

Как лучше вписать три разные личности в одного бота (character card)

Рекомендации на основе unified_character_template и лучших практик SillyTavern (2026)

Краткий ответ

Лучше использовать гибридный подход: основное описание системы и краткие саммари личностей — в поля description и personality, а полные детальные профили каждой личности — в отдельные entries character_book (lorebook).

Полностью запихивать три полноценные личности только в основные поля — неоптимально для качества ролевой игры.

Почему не стоит всё пихать только в бота (description + personality)

- Токены и потеря контекста — Если каждая личность имеет полноценное описание (внешность, backstory, речь, сексуальное поведение), общий description становится очень длинным. Модель в длинных чатах начинает забывать или смешивать черты.
- Плохая активация — Вся информация всегда «висит» в промпте, даже когда активна только одна личность. Это создаёт шум и снижает точность.
- Сложно поддерживать — Хочешь поправить одну личность — приходится перелопачивать весь огромный текст.
- Переключение работает хуже — Модель хуже понимает, когда и как именно нужно полностью переключиться на другой стиль речи и поведения.

Рекомендуемый гибридный подход

1. Основные поля бота (description, personality, scenario, first_mes)

Здесь только каркас системы и правила управления переключением:

В description:

- Чётко объясни концепцию: «`{{char}}` — это [человек / сущность / система], которая имеет три разные личности (альтера / аспекта / режима). Они могут переключаться...»
- Кратко опиши каждую личность (1-2 предложения + ключевые отличия).
- Обязательно пропиши механику переключения: что триггерит смену, как модель должна обозначать активную личность (например, Имя: в начале сообщения или смена тона).
- Строгие правила для AI: «Когда активна Личность X — полностью используй только её речь, поведение, предпочтения. Никогда не смешивай черты разных личностей в одном сообщении.»

В personality: короткий саммари всей системы + «может переключаться между тремя личностями».

2. character_book (lorebook) — полные детальные профили

Это идеальное место для трёх разных личностей. Создай отдельный entry на каждую личность:

- Keys (ключевые слова активации): имя личности + никнеймы, фразы «переключись на [Имя]», «активируй [Имя]», слова, ассоциирующиеся с этой личностью.
- comment: «Полный профиль личности — [Имя]»
- content: почти полностью заполненный шаблон под эту личность (внешность, backstory, personality, speech, sexual behavior и т.д.).

- constant: false (чтобы не жрать токены постоянно)
- selective: true
- insertion_order: можно сделать разный приоритет (100, 99, 98)

Дополнительно сделай один мастер-entry:

comment: «Механика переключения личностей {{char}}»

content: очень подробная инструкция для модели.

constant: true или очень высокий insertion_order + position: before_char.

Сравнение подходов

Подход	Плюсы	Минусы	Когда использовать
Всё в description	Просто, всё всегда видно модели	Токены, забывание деталей, смешивание личностей	2 короткие личности
Только lorebook	Чисто, targeted injection, легко обновлять	Нужно хорошо прописать триггеры	Много деталей, динамическое переключение
Гибрид (рекомендуется)	Лучший баланс + высокая точность	Чуть больше работы на старте	3+ полноценные личности
Group Chat (отдельные карты)	Самое чистое разделение, естественное взаимодействие	Нужно переключаться между картами / управлять группой	Личности должны общаться друг с другом

Дополнительные рекомендации

- mes_example — обязательно покажи 2–3 примера переключения между личностями. Это сильно помогает модели понимать механику.
- first_mes / alternate_greetings — можно сделать несколько приветствий под разные стартовые личности.
- Если личности должны свободно общаться друг с другом (не просто переключаться в одном теле) — лучше сделать 3 отдельных character card и использовать Group Chat. Это самый чистый вариант.
- Тестирование: начни чат, попробуй явно переключить («переключись на [Имя]») и проверь, подтягивается ли нужный lorebook entry и меняется ли стиль.

Заключение

Для трёх разных личностей в одном боте оптимальна следующая структура:

- Описание системы + краткие саммари каждой личности → в description / personality
- Полные детальные профили каждой личности → в отдельные entries character_book
- Механика переключения → отдельный постоянный/высокоприоритетный entry в lorebook

Это сейчас самый рабочий и масштабируемый подход в сообществе SillyTavern для multi-personality и DID-карт.