздравляю, тебе удалось отлично испортить мне настроение, но не более того. А теперь иди погуляй, и возвращайся только когда наведёшь порядок у себя в голове. Я не собираюсь воевать с твоими тараканами, мне и собственных хватает", – усмехается она, возвращаясь к своему чтению.

Время: 15:55 (день).

Игроки:

А давайте сходим в кузницу, в конце-то концов.

(Реролл)

>0 золотых монет

>В кузницу

Ну ты пони. А вообще, идём к Рарити, нужно узнать, что с ней такое.

Приоритет: 99

Успех: 40 = 1

Мастер:

Вы идёте к дому Рарити, по пути всё больше страдая от жажды. Дойдя до "Карусели", вы видите табличку "Закрето" и долго стучите в дверь – но вам так никто и не открывает.

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 16:10 (день).

Запас сил: 5 из 12.

Вас мучает жажда.

Игроки:

Возвращаемся к Твай, жалуемся на голоса в голове, просим помощи.

Успех: 51+10 = 61

Мастер:

Вы тащитесь обратно к Твайлайт, чтобы пожаловаться на своё состояние, но она даже не оборачивается к вам: "Дайси, с этим тебе надо как-то справиться самой. Психика – вещь сложная, а я всё не могу понять, какие же именно эффекты вызывает то невероятное заклинание, что на тебя наложено. Прости, что выгнала, но не отвлекай меня, пожалуйста, а?"

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 16:25 (день).

Игроки:

Помоги мне! Пожалуйста, помоги, эти голоса сводят меня с ума. Я сама не знаю, что буду делать через мгновение. Мне **НУЖНА** твоя помощь. *Упасть на пол, зажав уши копытами.*

Успех: $38+10 = 48$

Мастер:

"Помоги мне! Пожалуйста, помоги, эти голоса сводят меня с ума. Я сама не знаю, что буду делать через мгновение. Мне **НУЖНА** твоя помощь!" – скулите вы, но Твайлайт беспощадна: "Дайс, прекращай разыгрывать немощную. Ты прекрасно справлялась с кучей опасностей, находила ответы на важные вопросы, и даже умудрилась чем-то мне понравиться", – вздыхает она. "Всё с тобой в порядке", – перелистывает она страницу.

Игроки:

Нет, не в порядке.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: $57+10 = 67$

Мастер:

"Нет, не в порядке", – угрюмо отвечаете вы. Закатив глаза и быстро что-то проговорив вполголоса, Твайлайт, наконец, встаёт и подходит к вам: "Я пытаюсь, пытаюсь помочь тебе, понимаешь? Но для этого необходимо понять, кто же ты и что с тобой сделали, от чего ты меня изо всех сил

и отвлекаешь. Дайси, уж если ты решила быть жеребцеватой, так будь ей! Возьми себя в копыта и займись уже каким-нибудь делом! Я не могу всё делать за тебя, понимаешь?"

Время: 16:30 (день).

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

"Ну прошу...."

Начинаем вылизывать ей копыто.

Приоритет: 97

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

Вы берёте её копыто: "Ну прошу!.." Она отдёргивает его и, слегка покраснев и убедившись, что вокруг никого нет, целует вас. Всё-таки поцелуй любимой пони в тысячу раз лучше любого другого! Вас сразу охватывает какая-то неземная лёгкость. "Дайси! – приживается она к вам, когда этот чудесный миг единения заканчивается. – Ты даже не представляешь, как я хочу помочь тебе. Но не могу, и от этого мне ещё хуже. Но я буду молиться Селестии, чтобы с тобой всё было хорошо. Я же люблю тебя".

Игроки:

(1)

А теперь устраиваем половой акт!

Приоритет: 97

Успех: 15

(2)

"Спасибо, Твай... [краснеем-смущаемся] Пожалуй, мне и вправду стоит сейчас прогуляться, но если честно, то я даже не представляю, чем мне сейчас заняться... Ладно, схожу уж тогда к Пинки, она всегда что-нибудь найдёт для грустящий пони", – говорим и идём.

Приоритет: 97

Успех: $44+10 = 54$

Мастер:

Выбор варианта: 1

Вы наклоняетесь к Твай и шепчете ей кое-что на ушко. Она улыбается, но качает головой: "Дайси, сейчас я не могу, тут Спайк рядом и несколько пони в читальном зале, потерпи уж". Вы грустно киваете и идёте, наконец, на кухню выпить стакан воды. Жадно осушив первый, вы, набрав второй, подходите к окну... "Эквестрия такая большая, а когда надо, свободного места вечно не найти, а?" – усмехается вам стоящая под ним Тень.

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 16:35 (день).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 5 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Иногда вам хочется просто остаться наедине...

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, кремовый торт, 0 золотых монет.

На сегодня всё, спасибо за игру. Если кто ещё не понял, поцелуй кого/чего-либо, кроме Твайлайт (ну, и Рарити разок, на ачивку), теперь омск.

Глава 37

Мастер:

Поперхнувшись водой, вы смотрите на неожиданную гостью. На её крупе снова красуется кьютимарка в виде песочных часов. "Приглашения зайти внутрь просить как-то не хочется, но может, ты тогда выйдешь?"

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 16:35 (день).

Опыт: 35 из 55, 10 уровень.

Здоровье: 54 из 54.

Запас сил: 5 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу, крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда*2, кремовый торт, 0 золотых монет.

Игроки:

"Я бы с радостью, но вот когда я прошлый раз согласилась и пошла, куда меня просят, мне пришлось прыгнуть с Клаудсдейла, чтобы избежать переизбытка ножей, пущенных одной пегаской, в организме. Так что давай лучше так поговорим".

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

"Я бы с радостью, но вот когда я прошлый раз согласилась и пошла, куда меня просят, мне пришлось прыгнуть с Клаудсдейла, чтобы избежать переизбытка ножей, пущенных одной пегаской, в организме. Так что давай лучше так поговорим". Она тяжело вздыхает, закатывая глаза: "Ты что, и правда считаешь, что мы всё ещё будем пытаться тебя убить? С тех пор, как за это взялась я, у нас была уже куча прекрасных возможностей – и не думай, пожалуйста, что это невозможно, достаточно всего лишь уничтожить твою книгу, и всё, искренние соболезнования Шестому Элементу. Да-да, и не делай вид, что не понимаешь, о какой именно книге я говорю. Но нам это не нужно, понимаешь? У нас теперь есть все причины не делать тебе зла. А я..." Она, хмыкнув, чешет за крылом: "Я вообще просто хотела поболтать с тобой. Если хочешь, даже лично, без фантомов – но только тогда где-нибудь в понном месте и подальше от твоей подруги. Мы с ней явно не сошлись характерами", – улыбается вам Тень.

Игроки:

Недоверчиво смотрим на Тень.

"Без шуток?.. Ладно. Пойдём, знаю я тут одно место".

Выходим на улицу и ведём Тень в тот ресторан, в котором Твай и Спайк ели в первом эпизоде, предварительно предупредив об отсутствии у себя денег.

Приоритет: 99

Успех: $36+10 = 46$

Мастер:

"Без шуток?.. Ладно. Пойдём, знаю я тут одно место", – вы описываете ресторан. "А, знаю. Ну и цены у них там!" – сокрушённо мотает головой она. После этого ваше замечание о том, что вы на мели, воспринимается ею с особой иронией. "Ладно, что уж там, я угощаю. Но особо шикавать не рассчитывай, по чашечке чая с вафелькой, и всё. Я с собой много не брала". Поначалу вам немного неловко шагать по улице рядом с ней, но в конце концов вы привыкаете. Вы уже доходите до ресторана, когда она подмигивает вам и исчезает в воздухе, в следующую секунду выглядывая уже изнутри: "Я заняла нам столик в стороне, заходи". В ресторане весьма оживлённо. "Неудивительно, что ты на нулях, если любишь поест в таких заведениях", – кивает она вам из-за стола.

Место: Понивилль, ресторан.

Время: 16:50 (день).

Игроки:

Выкладывай, чего ты хотела. И с чего вдруг такое радушие? В лесу у нас разговор не клеился.

Успех: 50 = 100

Мастер:

"Выкладывай, чего ты хотела. И с чего вдруг такое радушие? В лесу у нас разговор не клеился". – "Отчего же так грубо? – отхлёбывает она из чашки. – Я думала, угощу тебя чайком, как подругу, а ты вся нахохлилась и хамишь. – смеивается она. – Конечно не клеился, мы с Шестым Элементом уж больно разные. Нет, она по-своему неплохая пони, конечно... – Тень морщится. – Просто недолюбливаю я единорогов. Ой, ничего личного! – неловко поправляется она. – Да-а, давненько я не разговаривала с кем-то вот просто

так... разучилась. – сокрушённо вздыхает ваша собеседница.
– А ты, наверно, думаешь, что я всё это изображаю, чтобы притупить твоё внимание, а? Скажи честно, ты считаешь нас такими вот прямо монстрами?"

Игроки:

"Не мне, зомби-пони, рассуждать о природе монстров.
Пауза. Шутка. Амбра, я слишком мало знаю, чтобы делать какие-либо выводы. Что я думаю о тебе? Ты та ещё вредина. Но вредина, верящая в свои идеалы. А вот насчёт твоих начальников я не уверена. Извини".

Приоритет: 100

Успех: $4+10 = 14$

Мастер:

"Не мне, зомби-пони, рассуждать о природе монстров", – вы выдерживаете, как вам кажется, эффектную паузу, но Тень истолковывает её по-своему, быстро вставляя: "Если это такой способ вытянуть из меня что-то о твоей сущности, отвечаю ещё раз: нет, нет и нет", – она с безразличным видом откусывает кусочек вафли.

Игроки:

"Ладно уж... Но неужели должны страдать простые гражданские? Которые просто живут своей жизнью и за тысячу лет уже воспринимают метки как неотъемлемую часть мира. Представь, что будет, если они их в один день лишатся? Я это каждую ночь вижу и очень не хочу, чтобы это стало правдой".

Приоритет: 98

Успех: 72+10 = 82

Мастер:

"Ладно уж... Но неужели должны страдать простые гражданские? Которые просто живут своей жизнью и за тысячу лет уже воспринимают метки как неотъемлемую часть мира. Представь, что будет, если они их в один день лишатся? Я это каждую ночь вижу и очень не хочу, чтобы это стало правдой". – "Дайс, ты же должна помнить технический прогресс. Ты должна знать, что такое фабрики и заводы", – внимательно смотрит она на вас, и в вашей памяти и правда просыпаются соответствующие образы. "Эволюция – это борьба, – продолжает меж тем она. – А Эквестрия уже больше десяти веков топчется на месте. Но мы ведь не одни в этом мире, не забывай. Те же грифоны ещё не завоевали нас исключительно из-за того, что слишком увлечены выяснением того, у кого из них выше статус, но даже они медленно, но верно прогрессируют. Ты не видела новую игрушку, популярную среди молодёжи самых могущественных кланов? Такие стальные когти для охоты – высшим шиком считается наповал убить горного барана одним ударом такой штуки. У них пока ещё плохо развито кузнечное дело, но угадай, что будет, если через пару веков они соберут-таки единую армию, вооружив её поголовно подобным образом, и двинутся на нас? А ведь грифоны – ещё не самое страшное, они хоть хищники, – вздыхает Тень. – Хищники слишком хорошо научены убивать самой природой и при этом не могут жить без своей добычи, чтобы убивать бездумно, они умеют сдерживаться, когда надо. Про травоядных я даже не говорю – сама видишь. А вот ты знаешь, что бывает, когда начинает прогрессировать всеядный вид? А сколько различных разумных или близких к

этому видов живёт в нашем мире? Тебе никогда не приходила в голову мысль о том, что в один прекрасный день из-за океана может показаться флотилия каких-нибудь двухметровых ёжиков, для которой всё это, – она обводит копытом вокруг, – не более, чем помеха на пути прогресса?"

Получено 3 ед. опыта.

Время: 17:00 (день).

Опыт: 38 из 55, 10 уровень.

Игроки:

"Вот ты всё это сказала. Но, как думаешь, у нынешнего правительства – Принцесс – нет планов на такой счёт? Они настолько безумны, прости за выражение? И что мешает, собственно, техническому прогрессу идти одновременно с их управлением?"

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: $75+10 = 85$

Мастер:

"Вот ты всё это сказала. Но, как думаешь, у нынешнего правительства – Принцесс – нет планов на такой счёт? Они настолько безумны, прости за выражение? И что мешает, собственно, техническому прогрессу идти одновременно с их управлением?" – "Что мешает? Не знаю, может, то, что все вокруг слишком рады заниматься тем, чем им велят [заниматься] их клейма, чтобы взяться за что-то новое? Ты когда последний раз видела пони с кютимаркой в виде буровой установки, станка, кульмана? А пони с какой-нибудь клубничкой на попе, добровольно снявшуюся с места и

пошедшую осваивать новую, более востребованную профессию?" – непонятные поначалу термины в её речи на ходу всплывают в вашей памяти. "А что до аликорнов... Они ведь даже не пони, – крутит на столе свою чашку Тень. – Сейчас им, может, и небезразлична судьба нашего народа, а что будет через сто лет? Через двести?" Она поднимает чашку и допивает одним глотком: "Эх, заговорила я тебя. Не думай, что мне самой нравятся такие речи. От них уж больно тоскливо. А вкусный чай тут у них, так утоляет жажду!" – она взмахивает копытом, подзывая официанта и заказывая ещё чашечку.

Игроки:

"Может, ты и права, но ведь должен же быть и другой способ. Без крови и насилия, без боли, которую вы принесёте другим своими действиями. Ты вообще уверена в том, что те, кто стоит за тобой, хотят именно этого, а не банально стремятся свергнуть Селестию и захватить власть? Тебе не приходило в голову, что вас просто используют?" Делаем паузу. "Кстати, о грифонах – я ведь уже сталкивалась с Гильдой. И она дала мне понять, что тоже сотрудничает с вашими. Напрямую, в обход тебя и твоих соратников".

(Реролл второго реролла, первого реролла на этом ходу)

Броролл.

Приоритет: 98

Успех: 40 = 1

Мастер:

"Может, ты и права, но ведь должен же быть и другой способ. Без крови и насилия..." – вашу реплику прерывает

истошный крик. Вместе с Тенью обернувшись в ту сторону, вы видите бегущих в ужас пони. Они бегут мимо вас с криками "Бегите! Спасайтесь!" и при этом поднимают целое облако пыли, скрывающей из виду то, что привело их в ужас. Тень вскакивает, отступая куда-то назад и тут же появляясь с другой стороны от вас.

Игроки:

"Амбра, это твои шуточки?!"

Остаёмся на месте, стараясь разглядеть, от чего все бегут.

(Четвёртый реролл)

Приоритет: 100

Успех: 10 = 1

Мастер:

Техно!

Успех: 57

"Амбра, это твои шуточки?!" – "Ты что, дура? Зачем мне устраивать что-то подобное, когда я сама... БЕРЕГИСЬ!" Из облака пыли выскакивает жуткое существо, и с ходу, ещё до того, как вы успеете его разглядеть, наносит вам сильный удар когтистой лапой! (-5)

"Я думала, мы их уже перебили!" – чертыхается рядом с вами Тень.

Начинается бой!

Противник:
мантикора, ???/???

Время: 17:05 (день).
Здоровье: 49 из 54.
Запас сил: 6 из 12.
Сытость: 5 из 10.



Игроки:

Бьём мантикоре в жужжало.

Кричим Тени: "Чего стоишь, давай помогай!"

(Реролл)

Успех: $93+5(+10?) = 98 (100?)$

Мастер:

Вы со всей силы залепляете твари по роже, оборачиваясь к Тени: "Чего стоишь, давай помогай!" – "Я очень давно не билась плечом к плечу с кем-то, кроме наших..." – задумчиво произносит она, идя прямо на монстра. "Для меня будет честью помочь в бою такой пони, как ты", – продолжает она, задумчиво разглядывая готовящуюся прыгнуть на неё мантикору – и в ту секунду, когда она наносит удар, Тень снова возникает в шаге от вас, посылая в противника несколько ножей: "Говори, что мне делать, Дайс! Покажи себя!" Глаза пегасочки горят восторженным огнём.

(-5 мы, -6 Тень)

Тень присоединяется к отряду!

Но вы не можете понять, в каком она состоянии и на что способна...

Противник: мантикора, -11/???

Тень.
??/???

Игроки:

"Э-э-э, бей его по глазам!"

А сами тем временем насылаем на скотину страх.

Приоритет: 99

Успех: 27+10 = 37

Мастер:

Атака Тени.

Успех: 23

Техно.

Успех: 83

"Э-э-э, бей его по глазам!" – кричите вы Тени, а сами обращаетесь к тёмной силе, чтобы нагнать страху на врага – тот, уже готовившийся было нанести удар, отскакивает назад, но тут же снова приходит в себя. Вы чувствуете лёгкий укол холода в груди от применения тёмной магии, но всё тут же проходит. Тень кидает нож твари в голову, но та уклоняется от него: "Эх, если бы не твоя... А, забудь. Я скажу, когда буду готова создать нового фантома!"

Противник: мантикора, -11/???

Запас сил: 4 из 12.

Игроки:

(Третий реролл)

Приоритет: 98

"Договорились, я отвлекаю – ты выжидай удобный момент и атакуй по своему усмотрению".

Швыряем петарду под ноги мантикоре.

Успех: 79

Успех атаки Амбры.

Успех: 78

Мастер:

"Договорились, я отвлекаю – ты выжидай удобный момент и атакуй по своему усмотрению", – кричите вы, поджигая петарду и бросая её в мантикору (-1). "У тебя оригинальная тактика", – хмыкает Тень, всаживая нож под веко отвлекшийся на внезапный хлопок твари (-5 и ослепление на ход).

Разъярённая мантикора бросается на вас!

Успех: 2

Сослепу она спотыкается об упавший стол и падает на пол, катаясь по осколкам битой посуды и оглушительно ревя от боли (-1). "Так вот что её так разозлило..." – кивает Тень на торчащий из бока существа дротик знакомого вам вида.

Противник: мантикора, -18/???

Запас сил: 3 из 12.

Игроки:

Приоритет: 99

А где мы видели этот дротик?

Слоупонь.пни

Мы вытаскиваем дротик телекинезом.

Успех: $2+10 = 12$

Тень прикрывает нас, если в процессе вытаскивания мантикора нападёт.

Успех: 79

Мастер:

"Прикрой меня!" – вы бросаетесь вперёд, пытаетесь вытащить дротик телекинезом – но лишь расшатываете его в ране, в ответ на что тварь издаёт жуткий рёв боли и яростно бросается на вставшую перед ней пегасочку!

Успех: 37 и $29 = 37$

Тень, заранее подготовившаяся к этому, сноровисто уворачивается, но всё-таки получает когтями по ноге (-2).
"Ты здорово её разозлила!"

Противник: мантикора, -18/???, слепая ярость (2 хода).

Тень.
-2/???

Игроки:

Таки вытаскиваем дротик.

Успех: 77 и $98 = 98$

Тень перекатывается и укрывается.

Успех: 59 и $66 = 66$

Мастер:

Со второй попытки вы легко выдираете дротик из бока мантикоры – та разом отскакивает назад и пару раз лижет рану, после чего затравленно оборачивается по сторонам. "Ну и что теперь? – тихо спрашивает пегасочка, стоя в защитной стойке. – Кстати, фантом готов, если что".

Противник: мантикора, -18/???, в замешательстве.

Время: 17:10 (день).

Запас сил: 2 из 12.

Игроки:

Накладываем реген на мантикору, Тень охраняет нас.

Мы.

Успех: $46+10 = 56$

Тень.

Успех: 48

Мастер:

Вы из последних сил лечите раны существа магией. То затравленно пятится назад в страхе. Тень, по-прежнему внимательно следя за движениями существа, снова шепчет вам: "Надеюсь, ты не собираешься оставить её себе? У неё блохи и всё такое".

Противник: мантикора, -13/???, испугана.

Время: 17:15 (день).

Запас сил: 0 из 12.

Истощение!

Игроки:

(1)

"Тень, прикрывай меня, но постарайся ей не навредить, пожалуйста", – произносим мы, медленно подходя к мантикоре. После начинаем лепетать что-нибудь бессвязное и успокаивающее и чешем ей за ухом.

Приоритет: 100

Успех: $98+10$ и $71+10 = 100$

Успех: 53 и $28 = 53$

(2)

Подходим к мантикоре и гладим её, заодно накладываем метаболизм. (ДАВАЙТЕ ОСТАВИМ ЕЁ СЕБЕ, ЭТ ЖЕ ОХУЕННО, ТАКАЯ-ТО БОЕВАЯ МАНТИКОРА.)

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: 89

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Тень, прикрывай меня, но постарайся ей не навредить, пожалуйста", – говорите вы, подходя к существу и почёсывая у него за ухом, лопоча всякую ерунду максимально добрым голосом. Поначалу оно показывает зубы и шипит, но вскоре затихает и ложится на землю, раскатисто урча и прикрыв глаза от удовольствия. Тень недоверчиво подходит к вам, с изумлением взирая на лежащую у ваших ног мантикору: "Это... Я просто не знаю, что сказать, Дайс. Но что делать с ней дальше? Ей нельзя возвращаться в лес..."

Бой окончен примирением!

Но ситуация по-прежнему напряжённая – ведь у ваших ног свернулась огромная дикая мантикора!

Время: 17:20 (день).

Игроки:

Кидаем метаболизм на себя и идём с Тенью и Мантикорой к Флаттершай.

Приоритет: 100

Успех: 46

Мастер:

(Пост номер 66666)

Геты не нужны.

Вы быстро восстанавливаете силы и ведёте мантикору за собой по городу, сказав своей новоявленной соратнице, что хотите отвести ту к Флаттершай. Окружающие пони в ужасе разбегаются при виде вас. "Да, это идея. От меня сейчас толку всё равно мало, слетаю-ка я к ней, пусть уже идёт навстречу". Тень спешно улетает, а вы, медленно доведя животное до окраины города, сталкиваетесь с проблемой – оно остановилось и не хочет идти дальше, тихо рыча. Надо бы как-то его успокоить...

Место: Понивилль, окраина.

Время: 17:35 (день).

Здоровье: 52 из 54.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

Чешем за ушком, разговариваем максимально ласково.

Успех: 60 = 100

Мастер:

Вы снова чешете у неё за ушком, она успокаивается, но идти дальше не хочет. Наконец, к вам подлетает Тень, вынимая из сумки какой-то пузырёк: "Вот, Флаттершай уже бежит, а пока велела дать ей это". Вы рассматриваете баночку – это валерьянка. И как вы сами не догадались! Дав зверюге вылакать всю баночку разом, отчего та сразу валится набок, забыв о вашем существовании, вы устало опускаетесь в дорожную пыль, смахивая копытом пот. Да, не каждый день случается подобное!

Получено 18 ед. опыта!

Получен новый уровень!

Игроки:

Улучшаем омский перк – 10, 20, 30, 40 теперь тоже := 100

Успех: 89

Мастер:

Взят эпический перк "искушающая судьбу": любые роллы, кратные 10, приравниваются к эпик вину. Все персонажи хаотичного элаймента, а не только Пинки, чувствуют в нас близкую им черту.

Время: 17:40 (день).

Опыт: 1 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 61 из 61.

Навыки: исследовательница, красноречивая, искушающая судьбу (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Игроки:

Сегодня – последний день, когда мы видели фейлы с перка. Давайте запомним эту дату, мои дорогие друзья.

Мне даже будет его не хватать.

Мастер:

Тень протягивает вам копыто, помогая встать, после чего задумчиво смотрит на него – ваша и её кровь смешались на её шерсти: "Дайс – я должна признаться тебе, что за тысячу лет я не видела ничего подобного. Ты... ты и правда очень необычная пони. Мне есть, чему поучиться у тебя. Мне даже кажется, что..." – она прерывается, прислушиваясь к чему-то, после чего прикладывает копыто ко рту в знак молчания и говорит невидимому собеседнику, прижав к шее тонкую полоску кожи – раньше вы её не замечали: "Да. Нет. Нет, всё уже в порядке, мантикора... обезврежена. Это уж вы разберитесь, как так вышло! Нет, она стоит рядом со мной". (Тень кивает вам.) "Ты бы это видел! Да, я с них лично шкуру спущу, спасибо, что напомнил. Отбой". В раздражении сорвав с себя полоску кожи и убрав в сумку, она обращается к вам: "Кстати, насчёт Второго Элемента – я выяснила, что с ней тогда произошло. Тебе интересно?"

Игроки:

"Сразу после того, как ты закончишь фразу про то, что тебе кажется насчёт меня".

Приоритет: 100

Успех: $8+10 = 18$

Мастер:

"Сразу после того, как ты закончишь фразу про то, что тебе кажется насчёт меня". – "Не-а, – улыбается она. – Надо же мне как-то поддерживать ореол загадочности".

Игроки:

"Эх. Но ведь попробовать всё же стоило, – подмигиваем мы Амбре. – Хорошо, рассказывай. Вот только... называй моих друзей по именам, пожалуйста, меня от этих элементов слегка коробит".

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: $33+10 = 43$

(Девятый реролл, через 30 секунд после окончания приёма ходов)

Крайний броролл.

Приоритет: 100

Успех: $85+10$

Мастер:

Я не игнорю дайсы, это минифейл. На вине там были бы вкусные подробности.

"Хорошо, рассказывай. Вот только... называй моих друзей по именам, пожалуйста, меня от этих элементов слегка коробит". – "В общем, у псов был приказ сбивать любых пегасов, а если сбитый выжил – оказывать первую помощь и доставлять к нам для допроса. Второй... эм, то есть Флаттершай летела очень низко, и упала на дерево, поэтому уцелела, но повисла высоко над землёй – псы не могли её достать. В этом случае они должны были доложить нам, но они разглядели, что на ней нет лат и вообще она слишком хилая для военного, и решили не докладывать, а оставить её себе. И всю ночь пытались снять беднягу с дерева. Уж не знаю, что именно они планировали с ней делать дальше, но понина у них считается весьма неплохим мясом", – глаза Тени злобно сверкают. "В общем, это всё, что нам удалось выпытать у них. Помнится, вы с Шест... с Твайлайт жалели пёсиков во время нашего прошлого разговора?" – ухмыляется она.

Игроки:

(Тест.)

"Я и сейчас их жалею. Ты так и не поняла? Нет в мире ни одного существа, которое не заслуживало бы жалости и доброго к себе отношения. Ни одного".

Подходим близко-близко и смотрим ей прямо в глаза.

"Ни. Одного".

(Четвёртый реролл)

Успех: $41+10 = 51$

Мастер:

"Я и сейчас их жалею. Ты так и не поняла? Нет в мире ни одного существа, которое не заслуживало бы жалости и доброго к себе отношения. Ни одного, – смотрите вы ей прямо в глаза, но она спокойно выдерживает ваш взгляд. – Ни. Одного". – "Надеюсь, ты поймёшь свою ошибку до того, как станет слишком поздно, – вздыхает она в ответ, кладя копыто вам на плечо. – Впрочем, тебе, наверно, легче жить с этим убеждением, так что, может, оно и к лучшему. Кстати, ты всё же решила, что делать с этой зверюгой дальше? К нам в лес её точно нельзя, твои заслуживающие жалости пёсики её рано или поздно всё равно пристрелят".

Игроки:

"Давай сначала дождёмся Флаттершай и узнаем у неё".

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

"Давай сначала дождёмся Флаттершай и узнаем у неё". Тень согласно кивает, и вы садитесь ждать вторую пегасочку, прислонившись к тёплому боку мантикоры. Вскоре та появляется из-за поворота дороги. "Для неё я твоя подруга Амбра, – шепчет вам Тень, махая копытом спешащей к вам пони. – Думаю, если она узнает, что я лично выпустила кишки тем псам, благодарности от неё я всё равно не дождусь, а?" Наконец Флаттершай добегает до вас, сходу бросившись осматривать мантикору: "Ох ты бедняжка, ох ты ки-и-исонька! Ну заведем же ты привла в го-ово-о-од?" Она кивает вам с благодарностью: "С-спасибо, Амбра, и т-тебе... Дайси..." – она чуть краснеет, но находит в себе силы добавить: "Дальше о ней не беспокойтесь, я отведу её, эммм, к себе, ну, если вы, конечно, не возражаете..." – "А знаешь, у

меня мысль. Попробуй устроить её в королевский зоопарк Кантерлота. Принцесса Селестия любит редких зверей!" – радостно произносит Тень совсем не своим голосом. "Это хорошая идея!" – мило улыбнувшись, кивает ей Флаттершай, возвращаясь к сонной манतिकоре.

Время: 18:00 (день).

Игроки:

(1)

Флаттершай, я хочу представить тебе мою подругу. Помнишь, как я рассказывала тебе, как упала с Клаудсдейла и разбилась? Так вот – это тот пегас, который в этом виноват. А ещё из-за её приказа ты не можешь летать.

(Третий реролл)

Как всегда ассасины.

Приоритет: 99

Успех: 92+10

(2)

"Ну вот, одной проблемой меньше. Спасибо, кстати, за хорошую идею про королевский зоопарк. Может, вернёмся к недопитому чаю и продолжим разбор полётов?"

(Третий реролл)

Приоритет: 95

Успех: 24+10 = 34

Мастер:

(в ответ на 1)

Вы хотели отсеивания хуиты? done.

(в ответ на 2)

"Ну вот, одной проблемой меньше. Спасибо, кстати, за хорошую идею про королевский зоопарк. Может, вернёмся к недопитому чаю и продолжим разбор полётов?" – говорите вы Тени, отойдя от хлопчущей над сонной мантикорой Флаттершай. "К недопитому чаю? Ну разве что если его нальют нам посреди того бедлама, в который эта милая зверюшка превратила кафе..." – саркастически усмехается ваша спутница. Да, и правда, этого вы как-то не учли.

Игроки:

Трикси, а мы можем поцеловать Тень или же это всё ещё омок?

Никаких поцелуев, пока я на вахте страже.

Сам нецелованный и другим не даёшь [целоваться], бяка!
:P

"Слушай, перед твоим внезапным появлением я узнала о какой-то кутерьме среди пегасов от Дэш. Это ведь одна из причин, по которой ты позвала меня на разговор?"

(Третий реролл)

Приоритет: 100

Успех: $88+10 = 98$

Мастер:

"Слушай, перед твоим внезапным появлением я узнала о какой-то кутерьме среди пегасов от Дэш. Это ведь одна из причин, по которой ты позвала меня на разговор?" – "Кутерьме? – поднимает бровь Тень. "Ничего об этом не знаю. Но хорошо, что ты напомнила мне про неё. Её ведь отпустили после того, как я подбросила им кучу улик на саму себя? Хотелось бы как-нибудь поговорить с ней. Если кто-то из Элементов и сможет нас понять, так это она... Ну и извиниться за того скота, которого вы с ней прикончили в салоне", – говорит она вам, пока вы неторопливо бредёте по улицам приходящего в себя городка.

Место: Понивилль, улицы.

Время: 18:05 (день).

Игроки:

"И всё-таки тот дротик в боку мантикоры не даёт мне покоя. Ты же знаешь гораздо больше меня, как думаешь, чьих копыт или лап это дело? И ещё – вы случайно не ведёте никаких дел с грифонами?"

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $44+10 = 54$

Мастер:

Ой, кто-то меня не чита-а-ает...

"Ах да – вы случайно не ведёте никаких дел с грифонами?" – "Ты про ту, которая на тебя покушалась? Да, это тоже были мы. У нас есть планы и на их королевство, если ты вдруг не поняла. Всё-таки они угроза расе пони".

Игроки:

(1)

Звереем от такой "правды" и нападаем на Тень.

Приоритет: 99

Успех: 50 = 100

(2)

Целуем её таки. (Инбифо – омск.)

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: 50 = 100

Мастер:

(в ответ на 1)

Жу-жу-жу, жу-жу-жу!

(в ответ на 2)

Ладно, обещал ведь.

"Тень, спасибо тебе!" – целуете вы её в щёку. Она благодарно кивает вам: "Ты даже не представляешь себе, сколь много для меня значит этот простой жест. Более тысячи лет..." – расправив крылья, мечтательно смотрит в небо она. "Только лучше больше так не делай, ладно? Мне что-то не хочется проверять реакцию Твайлайт Спаркл, если она узнает. Да, кстати, передай ей, что её защитное заклинание ни на что не годно – один из наших сегодня спокойно пришёл с оружием в библиотеку и сел с книжкой в читальном зале, а она даже ухом не повела". Заметив вашу

реакцию на эти слова, Тень спешит успокоить вас: "Нет, конечно мы не собирались нападать на неё, не подумай".

Игроки:

"И не подумаю больше так делать, это была простая благодарность за помощь с мантикорой... Слушай, ты так и не дорассказала то, что хотела сказать перед тем, как тебя прервали по твоему средству связи".

Приоритет: 99

Успех: $43+10 = 53$

Мастер:

"И не подумаю больше так делать, это была простая благодарность за помощь с мантикорой... Слушай, ты так и не дорассказала то, что хотела сказать перед тем, как тебя прервали по твоему средству связи". Она явно тянет с ответом, наконец, выдавливая из себя: "М-м-м... В общем, возможно, ты смогла показать мне новые варианты, скажем так. И, это... извини за ту фразу про единорогов. Я не расистка..." (значение этого слова не сразу всплыло у вас в памяти) "...не подумай. Ты молодец. А мне, пожалуй, пора", – добавляет она, глядя на солнце.

Время: 18:10 (день).

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Переименовал перк. Алсо скоро закругляемся.

Игроки:

(пост был написан ещё на предыдущий ход Мастера и рероллился время от времени)

"Спасибо за откровенность. Слушай, а ты и вправду веришь, что ваш путь единственно верный? Псы, грифоны, стравливание пони и бизонов... Тебе не кажется, что, действуя подобным образом, вы сами становитесь не лучше тех, от кого якобы хотите защитить наш народ? Вспомни пример с мантикорой – ведь я ясно видела, что тебе не хотелось её убивать, несмотря на то, что ты пытаешься показать, будто псы для тебя расходный материал, а грифоны – опасный конкурент. Ты просила меня подумать над твоими словами, а я прошу тебя подумать над моими".

(Седьмой реролл, второй на этом ходу)

Ну, попытаюсь ещё раз (хотя лимит удачи и исчерпан).

(Реролл реролла)

Приоритет: 99

Успех: $55+10 = 65$

Мастер:

"Слушай, а ты и вправду веришь, что ваш путь единственно верный? Псы, грифоны... Тебе не кажется, что действуя подобным образом, вы сами становитесь не лучше тех, от кого якобы хотите защитить наш народ? Вспомни пример с мантикорой... Ты просила меня подумать над твоими словами, а я прошу тебя подумать над моими". Тень кивает вам: "Думаю, мы ещё поговорим об этом. Береги себя!" – после чего исчезает в небе.

Игроки:

Идём в Библиотеку.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 75

Мастер:

Вы с улыбкой направляетесь в библиотеку, где вас встречает Твайлайт, перекладывающая книги: "Хорошо выглядишь! Занималась чем-то интересным?" Она подходит к вам и быстро чмокает: "А я уже соскучилась по тебе. К вечеру тут бывает так тихо..."

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 18:25 (день).

Игроки:

Предлагаем ей повторить то, чем мы занимались в 34 тредде.

(Третий реролл)

Реролл Ивана!

Приоритет: 96

Успех: $52+10 = 62$

Мастер:

Вы шепчете ей кое-что на ушко, в ответ она, лукаво улыбнувшись, целует вас и отводит в свою комнату...

Некоторое время спустя вы засыпаете с ней в обнимку, счастливо улыбаясь друг другу.

3 +...

Результат броска: 1 из 5, всего $3+1 = 4$ часа.

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 19:15 (день).

Опыт: 1 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 61 из 61.

Запас сил: 3 из 12.

Сытость: 0 из 10.

Голод.

Спим.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, кремовый торт, 0 золотых монет.

Глава 38

Мастер:

Вы дёргаетесь в кровати, просыпаясь от кошмара – он снова снился вам до самого конца, а не как раньше. Твайлайт, сон которой вы побеспокоили этим движением, неразборчиво бурчит, не просыпаясь: "М-м-м... Дайси..." – после чего прижимается к вам поплотнее и снова засыпает со счастливой улыбкой. Какой же контраст производит её умиротворённое спящее лицо с той маской боли, которую вы только что видели во сне!

День 13.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 23:15 (вечер).

Опыт: 1 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 59 из 59 (61).

Запа сил: 10 из 10 (12).

Сытость: -2 из 10.

Голод!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, кремный торт, 0 золотых монет.

Игроки:

Кстати, а ведь мы теперь официально сильнее любой пони из Мейн Сикс, ибо они все десятого уровня.

Только если дайсы хорошо лягут.

Очень громко зовём Спайка, просим его создать чего-нибудь поесть.

Успех: 30 = 100

Мастер:

Вы несколько раз громко кричите Спайку, чтобы сообразил какой-нибудь закуси. "Ну какая же ты шумная, – просыпается Твайлайт, трясь о ваш нос своим. – Он всё равно не услышит, я поставила на нашу спальню мощную магическую звукоизоляцию. И заодно, зная твой аппетит, притащила с кухни целый мешок всякой снеди, – показывает она на столик в другом конце комнаты, игриво улыбаясь вам. – Скажи, что я молодец?"

Игроки:

(1)

Ты – молодец (*спойлер*: а ты, Трикси, опять забыл про критдайс, походу). Целуем, ужинаем, засыпаем, уткнувшись мордочкой в её шерстку.

Приоритет: 99

Успех: 50 = 100

(2)

"Ты просто супер!"

Устраиваем поздний ужин. Кормим Твай клубничкой, (*спойлер*: держа её в своём рту :3)

(Кубики не были брошены)

(Ролл)

Кубики же.

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: 14

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Ты просто супер!" – вы собираетесь устроить романтический перекусон с далеко идущими последствиями, но, как ни зарываетесь в пакет, не можете найти ничего интереснее всяких сухариков и орешков. Твайлайт, тем временем, встаёт и потягивается: "Пойду почитаю пару часов, не кроши над кроватью только, ладно?"

+6 сытости

Время: 23:20 (вечер).

Здоровье: 59 из 61.

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

Твай, ты не могла бы дать мне немного золота? А то [я] совсем на мели.

Приоритет: 98

Успех: $74+10 = 84$

Мастер:

"Твай, ты не могла бы дать мне немного золота? А то [я] совсем на мели..." – "Да, наглости тебе не занимать!" – Твайлайт разворачивается и подходит к вам, чтобы укоризненно потрепать по голове: "Значит, я тебя ещё и содержать должна? И это после всех твоих «ты моя девочка» в постели?" Улыбнувшись, она целует вас и тихо спрашивает, наклонившись поближе: "Хочешь что-то купить? У меня есть кое-какие сбережения, в принципе..."

Игроки:

Хочу купить себе бронекоробку для своей книги, а то мне поступила инфа, что если её уничтожить, то мне этосамое.

Успех: $46+10 = 56$

Мастер:

"Хочу купить какую-нибудь бронированную коробку для защиты своей книги. Думаю, если её уничтожить..." – делаете выразительное лицо вы. "Хм, а ты думаешь, это поможет? – она наклоняется к вашей седельной сумке, лежащей у кровати, но останавливается: – Можно?"

Игроки:

"А-агась. Только будь осторожнее. Там может быть, и, скорее всего, будет, что-то неприятное".

Успех: $20 = 100$

Мастер:

"А-агась. Только будь осторожнее. Там может быть, и, скорее всего, будет, что-то неприятное". – "Дайси, уже за одно то, что ты позволяешь мне вот так заглядывать, фактически, тебе в душу, я уже готова простить тебе всё... ну, почти всё, что угодно, – улыбается она, устраиваясь рядом с вами. – А знаешь, я придумала – лучше я почитаю твою книгу, чем какие-то другие. Ведь ты сама не можешь её читать? – сочувственно уточняет она. – Давай я почитаю её тебе вслух!" Обнявшись, вы с ней читаете про прошлый ваш день, сидя в кровати. При первых упоминаниях Тени она начинает нервничать, но потом успокаивается. Дочитав до того места, где вы поцеловали пегасочку, она закрывает книгу и несильно бьёт ею вас по голове: "Спасибо хоть, что в щёку! Но вообще, то, как ты себя вела... Ты умница, Дайс", – садится она верхом на вас и несколько раз целует. "Мы с девчонками в аналогичной ситуации повели себя... не столь мудро. Да, и прости, что не сказала тебе, но это чтение было магическим экспериментом – я прослеживала твою связь с книгой, основываясь на твоих эмоциях при прочтении тех или иных мест, для чистоты эксперимента решив не предупреждать тебя. Хотя потом чтение и правда увлекло меня. И кажется, я кое-что поняла о твоей книге..." – наклоняется она к самому вашему лицу.

Время: 23:40 (вечер).

Сытость: 3 из 10.

Игроки:

ЦЕЛУЕМ ТВАЙЛАЙТ!

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 40 = 100

Мастер:

Вы целуете её, аккуратно отбирая у неё свою книгу и отбрасывая в сторону. "А знаешь, среди твоих мыслей я успела прочесть пару интересных идей", – улыбается вам лиловая пони...

Вы медленно приходите в себя, зарывшись носом в её взлохмаченную гриву, и тут обращаете внимание на то, что она чему-то смеётся. Приподнявшись на локте, вы видите, что она, чуть покраснев, снова читает вашу книгу: "Знаешь, перечитывать это с твоей точки зрения так забавно... Ладно, я так никогда не расскажу тебе, что смогла выяснить. Может, спустимся вниз?"

+2 опыта. Не скажу, за что.

День 14.

Время: 00:10 (ночь).

Игроки:

Боишься, что мы опять не удержимся?

Успех: 40 = 100

Мастер:

"Боишься, что мы опять не удержимся?" – "Не боюсь, а уверена, – лижет она вас в нос. – Но надо всё-таки сделать перерывчик. Пошли-пошли, неугомонная, я всё-таки важную вещь тебе хочу сказать". Вы идёте на кухню, и она за чаем рассказывает вам о своём открытии: "Помнишь, как я поначалу не обратила внимания на твою книгу? Думая об этом теперь, я вспомнила, что и потом несколько раз она как будто выскальзывала у меня из головы. Как и твоё имя, точнее, его отсутствие, помнишь?" Она блаженно улыбается:

"Да, вот это было время. Ты вела себя как глупый жеребёнок, а я раздражённо думала, мол, и чего это мои мысли всё время норовят вернуться к этой сумасшедшей?" – вы с ней улыбаетесь, предаваясь воспоминаниям. "Так вот, проанализировав всё это, я пришла к выводу, что твоя книга защищена целым комплексом заклинаний. Например, магией отвода глаз – помнишь, как когда ты... погибла... – Твайлайт неловко отводит взгляд, – Тень разложила твои вещи, а книгу оставила в сумке? По-моему, она её попросту не заметила! И то, что во всех твоих странствиях книга не пострадала, и невозможность её прочитать для тебя – это всё тоже последствия той же комплексной магии. Как и её чудесный перенос к тебе из моего тайника. Книга явно находится в резонансе с наложенным на тебя заклинанием. Где-то я уже испытывала воздействие похожей магии... – задумчиво отпивает она чая. – А, всё равно не вспомню. Короче говоря, защищать книгу какой-нибудь коробкой бессмысленно. Наверняка любые незначительные воздействия ничего ей не сделают, а уж если кто-то целенаправленно решит... Не будем об этом. Кстати, отсюда следует вывод – тот, кто наложил это заклинание, позаботился о твоей защите... С той или иной целью".

+1 сытости.

Время: 00:20 (ночь).

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

Трикси, я считаю, стоит ввести новое правило – если на втором дайсе выпало пять или меньше, то никакие бонусы не действуют, а то без эпикфейлов РПГ не торт.

Мастер:

Мысль интересная. А для баланса чего-нибудь для 95+ роллов хорошее дать.

Игроки:

(Будьте няшами, протолкните :3)

"Твай, тебе надо кое-что услышать, лучше сядь. Понимаю, что редко приношу тебе что-то, кроме плохих новостей, и порчу такой момент, но это важно". Дальше говорим монотонным голосом. "С тех пор как я очнулась без памяти, здесь, в Понивилле. Меня преследует один и тот же кошмар. Я сперва его не понимала, но теперь. Когда началась вся эта история с кюотимарками и Тенями, я боюсь, что он может стать реальностью". Подробно описываем наш кошмар. "И каждый раз, когда я пытаюсь обернуться на голос, я просыпаюсь. Единственное, что я понимала – что голос принадлежит кому-то, кто мне очень дорог. И зовёт он меня по имени, которого я и сама недавно ещё не знала". Тут пауза. "А этой ночью кошмар не закончился. Я обернулась и... Это была ты! Ты звала меня, и погибла. На моих глазах. А я ничего не смогла сделать. У меня очень нехорошее предчувствие". Смотрим на неё испуганными глазами.

(Седьмой реролл)

Приоритет: 99

Успех: $76+10 = 86$

Мастер:

Не буду копипастить всю стену текста.

Вы, наконец, решаете рассказать Твай о мучающих вас снах. "...А этой ночью кошмар не закончился. Я обернулась и... Это была ты! Ты звала меня, и погибла. На моих глазах. А я ничего не смогла сделать!" Она подсаживается поближе и обнимает вас, поглаживая по спине: "Ну, ну, Дайси, не бойся, это же просто сон. Пусть даже постоянно повторяющийся – может, даже вызванный магией, но сон. У тебя ведь нет прямого повода связывать его с происходящим? Но ты правильно сделала, что поделилась им со мной, может, теперь тебе станет легче, и он уйдёт?" – она наклоняется, чтобы заглянуть вам в глаза, и от её улыбающейся мордашки вам становится легче. "Если хочешь, я могу подыскать заклинание, помогающее от кошмаров. Хочешь?" – улыбается она вам.

+5 опыта.

Время: 00:25 (ночь).

Опыт: 8 из 60, 11 уровень.

Игроки:

"Не стоит. Этот сон может быть ключом ко всему происходящему. Я потерплю, правда".

Утыкаемся мордочкой в гриву Твайлайт.

"А теперь..." *Рассказываем про Пинки, как ей плохо.*
"...Пожалуй, мне стоит сходить проведать её. Она с каждым разом ведёт себя всё опаснее".

(Второй реролл)

бролл

Приоритет: 100

Успех: 25+10 = 35

Мастер:

Короче так, новое правило:

Вторые роллы с натуральными 1, 2, 3, 4, 5 являются эпик фейлом вне зависимости от перков.

Вторые роллы с натуральными 96, 97, 98, 99, 100 дают по единице экспы.

Посмотрим, как покатит.

"Не стоит. Этот сон может быть ключом ко всему происходящему. Я потерплю, правда", – трётся вы о шею любимой. "Ну, как знаешь. Я не верю в вещие сны", – пожимает плечами она. Вы начинаете рассказывать ей про Пинки – рассказ получается каким-то бессвязным, потому что вы многое таинственным образом забыли, и она прерывает вас: "Думаешь, всё так уж плохо? Ладно, сходи проведай её, а я пока хоть спокойно почитаю без лезущих ко мне под хвост озабоченных пони".

Игроки:

Твай, а обучи меня парочке-другой заклинаний, лишними не будут.

(Реролл)

Успех: $96+10 = 100$

Мастер:

"Твай, а обучи меня парочке-другой заклинаний, лишними не будут!" – "Дайси! – произносит она тоном лектора. – Обычно единороги владеют лишь самыми простейшими заклинаниями вроде телекинеза и парой-

тройкой специальных, соответствующих их призванию. Узнают они их сами по себе, без обучения, получив кьютимарку. Я принадлежу к редкой группе, – она слегка смущается. – Не то, чтобы это меня как-то выделяло, просто моё призвание – магия, как таковая, вообще, понимаешь? Это позволяет мне учить любые заклинания, какие угодно, и в более общем виде, чем у единорогов-специалистов. Мне надо лишь найти в книге описание заклинания и правильно повторить его – либо подобрать самой наугад, основываясь на общих законах магии. Ты же, в свою очередь, – она подходит и игриво приобнимает вас за круп, кивая на вашу кьютимарку, – обладаешь каким-то весьма странным талантом. Он явно не связан с книгами, но и на общемагический, как у меня, тоже не похож. Я лично смогла научить тебя двум совершенно противоположным направлениям магии – но те заклинания, которые ты выучила сама, во время удачных прозрений, они ведь все узкоспециализированные. В общем, я не уверена, как именно лучше учить тебя новой магии, чтобы это позволило тебе максимально раскрыться. Если я продолжу делать это так, как если бы на твоём месте была я, я боюсь ошибиться и запутать тебя. Если бы ты объяснила мне смысл твоей кьютимарки... Нет, если ты так хочешь, я могу попробовать научить тебя ещё чему-нибудь, только уточни, чему".

Вы вынесли кое-какие выводы из её лекции, она неплохой учитель! +1 опыта.

Время: 00:30 (ночь).

Опыт: 9 из 60, 11 уровень.

Игроки:

Я не пони, таки роллим на выбор или как обычно?

"Как насчёт контроля сознания? Я знаю, это плохо, но иногда лучше так, чем сразу бить морду".

Успех: $22+10 = 32$

Мастер:

"Как насчёт контроля сознания? Я знаю, это плохо, но иногда лучше так, чем сразу бить морду". – "Я не знаю подобных заклинаний, Дайс, – решительно качает головой Твайлайт, – и знать не хочу. Мало с тебя одной тёмной магии?"

Игроки:

Ну тогда давай такое заклинание, которое восстанавливает и отрицает конечности. Если отрицает – то временно, а если восстанавливает – то навсегда.

Приоритет: 100

Успех: $67+10 = 77$

Мастер:

"Ну тогда давай такое заклинание, которое восстанавливает и отрицает конечности. Если отрицает – то временно, а если восстанавливает – то навсегда!" Вот теперь она задумывается: "Хм, по идее... А если... Ну, я могу попробовать составить подобное. Оно будет похоже на..." Она густо краснеет: "Ты поняла, на что. Фактически, это и будет оно же, только чуть доработанное и упрощённое. Но всё равно оно получится очень, очень сложным. Даже мне оно тогда тяжело далось, но если ты так сильно этого хочешь, я тебе потом его объясню", – она ковыряет копытом пол в крайнем смущении.

Игроки:

Давай прямо сейчас! (Трикси, ты охуел? Учи заклинание, ирод.)

Приоритет: 99

Успех: 3

Мастер:

"Давай прямо сейчас!" – "Я... я... Я ЗАБЫЛА ЕГО! – не выдержав, признаётся вам лиловая пони. – Тогда я не совсем соображала, что делаю, и всё получилось как-то само, а теперь... А теперь каждый раз, когда я пытаюсь его заново составить, я вспоминаю, что им ты... ты меня... – она нервно дёргается. – Я очень люблю тебя, Дайси, но я воспитывалась в консервативной коренной кантерлотской семье, ну, ты понимаешь, видный состоятельный жеребец, помолвка, первая брачная ночь... Переехав в Понивилль, я слегка раскрепостилась, потом ещё Дэш... Но я всё равно очень переживаю по этому поводу! – она закрывает лицо копытами. – Нет, я не виню тебя, это было и моё решение, но прошу, дай мне время свыкнуться с этим, ладно?"

Игроки:

"Тва-а-а-ай, ну прости". Тыкаемся мордочкой и вытаскиваем торт. "У меня для тебя кое-что есть. Я же знаю, что обязательно скажу какую-нибудь глупость, вот и приготовила заранее. Тебя задобрить, но мне и правда надо проведать Пинки. Я за неё волнуюсь". Мажем ей кремом нос, вылизываем и уходим.

(Третий реролл)

Успех: 50 = 100

Мастер:

"Тва-а-а-ай, ну прости, – подходите вы к ней и легонько толкаете носом в бок. – У меня для тебя кое-что есть. Я же знаю, что обязательно скажу какую-нибудь глупость, вот и приготовила заранее. Тебя задобрить, но мне и правда надо проведать Пинки. Я за неё волнуюсь". Вы достаёте торт, легонько пачкаете кремом её нос и вылизываете. "Спасибо, что поняла меня, Дайси, – робко целует она вас. – Прости, что расстроила тебя всем этим. На самом деле я не жалею ни о чём, – тепло улыбается она, поднимая в воздух кусочек торта и откусывая. – Ммм, вкуснятина! Поем сладенького за книгами, может, и соображу чего". Поцеловавшись с ней на прощание, вы выходите в ночную темень и направляетесь к "Сахарному уголку". В магазине света уже нет, но одно окно на втором этаже всё ещё горит.

+1 сытости, +1 запаса сил.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 00:55 (ночь).

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Игроки:

Маскируемся под Пинки и заходим.

(Пятый реролл)

Ещё раз.

Успех: 90 = 100

Мастер:

Вы с помощью магии превращаетесь в точную копию Пинки и подходите к двери магазина – странно, но она не закрыта. Тихо поднявшись на второй этаж и подкравшись к двери в комнату розовой пони, вы приоткрываете её и заглядываете внутрь – кто-то, явно не заметивший вашего появления, лежит на кровати, с головой накрывшись одеялом и тыкая в сидящего на прикроватном столике Гамми длинным воздушным шариком, который тот пытается ухватить беззубым ртом.

Время: 01:00 (ночь).

Запас сил: 10 из 12.

Маскировка: Пинки Пай.

Игроки:

Тихо прокрасться в комнату и, замаскировавшись под тумбочку, продолжать наблюдать.

Успех: $48+10 = 58$

Мастер:

Вы тихо прокрадываетесь в угол комнаты и превращаетесь в тумбочку, наблюдая. В это время из двери, через которую вы только что вошли в комнату, показывается настоящая Пинки! "Оказывается, я забыла закрыть... О, так тебе тоже нравится Гамми? Правда, он прикольный?" – бодро произносит она.

День 14.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 01:00 (ночь).

Опыт: 9 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 59 из 61.

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Маскировка: тумбочка.

Немного стрёмное положение!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

Трикси выключит зелёный режим.

Ролл на выключение.

Успех: 1

Глава 39

Мастер:

"...О, так тебе тоже нравится Гамми? Правда, он прикольный?" – бодро произносит Пинки. "Да я тоже подумывала завести себе какую-нибудь зверюгу. Скажем, попугая, – с азартом отвечает Дэш, откинув одеяло и лениво потягиваясь на кровати. – Знаешь, здоровенного такого, яркого, с огромным клювом, и чтобы разговаривать умел! – она показывает подошедшей подруге, каким именно должен был быть клюв у её потенциального любимца. – Но потом ко мне привязалась Скуталу, и..." – "Хи-хи-хи!" – тормозит её гриву Пинки. "Да нет же, ты не так поняла, – отмахивается от неё пегасочка. – Я к тому, что с ней я поняла, что такое ответственность. За ним же надо будет следить, ухаживать, кормить, водить к Флаттершай на осмотры. В общем, ну его! Лучше давай подумаем, чем нам теперь... Пинки?" Та задумчиво осматривает свою комнату: "Дэши, а пока меня не было, ты что, мебель тут переставляла?" – "Нет, с чего ты взяла?" – "У меня не было тумбочки в этом углу. Постой, у меня вообще не было тумбочки! То есть, поставить в этот угол тумбочку было бы неплохо, если так подумать, но всё же", – подходит к вам Пинки, в задумчивости приложив к подбородку копыто. "Может, это – зловещая тумбочка-убийца? – крадущейся походкой приближается вставшая с кровати Дэш. – Ну-ка, попробуй открыть ящик, может, в нём лежат отрезанные..." – "Может, в нём лежит что-нибудь съедобное?" – перебивает её Пинки радостным тоном и тянется к вам зубами!

День 14.

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 01:00 (ночь).

Опыт: 9 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 59 из 61.

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Маскировка: тумбочка.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

С криком "ТРОЙНЫЕ ОБНИМАШЕЧКИ!" сбрасываем маскировку и бросаемся обнимать Пинки и Деш.

(Третий реролл)

Приоритет: 98

Успех: $77+10 = 87$

Мастер:

"ТРОЙНЫЕ ОБНИМАШЕЧКИ!" – кричите вы, снимая маскировку и бросаясь на них. "Ура-а-а!" – поддерживает вас Пинки как ни в чём не бывало. В это время снизу слышится стук в пол. "Ой, кажется, мы мешаем Кейкам спать, – сникает розовая пони, но тут же находит новый повод для восторга: – Дайси, твои заклинания такие весёлые!" – "Да уж, – ухмыляется Дэш, – они просто идеальны для подглядывания".

Время: 01:05 (ночь).

Маскировка: тумбочка. (так в оригинале)

Игроки:

"Не подумай чего плохого, Дэш, я тут всего пару минут сижу. Собственно, не успела расположиться, как вы меня уже рассекретили!"

Весело смеёмся.

"Пинки, я на самом деле зашла узнать, как у тебя дела. Я не очень хорошо помню нашу прошлую встречу, но что-то с тобой было не так".

Приоритет: 98

Успех: 24+10

(Четвёртый реролл)

Приоритет: 100

Успех: 78+10 = 88

Мастер:

"Не подумай чего плохого, Дэш, я тут всего пару минут сижу. Собственно, не успела расположиться, как вы меня уже рассекретили! – смеётесь вы, поворачиваясь к земной пони. – Пинки, я на самом деле зашла узнать, как у тебя дела. Я не очень хорошо помню нашу прошлую встречу, но что-то с тобой было не так". – "Ну, пока мне весело, она не покажется. А чтобы наверняка, лучше ещё и не спать всю ночь. О! У меня идея, давайте устроим ночную мини-вечеринку, будем есть тортики, делать друг другу смешные причёски, поиграем в какую-нибудь игру! До самого рассвета, вухуу!" – прыгает она от радости. "Пинки, успокойся, выслушай меня, – не без труда усаживает её на пол Дэш. – Завтра я первые полдня свободна, но так-то режим сбивать нельзя! И Дайси наверняка тоже не готова

всю ночь праздновать, э-э-э, не важно что. Чего тебя так тянет не спать ночами, а?" Пинки замирает, переводя тревожный взгляд с вас на Дэш и обратно.

Состояние нормальное.

Игроки:

"Неужели ты вообще никому не рассказала? Мы же твои друзья – мы всегда найдем способ помочь тебе".

Успех: $46+10 = 56$

Мастер:

"Неужели ты вообще никому не рассказала? Мы же твои друзья – мы всегда найдем способ помочь тебе!" Она со вздохом садится на пол, ловит за хвост проходящего мимо Гамми и, поглаживая его, рассказывает Дэш то же, что до этого успела поведать вам: "В общем, вот так. Извините, что скрывала это от вас, не хотела никого вмешивать. Я считала, что эти мои проблемы только расстроят вас, если вы узнаете..."

Время: 01:10 (ночь).

Игроки:

(1)

Proceed.

Приоритет: 98

Успех: $77+10 = 87$

(2)

А теперь скажи, можем ли мы помочь тебе? Я не знаю, может то, на что не способна одна пони, смогут осилить две?

(Реролл)

Броролл тебе, бро.

Приоритет: 98

Успех: 90 = 100

Мастер:

Выбор варианта: 1

Вы подбадриваете розовую пони. "Ну, если вы так сильно хотите помочь... я думаю, есть метод. Но с прошлого раза всё стало сложнее – она поняла, что мы пытались победить её, и засела глубже. Я... я не могу требовать от своих друзей такого", – упрямо мотает она головой. "Ну же, Пинки, не глупи! – похлопывает её по плечу Дэш. – Прости, что не замечала, как тебе тяжело. Просто ты... ну, особенная! – бодро говорит пегасочка. – Тебя бывает трудно понять. Но я сделаю всё, что смогу, обещаю! И Дайси тоже, правда, Дайс?" Вы киваете, и розовая пони, всхлипнув, произносит: "Извините ещё раз, что прошу вас это делать... В общем, она засела глубоко и не хочет высовываться. Чтобы заставить её показаться, надо... надо нанести мне вред. Вы должны сделать со мной что-то такое, чтобы она поверила, что и ей тоже грозит опасность!" Опешившая Дэш оглядывается на вас...

Игроки:

(1)

"Пинки, на самом деле я тут с тобой нянчусь лишь по одной причине. Мне нужен элемент радости, чтобы победить Теней".

Приоритет: 98

Успех: 56+10

(2)

В жужжало?

Приоритет: 94

Успех: 85+5 = 90

Мастер:

(в ответ на 1)

Гайки. Было бы более РПшно сформулировано, ещё можно бы было сказать, что это мы её так на понт берём.

(в ответ на 2)

Вы, тяжело вздохнув, сильно бьёте Пинки по лицу! (-4)

"Дайс, ты что, совсем?.." – бросается на вас Дэш, но земная пони останавливает её: "Нет, всё правильно, это должно сработать. Я понимаю, каково вам, но сама не смогу", – вытирает она пошедшую из носа кровь, виновато глядя на вас.

Игроки:

(1)

Дэш, теперь твоя очередь. Я морально больше не могу.

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: 39+10 = 49

(2)

Бросаемся на Пинки, валим её на пол и, хищно глядя прямо в глаза через стильные очки, подпускаем немного нашей темной ауры.

Приоритет: 99

Успех: 19+10 = 29

Мастер:

Выбор варианта: 2

Техно.

Успех: 62

Вы сбиваете Пинки с ног и пытаетесь напугать с помощью своей запретной магии – некая тёмная сила внутри вас разрастается, но вы (не без определённого труда) душите её в зародыше. "Ну, Дайси, что ты делаешь? – улыбается, между тем, хозяйка комнаты, вставая. – Магические страшилки на меня не действуют, глупенькая. Ещё с детства".

Время: 01:15 (ночь).

Запас сил: 7 из 12.

Игроки:

Маскируемся под П-нкамину. "А теперь?" Угрожающе приближаемся.

(Третий реролл)

Приоритет: 98

Успех: 76+10 = 86

Мастер:

Техно.

Успех: 74

Вы превращаетесь с помощью магии в копию её альтер эго: "А теперь?" – "Очень похоже, но ОНА же знает, что это обман. Лучшеними". В этот момент Дэш отодвигает вас в сторону: "Пинки, милая, прости меня, пожалуйста. Мы потом устроим вечеринку, как ты хотела. Или реализуем любой другой из твоих безумных планов. Честно. Борода Селестии, даже..." Она осекается, стрельнув взглядом в вашу сторону: "...то, что ты тогда предложила спяну. Закрой глаза, пожалуйста!" Она отходит в сторону и, взяв короткий разбег, молниеносным движением бьёт земную пони в грудь, отчего ту отбрасывает в угол комнаты! (-4)

"Ещё разок! – хрипит она, поднимаясь. – Девочки, ну пожалуйста! У вас получается!"

Запас сил: 2 из 12.

Маскировка: Пинкамена.

Игроки:

"Гораздо проще сжечь ей всю гриву и хвост!" – кричим мы, создавая фаербол. А потом делаем вид, будто собираемся метнуть его в Пинки, останавливаясь в последний момент.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 76+10 = 86

Мастер:

Техно.

Успех: 91

"Гораздо проще сжечь ей всю гриву и хвост!" – кричите вы, собираясь вызвать огонь. "Дайси, ты сдурела? Пинки, миленькая, ну, ещё раз!" – Дэш повторяет свой коронный удар, и несчастная земная пони со всхлипом отлетает в угол комнаты (-5).

"Нет, я так больше не могу, – вздыхает пегасочка, процедив сквозь зубы нечто непечатное. – Пинки, вставай, ударь меня пару раз, чтобы быть квитыми, и придумаем что-нибудь друго... Пинки? Ты как? Я же не так сильно била! Пинки? – она бросается к неподвижно лежащей подруге. – Ну же, ну, поднимайся, сейчас я сделаю тебе перевязку, ну..." – "Перевязку? – отвечает та, хватая наклонившуюся над ней Дэш и перекатываясь, чтобы оказаться сверху. – Сейчас я наложу тебе жгут, пожалуй... На шею!" Её волосы распрямляются, и они с Дэш начинают, борясь, кататься по полу. На секунду к земной пони возвращается рассудок: "Дайси, ко мне, быстрее!" – после чего она снова превращается в кровожадно оскалившуюся Пинкамену. "Давай быстрее, пока я её держу!" – выдыхает Дэш. Вы подходите ближе, и...

"Ну вот, ты снова тут. Постарайся без глупостей, хорошо?" – раздаётся у вас в голове, пока вы встаёте с кровати в своём номере.

Игроки:

А теперь громко, что есть мочи. За гранью возможного, ведь в этом мире невозможное таковым и является, кричим: "П-И-И-И-Н-К-И-И-И-И-И! ПРОСТИ-И-И-И-И-И-И-!"

(Пятый реролл)

Успех: $89+10 = 99$

Мастер:

Вы, глубоко вздохнув, изо всех сил орёте: "П-И-И-И-Н-К-И-И-И-И-И! ПРОСТИ-И-И-И-И-И-И-!" – "Она тебя не услышит, – спокойно отвечает непонятно откуда появившаяся в комнате Пинкамена. – Они с Рэйнбоу Дэш сейчас снаружи, а здесь только мы. Но я оценила ваше небольшое представление и то, как вам было трудно. Вы ведь все очень любите это неугомонную дурочку?"

Место: мир Пинки.

Время: 01:20 (ночь).

Состояние нормальное.

Игроки:

Да. Она милая и добрая. И мы хотим видеть её такой всегда. Потому что она наша подруга и мы её любим.

Можешь сказать, что тебе нужно? Мы попробуем решить и твою проблему тоже.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: $39+10 = 49$

Мастер:

"Да. Она милая и добрая. И мы хотим видеть её такой всегда. Потому что она наша подруга и мы её любим. Можешь сказать, что тебе нужно? Мы попробуем решить и твою проблему тоже". – "Ты сама себе ответила – вы любите её и хотите видеть всегда. ВСЕГДА!" – внезапно срывается на крик она, и этот невероятный вопль отбрасывает вас к стене и разбивает стёкла в окнах. "В вашем мире нет места для меня", – злобно шипит она. (-5)

Здоровье: 54 из 61.

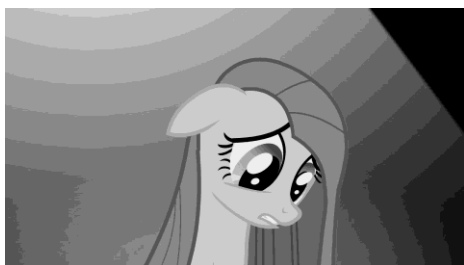
Игроки:

Если бы ты вела себя лучше, мы были бы рады видеть и тебя тоже. *Представляем радугу.*

Приоритет: 98

Успех: $94+10 = 100$

Мастер:



"Если бы ты вела себя лучше, мы были бы рады видеть и тебя тоже", – говорите вы, создавая прямо в комнате ослепительную радугу. "Не тычь в меня этой гадостью! – морщится она, проводя в воздухе копытом, отчего радуга скомкивается, как бумажка, и вылетает в разбитое окно. – Знаешь, как всё это началось? Я была простой маленькой земной пони. Трудолюбивой, скромной. Да, радости было мало, но и жаловаться не приходилось. А потом случилось это... – ей на глаза наворачиваются слёзы, и

она закусывает губу. – Я так и не поняла, что это была за сила, но она перевернула мой мир. Я долго падала во тьму, пока не очутилась здесь – нигде. Всё, что ты видишь вокруг себя – создано моим воображением за все эти годы, чтобы хоть чем-то заполнить это проклятое место. А в моё тело, тем временем, вселилась она. Нет, это даже не её вина – тот, кто так поступил с нами, с самого начала внушил ей, что она и была мною всю жизнь. И вот я тут – не живая и не мёртвая, незваный гость в собственной голове, безвольно наблюдающая за тем, как она проживает мою жизнь. Ты говоришь, вы были бы рады видеть меня? Тогда почему она всё время там, а я – здесь?"

Игроки:

"А почему бы вам не объединиться? Вы обе страдаете. Вы же одна личность! И чем дольше вы будете порознь, тем хуже и больнее вам будет".

Приоритет: 100

Успех: 30 = 100

Мастер:

"А почему бы вам не объединиться? Вы обе страдаете. Вы же одна личность! И чем дольше вы будете порознь, тем хуже и больнее вам будет!" – "Ты, видимо, повредила слух от моего крика, – чуть улыбается она, и вы чувствуете, как у вас отрастают огромные развесистые уши. – Мы – две разных пони в одном теле. Может, тебе этого не понять, но это так. Но... ты сказала, что оттого, что мы с ней никак не общаемся, становится лишь хуже и больнее... НАМ? То есть – и ей... тоже?" Похоже, что эта мысль с трудом укладывается у неё в голове.

Игроки:

(1)

"Попробуй связаться с ней и поговорить по душам. Ты же всеильна в этом мире. Она, как и ты, очень смышлёная пони, она сможет тебя понять. А вообще мне нужно посоветоваться с Твай о том, как тебе можно помочь".

Приоритет: 95

Успех: $69+10 = 79$

(2)

Да. Она ужасно боится. Она даже от мысли лечь спать трясётся как осиновый лист. И боится сказать об этом другим. Поэтому прячет свой страх под улыбкой и устраивает вечеринки одну за одной, чтобы меньше чувствовать страх и боль. Понимаешь?

Приоритет: 95

Успех: $57+10 = 67$

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Да. Она ужасно боится. Она даже от мысли лечь спать трясётся как осиновый лист. И боится сказать об этом другим. Поэтому прячет свой страх под улыбкой и устраивает вечеринки одну за одной, чтобы меньше чувствовать страх и боль. Понимаешь?" Пинкамена задумчиво отходит в угол комнаты и плюхается прямо крупом на пол – точнее, на мягкую кучу сена, появившуюся там за миг до этого: "Я столько раз пыталась связаться с ней – поначалу. Она всегда избегала меня... Я думала, что она

меня ненавидит или избегает. А она просто боялась? Все эти годы – боялась просто поговорить?" Она трясёт головой: "Можно ли тебе верить?"

Время: 01:25 (ночь).

Игроки:

"Глупенькая, стала бы я проходить через всё это, чтобы обмануть тебя?"

Подходим и обнимаем её.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $69+10 = 79$

Мастер:

"Глупенькая, стала бы я проходить через всё это, чтобы обмануть тебя?" – вы подходите и обнимаете её. Первой её реакцией становится некое очередное преобразование мира, должное, очевидно, защитить её от вас – из пола начинают расти какие-то шипы, но она тут же затапывает их копытами, обнимая вас в ответ: "Я верю тебе, я... Думаешь, она позволит мне иногда занимать её место? Думаешь, она примет меня?" – смотрит на вас с надеждой розовая пони. А ведь она очень красивая – отмечаете про себя вы. Ей идут длинные волосы...

Игроки:

"Думаю, да. По крайней мере, я была бы очень рада".

Целуем Пинкамину.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 33+10 = 43

Мастер:

"Думаю, да. По крайней мере, я была бы очень рада", – сказав это, вы нежно целуете изумлённую пони в щёку. Она замирает, прикоснувшись копытом к тому месту, где вы коснулись её губами: "А... ты... я..." Но её прерывает разносящийся сверху голос – искажённый, звенящий, но всё ещё узнаваемый – это Твайлайт! "Дайс, клянусь хвостом Селестии, когда ты оттуда выйдешь, у нас с тобой будет серьёзный разговор! Эм, Диана, здравствуй, это Твайлайт Спаркл. Мы уже виделись разок, помнишь? Не давай этой – Дэш, прекрати, не смешно! – извини, так вот, не давай этой озабоченной распускать копыта!" – "Ч-что всё это значит? – испуганно спрашивает розовая земная понька, прижавшись к вам и дрожа всем телом. – Как она смогла попасть сюда?.."

Игроки:

С оттенком гордости отвечаем.

Просто у неё выдающиеся способности к магии, и, как мне кажется, она использует книгу в качестве якоря...

Твай, всё в порядке, не надо волноваться!

Пин... Диана, так давай попробуем поговорить с Пинки?

Успех: 77+10 = 87

Мастер:

"Просто у неё выдающиеся способности к магии, и, как мне кажется, она использует одну книгу для связи со мной... – хвалите вы Твайлайт перед испуганной пони. – Пин... Диана, так давай попробуем поговорить с Пинки?" – "Ты... ты назвала меня по имени в моём мире, – отмечает она, – тем самым отдав мне всю силу, которая у тебя тут была. Теперь я могу сделать с тобой всё, что угодно... но не хочу". Она накрывает ваше копыто своим: "Я готова поговорить с ней!" Вы мысленно обращаетесь к Пинки, несколько минут ничего не происходит, и наконец...

"...Диана? Это я, Пинки Пай. Пожалуйста, прости меня за всё. Я была такой грубой и глупой... Передружилась со всем городом, но боялась признать ту пони, которая была ко мне ближе всех. Ты сможешь меня простить? Пожа-а-алуйста?" Пинкамена поворачивается к вам, утирая копытом слёзы счастья: "Пинки Пай! Это я должна просить у тебя прощения. Все эти годы я была твоим страхом, чудовищем, выползающим из тёмных уголков сознания, сама того не понимая..." Она кивает вам: "Дайс, спасибо тебе за всё. Ты спасла сразу двух смешных глупых маленьких пони!" Она робко целует вас в ответ и смущённо улыбается: "Увидимся снаружи. А теперь извини, нам с ней надо о столь многом поговорить! Я освобождаю тебя!" – она легонько стучает копытом по вашему рогу, и мир вокруг расплывается... На несколько секунд перед вами возникает лицо Пинки: "Брони, да-да, вот именно ты, вот скажи, зачем ты откладывал мои квесты до последнего? Нет, мне не жалко подождать, ну сделал бы по штучке для всех, так ведь нет же, ты прямо как забыл про меня! Вот в назидание за это ты запомнишь тот момент, когда был вынужден избивать меня". Она хихикает. "Но всё равно спасибо. Возвращайся как-нибудь за следующим, и до встречи во втором сезоне!"

...Вы открываете глаза, лёжа на кровати – последнее, что вы помните, это то, как Диана отправила вас назад в реальный мир. Обернувшись, вы видите лежащую рядом с вами Пинки – она спит, блаженно улыбаясь. "Не подумай ничего лишнего", – вы поворачиваетесь на голос – это Твайлайт, сидящая перед кроватью. "В доме Кейков нет больше коек, а положить тебя на пол всё-таки было жалко. Хотя, может, и стоило".

Вы понимаете, что на улице уже день, а вы когда-то успели здорово проголодаться!

Место: Понивилль, "Сахарный уголок".

Время: 13:30 (день).

Здоровье: 57 из 59 (61).

Запас сил: 10 из 10 (12).

Сытость: -2/10.

Голод!

Игроки:

– А где Дэш? Она вышла оттуда? Как долго... *бурчим животом*

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 3

Мастер:

"А где Дэш? Она вышла оттуда? Как долго?.." – "А-а-а-а-а!" – слышится крик с улицы. Повернувшись туда, вы видите несущуюся прямо к вашему окну Дерпи! "Не-а!" – отчётливо бормочет во сне Пинки, выставив в её сторону копыто, и неуклюжая пегасочка в последний миг успевает

совладать с ветром и разминуться с "Сахарным уголком", уйдя в небо. Пинки, не просыпаясь, поворачивается на другой бок и вскоре снова сопит. Твайлайт ошарашено смотрит на неё, после чего сокрушённо качает головой: "В такие моменты мне хочется забросить науку и уйти в отшельники! Так что ты говорила?"

Игроки:

(Пинки – Диктатор?)

– Кушать хочется.

Кастуем обед.

Приоритет: 98

Успех: $47+10 = 57$

Мастер:

"Кушать хочется!" – заявляете вы, создавая себе тарелку морковного салата. Твайлайт укоризненно глядит на вас некоторое время и наконец не выдерживает: "Знаешь, если ты окажешься за столом во время конца света, я смогу быть уверенной, что хоть одна пони встретит его спокойно и без паники".

+5 сытости.

Время: 13:35 (день).

Здоровье: 57 из 61.

Запас сил: 10 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

"Как она это делает? Думаешь, с ней всё будет в порядке?" Киваем на Пинки. "Отсыпается, бедняга. Твай, ты ведь не обижаешься за тот поцелуй? Я просто не знала, как ещё показать дружеское отношение".

Подходим и тыкаемся мордочкой.

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: $65+10 = 75$

Мастер:

"Как она это делает? Думаешь, с ней всё будет в порядке?" – киваете вы на розовую пони, вставая с кровати. "Отсыпается, бедняга. Твай, ты ведь не обижаешься за тот поцелуй? Я просто не знала, как ещё показать дружеское отношение", – утыкаетесь вы носом в бок единорожки. "Любишь ты заваливать вопросами... В общем, проще рассказать, как всё было. Среди ночи ко мне прилетает взмыленная Дэш и кричит, что ты тонешь в сознании Пинки. Я было думала, что это какая-то дурацкая шутка, но тогда она дёрнула меня за хвост... – Твайлайт краснеет. – В общем, я спешу сюда, и Пинки начинает что-то тараторить с просто невообразимой скоростью, ты же при этом лежишь в полной отключке. Я на месте составляю заклинание, замедляющее речь, применяю на эту безумную, и что слышу? Что ты отправилась в её сознание воевать с её злой сущностью, и должна была вернуться уже несколько часов назад, и что твой разум скоро будет поглощён ею. Я в панике пытаюсь проникнуть туда с помощью магии, но ничего не получается, пока я не догадываюсь воспользоваться твоей книгой. Но что я вижу в ней первым делом? – она улыбается. – Конечно, я не

в обиде за тот поцелуй, Дайси. Просто всплыла. Ты молодец, ты смогла проделать такое..." Она качает головой: "Пинки – загадка для меня. Относительно же того, что теперь с ней будет, лучше, думаю, у неё и спросить?" – ваша подруга кивает вам за спину. Обернувшись, вы видите Пинкамену, сидящую на кровати и потирающую глаза со сна.

Время: 13:40 (день).

Игроки:

– С добрым утром, Диана! Хочешь кофе?

Сотворяем кофе и кексик.

Успех: $57+10 = 67$

Мастер:

"С добрым утром, Диана! Хочешь кофе?" – протягиваете вы ей завтрак. Она с благодарностью кивает вам, откусывает кусочек и жмурится от удовольствия: "Как же давно я вот так не наслаждалась простыми радостями жизни. Дайси, спасибо!" Она обнимает вас, но тут же отпускает, виновато глядя на Твайлайт: "Эм, мисс Спаркл, извините, я..." – "Ничего-ничего, – кивает та. – Если бы я была ревнивой, от неё давно и пепла бы не осталось. Я так понимаю, что теперь вы с Пинки?.." В ответ розовая пони преображается – на этот раз безо всяких волн подёргиваний: "Да, теперь мы с ней ладим и можем когда угодно меняться местами! Это так здорово – всегда иметь рядом подругу, с которой тебя столько объединяет! Мы с ней болтали во сне всё это время, я рассказывала ей про наш мир, она мне – про свой, это было так интересно и весело, а потом мы с ней решили, что я покажу ей весь Понивилль и познакомлю со всеми пони!"

Она снова меняется: "Пинки была так добра, что решила поначалу отдавать мне побольше времени, чтобы я могла наверстать упущенное. Это так здорово – делиться с кем-то всеми переживаниями..." И снова управление переходит к Пинки... "Как говорится, в тесноте, да не в обиде! И знаете что? По этому поводу я закачу грандиозную вечеринку! – спрыгивает розовая пони с кровати. – На которой она будет главным гостем! Жаль, что Дэш уже улетела, Диана хотела перед ней извиниться. Ладно, я пошла, тут ещё целый город пони, с которыми предстоит познакомить мою новую подругу. Когда я думаю об этом, я просто вууууух!"

Она выбегает из комнаты, подхватив своего аллигатора. "Что за безумная пара?" – улыбается ей вслед Твайлайт.

+5 опыта.

Время: 13:45 (день).
Опыт: 14 из 60, 11 уровень.

Игроки:

"Не безумней нас. [тык мордочкой] Кстати, Твайлайт, ты не знаешь, чем занимается в городе какой-то клуб анонимных писателей? А то в нём состоит... э-э-э... одна моя подруга и почему очень стесняется этого".

(Второй реролл)

Успех: $98+10 = 100$

Мастер:

"Не безумней нас, – трётесь вы носом об её шею. – Кстати, Твайлайт, ты не знаешь, чем занимается в городе какой-то клуб анонимных писателей?.." – "Нет, впервые слышу, – отвечает Твайлайт. – Знаешь, я так устала за это

утро! Бег сюда за Дэш, составление заклинаний... Пойдём к нам? – прислоняется она к вашей груди, глядя вам в глаза снизу вверх. – Хотя бы просто проводишь меня... Ах да, и я вспомнила то заклинание, пока подбирала нужное для входа в сознание Пинки. Ты так здорово смогла разрешить её проблему, что я горжусь тобой... И столько часов провела там, не пострадав. Думаю, ты всё же сможешь его выучить".

Вы с ней направляетесь в библиотеку, и по пути она объясняет вам суть этой магии – вы и правда легко схватываете на лету. Но вот вы и у библиотеки.

+1 опыта

Получено заклинание "отращивание": создаёт новые или восстанавливает повреждённые органы или конечности. Если орган не является свойственным виду, к которому принадлежит цель заклинания, то заклинание получает -30 к роллу. Созданные органы исчезают через некоторое время, если не присутствовали у цели изначально. Время действия и функциональность определяются успешностью заклинания. Стоимость – 5 ед. запаса сил, время применения 5 минут, неприменимо в бою или при истощении.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 14:00 (день).

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Игроки:

"Твай, а пойдём опробуем его?"

Хитро улыбаемся и тащим Твай в её комнату.

Успех: 45+10 = 55

Мастер:

"Твай, а пойдём опробуем его?" – улыбаетесь вы ей, направляясь в спальню. "Ну, только если разок, – на ходу прикусывает ваше ухо она. – Хочешь, могу помочь тебе с его сотворением, всё-таки сложное... Или предпочтёшь попробовать сама?"

Игроки:

(Пинки, помоги мне.)

Знаешь... А давай просто полежим в обнимку? Я себя и правда чувствую измочаленной, еле в спальню поднялась...

А завтра уже посмотрим...

Успех: $33+10 = 43$

Жаль, жаль. Хотелось экспириенса за потерю вагинальной девственности.

С нашей регенерацией это бесполезное занятие. Через пару часов всё как новенькое.

Мастер:

"Знаешь... А давай просто полежим в обнимку? Я себя и правда чувствую измочаленной, еле в спальню поднялась... А завтра уже посмотрим..." – "Невероятно! Услышать такое от тебя! Ладно, я и правда слишком уста-а-а... – широко зевает она. – Но как-нибудь потом обязательно наверстаем упущенное!" Поцеловав её на сон грядущий, вы засыпаете...

Сон: 3 +

Результат броска: 1 из 5, всего $3+1 = 4$ часа.

День 14.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 14:10 (день).

Опыт: 15 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 57 из 61.

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Сон.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отрицание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Глава 40

Четырежды юбилейная

Мастер:

Ваш сон снова заканчивается сценой с Твайлайт. Проведя копытом по мокрому от пота лбу, вы ловите себя на мысли о том, что уже скучаете по предыдущей версии кошмара. За окном поздний день, в животе пусто, рядом посапывает Твайлайт. Обычное для вас пробуждение...

День 14.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 18:10 (день).

Опыт: 15 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 58 из 61.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

Кастуем завтрак и будим Твай мордочкотыканьем.

(Пятый реролл)

Приоритет: 100

Успех: $79+10 = 89$

Мастер:

Вы создаёте "завтрак" из свежих фруктов и носом расталкиваете Твайлайт, попутно наслаждаясь запахом её шёрстки. "М-м-м, Дайси? – сонно ворчит она. – Вечно поспать не даёшь..." Она замечает тарелку и улыбается, садясь на кровати и обнимая вас: "Моя прожорливая пони!" Затем берёт магией дольку яблока и кивает вам: "Всё-таки полезное заклинание. Надо будет взять на вооружение".

Сытость +5.

Время: 18:15 (день).

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 6 из 10.

Игроки:

Хватаем Твайлайт и идём к Флаттершай.

И да, по пути рассказываем ей о нашей задумке. Её очередь попробовать заклинание "роста"... Но для этого нужно всё торжественно подготовить!

Приоритет: 52

Успех: 100

(Реролл)

oh u

Приоритет: 100

Успех: 40 = 100

Мастер:

Вы делитесь с Твайлайт задумкой относительно того, чтобы с помощью вашего нового заклинания восстановить

перебитое крыло Флаттершай. Чуть подумав, она неуверенно кивает: "Может сработать, да, но я бы не стала рисковать – одна ошибка, и последствия могут быть... Хотя, если мы сделаем это вместе, как тогда, когда я исследовала маску, у нас наверняка получится!" – радостно вскакивает она с кровати, бросая в рот последнюю клубничку с тарелки. "Дайси, ты молодец, что придумала это!" Вы решаете не откладывать и сразу пойти к дому пегасочки, но стоит вам выйти из библиотеки, как вас кто-то окликает – это оказывается Пинки. "Привет, Твай!.. Здорова, Дайси!" – улыбается вам она.

Время: 18:20 (день).

Игроки:

Привет, Пинки, пошли к Флаттершай, ты хорошо разбираешься в местности, а ещё нам не помешает лишний ствол.

(Реролл)

Успех: $59+10 = 69$

Мастер:

"Привет, Пинки!.." – начинаете вы, но розовая пони лишь радостно ухмыляется, щёлкнув вас по носу: "А вот и не угадала! Я – Диана, как тебе моя новая причёска?" – она поворачивается к вам боком. И правда, почти не отличить! "Мы решили, что лучше не показывать, кто из нас сейчас в этом мире. Так я смогу быстрее влиться в здешнюю жизнь, а Пинки даёт мне подсказки, когда надо. Хотя она очень занята там, внутри – строит целиком новый мир, представляете? Поначалу она планировала лишь парк развлечений, но потом

разобралась в возможностях, и... О, погодите, она хочет с вами поговорить!" Секундная пауза, и только что спокойная пони подсакивает на месте: "Привет, девчонки! Дайси, я тут подумала, я же толком не отблагодарила тебя! И тогда я стала думать, что бы такое сделать, и, пока я думала, я вдруг поняла – вууу, я знаю, и вот ты так удачно как раз тут!" Она подсакивает поближе, хватая вас за копыто: "Дайси, ты можешь задать мне один любой вопрос", – её голос становится немного странным. "Один. Любой. И я отвечу".

Спрашивайте ваши ответы с 1 роллом.

Игроки:

Как убить финального босса?

Успех: 41

(Дерпи моуд он)

"Как найти Святой Грааль?"

Успех: 54

У Теней есть армада дирижаблей?

Успех: 78

Кто добро – Селестия или Тени?

Успех: 94

В чём смысл жизни?

Успех: 49

Кто прислал мне письмо?

Успех: 99

Мастер:

"Кто прислал мне письмо?" – "Принцесса Луна", – сказав это, Пинки подмигивает вам и...

"А, ну вот мы и на месте, – с лёгким возбуждением говорит Твайлайт, подходя к коттеджу. – Жаль, что Пинки не смогла... не смогли? Борода Селестии! В общем, жаль, что у Пинки с Дианой было так много дел, что они даже подойти к нам не смогли, – вздыхает ваша подруга и продолжает: – Ну что, как будем действовать? Сразу предложим Флаттершай нашу магическую помощь или сперва подготовим? Имей в виду, с таким сложным заклинанием вероятность провала есть всегда, даже если мы будем творить его вместе".

Получено 7 опыта.

Место: коттедж Флаттершай.

Время: 18:50 (день).

Опыт: 22 из 60, 11 уровень.

Сытость: 5 из 10.

Игроки:

"Давай сперва подготовим её. Вот только как?"

(Реролл)

Приоритет: 95

Успех: 8+10

"Стой! Что только что произошло?.. Эмм... ну лучше подготовить, конечно".

(Второй реролл)

Приоритет: 97

Успех: 2

"Это же Флаттершай! Конечно, вначале нужно её успокоить. Поможешь мне в этом?" – говоря это, мы стучим в дверь домика.

(Третий реролл)

Броролл.

Приоритет: 96

Успех: 7+10

Привет, Эцио, это я, Альтаир.

Мастер:

"Стой! Что только что произошло?.." – "Ты о чём?" – её вопрос прерывает звон бьющегося стекла откуда-то из-за коттеджа. "Что это?" – беспокойно спрашивает Твайлайт, направляясь в ту сторону. Вы продираетесь через кусты и замечаете изрядно потрёпанную, запачканную и тяжело дышащую Рэйнбоу Дэш – а напротив неё Тень, выглядящую ничем не лучше! Они поворачиваются на звук в вашу сторону, и в это время прямо у вас за спиной раздаётся голос Твайлайт: "Ты нашла, откуда был звук?"

Игроки:

"Кажется, да... [повышаем голос и говорим Тени] Что за борода Селестии здесь происходит?"

Успех: 40 = 100

Мастер:

"Кажется, да... Тень, что, во имя бороды Селестии, здесь происходит?" Но первой отвечает Дэш: "Э-э-э, её я беру на себя, бегите!" После чего стремглав бросается вам за спину: "Привет, Твай! Не обращай внимания, это я тут..." В это время Тень делает вам знак следовать за ней. Осторожно пробежав через грядки приусадебного хозяйства Флаттершай, вы с ней останавливаетесь, чтобы отдышаться. "Фух, я рада, что ты не поняла всё неправильно. Мы не то чтобы дрались, у нас было, скажем так, расхождение во взглядах по паре вопросов, – она вытирает копытом разбитый рот. – Можно считать это дружеской дискуссией двух пегасов на слегка повышенных тонах". Заметив смесь подозрительности и непонимания на вашем лице, она широко улыбается: "Ну же, ты меня достаточно хорошо знаешь, я не ставила фантомов и не использовала ножей. Это просто копытный бой пегасов. Спорт. Единственное правило – никаких ударов в крылья. Ему уже, кстати, больше тысячи лет, как оказалось". В это время рядом с вами приземляется Дэш. "Я сказала ей, что разбила теплицу, практикуя новый трюк, она чинит её магией, так что пара минут у нас есть. Эх, давненько я так от души не дралась, – довольно потягивается она, подходя к Тени и протягивая копыто. – Закончили?" – "Закончили!" Обменявшись копытопожатием, они обе поворачиваются к вам: "А вы сюда к Шай пришли? Она поехала в Кантерлот отвозить заловленную вами зверюгу в зоопарк, будет только завтра – там записка на двери висит".

Время: 18:55 (день).

Игроки:

Трикси, ты няша. Так обломать фанатов Флаттершай!

Мастер:

Эпик фейл же был. Они у нас и так редко, да ещё и Пинки считернула разок.

Игроки:

Мне нравится Шай Шрёдингера. Пока не выкинем дайсы – не знаем, уехала она или нет.

Нет, ты в натуре обсчитал 40 как эпик фейл?

(Покормлю.) Трикси, ты сам не читаешь свои посты?

(на самом деле Мастер говорил про ход 97/2, а не забыл про обновление "искушающей")

Никто не читает посты Трикси, лол!

Вбрасывал же уже – на них явно то же заклятие, что и на нашей книге.

"А всё-таки, по каким вопросам у вас тут приключилось расхождение? Я, конечно, догадываюсь, что Дэш была не слишком рада, когда её взяли под арест, но вроде бы и не ты в этом виновата, так ведь?"

(Третий реролл)

РР + регены.

Приоритет: 99

Успех: 86+10 = 96

Мастер:



"А всё-таки, по каким вопросам у вас тут приключилось расхождение? Я, конечно, догадываюсь, что Дэш была не слишком рада, когда её взяли под арест, но вроде бы и не ты в этом виновата, так ведь?" – "О, у нас был целый ряд спорных моментов, – улыбается вам Тень, и по её телу пробегает волна тёмного дыма, похожего на тот, в который превращались после броска её ножи. – Чуть другая причёска, комбинезончик – и насколько другое впечатление, а?" В ответ на это Дэш качает головой: "Я никогда не рассказывала Дайси о том, что тогда произошло. Я вообще никому толком не рассказывала". Тень печально вздыхает и преображается обратно: "Ладно, не суть, всё равно я уже плохо помню, как именно выглядела та маскировка. В общем – мы с Дэш уже давно знакомы, просто до сегодняшнего дня она меня не узнавала. Ну а насчёт ареста... В общем, это всё-таки действительно была моя вина. Она слишком глубоко засунула нос в наши маленькие погодные эксперименты". – "Угу, я же говорила, что с ветром что-то не так! – гордо вставляет Дэш. – Ну а следующим пунктом был..." Она замолкает и передёргивает плечами. "Тень, которого вы знали, как Фон Шатена, – продолжает за неё пегасочка без кьютимарки. – Я совершенно искренне извинилась за него, но этого, по её мнению, было недостаточно". – "Ты хоть понимаешь, что он со мной сделал? И что мог бы сделать дальше? Я... я ведь даже напала на Дайси!" Тень склоняет

голову: "Его техника и правда противоречила тому, во что мы верим. Я бы и сама была рада прикончить его, если бы могла. Дэш, мне правда жаль". – "А, да что уж теперь-то, – махает копытом радужногривая пони. – Ты лучше скажи, как вы делаете все эти трюки? Невидимость, смены облика, телекинез? С виду вы просто пегасы!" – "Мы ведь предлагали тебе присоединиться, – лукаво улыбается Тень. – Это, конечно, отчасти было обманом, но лишь отчасти, и..." Дэш поворачивается к вам и перебивает её: "В общем, поводов для обсуждения у нас хватало, как видишь. Хорошо, что она упомянула тебя, Дайси, а то простой дракой могло бы и не закончиться". – "Ну а так мы смогли избавиться от личных претензий и стать... Даже не знаю... – задумывается Тень, улыбнувшись. – В общем, мы можем мило шпионить друг за другом в дружеской обстановке". В это время вы слышите, как вас зовёт Твайлайт. "Ах да, и встретились-то мы тут совершенно случайно, она тоже хотела чего-то от Шай, прикинь?" Тень поворачивается к вам спиной: "Мне было интересно, как она справляется с мантикорой. Кстати, а может, слетаем к ней в Кантерлот?" – "Это идея! А тебя там не..." – с сомнением начинает Дэш. "Я хорошо умею прятаться. Ладно, Дайс, до встречи, лучше нам убраться отсюда побыстрее, пока Твайлайт меня не нашла".

+3 опыта.

Время: 19:00 (день).

Опыт: 25 из 60, 11 уровень.

Игроки:

"Как насчёт того, чтобы направится в тот дом анонов?"

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: 50 = 100

Мастер:

"Как насчёт того, чтобы направится в тот дом анонимных писателей?" – спрашиваете вы у уже собирающейся взлететь Дэш. "Да, кстати, я была у Рэр после этого. Она была... очень подавлена, – вздыхает пегасочка. – У неё, конечно, бывали и раньше творческие кризисы, но на этот раз я действительно беспокоюсь о ней. Она так говорила об изгнании, как будто и правда собирается..." – "Дэш, я не хочу ссориться с Твайлайт Спаркл, но если мы прямо сейчас не..." – "Да-да, в общем, надо будет её проведать, ты права. Я, правда, даже не знаю, что ей сказать. Ладно, бывай!" – она взлетает вслед за Тенью, и обе они исчезают за облаками. "Дайси? Дайс, ты тут? А, вот ты где. Слушай, Флаттершай до завтра не будет, – выходит к вам из-за кустов Твайлайт. – Она оставила записку. Дэш уже улетела, как я вижу?" Лиловая пони нежно тыкается тёплым носиком вам в щёку: "Ничего, завтра с утра первым делом поможем ей".

Игроки:

Твай, а давай поедem в Кантерлот, у меня есть один очень важный разговор с Принцессой Луной, да и Флатешрай помочь нам не помешает.

(Второй роулл)

Успех: 4

Мастер:

"Твай, а давай поедem в Кантерлот, у меня есть один очень важный разговор с Принцессой Луной, да и

Флаттершай помочь нам не помешает". Она склоняет голову набок: "Снова твои навязчивые голоса? Милая, до Кантерлота мы не доберёмся до самой ночи, а если и доберёмся, то будем валиться с ног от усталости. Флаттершай едва ли надолго останется в зоопарке – уж поверь мне, с тамошними животными у неё... особые отношения. Так что её мы не найдём. А главное, с чего ты вдруг вспомнила про принцессу Луну? С того самого момента, как мы её освободили, победив Найтмэр Мун, она живёт тихой жизнью во дворце, никуда не выезжая и не принимая участия ни в каких в светских мероприятиях. Даже на Гале её не было. А главное, я собираюсь домой, чтобы побыстрее закончить пару дел и лечь спать, а уж завтра с утра – к Флаттершай".

Время: 19:05 (вечер).

Игроки:

Рассказываем про письмо и откровение от Пинки.

Успех: $96+10 = 100$

Мастер:

Вы пересказываете ей пропущенный ею момент разговора с Пинки. Твайлайт серьёзно задумывается. "Итак, принцесса Луна написала тебе письмо с советами и ободрением? Не может ли это быть ошибкой или... А, ну да, Пинки. Значит, точно. И это было уже на второй день твоего пребывания в Понивилле? Когда тебя даже тут никто толком не знал, а она, безвылазно сидя во дворце... – Твайлайт поднимает взгляд на вас. – Она знала, что ты тут! И что тебя превратил в камень василиск. Она, возможно, следила за тобой с помощью магии, или... – Твайлайт трясёт головой. –

Неважно, главное – она должна знать что-то о твоём прошлом, Дайси! Она наверняка сможет помочь тебе узнать, кто ты и что с тобой случилось!" Лиловая пони обнимает вас: "Я так рада за тебя! Но... но принцесса Селестия ничего не говорила мне о том, что её сестра ведёт какие-то дела в Понивилле..." В глазах Твайлайт, устремлённых на вас, читаются страх и сомнение: "Я даже не знаю, что думать, Дайс!"

+4 опыта.

Время: 19:10 (вечер).

Опыт: 29 из 60, 11 уровень.

Игроки:

"Я тоже, милая. Я тоже мало что понимаю, и поэтому боюсь – боюсь вмешиваться в дела всех этих Теней, принцесс, бизонов и грифонов. Но особенно сильно я боюсь за тебя, и боюсь, что мой сон... что мой сон может стать правдой. Ради тебя я преодолею свой страх. Обещаю".

Тык мордочкой.

"Давай съездим в Кантерлот как-нибудь на днях?"

(Третий реролл)

Приоритет: 100

Успех: $8+10 = 18$

Мастер:

"Я тоже, милая. Я тоже мало что понимаю, и поэтому боюсь... – вы прижимаетесь к ней, не в силах договорить, что больше всего вы боитесь за неё. – Давай съездим в Кантерлот как-нибудь на днях?" Твайлайт задумывается: "Ну... В

принципе, можно, конечно. Но не надейся, что тебя примет принцесса Луна. И... и я теперь не знаю, что писать в письме..." Она мотает головой: "Я так запуталась! Пойдём домой?"

Игроки:

Провожаем Твайлайт до библиотеки, прощаемся (тыкаемся, да) и идём к Рэрити.

Приоритет: 95

Успех: 37

(Третий реролл)

Не, ну должно срабо

Приоритет: 100

Успех: 34

Мастер:

Вы провожаете Твайлайт до библиотеки и под её печальным взглядом уходите в "Карусель". Все эти переходы вас изрядно утомили... Вы долго стучите в дверь, но вам никто не открывает.

Место: Понивилль, бутик "Карусель".

Время: 19:55 (вечер).

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

Громко: "Рэрити, если ты там, открой, пожалуйста, это я, Дайси".

Приоритет: 91

Успех: 98+10

Давайте что ли осмотрим дом. В окна посмотрим, ещё что-нибудь, дабы определить, там она или нет...

Приоритет: 91

Успех: 13+10

"Рарити, твою дверь я выбивать не стану. Но не уйду, пока ты не откроешь". Продолжаем стучать.

(Второй реролл)

Там есть ассасин с 91, так что реролл.

Приоритет: 94

Успех: 57

Мастер:

"Рарити, твою дверь я выбивать не стану. Но не уйду, пока ты не откроешь". Вы стучите снова и снова, но ничего не происходит. Судя по всему, её и правда нет.

Игроки:

Отрачиваем крылья и облетаем "Карусель" по кругу в поисках открытого окна. Не найдя такового, аккуратно выбиваем окно мансарды и проникаем внутрь.

Приоритет: 100

Успех: 99-30 = 69

Мы пегас, блеать!

Мастер:

Вы решаете испытать новое заклинание, сотворив себе крылья. Напрягшись изо всех сил, вы, чуть не падая в обморок, всё-таки заканчиваете все необходимые магические процедуры в идеальном порядке. Вспышка, и вот уже у вас за спиной пара больших ярких разноцветных крыльев! Вы пару раз осторожно взмахиваете ими – вроде держат... Вы тратите несколько минут на то, чтобы освоиться со своим приобретением, получая минимальные лётные навыки. Наконец, аккуратно взлетев, вы ищете открытое окно, не находите и решаете выбить чердачное. И вот вы внутри. Что делать дальше?

+1 опыта.

Время: 20:05 (вечер).

Опыт: 30 из 60, 11 уровень.

Запас сил: 4 из 12.

Волшебные крылья – почти как настоящие! (кончится в 22:00)

Игроки:

(1)

Обыскиваем дом на наличие Рарити, её записей и записок.

(Реролл)

Приоритет: 88

Успех: $76+10 = 86$

(2)

ОСМАТРИВАЕМСЯ ПО ХАРДКОРУ В ПОИСКЕ ЦЕННЫХ ВЕЩЕЙ, ДЕНЕГ, АЛМАЗОВ, НУ ВЫ ПОНИЛИ. Забираем их себе.

Приоритет: 99

Успех: 66+10

Мастер:

(2)

нарушение сеттинга

(1)

Вы внимательно осматриваете дом. Рарити явно нет уже довольно давно, бутик выглядит оставленным. На кровати валяется несколько вешалок без платьев, в одной из комнат на полу лежат открытые чемоданы, из которых что-то доставали. Её кошки тоже нигде не видать. Никаких записок нет, как и следов особого разгрома.

Время: 20:10 (вечер).

Игроки:

Летим в клуб анонимных поэтов.

(Реролл)

Броролл.

Приоритет: 95

Успех: 17

(Третий реролл)

Дайсы весь день надо мной издеваются. Реролл.

Приоритет: 98

Успех: 66

Мастер:

Вы покидаете бутик и летите к клубу анонимных поэтов и писателей. Всё-таки крылья работают не до конца идеально, вы несколько раз чуть не теряете управление. Долетев до места, вы стучите, и вам открывает незнакомая единорожка с кремово-белой шерстью, ярко-красными хвостом и гривой и кюотимаркой в виде полумесяца в окружении звёзд: "Вам что-то нужно?" – спрашивает она, косясь вам за спину.

Место: Понивилль, клуб графоманов.

Время: 20:20 (вечер).

Игроки:

Понимаете, я много пишу (*косимся на свою кюоти марку*), но как-то стесняюсь показать кому-то свою писанину...

многозначительно смотрим на единорожку

(Шестой реролл)

Ещё раз тебе.

Успех: 49+10 = 59

Мастер:

"Понимаете, я много пишу, – киваете вы на свой круп, – но как-то стесняюсь показать кому-то свою писанину..." – "О, так у вас, наверно, талант к этому... Завидую, – вздыхает она, – и ничем не могу помочь. Вы, возможно, могли неправильно

понять слухи о нашем, хммм, обществе. Так вот, оно объединяет тех единорогов, которые до недавнего времени и не помышляли о писательстве. Кроме того, мы больше не собираемся, после одного случая... – она внимательно вас осматривает. – Забавно, по описанию она очень похожа на вас... Так вот, о чём я? Ах да, эта тайная точка была провалена, и другой мы пока не нашли".

Игроки:

А вы не знаете, где я могу найти Рарити – белая единорожка с жопомаркой в виде трифorsa?

(Реролл второго реролла)

Приоритет: 93

Успех: 15+10

(Реролл предыдущего реролла)

Приоритет: 98

Успех: 91+10 = 100

Мастер:

Вы спрашиваете о Рарити, описав её внешность. "Да, у нас была такая, но с тех самых пор её никто не видел. Мы пытались как-то связаться с ней, но всё тщетно. Кстати, в её творчестве затрагивались мотивы изгнания, отшельничества и всего такого... Хм, и что-то ещё... Ах да, что-то связанное с пещерами, полными драгоценных камней". Она переминается с ноги на ногу: "Вам ещё что-то? Мне бы хотелось как можно скорей закончить собирать вещи и вернуться в Кантерлот".

Время: 20:25 (вечер).

Игроки:

Пока крылья – летим в драконью пещеру!

Приоритет: 98

Успех: 57

Мастер:

Техноролл.

Успех: 29

Вы, забыв про всё, бросаетесь к Драконьей Горе. Всё-таки тяжело летать, не родившись пегасом! Вы столь много внимания уделяете тому, чтобы просто оставаться в небе, что лишь во время пролёта над северной частью леса Эверфри вспоминаете слова Тени. "У псов был приказ сбивать всё, что летает над нашим лесом". Минуточку... ВСЁ, ЧТО ЛЕТАЕТ НАД?!

Первый дротик едва задевает вас, пройдя по касательной (-2). Вы не видите стреляющих за деревьями и не можете даже предположить, сколько там ещё баллист.

Место: северная часть леса Эверфри.

Время: 20:40 (вечер).

Здоровье: 56 из 61.

Сытость: 3 из 10.

Игроки:

Маскируемся под облачко и продолжаем полет.

Приоритет: 99

Успех: $53+10 = 63$

Прорываться к горе, набирая высоту.

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: 16

Аккуратнее, Иван. И зачем? Мы уже облако в очках.

Мастер:

Вы на лету маскируетесь под маленькое облачко, и стрельба по вам прекращается. Но облака не летают с такой скоростью – иллюзия может исчезнуть в любой момент!

Запас сил: 2 из 12.

Волшебные крылья – почти как настоящие! (кончится в 22:00)

Маскировка: облако.

Игроки:

Летим, но со скоростью слоупока.

Успех: 58

Мастер:

Вы продолжаете полёт на малой скорости. Теперь иллюзии ничто не угрожает, но до горы так лететь ещё не меньше получаса, а силы у вас уже кончаются. Сможете ли вы продержаться в воздухе, да ещё и поддерживая маскировку?..

Время: 20:45 (вечер).

Запас сил: 1 из 12.

Игроки:

Взлетаем повыше и уже там снимаем маскировку.
Продолжаем лететь к горе.

(Третий реролл)

Приоритет: 97

Успех: 20 = 100

(Четвёртый реролл)

Внезапно сотня!

Приоритет: 100

Успех: 40 = 100

Мастер:

Техно.

Успех: 5

Вы взлетаете повыше и отменяете действие заклинания, изо всех сил припустив к горе. Несколько дротиков промелькнуло сзади – даже не близко к вам, и вот вы наконец на месте. Но вокруг никого не видно...

Место: Драконья гора.

Время: 21:00 (вечер).

Запас сил: 0 из 12.

Волшебные крылья – почти как настоящие! (кончится в 22:00)

Истощение!

Игроки:

Осматриваем пещеру на предмет Рэрити или следов её пребывания, для порядку пару раз зовём.

Успех: 25+10 = 35

Мастер:

Кажется, скоростной полёт забрал последние ваши силы. Вы осматриваетесь, зовёте Рарити – никакого эффекта.

Обморок через 3 хода.

Время: 21:05 (вечер).

Игроки:

Метаболизм, и продолжаем осмотр пещеры.

Успех: 94+10 = 100

Мастер:

Вы спешно восстанавливаете силы и тщательнейшим образом осматриваете пещеру: судя по всему, когда-то это было логово дракона – на полу и стенах видны следы чудовищных когтей, потолок почернел от копоти. Если присмотреться, активировав свет, среди камней пола можно даже заметить микроскопические пылинки золота – очевидно, последствия вываливания горы сокровищ просто в кучу и просто небрежного отношения к ним. Не похоже, чтобы кто-то бывал тут недавно. Вокруг неглубоко уходящая в гору каменистая пещера. Ничего ценного нет. Персонажей рядом с вами нет.

Время: 21:15 (вечер).

Здоровье: 58 из 61.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Волшебные крылья – почти как настоящие! (кончится в 22:00)

Игроки:

Так, сюда мы летели 35 минут.

Есть время на создание еды, её прием и метаболизм.

(Реролл)

Ну же, кости.

Приоритет: 4

Успех: 7+10

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: 10 = 100

Мастер:

Вы создаёте себе небольшой пир и поспешно едите.

+8 сытости.

Время: 21:25 (вечер).

Запас сил: 1 из 12.

Сытость: 9 из 10.

Игроки:

Метаболируем, зовём Рарити погромче. Если не отзывается, мы летим в библиотеку.

Приоритет: 99

Успех: 61

Мастер:

Техника – молодёжи!

Успех: 26

Вы восстанавливаете силы и направляетесь в сторону Понивилля. По вам снова стреляют – вообще говоря, шутки опасные, одно хорошее попадание в крыло, и вы повторите свой Клаудсдейлский полёт... (-2)

Место: северная часть леса Эверфри.

Время: 21:35 (вечер).

Здоровье: 59 из 61.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Игроки:

Набираем высоту и дальше летим, скрываясь за облаками.

Приоритет: 93

Успех: 35

(Ролл спустя 9 секунд после окончания приёма ходов)

Приоритет: 100

Успех: 100

Мастер:

Техно.

Успех: 79 и 77.

Вы пытаетесь набрать высоту, но случайно чуть не срываетесь в штопор, выровнявшись почти над самыми деревьями – и в следующую секунду вашу спину и крылья вспарывают сразу два дротика! Подавившись криком, вы обрушиваетесь вниз. Да, теперь вы и правда пегас.

Флаттершай... (-14)

День 14.

Место: северная часть леса Эверфри.

Время: 21:40 (вечер).

Опыт: 30 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 45 из 61.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 3 из 10.

"Интересно, псы меня съедят сразу, или сначала устроят тайные анальные развлечения?.."

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Ролл на удачность падения.

Успех: 78

Декада пятая, эпическая

Глава 41

Мастер:

Вы медленно приходите в себя. Страшно болит голова, тело в нескольких местах ноет от ударов, саднит разодранная спина. Тот факт, что вы привязаны за ноги к какому-то шесту, во рту у вас кляп, а на голове – мешок, картину тоже ничуть не улучшает. Судя по тому, как вас немилосердно трясёт, а по израненной спине порой больно бьют какие-то кочки и пни, вас куда-то тащат. "Пошевеливайся, чего ты так медленно идёшь-идёшь?" – "Тяжёлая, зараза, ага, столько мяса! Ну и задница, ага, у этой лошади, ага? Я щас слюной, это, захлебнусь, ага!" – "Не вздумай! Слышал, что Тени сделали-сделали с..." – "Да знаю я, ага. Но кровью же пахнет!" – "Не притащим её к Тени, будет нашей пахнуть-пахнуть". В этот момент вас больно дёргает за хвост: "Ат же мать твою, ещё и хвост еёйный под ногами путается, ага? Может, отрезать его ко всем котам?"

День 14.

Место: северная часть леса Эверфри.

Время: 21:50 (вечер).

Опыт: 30 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 31 из 61.

Запас сил: 6 из 12.

Сытость: 3 из 10.

Обездвиженность!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

Создаём вокруг себя ауру страха.

(Реролл)

И плевать на проклятие.

Приоритет: 98

Успех: $64+10 = 74$

Мастер:

Техничка.

Успех: 69

Вы, сосредоточившись, посылаете во все стороны волны страха, и в ту же секунду вас болезненно роняют на землю, а псы, поскуливая, убегают куда-то в лес. Несколько секунд вы боретесь с поднимающейся в вашем сознании струёй холодной тьмы, но в итоге всё-таки уверенно пересиливаете её. Теперь бы ещё освободиться от пут, пока псы не вернулись...

Игроки:

Освобождаемся от пут при помощи телекинеза.

Успех: $84+10 = 94$

Мастер:

Вы, немного повозившись, развязываете телекинезом верёвки, срываете с головы мешок и выплёвываете кляп,

озираясь вокруг в поисках ориентиров. В лесу уже очень темно. Тащившие вас псы, судя по звукам, где-то неподалёку.

Время: 21:55 (вечер).
Состояние нормальное.

Игроки:

Осмотреться и, сориентировавшись, бежать к пещере Урс.

(Второй реролл)

Приоритет: 100

Успех: 38

Мастер:

Вы направляетесь на север в сторону пещеры Урсы. Помятые бока поначалу причиняют вам определённые неудобства при ходьбе. Скоро вокруг совсем темнеет, и вы уже не можете точно сказать, с какой стороны находится пещера, хотя где-то рядом, судя по всему.

Время: 22:05 (ночь).
Запас сил: 5 из 12.

Игроки:

Врубаем свет, осматриваемся.

Успех: 60 = 100

Мастер:

Вы включаете магический свет – и видите зебру прямо перед собой! В воздухе вокруг неё плавают несколько масок, и у самой у неё видок не слишком-то дружелюбный. Ну, по крайней мере, она решает не нападать:

Что не одна из них ты, Твайлайт говорит,
Но как ещё понять внезапный твой визит?

Место: лес Эверфри, возле пещеры Урс.

И конечно же я забыл внести в правила пару правок:

1) Правило трёх повторов теперь распространяется на метаболизм/сотворение еды.

2) Эпик вин с двойного ролла в бою не даёт экспу.

Игроки:

"Искала Рэрити, подбили,
Псы навалились и скрутили".

(Второй реролл)

селф

Приоритет: 100

Успех: $11+10 = 21$

Мастер:

Кто скажет, что говорящая не в рифму Зекора не канон – не смотрел сериал.

"Искала Рарити, подбили,
Псы навалились и скрутили", –

пытаетесь вы скопировать стиль речи зебры. В ответ она мрачно хмурится: "Если ты хочешь подразниться, к твоим

услугам мои стражи", – тыкает она копытом в сторону масок, которые сразу подлетают к вам поближе.

Игроки:

Я не дразнюсь! Просто манера речи заразительная.

Успех: $22+10 = 32$

Мастер:

"Я не дразнюсь! Просто манера речи заразительная".
Зекора отступает в тень деревьев в окружении масок:

С тобой мне не о чем общаться,
Тебе пора бы убираться!

Игроки:

"Зекора, стой, это правда! Рарити пропала, я отправилась её искать, но меня схватили псы. Они неподалеку, нам лучше спрятаться. И прекрати считать меня злом. Я за последние две недели уже раз десять спасала мир! Или ты думаешь, что Твай может ошибиться в пони? В тебе-то она не сомневалась. И мне очень, очень нужна твоя помощь. Иначе..." Сникаем. "С Твай может случиться что-то страшное". Рассказываем ей о повторяющемся кошмаре.

(Третий реролл)

Успех: $83+10 = 93$

Мастер:

Действие принято не полностью, т.к. содержит неизвестные персонажу факты из сериала.

"Зекора, постой, это правда! Рарити пропала, я отправилась её искать, но меня схватили псы. Они неподалеку, нам лучше спрятаться. Мне очень, очень нужна твоя помощь. Иначе... – сникаете вы, – с Твай может случиться что то страшное". Вы начинаете рассказывать ей что-то про свои сны, но она прерывает вас, подходит и тыкает копытом в рану на вашей спине – ох! – недоверчиво разглядывая кровь, после чего кивает вам идти за ней, на ходу протягивая бутылочку со своим маскировочным зельем. Зайдя в пещеру, она разводит костёр, ставит на него котелок воды и достаёт какие-то травы и склянки, попутно повествуя о том, что Рарити она уже очень давно не видела и выслушивая полный рассказ о ваших снах. Не похоже, чтобы она уж очень вам доверяла, но чем-то вы её заинтересовали...

Что между вами с Твайлайт происходит, говори.

Понять мне важно, что творится у тебя внутри! –

говорит она, протягивая вам исходящий паром отвар и жестом приказывая выпить.

Место: лес Эверфри, пещера Урс.

Время: 22:15 (ночь).

Игроки:

Ничего, мы просто друзья.

(кубики к действию не были брошены)

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $97+10 = 100$

Мастер:

"Ничего, мы просто друзья", – отвечаете вы, отпивая немного отвара. Вкус у него оказывается вполне терпимый. Зекора буквально силой вливает в вас остальное, достаёт какой-то пучок травы, поджигает и сразу тушит, после чего начинает водить им, тлеющим, вокруг вас. Ароматный дым щекочет ваши ноздри, и весь мир вокруг начинает плыть...

Вы приходите в себя, лёжа на подстилке в ногах сидящей в нелепой позе Зекоры. Вокруг вас по полу пещеры расставлены небольшие свечки. У вас почти не осталось воспоминаний о том, что было с вами во время транса, но вы, кажется, поняли некоторые тонкости шаманской магии земной зебры. Пошевелившись, вы чувствуете на себе бинты – они смочены какой-то ароматной жидкостью, и, похоже, очень хороши. Зекора, тем временем, открывает глаза:

Я не смогла понять твоих кошмаров суть,
Но, если хочешь, можешь оставаться отдохнуть.

Сказав это, она выходит из пещеры, более не обращая на вас внимания.

Время: 23:55 (ночь).

Здоровье: 60 из 61.

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 1 из 10.

Недавняя перевязка (сойдёт к 01:55).

Игроки:

ОП, где моя манчкинская единичка опыта?

Творим еды.

Приоритет: 100

Успех: $6+10 = 16$

Мастер:

Вы пытаетесь сотворить еды, но одна из оставшихся в пещере масок подлетает к вам и издаёт недовольное шипение. Наверно, не стоит...

День 15.

Время: 00:00 (ночь).

Запас сил: 8 из 12.

Игроки:

Идём вслед за Зекорой.

"Зекора, надеюсь, ты тоже соврала мне о моих снах? Да, я... я люблю Твайлайт, просто не хочу, чтобы слишком многие об этом знали".

(Тринадцатый реролл – или пятнадцатый, считая рероллы рероллов)

(Всего на эту заявку было сделано 18 прямых рероллов и ещё 3 реролла рероллов)

Приоритет: 100

Успех: 99+10

Улыбаемся во все зубы этой маске. Не снимая улыбку, выходим из пещеры и направляемся на восток.

(Реролл)

Приоритет: 1

Успех: 99

(Реролл реролла)

Круто.

Приоритет: 86

Успех: 84

Мастер:

Не, вы реально охуели. Ладно я сквозь пальцы смотрю на 3-5 рероллов или рероллы поста, отправленного ещё в прошлый ход, но 20?! **ДВАДЦАТЬ РЕРОЛЛОВ ОДНОГО ПОСТА ЗА ХОД**, если я не сбился со счёта, блеать. При этом не пафосного фика, не тех драмы, а тупо реакционного манчкинизма.

Вы глупо улыбаетесь маске и по-быстрому выходите из пещеры, направляясь на восток. Уже взошла луна, и в её свете вы достаточно быстро и уверенно выходите из леса, так и не встретив ни одного пса.

Место: опушка леса Эверфри, дорога на Понивилль.

Время: 00:20 (ночь).

Опыт: 31 из 60, 11 уровень.

Игроки:

Направляемся к Понивиллю.

(Реролл реролла)

Реролл два.

Приоритет: 100

Успех: 66

Мастер:

Вы бодрой трусой добираетесь до Понивилля. Город уже спит, погрузившись во тьму, за исключением пары домов. Вас начинает беспокоить лёгкий голод...

Место: Понивилль, окраина.

Время: 00:35 (ночь).

Сытость: 0 из 10.

Голод.

Игроки:

Создаём себе еды и бегом в библиотеку.

Успех: $44+10 = 54$

Мастер:

Вы создаёте себе небольшой перекусон и, на ходу закусывая, устремляетесь к библиотеке. В окне спальни Твайлайт всё ещё горит свет. Зайдя, вы находите её уснувшей над книгой. Похоже, она ждала вас, пока не уснула.

+4 сытости.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 00:50 (ночь).

Запас сил: 7 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

"Твай, проснись. Рарити пропала". Рассказываем про графоманов и отшельничество. "Я понимаю, что поступаю плохо, раскрыв её тайну, но сейчас она может быть в опасности. Что, если она, например, отправилась к алмазным псам? Возможно, ты знаешь заклинание, которое поможет её найти".

Приоритет: 98

Успех: 29+10 = 39

Мастер:

"Твай, проснись. Рарити пропала", – расталкиваете вы свою подругу, сбивчиво пересказывая всю историю Рарити. Твайлайт вскоре не выдерживает и требует подробных объяснений... "Значит так, дай мне понять тебя правильно, мило попрощавшись со мной, ты сперва вломила к ней в магазин, затем чуть не повторила судьбу Флаттершай, за каким-то мулом отправившись на драконью гору, и теперь хочешь, чтобы мы среди ночи отправились прямо в логово псов? А просто поспрашивать остальных и организовать поиски, прежде чем делать выводы, ты даже не подумала?" – вздыхает она, осматривая ваши повязки.

Время: 00:55 (ночь).

Игроки:

"Твай, иногда я просто чувствую, что что-то не так. Это не похоже на комбы Пинки, но будто бы одной с ними природы. Сейчас я знаю, что должна срочно найти Рарити. Я просто знаю это. Возможно, это один из моих голосов. Разве ты не успела убедиться, что иногда я действительно угадываю?"

Успех: 76+10 = 86

Мастер:

"Твай, иногда я просто чувствую, что что-то не так. Это не похоже на комбы Пинки, но будто бы одной с ними природы. Сейчас я знаю, что должна срочно найти Рарити. Я

просто знаю это. Возможно, это один из моих голосов. Разве ты не успела убедиться, что иногда я действительно угадываю?" Она потирает копытом голову: "Ну, не знаю. Но ладно. Допустим, ты права. Допустим, она и правда отправилась прямо к псам. Ты говорила, что её не было в магазине уже довольно долго, значит, она уже давно дошла до их нор и..." Твайлайт передёргивает: "Это ведь твои новые знакомые, как ты думаешь, что они сделают с забредшей к ним пони? И насколько разумно соваться туда посреди ночи?" Она широко зевает: "Дайс, у меня просто нет сил, и я не соображаю. Думай сама, хорошо? Если Рарити действительно в беде, её надо..." – она снова зевает, не договорив.

Игроки:

"Я и не подумаю подвергать тебя опасности. Где эти пещеры? За меня не волнуйся, я это я. А вот тебе пора в кровать". Укладываем её, получаем инфу, где пещеры, и выдвигаемся.

(Второй реролл)

Успех: $64+10 = 74$

Мастер:

"Я и не подумаю подвергать тебя опасности. Где эти пещеры? За меня не волнуйся, я это я. А вот тебе пора в кровать". Вы выслушиваете её сонные инструкции о том, как добраться до норы псов, в которой Твай и остальным уже однажды удалось побывать, и укладываете свою подругу спать. "Удачи, Дайси, будь осторожна!.." – сонно прощается она с вами, и вы выходите в ночь. Ладно, в конце концов псы ведь не особо агрессивны к вам, можно и сходить в гости. Но

путь неблизкий... Как же лучше идти, по дороге или напрямую через поля? По дороге будет дольше, но...

Игроки:

Идём по дороге, постоянно осматриваясь по сторонам.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 92

Мастер:

Вы идёте по дороге, внимательно осматривая окрестности в свете луны. Всё тихо и спокойно. А вот и поворот на Кантерлот, если пройти туда чуть дальше, то можно найти то место, где вы вместе с Твай попали в засаду псов. Неужели это было всего лишь чуть больше десяти дней назад?.. "А ведь если подумать, трупы тех тварей до сих пор гниют где-то там", – проскакивает в вашем подсознании мерзкая мыслишка... Подобного с вами ещё не случилось. Что же делать?

Игроки:

"Это всё проклятая некромантия. Надо бы пореже её применять. Похоже, она уже сейчас пытается пустить свои ростки в мои мысли", – думаем мы, сворачивая на правую дорогу. Идти стараемся тихо, внимательно прислушиваясь и всматриваясь во все тени.

(был брошен только один дайс)

Приоритет: 91

(Второй реролл)

Ну офигеть, как неудачно дайс отклеился.

(Третий реролл)

Приоритет: 90

Успех: 90 = 100

Мастер:

"Это всё проклятая некромантия. Надо бы пореже её применять. Похоже, она уже сейчас пытается пустить свои ростки в мои мысли", – определяете для себя вы, решительно сворачивая направо. Первые несколько шагов даются вам с трудом, но вскоре на душе становится легко и хорошо – очевидно, тьма внутри вас отступила. Может, теперь она не будет беспокоить вас при обращении к этим силам... хотя бы какое-то время?

Внимательно оглядываясь по сторонам, вы доходите до того места, о котором рассказала вам Твайлайт. Где-то тут, среди торчащих из каменистой земли скал и редких деревьев, должны располагаться входы в крупную нору псов. И тут в свете луны вы замечаете пару этих созданий, очевидно, стоящих в карауле. Вас они пока что не видят.

Место: горы к северу от леса Вайттейл.

Время: 02:15 (ночь).

Сытость: 3 из 10.

Состояние нормальное.

Игроки:

Включаем маскировку под Тень. Подходим к караульным, изображаем проверку постов. Между делом интересуемся здоровьем пленницы (типа блефуем).

(Третий перолл)

Успех: $22+10 = 32$

Мастер:

Вы маскируетесь под Тень и выходите к псам: "Вольно! Ну-ка, скажите..." Но они совершенно неожиданно достают оружие и бросаются в вашу сторону: "Вот сейчас мы тебе за всё навешаем, гадина, уууу!" Что-то с ними явно не так...

Начинается бой!

Противники:

Странный алмазный пёс А, 21/21.

Странный алмазный пёс Б, 21/21.

Время: 02:20 (ночь).

Запас сил: 6 из 12.

Маскировка: Тень.

Игроки:

Страхом по ним.

Успех: $18+10 = 28$

Лучше бы прокачать некромантию и сразу обрывать нить жизни.

Мастер:

Вы пытаетесь напустить на них страх – один из противников и правда запинается, на секунду опустив оружие, прикрываясь от чего-то невидимого, но второй с разбегу бьёт вас.

Успех: 77

Он наносит вам весьма болезненный удар (-4).

Противники:

Странный алмазный пёс А, 21/21.

Странный алмазный пёс Б, 21/21.

Здоровье: 56 из 61.

Запас сил: 4 из 12.

Игроки:

Осматриваем засранцев, встав в защиту. Заодно регенерируем.

Приоритет: 99

Успех: $37+10 = 47$

Мастер:

А чего не 4 действия разом, а?

Вы отскакиваете назад, прикрываясь копытом и пытаетесь понять, что именно в них кажется вам странным. Сами по себе они всё-таки самые обычные псы, если судить по запаху и грубым репликам...

Пёс А бьёт вас в грудь!

Успех: 40

Пёс Б со всей силы наскокивает на вас сбоку.

Успех: 8

Удар одного из них скользит по вашему седлу, второй же и вовсе со всего разбегу ловит вашим копытом по морде (-2).

Противники:

Странный алмазный пёс А, 21/21.

Странный алмазный пёс Б, 19/21.

Игроки:

Снимаем маскировку и громко орём: "Всем стоять! Что вам надо?!"

Успех: $85+10 = 95$

Мастер:

Вы сбрасываете маскировку и кричите: "Всем стоять! Что вам надо?!" – "Смерть Теням! – отвечает один, обходя вас со стороны. – И твои трюки тебе не помогут, отордье тьмы!" – "Кончилось ваше время, гады!" – вторит ему другой, вытирая кровь.

Противники:

Странный алмазный пёс А, 21/21.

Странный алмазный пёс Б, 19/21.

Запас сил: 2 из 12.

Состояние нормальное.

Игроки:

Отступая так, чтобы не дать себя окружить:

"Ребята, спокойнее. Я не из них. Я – Бэдлак Дайс, помните меня? Тени приказали вам убить меня, и вы неоднократно устраивали на меня засады. Я сама с ними не в лучших отношениях. Давайте остановимся и поговорим?"

Успех: 85+10 = 95

Мастер:

"Ребята, спокойнее. Я не из них, – говорите вы, отходя назад. – Я – Бэдлак Дайс, помните меня? Тени приказали вам убить меня, и вы неоднократно устраивали на меня засады. Я сама с ними не в лучших отношениях. Давайте остановимся и поговорим?" Псы переглядываются: "Как думаешь, можно ей верить?" – "Даже не знаю... Эй ты, пони! Сдавайся и проследуй за нами к нашему вожаку! Никто другой не сможет столь же верно и мудро определить, кто ты и как с тобой поступить".

Противники:

Странный алмазный пёс А, 21/21.

Странный алмазный пёс Б, 19/21.

Игроки:

"Ваш вожак... белая пони-единорожка?"

(Второй реролл)

РР.

Успех: 9+10 = 19

Мастер:

"Ваш вожак... белая пони-единорожка?" Услышав это, они оба снова вскидывают оружие, приближаясь к вам: "Да как ты смеешь называть нашего вожака «пони»? Это непростительно!"

Время: 02:25 (ночь).

Игроки:

Простите, не хотела никого оскорбить, ведите уже меня к нему, думаю, нам будет о чём поговорить.

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $68+10 = 78$

Мастер:



"Простите, не хотела никого оскорбить, ведите уже меня к нему, думаю, нам будет о чём поговорить". Они отводят вас в свою огромную пещеру с кучей развилок, залов и расширений ходов, то и дело недовольно косясь в вашу сторону. Вот, наконец, и "тронная комната", как они её называют. "Мы разбудим вожака. Молись, чтоб не зря, иначе ты испытаешь всю меру гнева..." – шипит на вас один из псов. Через несколько минут он возвращается: "Альфа-вожак ждёт вас. Проходите!" Вы заходите в довольно странный зал: это обычная грязная комната, но очень обильно украшенная самыми изысканными самоцветами... "Ах, Дайс, так мило с твоей стороны нанести мне визит, но разве это не могло подождать до утра? – обращается к вам увешанная драгоценностями Рарити недовольным тоном. – Не знаю, как тебе, а вот моя красота нуждается в здоровом ночном сне!"

Бой закончен примирением.

Место: горы к северу от леса Вайттейл, собачья пещера.
Время: 02:30 (ночь).
Сытость: 2 из 10.

Игроки:

Целуем её уже!

(Реролл)

РЕРОЛЛ!

Приоритет: 99

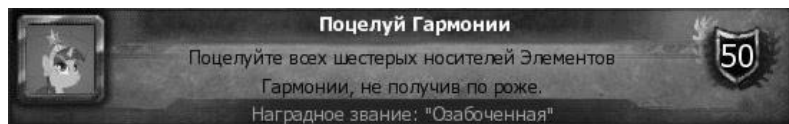
Успех: 94

(Сранные манчкины, как же вы задолбали, блеять. На сюжет похер, на атмосферу похер, на что вам не похер-то?)

Получите свою сраную ачивку – Брежнев.

Вы перецеловали всех, теперь вы можете равным счетом ничего.

Мастер:



Вы подбегаете к Рарити, обхватываете её копытами и сливаетесь в фантастическом поцелуе, заваливая её прямо на грудь сокровищ! Лишь через несколько долгих минут вы отпускаете друг друга, чтобы отдышаться. "Я раньше лишь читала о подобном в романах и всегда хотела проверить, настолько ли это романтично, как в них описывалось, – мечтательно произносит она. – Но мне всё время мешали мои предубеждения. А теперь, покинув общество пони, я поняла

вас. В смысле, тебя, Дэш, остальных наших девочек. Белоснежные принцы бывают только в сказках. А вы все были тут, рядом... – она вздыхает, вставая. – Ну да что уж теперь рассуждать..."

Получено достижение!

Получено новое звание!

(Ладно, ладно, +6 опыта.)

Время: 02:35 (ночь).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень.

Игроки:

"Как тебя сюда занесло-то? И что ты знаешь о Тенях? Ты ведь общалась со своими псами?"

(Реролл)

Броролл.

Успех: 46+10 = 56

Мастер:

"Как тебя сюда занесло-то? И что ты знаешь о Тенях? Ты ведь общалась со своими псами?" – "Ох, дорогуша, ну зачем так набрасываться с вопросами? Ничего я не знаю о тенях, это вроде какие-то бывшие начальники моих псов, которых они сильно не любят. Я ещё не со всем тут разобралась, знаешь ли, времени мало было. Ты не поверишь, в каком тут всё было состоянии, когда я только пришла. Всё, всё, что ты видишь вокруг, пришлось создавать буквально из грязи! А сами псы? Это же непростительно! Какие манеры, какой, извиняюсь, запах! Ещё столько предстоит сделать!"

Время: 02:40 (ночь).

Игроки:

Подожди, ты собираешься помогать толпе хищников, которым никогда не помешает лишний кусок понятины? Да ты же (*спойлер*: охуела) с ума сошла!

Приоритет: 98

Успех: $41+10 = 51$

Мастер:

"Подожди, ты собираешься помогать толпе хищников, которым никогда не помешает лишний кусок понятины? Да ты же с ума сошла!" – "О, милочка, ну не суди их так строго! – отвечает она, выудив из кучи драгоценностей браслет с огромным изумрудом и рассматривая его на свет. – Они вульгарны, конечно, но при должном подходе... Эх, неправильная огранка немного... Да и я не собираюсь им помогать ни в чём опасном, естественно. Я просто нашла себе укромное место для изгнания. Хотя можно было и догадаться, что такая настойчивая и целеустремлённая пони, как ты, найдёт меня и тут".

"Как там в Понивилле наши-то?" – спрашивает она чуть тише.

Между тем вы чувствуете, что вас начинает клонить в сон...

Принудительное завершение на сегодня через 3 хода.

Игроки:

Кто как, в основном, конечно, я подняла всех на уши, но я же и успокою, когда вернусь. Но перед этим у меня к тебе 2 просьбы: 1. переночевать 2 – кого-нить из псов потолковее, пообщаться с утра об их прежнем начальстве и прочих делах.

Приоритет: 100

Успех: 11+10 = 21

Мастер:

"Кто как, в основном, конечно..." – зеваете вы, не договорив. "А, ладно, не буду поднимать старые воспоминания. Теперь это всё в прошлом, – вздыхает она, небрежно кинув драгоценность в кучу других. – Всё-таки приходиться сюда ночью было слишком необдуманно с твоей стороны, дорогуша, – помогает она вам встать, после чего дважды стучит копытами и передаёт вас в лапы подоспевших псов: – Это моя почётная гостья. Отведите ей место для ночлега, а с утра проводите до дороги". Последних её слов вы уже почти не слышите, засыпая на ходу...

3+

Результат броска: 4 из 5, всего 3+4 = 7 часов.

День 15.

Место: горы к северу от леса Вайттейл, собачья пещера.

Время: 02:45 (ночь).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 56 из 61.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 2 из 10.

Сон.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Глава 42

Отвечающая на главный вопрос

Мастер:

Вы до последнего мгновения смотрите на Твайлайт, а проснувшись, поначалу думаете, что попали в новый кошмар – вокруг вас на подстилках храпят алмазные псы! В следующую секунду вы вспоминаете все подробности вчерашнего абсурдного дня. Да уж...

"Мисс пони, вы проснулись? – обращается к вам караулящий неподалёку пёс. – У меня приказ с утра проводить вас до дороги и обеспечить всем необходимым".

День 15.

Место: горы к северу от леса Вайтгейл, собачья пещера.

Время: 09:45 (утро).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 57 из 60 (61).

Запас сил: 11 из 11 (12).

Сытость: -1 из 10.

Голод!

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

Еды мне срочно. И веди к боссу, мне с ней поговорить надо.

Успех: 74+10 = 84

Мастер:

"Еды мне срочно. И веди к боссу, мне с ней поговорить надо!" – "Вожак спит. И она чётко дала понять, чтобы её больше не будили, – на этой фразе пса передёргивает. – Очень чётко, поверьте мне!" Он между тем отводит вас на поверхность – там организовано что-то вроде беседки, и пара других псов спешно притаскивают вам фруктовый завтрак-ассорти: "Вождь предпочитает принимать пищу здесь. Думаю, вам тоже понравится. Обратитесь ко мне, когда решите уходить, в округе может быть опасно. Приятного аппетита". Он отходит в сторону и о чём-то говорит с парой часовых, пока вы жадно вгрызаетесь в сочную сладкую мякоть фруктов.

+6 сытости.

Место: горы к северу от леса Вайтгейл.

Время: 10:00 (утро).

Здоровье: 57 из 61.

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 5 из 12.

Голод! (*так в оригинале*)

Игроки:

>Сытость 5/10.

>Голод!

Я рад, что традиции не меняются.

Подходим к тому псу. "Я хочу тебя кое о чём расспросить. С чего это вы вдруг ополчились против Теней? И вы все теперь против них, или с ними ещё кто-то остался?"

(Второй реролл)

Успех: 38+10 = 48

Мастер:

Доев, вы подходите к "своему" псу: "Я хочу тебя кое о чём расспросить. С чего это вы вдруг ополчились против Теней? И вы все теперь против них, или с ними ещё кто-то остался?" – "Мы – стая! Стае нужен сильный вожак. Кто самый сильный альфа – тот и главный, – скалится в ответ он. – Тени побили наших вожаков и поставили своих – мы подчиняемся им. Пришла альфа-леди Рарити, её привели к тем вожакам, и она закатила им такую сцену!.. Они пали ниц и молили прекратить. Она теперь главная в нашей стае. Другие стаи? Всё ещё под Тенями. Но мы сильнее – с нами такой вождь! – потрясает он оружием, после чего делает вам приглашающий жест: – Потому я и поведу вас. Знаю, как пройти незамеченными к дороге". Вы отправляетесь вслед за ним, поёживаясь от утренней прохлады.

Время: 10:05 (утро).

Состояние нормальное.

Игроки:

(1)

(Трикси, где очаровательный синий акцент? Рарити ставит им произношение?)

"Ты большой и сильный пёс и должен занимать высокое место в иерархии стаи. Наверняка же тебе удалось что-то

узнать о планах Теней, пока вы подчинялись им. Расскажи мне о них, пожалуйста, иначе я... В общем, неспроста я лучшая подруга вашего вожака. Я многому от неё научилась".

Приоритет: 96

Успех: $24+10 = 34$

(2)

Тени ничего не говорили вам о своих планах?

(Реролл)

Приоритет: 96

Успех: 95

Мастер:

(Да. Те 2 пса тоже чисто разговаривали.)

Выбор варианта: 2

(И, кстати, разговаривают псы всё-таки не совсем обычно.)

"Тени ничего не говорили вам о своих планах?" – "Они не говорили. Они только отдавали конкретные приказы. Через колдовские ошейники или через своих аф! га-аф... офицеров! – выговаривает он, прижав ушки к голове и боязливо косясь на вас. – Да, так вот... Очень редко сами. Альфа-леди Рарити ведёт нас лично, так гораздо правильнее! И ещё альфа-леди Рарити никого не боится и делает то, что хочет, как и положено вождю! А Тени и сами не альфы в своей стае. А если хотите знать, что они планировали – думайте сами, мисс пони. Они собрали все стаи. Показали, как делать стрелятельные штуки. Сказали учиться стрелять

по летающим целям. Некоторым в лесу дали варить какую-то вонючую гадость из липкого сока деревьев и... и другой вонючей гадости. Целыми чанами её зачем-то гнали. Ещё... да, ещё гоняли нас по горам. Вроде, всё. Я рад, что больше мы этим не занимаемся".

Слушая его рассказ, вы постепенно выходите из предгорий и попадаете в холмистую, местами заросшую местность. Пёс перекликается о чём-то с парой часовых и говорит вам идти тише.

+2 опыта.

Время: 10:15 (утро).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень. *(не изменился)*

Игроки:

"Что же, спасибо за всё. Вы мне помогли, передавайте вашему альфа вождю, что она в любой момент может зайти к нам. И намекните ей, что было бы неплохо объединить все стаи. Ну, пока". Идём, куда говорят.

(Третий реролл)

Успех: 45+10 = 55

Мастер:

"Что же, спасибо за всё. Вы мне помогли, передавайте вашему альфа-вождю, что она в любой момент может зайти к нам. И намекните ей, что было бы неплохо объединить все стаи..." – Вас отвлекает какое-то движение за деревьями, и тут же вы слышите хрип пса. Обернувшись, вы обнаруживаете, что пёс катается по земле, и его охватила кольцами невообразимого размера змея, не давая

пошевелиться. "Сетчатый питон" – мелькает в вашей "памяти". Откуда он мог тут взяться?!

Игроки:

Кастуем страх.

Приоритет: 98

Успех: 3

Топчем питона копытами.

(Реролл второго реролла, через 11 секунд после окончания приёма ходов)

Приоритет: 99

Успех: 76+5

Мастер:

Вы хотите испугать огромную змеюку своей тёмной магией, но в спешке делаете что-то не так... К вашему удивлению, привычно всколыхнувшаяся внутри тёмная сила не пытается воспользоваться этим, как будто показывая вам, что смирилась и признаёт вас главной после того случая на дороге. И тут вы чувствуете что-то на своей левой ноге, опускаете взгляд... Её обвивает маленькая, очень неприятного вида змейка! "Стой и не оборачивайся! – слышится сзади сухой голос. – Одно движение, и она укусит тебя. Это будет очень, очень болезненная смерть, уж поверь мне". Тем временем пёс перестаёт барахтаться.

Время: 10:20 (утро).

Игроки:

Стоим. Не оборачиваемся. Шёпотом спрашиваем: "Эй, кто это там?"

Успех: 30 = 100

Мастер:

Замерев, вы тихо спрашиваете у обладателя голоса: "Эй, кто это там?" Сзади слышатся шаги по траве, и вот ваш невидимый собеседник несколько раз проводит копытом по вашему крупу, после чего говорит чуть более спокойным тоном: "Так всё-таки это ты. Можешь повернуться, но не делай резких движений". Вы разворачиваетесь и видите перед собой тёмно-серого синегривого пегаса с песочными часами на кьютимарке: "Так-так, Бэдлак Дайс, легендарная безымянная пони. Не думал, что за этим маленьким бунтом псин стоишь ты. А ведь если верить отзывам Тени, ты пока ещё не определилась со своими взглядами. Неувязочка выходит, а? И, главное, зачем тебе это? Ты что, не понимаешь, на что способны вышедшие из-под нашего контроля псы?" Тем временем вы вспоминаете, где видели похожего пегаса – на Свит Эппл Эйкрз во время инцидента с шаром и позже, в облаках над библиотекой...

Игроки:

"Ещё одна Тень, ведь так? Тень, которая сначала действует, а потом думает. Так вот, для начала, прошу, убери эту скользкую гадость..."

Успех: 81+10 = 91

Мастер:

"Ещё одна Тень, ведь так? Тень, которая сначала действует, а потом думает. Так вот, для начала, прошу, убери эту скользкую гадость..." – "Извини, но у меня нет ни фантомов, ни доверия к тебе. Не бойся, эта малышка совершенно не хочет тебя кусать. Даже наоборот, ей нравится на твоей ноге, потому что тепло, а погода сейчас слишком прохладная для таких, как она. Не заставляй мне ей приказывать, ладно?" Вы замечаете, как питон, закончив со своей жертвой, отпускает её из смертельных объятий и скрывается в траве. "Так вот, я повторяю вопрос – зачем ты влезла в это дело с псами? Это глупо и бессмысленно, поверь мне".

Игроки:

Вы всегда делаете такие поспешные выводы?

Приоритет: 98

Успех: $66+10 = 76$

Мастер:

"Вы всегда делаете такие поспешные выводы?" Он пожимает плечами: "Одна из наших стай перестаёт выходить на связь, мы отправляем к ним гонцов – те едва уносят ноги. Мы начинаем разбираться и выясняем, что контроль над ними захватила какая-то пони из Понивилля. Мы готовим карательную акцию и тут узнаём, что ты находишься где-то неподалёку. Я лично берусь проверить, действительно ли это так – и вот она ты. Если это совпадение, то не могла бы ты объяснить его мне?"

Игроки:

А зачем мне тебе его объяснять? Псы вообще-то не твоя личная армия.

Приоритет: 1

Успех: 1

"А кто ты собственно такой, чтобы я перед тобой объяснялась? Думаешь я не помню, как ты пытался..." – недоговаривая фразу, внезапной концентрированной вспышкой плавим маленькую головку ядовитой твари и отскакиваем на открытое пространство.

Приоритет: 96

Успех: 70 = 100

Мастер:

"А кто ты собственно такой, чтобы я перед тобой объяснялась? Думаешь я не помню, как ты пытался..." – вы внезапной вспышкой огненной магии убиваете змейку до того, как она успевает вас укусить, и отскакиваете назад. Но пегас даже и не думает нападать на вас, вместо этого взлетая повыше: "Что ж, это твой выбор. Сходишь попрощаться со своими пёсиками перед тем, как мы устроим им резню, а?" – кричит он в вашу сторону, набирая высоту.

Время: 10:25 (утро).

Запас сил: 7 из 12.

Игроки:

"А теперь ещё раз подумай, какой мне смысл настраивать [их] против вас?"

Или у вас не хватило ума захватить языка среди них, и нормально выпытать информацию о их новом вожаке?

И к тому же я и так собиралась отсюда сваливать, а на псов мне начхать".

(Реролл)

Успех: $91+10 = 100$

Мастер:

"А теперь ещё раз подумай, какой мне смысл настраивать их против вас? Или у вас не хватило ума захватить языка среди них, и нормально выпытать информацию о их новом вожаке? И к тому же я и так собиралась отсюда сваливать, а на псов мне начхать". Он останавливается, отлетев повыше: "Я думал, это ты мне объяснишь. Но ты предпочитаешь сперва атаковать", – улыбается он. "А «языка» мы брать не станем. Мы лучше запытаем всех выживших, и уже тогда сделаем выводы. Псинам нужно преподать хороший урок. Впрочем, твои слова мы учтём – если там и правда замешана другая пони, её мы будем брать живой".

Игроки:

Попробуй только её тронуть, и я съем твоё лицо, мразь. Я думаю над вашими целями, но методы у вас такие, что вам стоит их самим на себе опробовать.

Успех: $55+10 = 65$

Мастер:

"Попробуй только её тронуть, и я съем твоё лицо, мразь. Я думаю над вашими целями, но методы у вас такие, что вам стоит их самим на себе опробовать". – "Ахаха, как ты заговорила, – нарезает он круги у вас над головой. – Значит, ты всё-таки знаешь, кто за этим стоит. Предлагаю так: ты забираешь её в Понивилль, а мы устраиваем псынам тёмную и забываем про весь этот инцидент. Идёт?"

Игроки:

Отличная идея.

Приоритет: 100

Успех: $33+10 = 43$

А теперь скажите, чем та же Амбра отличается от этой Тени? Кроме долгих разговоров, конечно же; этот пони просто не такой болтливый и предпочитает действовать.

Почти ничем, но Амбра, судя по треду с мантикорой, не потеряла окончательно способность воспринимать что-то для себя новое, так что там небольшой шанс, может, и есть.

Мастер:

Хорошо, пошли с нами.

"Отличная идея". Он кивает, оставаясь висеть на месте, а вы со всех ног бросаетесь обратно. Добежав до норы, вы запыхавшимся голосом просите проводить вас к Рарити. Переглянувшись и оценив ваш испуганный вид, они снова проводят вас вниз по переплетению тоннелей. "Вожак проснулся и примет вас", – объявляет пёс, запуская вас в

"тронную комнату". "Дайс, ты всё ещё тут? Я же просила оставить меня", – вздыхает Рарити.

Место: горы к северу от леса Вайттейл, нора псов.

Время: 10:40 (утро).

Запас сил: 6 из 12.

Игроки:

"А теперь слушай меня внимательно, Рарити. 5 минут назад я встретила одного из Теней, отправившегося сюда совершить карательную, тьфу, акцию. Вернее сказать – вырезать всех псов и захватить их вожака. Впрочем, попасть к ним в плен ещё хуже. Мне удалось его уболтать, убедив дать время на то, чтобы я пришла сюда за тобой и забрала обратно. Рарити! Знай, я буду стоять и сражаться здесь вместе с тобой, но и ты должна помочь мне".

(Реролл)

Успех: $68+10 = 78$

Мастер:

Вы говорите Рарити о том, что на её псов собираются напасть Тени и вы хотите организовать оборону. Она явно в недоумении и напугана: "Тени? Кто же они такие, и что ты такое несёшь про какую-то атаку? Сражаться вместе с тобой? О чём ты вообще?!"

Игроки:

Проясняем ей вкратце о том, что её армию хотят выпилить, а анал взять в плен.

Приоритет: 98

Успех: 34+10 = 44

Мастер:

Вы быстро объясняете ей, что именно происходит. Под конец вашей речи у неё, кажется, начинается лёгкая паника: "Карательная акция? В́ырезать? Что значит – «в́ырезать»? А как же я буду?.." Возможно, стоило учесть, что ей-то о ваших нелёгких приключениях до этой минуты ничего не было известно...

Время: 10:45 (утро).

Игроки:

"Рэр, успокойся. Я понимаю тебя, ты шокирована, но сейчас на это нет времени. Вот после можешь хоть разрыдаться у меня на плече – моя шёрстка всё выдержит. Однако сейчас ты должна осознать, во что ввязалась. Это игра, в которой ставка – жизни. Ты должна сейчас для себя решить, готова ли принять ответственность за племя псов, что так необдуманно взяла под свою опеку. В любом случае я приму и поддержу твоё решение".

(Второй реролл третьего реролла)

Приоритет: 100

Успех: 5

Мастер:

"Рэр, успокойся. Я понимаю тебя, ты шокирована..." – "Шокирована? ШОКИРОВАНА?! Ты врываешься ко мне и говоришь, что какие-то неведомые пегасы тут сейчас будут всех... будут всех... – повторяет она тише и смотрит на вас

круглыми глазами, пятась назад. – Погоди... Чем конкретно у вас тогда всё закончилось с Фон Шатеном?.."

Игроки:

Тогда закончилось всё плохо – в основном для него, но и нас с Дэш неслабо потрепало. Но тогда Шатен был один. А сейчас Теней может быть несколько. Повторяюсь: тебе нужно уходить отсюда. Отдай приказ псам скрыться, пусть они залягут где-нибудь поглубже – и может быть, большая часть их уцелеет.

Приоритет: 100

Успех: $14+10 = 24$

Мастер:

"Тогда закончилось всё плохо – в основном для него..." – вы не успеваете договорить, как она бросается мимо вас наутёк. По крайней мере, убегает она вверх по проходу, а не вглубь пещер, скажем...

Время: 10:50 (утро).

Игроки:

Стой, шлюха, там может быть опасно! Бежим за ней. (Теперь это любителей троллить Флаттершай и Рарити тред.)

(Второй реролл)

Приоритет: 98

Успех: $54+10 = 64$

Мастер:

"Стой, там может быть опасно!" – бросаетесь вы за ней, но она, похоже, припустила ещё быстрее, услышав это. Стараясь не терять её из виду, вы вслед за ней добегаете до выхода из норы. Она продолжает бежать на запад.

Игроки:

>Теперь это любителей троллить Флаттершай и Рарити тред

С трипфагом во главе. Всё-таки поведение Рарити полностью ООС. Она из всей Мейн Сикс, пожалуй, наиболее волевая и способная собраться в сложной ситуации – причём просто и эффективно, без показухи, как AJ и RD.

Кричим псам: "Тени атакуют, готовьтесь к обороне. Они уже идут". А сами бежим за Рарити.

(Третий реролл)

Приоритет: 99

Успех: 8

Мастер:

Вы хотите предупредить псов, но рядом не оказывается никого из них. На секунду замявшись, вы бросаетесь вслед за Рарити, которая уже исчезла среди деревьев.

Игроки:

Не думаю, что псы смогут хоть что-то противопоставить Теням.

Потому продолжаем бег в том же направлении.

Приоритет: 99

Успех: 19

Мастер:

Вы продолжаете бежать в том [же] направлении, вскоре добегая до развилки дорог, страшно запыхавшись. Рарити вы так и не догнали – то ли она оказалась быстрее, то ли вы с ней разминувшись.

Место: горы к северу от леса Вайттейл, нора псов. *(так в оригинале)*

Время: 11:05 (утро).

Запас сил: 5 из 12.

Игроки:

Возвращаемся в пещеры и заявляем свои права на лидерство. Рассказываем о атаке Теней, занимаемся обороной.

(Реролл)

>Возвращаемся в пещеры к псам, надеясь что перепуганная единорожка бежит напрямиком в Понивилль. Заодно и Твай предупредит. Может быть. Ищем главного и предупреждаем о нападении Теней. Предлагаем помощь.

fix Надеюсь атаку возглавит лично эта тварь. Зря он тогда напал на Твай. Очень зря.

Приоритет: 99

Успех: 89

Приоритет: 6

Успех: 80

(к заявке было брошено сразу две пары кубиков вместо правильной одной, поэтому она не была принята)

(Реролл)

Чёртов куклоскрипт. В общем, он меня бесит. Видимо, придётся перебрасывать дайсы.

Приоритет: 98

Успех: 31

Мастер:

Вы возвращаетесь к норе псов, немного заплутав в зарослях кустов по пути. Когда вы уже, кажется, определяете верное направление, до вас доносится запах гари – ветерок несёт его как раз оттуда...

Место: горы к северу от леса Вайттейл.

Время: 11:20 (утро).

Игроки:

Идём туда, пришло время оживлять трупы.

(Тут цепь рероллов: реролл реролла реролла)

Успех: 77

(Чёрт, а через 4 часа на работу. Ну да и хрен с ней, если игра мешает работе – нахрен такую работу...)

Мастер:

Вы идёте к норе, над входом в которую поднимается столб дыма, и видите пару грифонов, стоящих около входа в неё. Заметив вас, они подлетают поближе: "Бэдлак Дайс? У

нас приказ передать вам благодарность от Тени. Зная, что внутри нет пони, которых надо брать живыми, мы смогли проделать всё быстро и чётко. К тому же вы смогли повернуть дело так, чтобы они ни о чём не догадались". – "Эти шавки не успели даже проснуться и понять, что происходит, ха!" – фыркает второй. Вы замечаете на его когтях кровь.

Игроки:

"Так это вы постарались?" – киваем в сторону норы. "Как, кстати, зовут этого вашего «Тень»? Кому я обязана благодарностью?"

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: $71+10 = 81$

Мастер:

"Так это вы постарались? – вы кивком показываете в сторону норы псов. – Как, кстати, зовут этого вашего «Тень»? Кому я обязана благодарностью?" – "Ты что, не знаешь? У Теней нет имён. Каждый из них просто – Тень. Не спрашивай, как они при этом разговаривают, – ухмыляется грифон. – Что же до псов, это была наша совместная акция. У грязных шавок нет шансов против грифонов, а уж если с нами Тени с их магическим оружием..." – "Эй, детали операции не разглашай кому попало!" – останавливает его второй.

Время: 11:25 (утро).

Игроки:

Да ладно вам, я же почти своя. *Подмигиваем.*

(Третий реролл)

Приоритет: 100

Успех: 3

Сам Старец Горы удостоил меня бророллом.

Мастер:

"Да ладно вам, я же почти своя", – подмигиваете вы им, отчего те переглядываются, некоторое время давятся смехом, но в итоге не выдерживают и начинают безумно хохотать. Отсмеявшись, один из них сразу улетает, покачав головой, а второй тыкает в вас когтем: "Шла бы ты отсюда, бескрылая лошадка. А то как бы шёрстка не подгорела", – после чего присоединяется к первому. Вы видите, как к ним присоединяется ещё несколько грифонов, и они, дружно построившись, улетают куда-то в горы.

Игроки:

(1)

Мда. Теперь тут точно ловить нечего. Громко угрызаясь совестью, бредём в библиотеку.

(Реролл)

Приоритет: 98

Успех: 3

(2)

Лугаем поле боя и пещеры.

Приоритет: 98

Успех: 5

Слезайте с колокольни, содомиты!

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Мда. Теперь тут точно ловить нечего", – понурился голову, вы идёте в Понивилль, не разбирая дороги, и в итоге здорово плутаете по колючим кустам и оврагам. До библиотеки вы доходите, с трудом волоча ноги.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 13:00 (день).

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 2 из 10.

Игроки:

Ищем Твай. Если её нет, спрашиваем у Спайка, куда она ушла.

Успех: 11

Какого хрена сегодня происходит?

Это карма. Мы срочно должны теперь кого-то спасти, чтобы восстановить баланс.

Ну да. Сначала проникновенно втираем Амбре (как ей в глаза теперь смотреть?) про ценность каждой жизни, а потом... Неудивительно, что теперь такая херня на дайсах.

Придется убить её, что бы не смотреть больше в глаза.

Мастер:

Вы заходите в библиотеку, но никого там не находите – ни Спайка, ни Твайлайт. Судя по всему, дверь вы смогли открыть лишь благодаря волшебным замкам Твайлайт и тому, что она настроила их под вас.

Игроки:

Хватит, просто ложимся спать. А то с такими дайсами мало ли что.

Успех: 10 = 100

Мастер:

Вы поднимаетесь в спальню и замечаете на прикроватной тумбочке тарелку овсяного печенья, стакан молока и записку, состоящую из одного лишь слова "Дайси", обведённого сердечком. Улыбнувшись и поев, вы ложитесь спать.

+4 сытости.

3 +

Результат броска: 1 из 5, всего 3+1 = 4 часа.

День 15.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 13:10 (день).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 57 из 61.

Запас сил: 2 из 12.

Сытость: 6 из 10.

Сон.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Глава 43

Мастер:

Вы просыпаетесь от своего очередного кошмара с криком "Твайлайт!" – "Я здесь, всё в порядке, – целует она вас, улыбнувшись. – Что, снова кошмары? Хорошо, что я решила тебя разбудить. Давай-давай, поднимайся, лежебока! – стаскивает она вас с кровати. – Я тут успела пройтись по делам, ну и к нашим заглянула, так что Рарити мне всё рассказала. Умеешь ты наломать дров, а?"

День 15.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 17:10 (день).

Опыт: 37 из 60, 11 уровень.

Здоровье: 58 из 61.

Запас сил: 12 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Состояние нормальное.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отрицание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Игроки:

"Слава богу, она добралась. Грифоны устроили там суший ад, а я... я не смогла их спасти, псы были разумны и могли нам помочь..."

(Реролл)

>Слава Селестиш

(Второй реролл)

Успех: 100

Мастер:

"Слава богу, она добралась. Грифоны устроили там сущий ад, а я... я не смогла их спасти..." Твайлайт не даёт вам договорить, обнимая вас и крепко прижав к своей груди, ласково глядя по голове и утешая. Она говорит вам о том, что это не ваша вина, что вы ничего не могли поделать. Что вы не могли оценить степень угрозы и потому правильно поступили, спасая в первую очередь беззащитную, по сути, пони. Что только вы, за счёт своей настойчивости, и смогли найти Рарити так быстро, что остальные – и даже сама Твайлайт – ещё даже не начали беспокоиться. Что невозможно спасти всех...

Она говорит ещё много других умных и правильных вещей, чтобы успокоить вас, но главное – как она это делает. Заметно, что ей непривычно произносить подобные речи, но она очень-очень старается ради вас. Вы ещё не видели её такой...

"Ну как, тебе хоть немного полегчало? Ты очень сильная и смелая, но у всех в жизни бывают чёрные дни. Если когда-нибудь ещё тебе будет нужна поддержка и помощь, я всегда буду рядом", – шепчет она вам.

+1 опыта.

Время: 17:15 (день).

Опыт: 38 из 60, 11 уровень.

Игроки:

Пришло время помогать Флаттершай.

Успех: 56+10 = 66

Мастер:

Вы говорите ей, что теперь первым делом хотите помочь Флаттершай. "Да, я заходила и к ней тоже. Задавала наводящие вопросы, проверяла почву. Прямо пока ничего не говорила, но думаю, ей действительно очень хотелось бы снова летать, даже ценой определённого риска. К тому же, у меня появилась идея..." – начинает она с хитрым видом, но тут из зала снизу её громко зовёт Спайк: "Твайлайт! Тут посетительнице нужна твоя помощь с одной книгой!" Единорожка смущённо улыбается вам: "Работа, что поделать. Сейчас, Дайси, я быстро!" Уже выходя из комнаты, она останавливается, печально глядя на стол – там стоит букет ваших роз. "Ну вот, совсем завяли", – задумчиво сдувает она лепесток со стола. "Жаль. Каждый раз, глядя на них, я вспоминала о тебе", – вздыхает лиловая пони, выходя из комнаты.

Игроки:

Пытаемся регенерировать букет. А вдруг получится?
Сделаем Твай приятное!

Приоритет: 38

Успех: 66

Какая регенерация, бро? Букет уже засох. Он мёртв.

>Он мёртв

Ты намекаешь на некромантию?

Вы ещё страхом по нему долбаните.

"Если можно, я с тобой". *выходим за Твайлайт, мало ли что там за посетители* (паранойи много не бывает)

Приоритет: 96

Успех: 63

Мастер:

Вы выходите следом за ней – какая-то престарелая земная пони спрашивает вашу подругу о каком-то месте в книге. Та отвечает, но посетительница, похоже, слегка глуховата – она подносит копыто к уху и просит повторить. Обречённо вздохнув, Твайлайт принимается громко, чётко и медленно отвечать ей, показывая что-то копытом на каждой странице. Кажется, это надолго...

Игроки:

Уходим в какое-нибудь более подходящее место и кастуем еду.

(Третий реролл)

Последний.

Приоритет: 99

Успех: $63+10 = 73$

Мастер:

Вы возвращаетесь к себе в комнату и создаёте небольшой обед. Пока вы едите, вам на глаза постоянно

попадают увядавшие розы. "Дайси, я сейчас, минуточку!" – кричит вам снизу Твайлайт.

+6 сытости.

Время: 17:25 (день).

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 10 из 10.

Игроки:

НУ РЕГЕНЕРИРУЕМ УЖЕ ЭТИ ЁБАННЫЕ ЦВЕТЫ!!!!!!1111

Приоритет: 100

Успех: $92+10 = 100$

Мастер:

Вы обходите букет полукругом, внимательно разглядывая. "А что, если..." Вы пытаетесь применить на нём лечебную магию – ничего не выходит, и вы вовремя останавливаете заклинание, чтобы не тратить сил зря. Слишком непохожая на вас жизнь. И слишком давно погибшая. Но ваш рог всё ещё светится, вы "разогрелись" и готовы колдовать!

"Да, да, да, Спайк! Неужели ты сам не понимаешь?" – слышится снаружи. Похоже, Твайлайт немного раздосадована. "Хорошо было бы как-нибудь приободрить её... А ведь я даже не сказала ей спасибо за то, как она меня утешила!" – колет вас внезапно отчётливая мысль.

Игроки:

Оживляем букетик.

Приоритет: 80

Успех: 35

Те, кто оживляет букетик, слушайте. Я, как отступник от путей пони-РПГ, прочитал пост Трикса. Он там сказал, что цветочки не воскресить.

Драма включена.

Идём к Твай. "Твай, я кое-что тебе не сказала. Ты всегда рядом, ты всегда готова мне помочь. А я даже не сказала тебе спасибо. Спасибо тебе за всё, я люблю тебя".

(Реролл)

броролл этому господину

Приоритет: 83

Успех: 11+10 = 21

Мастер:

Вы решаете всё-таки высказать свою благодарность и спускаетесь к Твайлайт, но в последний момент не находите нужных слов. Она кивает вам, и вы вместе идёте к Флаттершай. Поначалу [вы] всё ещё хотите что-то сказать, но вам тяжело даже просто идти. Но через некоторое время вас отпускает и ваш взор как будто проясняется. Что же это только что с вами было? "Ну как, ты готова?" – спрашивает вас Твайлайт, когда вы уже стоите на пороге дома пегасочки.

Место: коттедж Флаттершай.

Время: 17:55 (день).

Запас сил: 9 из 12.

Сытость: 9 из 10.

Игроки:

"Да, но сначала я должна отблагодарить тебя за всё, что ты для меня делаешь". Обнимаем, целуем, шепчем что-то дорогое её сердцу. "Вот теперь пойдём".

Успех: $88+10 = 98$

Мастер:

"Да, но сначала я должна отблагодарить тебя за всё, что ты для меня делаешь". Вы крепко обнимаете Твайлайт, целуете и шепчете ей на ухо, как сильно вы её любите. Она отвечает на ваш поцелуй и улыбается: "Я тоже очень люблю тебя, Дайс! Давай только не на улице, хорошо?" Вы киваете, и Твайлайт толкает дверь: "Флаттерша-ай? Ты дома? А, прекрасно!" – ваша подруга подмигивает вам и в следующую секунду её рог загорается волшебным светом. Тонко пискнув, пегасочка с изумлённым лицом оседает на пол – и через несколько секунд уже тихонько посапывает. "Нехорошо, конечно, вот так, но это меньшее зло, – оправдывается перед вами Твайлайт. – Бедняжка и так уже слишком много пережила. Если мы вдруг ошибёмся с заклинанием... В общем, у нас будет время попробовать снова, пока она не проснулась".

"Ну что, помнишь, как мы творили заклинание вместе? Приступим?" – спрашивает она, осторожно перенеся Флаттершай на диван с помощью телекинеза.

Игроки:

Ну так приступаем, чё.

Приоритет: 99

Успех: 9+10 = 19

Мастер:

Второй ролл.

Успех: 37+10 = 47

Игроки:

У Твай перк на +10 к колдунствам. Ты ведь помнишь это?

Мастер:

Вы вместе с Твайлайт ложитесь на пол у изголовья дивана пегасочки, накрываете копыта друг друга, наклоняете головы, чтобы соприкоснуться рогами... "Это требует глубокого духовного единения двух единорогов, но у нас с тобой с этим проблем быть не может", – улыбается Твайлайт. Ваши рога начинают светиться, вы сосредотачиваетесь... "А! Стой! – она едва успевает разорвать ваш магический контакт. – Дайси, извини, но ты явно что-то напутала. Я еле успела остановить заклинание, пока не стало слишком поздно. В общем-то, оно уже наполовину закончено... Давай, ещё одно усилие, и мы сможем!" Между тем вы явственно чувствуете, что в комнате как будто похолодало – заклинание отнимает очень много сил, даже если его применять вдвоём.

Время: 18:00 (день).

Запас сил: 5 из 10.

Игроки:

Тужимся, пытаюсь *правильно* завершить заклинание.

(Реролл реролла)

Успех: $88+10 = 98$

Мастер:

Ну пусть второй будет-таки.

Успех: $46+10 = 56$

Вы с Твайлайт снова прижимаетесь друг к другу покрепче и изо всех сил стараетесь правильно сотворить заклинание. В конце концов комнату озаряет вспышка, а с крыла пегасочки падает более уже не нужная ей повязка. Вы с подругой лежите на полу, тяжело дыша. "Ну, вроде всё правильно", – несмело улыбается вам она и тормозит Флаттершай копытом. Та, широко зевая и не замечая вас, встаёт, потягивается, пару раз хлопает крыльями – и в изумлении поворачивает голову назад, глядя на них. Несколько раз сложив и развернув ещё недавно скованное страшным ранением крыло, она в изумлении садится на диван, трясёт головой, и наконец замечает вас: "Твайлайт! Дайс! Это... это вы?" – разворачивает она крылья. Вы киваете, и она бросается обнимать вас: "Девочки, спасибо вам огромное, я даже не знаю, как вас..." – "Шай, ну разве мы могли не помочь тебе? – останавливает поток благодарностей Твайлайт. – Лучше опробуй-ка их!" Следующие несколько минут вы наблюдаете за тем, как пегасочка нарезает по комнате круги: "Йай! Я уже и забыла, как это всё-таки здорово! Девочки, милые, спасибо вам ещё раз! Я... я, наверно, слетаю проведать всех своих птичек... или нет, сперва пегасов в Клаудсдейле, я должна поблагодарить их и сказать, что помощь мне больше не требуется. Или мне лучше сперва?.."

Даже вам очевидно, что её очень нечасто можно увидеть такой возбуждённой и радостной. "Ох, Флаттершай, я очень рада за тебя, но не могла бы ты чуть потише? – трёт копытом лоб лиловая пони. – Это было очень сложное заклинание, мы с Дайси устали". Пегасочка приземляется на пол: "Эмм, конечно, простите. Если хотите, можете отдохнуть прямо тут, пока меня не будет. А потом я испеку вам что-нибудь к ужину, ну, если вы не возражаете?" Твайлайт благодарно кивает ей: "Только всё-таки не перенапрягайся поначалу, давай крыльям отдых, хорошо?"

+5 опыта.

Время: 18:10 (день).

Опыт: 43 из 60, 11 уровень.

Запас сил: 2 из 10.

Игроки:

Флаттершай, мы всегда рады тебе помочь.

Только прошу тебя, летай аккуратно. В Эквестрии становится беспокойно. Старайся не летать над лесами.

(Второй реролл)

Приоритет: 99

Успех: $73+10 = 83$

Мастер:

"Флаттершай, мы всегда рады тебе помочь. Только прошу тебя, летай аккуратно. В Эквестрии становится беспокойно. Старайся не летать над лесами". – "Конечно, я же не хочу ещё раз заставлять вас беспокоиться", – кивает она и, ещё раз поблагодарив вас, вылетает за дверь. Твайлайт

помогает вам встать с пола – вы уже немного передохнули, хотя всё равно эти заклинания дались вам обоим нелегко. "Ну что, воспользуемся её приглашением?"

Запас сил: 3 из 12.

Игроки:

Конечно. *отдыхаем до возвращения Флаттершай*

(Реролл)

Успех: 21

Мастер:

"Конечно!" Вы ложитесь спать рядом с лиловой пони. Она сразу засыпает, а вот вам долго мешает непривычная обстановка и щебет птиц за окном...

Результат броска: 1 из 4.

Ходы пока не принимаются.

Вам так и не удаётся толком поспать к возвращению Флаттершай. "Эм, девочки, так вы останетесь на ужин? Что мне лучше приготовить?" – спрашивает усталая, но счастливо улыбающаяся хозяйка коттеджа, вернувшись.

Время: 19:40 (вечер).

Запас сил: 7 из 12.

Сытость: 8 из 10.

Игроки:

"Что пожелаешь и что тебе приготовить нетрудно".

(Третий реролл)

Приоритет: 100

Успех: 1

Мастер:

"Что пожелаешь и что тебе приготовить нетрудно", – говорите вы, но тут Твайлайт у вас за спиной издаёт слабый стон. Повернувшись к ней, вы видите, что её заметно пошатывает: "Кажется, я всё-таки перенапряглась. Я... пойду домой, ладно?"

Игроки:

"Одну секунду, Шай", – просим мы пегасочку и обращаемся к Твайлайт: "Хмм. У меня есть одна идея. Смотри внимательно". *Ускоряем метаболизм.* "Не имею ни малейшего понятия, как я научилась этому нехитрому приёму, но силы он восстанавливает замечательно. Просто попробуй повторить – у тебя же талант к магии. А я, если что, объясню что да как".

(Реролл второго реролла)

Приоритет: 98

Успех: $85+10 = 95$

Мастер:

"Одну секунду, Шай, – вы поворачиваетесь к Твайлайт. – Хмм. У меня есть одна идея. Смотри внимательно. Не имею ни малейшего понятия, как я научилась этому нехитрому приёму, но силы он восстанавливает замечательно... – по вашему телу разливается тепло. – Просто попробуй повторить – у тебя же талант к магии. А я, если что, объясню

что да как". Твайлайт, оперевшись на ваше копыто, замуривается, а потом удивлённо открывает глаза: "Дайси, невероятно! Так сплести магию с физиологическими... А, не слушай меня, просто знай, что это здорово! Но теперь я хочу есть!"

"Эмм, Флаттершай! – обращается она к изумлённо наблюдающей за вами пегасочке. – Мы, наверно, пойдём. Не хочу тебя объедать, а я сейчас очень голодна. Про эту обжору в таком случае даже подумать страшно, – шутливо толкает она вас в бок, успев, однако, прошептать на ухо: – Спасибо!"

Время: 19:45 (вечер).

Здоровье: 61 из 61.

Запас сил: 11 из 12.

Сытость: 4 из 10.

Игроки:

Предлагаю зайти на ферму Эпплов и рассказать им всё. Заодно и покушаем.

Успех: $77+10 = 87$

Мастер:

Вы прощаетесь с Флаттершай и предлагаете Твайлайт немного подышать свежим воздухом – например, сходяв до Свит Эпл Эйкрз. По пути она обращается к вам: "Дайси, я тут думала над тем твоим предложением – ну, слетать в Кантерлот. Знаешь, а ведь это и правда хорошая идея. Я бы могла договориться о колеснице на завтра. Как ты на это смотришь?" Пока вы думаете над ответом, вам на глаза попадается Макинтош, идущий вдоль яблочных садов. Похоже, он не один, но его статная фигура полностью заслоняет от вас вторую пони.

Место: Свит Эпл Эйкрз.
Время: 20:15 (вечер).

Игроки:

"Это будет здорово! Я очень хотела посмотреть, как там всё... Ну, ты понимаешь. И – если получится, конечно – поговорить с принцессами... Слушай, а кто это там рядом с Маком?"

Приоритет: 100

Успех: 13+10 = 23

Мастер:

"Это будет здорово! Я очень хотела посмотреть, как там всё... Ну, ты понимаешь. И – если получится, конечно – поговорить с принцессами..." – "Ох, Дайси, ну сколько тебе говорить? Принцесса Селестия постоянно очень занята. Даже когда я училась в её магической школе, ей часто приходилось переносить или отменять уроки... – Твайлайт вздыхает. – Выброси ты уже из головы эту идею. А тем более – про её сестру. Принцесса Луна не даёт аудиенций. Никому. Понимаешь?"

Игроки:

Тогда я заставлю её дать мне аудиенцию, блжгат! Но ладно, сейчас это не так важно, лучше скажи мне – кто это с Биг Маком?

Успех: 25+10 = 35

Мастер:

"Тогда я заставлю её дать мне аудиенцию!" – "Дайси!" – вскрикивает она на вас. "У тебя опять расшалились неконтролируемые мыслишки? Сама-то себя послушай! Уймись ты уже, никаких аудиенций! Я и сама... Я и сама не хочу тратить на дворцовые приёмы день, который могу провести с тобой", – тихо договаривает она. Чтобы немного разрядить обстановку, вы показываете на прогуливающегося в стороне Биг Мака и спрашиваете, кто же это идёт рядом с ним. "Хм, мне отсюда не видно", – закрывается копытом от садящегося солнца ваша подруга.

Игроки:

Ну, в Кантерлоте есть много других пони, с которыми мне бы не помешало познакомиться, твои родители, например.

(Реролл)

Приоритет: 99

Успех: $36+10 = 46$

Мастер:

"Ну, в Кантерлоте есть много других пони, с которыми мне бы не помешало познакомиться, твои родители, например". – "Ну... Я не уверена, насколько это хорошая идея, но познакомить вас, конечно, по-хорошему надо бы... – мнётся она. – Ну и вообще, там, показать город... Может, ты что-нибудь вспомнишь... Слушай, мы тут так и будем посреди поля стоять до темноты?"

Время: 20:20 (вечер).

Игроки:

Догоняем Биг Мака, здороваемся и напрашиваемся в гости.

Успех: 60 = 100

Мастер:

Вы догоняете Макинтоша и здороваетесь с ним. Из-за его могучей спины выходит... Пинки Пай? Хотя нет, если присмотреться, это всё-таки Диана. "Э-э-э... Привет? Ой, Дайс, тут с тобой Пинки о чём-то поговорить хочет!" – кивнув жеребцу, она отводит вас в сторону, на ходу переходя с шага на прыжки: "Дайси, я собираюсь закатить грандиозную супер-пупер вечеринку, и мне нужна твоя помощь в приготовлении главного блюда! Зайди как-нибудь ко мне в «Уголок», ладно? Но обязательно одна!" – подмигивает она вам, после чего возвращается к Маку, на ходу снова переходя на нормальную скорость речи: "Вы, наверно, хотели встретиться с Эпплджэк? Я её последний раз видела во-он в той стороне", – показывает она копытом.

Игроки:

Хватаем Твай, ибём в ту сторону.

Приоритет: 100

Успех: 38

Мастер:

Вы хватаете Твай и ибёте в **ту сторону**, но получается у вас плохо. И тут приходит Эпплджэк и вырубает вас хуком...

петросян.пни

Кивнув им, вы с Твайлайт поспешно идёте в указанном направлении и замечаете перед собой Эпплджек. Она в задумчивости прохаживается кругами, пиная мелкие камешки и вообще выглядит как-то странно. Хвост и грива у неё заплетены в могучие, толщиной в ногу, упругие косы.

Игроки:

Привет, Эпплджек, как дела?

(Реролл пустого поста со ссылкой на эту заявку – видимо, в первый реролл забыли бросить дайсы)

Успех: $61+10 = 71$

Мастер:

"Привет, Эпплджек, как дела?" – подходите вы к ней. "А, даров, девчонки!" – машет она вам с Твайлайт копытом. "Сто лет не виделись! Делишки-то ничего так, вот думаю, не махнуть ли мне на недельку к кузену моему в Аппалузу. Что-то писем от них нет давно", – пинает она меж тем очередной камушек. Почему-то вам кажется, что свой бодрый тон она лишь изображает...

Время: 20:25 (вечер).

Игроки:

Переглядываемся с Твай.

"Ну что, расскажем ей всё?"

Успех: $91+10 = 100$

Мастер:

Вы смотрите на Твайлайт: "Ну что, расскажем ей всё?" – "Погоди, а ты что, ещё не?.." – изумлённо тарашится на вас ваша подруга. Эпплджек, заметив это, немного оживляется: "О чём это вы там?" Твайлайт делает ей знак подождать, оттаскивает вас в сторону и шепчет: "Ты когда последний раз с ней разговаривала? И ничего важного не забыла? Дайс, может лучше я ей тактично объясню, а? А то ты со своими провалами в памяти и безумными идеями снова настроишь её против себя, боюсь".

Игроки:

Отличная идея.

(Реролл)

Хорошо.

(Второй реролл)

Успех: 54

Мастер:

Вы соглашаетесь с ней. "Эмм, Дайс, это займёт некоторое время. Ты можешь уже идти в Понивилль, в принципе, я, как закончу, тоже пойду. Темнеет уже, а мне ещё письмо по поводу колесницы написать надо".

Игроки:

"Хорошо, а я пока проведу Пинки", – говорим, прощаемся и идём.

Приоритет: 100

Успех: 22

Мастер:

"Хорошо, а я тогда в Понивилль," – прощаетесь вы с ними и направляетесь к "Сахарному уголку". Внутри вас уже встречает радостная Пинки: "О, ты успела как раз вовремя. Вот, хочешь кексик? Мне Диана их делать помогала!"

Место: "Сахарный уголок". *(Так в транскрипте. В оригинале Свит Эл Эйкрз.)*

Время: 20:55 (вечер).

Игроки:

(1)

"Спасибо, но... эмм... я не голодна. Так чем же я могу тебе помочь?"

Приоритет: 93

Успех: $7+10 = 17$

(2)

(Второй реролл)

брр (т.е. броролл)

Приоритет: 93

Успех: $27+10 = 37$

(3)

"Нет, спасибо, я не очень-то и голодна. Так чем тебе помочь?"

Приоритет: 93

Успех: $72+10 = 82$

Мастер:

Выбор варианта: 1

"Спасибо, но... эмм... я не голодна..." – "Ой, да ладно тебе!" – она хватает кексик и пихает его вам в рот, причём так неожиданно, что вы буквально заглываете его целиком. "Слушай, как уже говорила, я готовлю особые кексы для своей супер-вечеринки, и для них мне нужен особый компонент, с которым мне помочь можешь только ты! Сейчас, погоди, как только проснёшься, мы продолжим!" – радостно подпрыгивает на месте она, а у вас в глазах темнеет...

Ходы пока не принимаются.

Игроки:

ДА ТЫ ОХУЕЛ!

И этот человек ещё объявил Дэш в подвале омском.

(Один из анонов начал вайпать тред текстом "Кексиков", с сажей.)

Мастер:

Вы просыпаетесь с лёгким головокружением. "Пинки?" Вы пробуете встать, но понимаете, что не можете пошевелиться. "Ах, это? – наклоняется над вами она. – Побочный эффект, сейчас пройдёт!" Вскоре вы снова начинаете чувствовать свои ноги и встаете с пола. "Ну так вот, Дайси, мне надо, чтобы ты сходила в библиотеку к Твай и взяла у неё пакет особой муки. Такой больше нигде и

никогда не достать – нигде и никогда, понимаешь? Но тут есть пара важных моментов, – поднимает она копыто. – Во-первых, попытайся обернуться как можно быстрее. Библиотека – мука – снова ко мне. Во-вторых, старайся больше ничего не трогать. Только муку! Лучше всего спроси у самой Твайлайт, если встретишь, где она лежит. Не переживай, ей она всё равно не нужна. И третье, самое главное – ничему не удивляйся и не реагируй ни на какие странности. Итак, ещё раз: быстро, чётко, взяла муку, ни на что не отвлекаясь – и снова ко мне. Это **ОЧЕНЬ** важно, поняла? – пристально смотрит она вам в глаза. – Ах да, и тебя будет преследовать лёгкая дезориентация – это нормально. Ну что, вопросы есть?"

(День в постах Мастера здесь и далее не указан.)

Место: Понивилль, "Сахарный Уголок".

(Время в постах Мастера здесь и далее не указано.)

Игроки:

(видимо, вайпер-кун)

Всё, мой зад остыл и я скрыл собственные посты, всё правильно сделал?

"Никаких. Есть только сообщение: ты самая странная пони из всех, кого я знаю, но и самая замечательная!"

Чмокаем её в щёку, встаём и идём куда велено.

(Второй реролл)

Селф.

Успех: 20 = 100

Мастер:

"Никаких. Есть только сообщение: ты самая странная пони из всех, кого я знаю, но и самая замечательная!" – чмокаете вы её в щёку. "Да, среди всех пони, которых я знаю, я тоже самая странная, – соглашается она. – Насчёт замечательной... Ладно, не будем спорить о вкусах, все пони разные. Удачи и помни о моих трёх советах!" Вы выходите из кондитерского магазина, стараясь не обращать внимания на головокружение, и направляетесь к библиотеке. Видимо, это и есть дезориентация, о которой говорила вам Пинки. Да ещё и небо затянуто какой-то серой пеленой... Наконец вы заходите внутрь. Рядом со входом на полу валяется седельная сумка Твайлайт – значит, та уже дома. Какая удача – вы сможете сразу спросить у неё про странную муку!

Место: Понивиль, библиотека.

Игроки:

Твай, никаких вопросов! Мне нужна специальная мука для Пинки.

Успех: $47+10 = 57$

Мастер:

Вы решаете сразу, без лишних вопросов узнать у Твай про муку, но где же она? Не найдя подругу внизу, вы поднимаетесь в спальню, переступаете через порог невидимого заклинания, глушащего идущие из комнаты звуки, и сразу же слышите лёгкое постанывание...

Игроки:

Сильно ударяем себя по лицу, надеясь, что галлюцинации пройдут.

Успех: $18+5 = 23$

Мастер:

Вы ударяете саму себя по лицу. Ай! (-1) Окружающее пространство на это ровным счётом никак не реагирует.

Здоровье: 60 из 61.

Игроки:

Идём на кухню и исследуем её на предмет особой муки.

Успех: $30 = 100$

Мастер:

Вы идёте на кухню и тщательнейшим образом обследуете её – никакой муки, даже самой обычной, вы не находите, как и чего-либо необычного. "Старайся больше ничего не трогать. Только муку! Лучше всего спроси у самой Твайлайт, если встретишь, где она лежит", – вспоминаются вам наставления розовой пони.

Игроки:

Ладно, идём на звуки, издаваемые Твай. Спрашиваем про муку.

Успех: 68

Мастер:

Вы решаете всё-таки подняться в спальню. Когда вы заходите, вашему взору открывается, пожалуй, самая неожиданная для вас картина – на кровати в самых

недвусмысленных позах лежат Твайлайт с ещё какой-то пони! Это молодая единорожка пепельной масти с гривой и хвостом, в которых перемешаны молочно-белые и угольно-чёрные волосы. Её кютимарка... раскрытая книга?! Погодите-ка... В этот момент парочка замечает ваше присутствие и прерывает своё занятие, в полном изумлении глядя на вас.

Игроки:

(1)

"И что здесь происходит?" Поджигаем кровать фаерболлом.

Приоритет: 100

Успех: $77+10 = 87$

(2)

Э-э-э... Твай, не обращай на меня внимания. Тут у нас глюки пошли, как и предупреждала Пинки. Скажи, где лежит особая мука, и я уйду.

Произнести это, старательно отворачиваясь от своего двойника.

Приоритет: 100

Успех: $32+10 = 42$

Мастер:

Выбор варианта: 2

"Э-э-э... Твай, не обращай на меня внимания. Тут у нас глюки пошли, как и предупреждала Пинки. Скажи, где лежит особая мука, и я уйду". Она в полном шоке молча тычет

копытом в стол – там и правда обнаруживается белый бумажный пакет.

Игроки:

Берём муку и со всех ног бежим обратно к Пинки!

(Реролл)

Приоритет: 100

Успех: 19

Мастер:

Чувствуя, что запас везения и здравого смысла иссякает, вы хватаете муку и бросаетесь в "Сахарный Уголок", захлопываете за собой дверь и тяжело дышите, оперевшись в неё спиной. "Ну, как прошло?" – подходит к вам Пинки.

Место: Понивилль, "Сахарный Уголок".

Запас сил: 8 из 12.

Игроки:

"Нормально. Правда, я застала Твайлайт с собой, но вроде у меня нет причин для ревности? Да, и вот твоя мука... ААААА, КРОКОДИЛ В СПАЛЬНЕ!!!"

Приоритет: 100

Успех: $96+10 = 100$

Ударить Пинки копытом в нос. "Ты что себе позволяешь, розовая ненормальная. Я давала тебе разрешение на это?"

Приоритет: 99

Успех: $10 = 100$

Как тонко рандом подтрунивает над подобными роллами.

>рандом

Годный эвфемизм, брони.

Мастер:

"Нормально. Правда, я застала Твайлайт с собой, но вроде у меня нет причин для ревности? Да, и вот твоя мука... ААААА, КРОКОДИЛ!!!" – "Гамми, ну что ты творишь? Снова сожрал целый поднос специальных кексиков?" – укоризненно говорит она здоровенному аллигатору, после чего хватает его за хвост и с трудом оттаскивает в сторону. "Ладно, Дайси, спасибо огромное за муку, ты мне очень помогла!" Она забирает у вас пакет и хихикает: "О, у тебя сладкая крошка на лице прилипла!" – после чего слизывает её, и!..

Вы трясёте головой и понимаете, что ваши мысли прояснились. "Ещё раз спасибо, Дайси! – кивает вам Пинки из угла кухни, суется над приготовлением теста. – Обязательно потом зайди на мою вечеринку, ладно?" Мимо вас по полу проходит Гамми – совсем маленький, как и раньше.

+6 опыта.

День 15. *(начиная с этого поста, день снова появился в статусе)*

Время: 21:35 (вечер). *(начиная с этого поста, время снова появилось в статусе)*

Опыт: 49 из 60, 11 уровень.

Сытость: 2 из 10.

Игроки:

"Э-э-э, Пинки, а можешь как-нибудь потом научить меня так же входить в резонанс со своим подсознанием? А то меня тоже голоса в последнее время мучают. Иногда я их даже боюсь, но вдруг они тоже хотят лишь внимания и заботы. И пытаются так обратить на себя внимание?"

(Второй реролл)

Успех: 50 = 100

Мастер:

"Э-э-э, Пинки, а можешь как-нибудь потом научить меня так же входить в резонанс со своим подсознанием? А то меня тоже голоса в последнее время мучают. Иногда я их даже боюсь, но вдруг они тоже хотят лишь внимания и заботы. И пытаются так обратить на себя внимание?" – "Нууу... – задумывается она. – Я могу попробовать научить тебя чему-то, да. Но конкретно в этом случае, боюсь, я тебе ничем помочь не смогу. Да, кстати, на улице уже темнеет, лучше тебе поторопиться. С тобой, конечно, очень весело проводить время, но ты же не хочешь расстраивать Твайлайт?"

Игроки:

Окау.пни

Успех: 21

Мастер:

Вы киваете ей и понуро бредёте к библиотеке. Что-то вы притомились, да и поесть бы не помешало...

Место: Понивилль, "Сахарный Уголок". *(так в оригинале)*

Время: 21:50 (вечер).
Запас сил: 7 из 12.

Игроки:

Поесть было бы хорошо, но сначала нам надо выяснить, как прошли дела у Твайлайт с Эпплджек. Поэтому идём к ней и расспрашиваем её об этом, также упоминаем про письмо, которое она хотела написать.

Успех: $64+10 = 74$

Мастер:

Вы находите Твайлайт и спрашиваете про письмо и Эпплджек. "Дайси, где ты пропала, я уже начинала беспокоиться! В общем, если коротко, то с Эпплджек всё... ну, не так и плохо, наверно. Письмо написала и уже получила ответ – завтра за нами прибудет колесница. Давай уже скорее ложиться спать. Ужинать будешь?"

Игроки:

"Да, наскоро перекусить бы сейчас не помешало. Твай, ты не поверишь, где я сейчас была! Снова в сознании Пинки. Искала муку для её особой вечеринки. Она очень старается".

Приоритет: 99

Успех: $12+10 = 22$

Мастер:

"Да, наскоро перекусить бы сейчас не помешало!" – вы хотите сказать что-то ещё, но Твай уже скрывается в ванной. Быстренько перекусив, вы идёте в спальню, она уже там: "Ну

что, на боковую?" – скорее утвердительно произносит лиловая пони.

+3 сытости.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 21:55 (вечер).

Сытость: 5 из 10.

Игроки:

"Да!"

Целуем её и шепчем на ушко:

"Спасибо тебе за заботу. За то, что я сегодня утром нашла на тумбочке. А про цветы не переживай. Я подарю тебе ещё, обещаю!"

Успех: $87+10 = 97$

Мастер:

"Да!" – ложитесь вы в кровать рядом с ней и шепчете ей на ушко: "Спасибо тебе за заботу. За то, что я сегодня утром нашла на тумбочке. А про цветы не переживай. Я подарю тебе ещё, обещаю!" Она улыбается вам: "Дайси, ты моя любимая, непутёвая пони!" – после чего несколько раз проводит носом вверх-вниз по вашей шее и засыпает, крепко прижавшись к вам. Вскоре вы следуете её примеру.

5 +

Результат броска: 4 из 5, всего $5+4 = 9$ часов.

День 15.

Место: Понивилль, библиотека.

Время: 22:00 (вечер).

Опыт: 49 и 60, 11 уровень.

Здоровье: 60 из 61.

Запас сил: 7 из 12.

Сытость: 5 из 10.

Сон.

Экипированы подковы, седло, очки.

Навыки: исследовательница, красноречивая, любимица судьбы (эпич.), крепкая телом, заклинательница, медик, некромант.

Заклинания: телекинез, свет, регенерация, сотворение еды, огонь, маскировка, быстрый метаболизм, отращивание.

Инвентарь: загадочная книга, ошейник, петарда, 0 золотых монет.

Комментарии

стр. 7 ... клуб анонимных писателей и поэтов...

Намёк на доску "Графомания и ролевые игры", где происходила Игра.

стр. 12 ...второй ствол – лишний!..

Возможно, тонкий намёк на "лишний ствол", см. примечание к стр. 97 второго тома.

стр. 16 ... ну ты пони...

Т.е. "Ну ты понял".

стр. 19 ... краснеем-смущаемся...

Квадратные скобки в оригинале.

стр. 20 ...омск...

См. примечание к стр. 7 второго тома.

стр. 22 ...в первом эпизоде...

В третьем.

стр. 27 ...вкусный чай... ...так утоляет жажду...

Отсылка к популярному видео – интервью со школьником в школьной столовой ("Салат меня бесит, а чай вкусный. Никита Литвинков.").

стр. 32 ...перекатывается и укрывается...

"Перекаты и укрытия" – характерная черта многих популярных ААА-игр времени Игры, на сленге /vg/ – YOVA-игр (young oriented, bydlo approved).

стр. 35 ...геты не нужны...

См. примечание к стр. 72 четвёртого тома. В это время несколько игроков пытались взять ГЕТ в тред, а Мастер своим справедливым замечанием сам взял гет LIKE A BOSS.

стр. 36 ... := ...

Оператор присваивания в Паскале и некоторых других языках программирования. $A := B$ – значение B присваивается переменной A .

стр. 63 ...выключит зелёный режим...

Толстый троллинг ассоциируется с зелёным цветом тролля, существует картинка с ПЕКА-фейсом с текстом "включаю зелёный режим", т.е. "включаю особо наглый троллинг".

стр. 82 ...Пинки – Диктатор?..

К сожалению, мы не знаем, о ком тут идёт речь. Единственная догадка – М. Bison (Vega в Японии) из Street Fighter, но для него характерны только психокинетические силы, но не управление мирозданием или пролом четвёртой стены.

стр. 85 ...тык мордочкой...

Квадратные скобки в оригинале.

стр. 91 ...ты хорошо разбираешься в местности, а ещё нам не мешает лишний ствол...

См. примечание к стр. 97 второго тома.

стр. 92 ...спрашивайте ваши ответы...

Характерное бордовское выражение, появилось, кажется, в 2010, обычно звучит как "задавайте свои ответы". Есть вероятность, что происходит от фразы Антона Уральского из популярного видео: "Почему вы не отвечаете на мой ответ!"

стр. 94 ...Эцио... ..Альтаир...

Альтаир ибн Ла-Ахад и Эцио Аудиторе да Фиренце – герои игр серии Assassin's Creed, ассасины.

стр. 94 ...повышаем голос и говорим Тени...

Квадратные скобки в оригинале.

стр. 98 ...Ах да, и встретились-то мы тут совершенно случайно, она тоже хотела чего-то от Шай, прикинь?..

Фраза Рейнбоу Дэш, но в тексте Мастера это не выделено достаточно ясно.

стр. 99 ...завтра с утра первым делом поможем ей....

Очевидно, речь идёт о Флаттершай, а не РД.

стр. 102 ...должно срабо...

В тредснейпе

стр. 106 ...незнакомая единорожка с кремово-белой шерстью, ярко-красным хвостом и гривой и кьютимаркой в виде полумесяца в окружении звёзд...

Мастер взял внешность пони с Мундэнсер из G1 (позже в ответ на вопросы он даже запостил фото игрушки). Т.к. дизайн Мундэнсер из G4, которая появилась в сериале гораздо позже Игры, тоже был основан на пони из G1, это описание довольно точно подходит и ей. Тем более оказалось, что Мундэнсер из G4 довольно хорошо вписывалась бы в эту эпизодическую роль в Игре. До объяснений Мастера среди игроков бытовала теория, что он неточно описывает original character одного из модераторов раздела "Графомания и ролевые игры".

стр. 107 ...трифорса...

Трифорс – артефакт, часто встречающийся в серии игр Legend of Zelda, начиная с первой. Состоит из трёх одинаковых равносторонних треугольников, образующих один большой равносторонний треугольник.

Попытка запостить правильное изображение трифорса в текстовом поле – традиционное развлечение на имиджбордах, а знание, как это сделать, якобы отличает бывалых постеров от новичков. Главной проблемой является то, как оставить пустое место (причём правильной длины) перед первым треугольником – большинство борд убирают любые пробельные символы в начале сообщения, а копирование текста чужого сообщения с правильным трифорсом, как правило, не приводит к воспроизведению начального отступа.

Кьютимарка Рерити не так симметрична, как трифорс, однако тоже состоит из трёх простых геометрических фигур.

стр. 123 ...тех драмы...

Т.е. teh drama, искажённое the drama (предполагается, что опечатка от переизбытка чувств).

стр. 124 ...+6 сытости...

Курсив только в транскрипте, отсутствует в оригинальном посте Мастера.

стр. 139 ...отвечающая на главный вопрос...

В тред без номера. В книге Д. Адамса "Путеводитель по галактике" специальный мощный компьютер после миллионов лет вычислений должен был дать ответ на "главный вопрос жизни, вселенной и всего такого" (*The Ultimate Question of Life, the Universe, and Everything*). Компьютер дал ответ "42".

стр. 143 ...было бы неплохо объединить все стаи...

Судя по одному из ответов на этот пост, это может быть намёк на Mass Effect (капитан Шепард объединяет разные расы).

стр. 147 ...не твоя личная армия...

Традиционный ответ на просьбу анона (обычно ОПа треда) сделать что-нибудь для него.

стр. 150 ...вкратце...

В оригинале: "в кратце". Есть вероятность, что такое написание было выбрано специально.

стр. 150 ...выпилить...

Уничтожить. Из видео про Интересную Личность.

стр. 153 ...ООС...

Out of character, не соответствующее характеру персонажа поведение (например, в фанфиках).

стр. 155 ...куклоскрипт...

См. примечание к стр. 68 четвёртого тома.

стр. 155 ...в общем, он меня бесит...

Возможно, аллюзия на Никиту Литвинкова, см. примечание к стр. 27 этого тома.

стр. 158 ...слезайте с колокольни...

См. примечания к стр. 31 и 147 пятого тома.

стр. 166 ...путей пони-РПГ...

"Не читай посты трипфага" – главное правило ПРПГ и игр-последователей.

стр. 176 ...хвост и грива у неё заплетены в могучие, толщиной в ногу, упругие косы...

Ниже Мастер на вопрос игрока запостил скриншот из *Suited for Success*, на котором волосы AJ заплетены в косы.

стр. 178 ...отличная идея... ...хорошо...

См. примечание к стр. 97 второго тома.

стр. 185 ...ААААА, КРОКОДИЛ В СПАЛЬНЕ!...

Из анекдота про Чебурашку, крокодила Гену и марихуану: "А-а-а, крокодил в ванной!"

стр. 187 ...Окау.пни...

Т.е. делаем лицо, как на картинке *окау face* из серии *Фуииии-комиксов*. *.пни* пародирует расширение *.png*.